Tykit

**Testausohje**

Versio 1.0

**Esa Kohtala**

1. Alkuvalikon testaus
   1. Otsikko ”AMMUTAAN TYKILLÄ” ilmestyy ruutuun ja tämän alla ohjeet mitä tapahtuu erilaisilla valinnoilla
   2. Valinta ”1” valitsee normaali tykin. Tämän jälkeen kysytään, montako kertaa ammutaan ja kuinka monta ruutipanosta kartussiin laitetaan
   3. Valinta ”2” valitsee Supertykin. Tämän jälkeen kysytään, montako kertaa ammutaan ja kuinka monta ruutipanosta kartussiin laitetaan
   4. Valinta ”3” näyttää ampuneet tykit ja valintajärjestyksen
   5. Valinta ”4” sulkee ohjelman
   6. Muu valinta näyttää alkuvalikon uudelleen
2. Ohjelman toiminnan testaus
   1. Kun halutulla tykillä on ammuttu, ruudulle tulostuu tykistä riippuen ”PUM!” (Tykki) tai ”KABOOM!” (Supertykki), niin monta kertaa kuin tykki ampuu. Tämän jälkeen ruudulle tulostuu miten kauas ammukset lensivät.
   2. Valinnalla ”3” ruudulle tulostuu ampuneiden tykkien ampumisjärjestysnumero, ampumiskerrat, panos ja ammusten lentomatka