Tykit

Käyttöohje

Versio 1.0

Esa Kohtala

1. Ohjelman toiminta

Ohjelmassa annetaan halutun tyyppiselle tykille nimi ja ammutaan sillä niin monta kertaa kuin halutaan.

Tämän jälkeen nimi tallennetaan nimet.txt -tiedostoon, josta nimet voidaan myös lukea myöhemmin ohjelman alkuvalikon kautta.

Alkuvalikossa painetaan haluttua toimintoa vastaavaa numeronäppäintä ja tämän jälkeen enter-näppäintä.



1. Luokkarakenne

Program

-pääohjelma

Tykki

-määrittelee tykki-olion

Supertykki

-perii tykki-luokan ja ylikirjoittaa Ammu-metodin

IAmmu

-rajapinta

Luokkakaavio:

