

Eduardo Salavarría Gómez



“Desarrollador de software, abierto al uso de nuevas tecnologías que apoyen a la industria. Capaz de trabajar independientemente y en equipo, brindar ideas, ser creativo y aprender de los demás.”

Eduardo E. Salavarría Gómez eduardosg_@outlook.com

099 062 5269 14/Oct/2002

Guayaquil, Ecuador Ecuatoriano

Educación

- Ingeniería en Ciencias de la Computación, ESPOL (2020-Actual)



- Unidad Educativa Cardenal Bernardino Echeverría Ruiz (2006-2020)
Bachiller en Ciencias

Materias importantes: Estructura de datos, base de datos, Sistemas Operativos, Programación Orientada a Objetos.

Proyectos

SOPA DE LETRAS

TRES EN RAYA

Message Queuing Telemetry Transport

- Uso de concurrencia por medio de threads e hijos (fork).
- Control de concurrencias por medio de semáforos
- Aceptación de múltiples clientes de manera simultánea
- Implementación Log para control de errores

Desarrollado en: C

[Visitar Repositorio \(GitHub\)](#)

Habilidades

▼ Programación

Java
Python
C

- Utilitarios
- Tecnología

Hobbies y Logros

ESPOL

Ayudante de cátedra (Ciclo III y Ciclo IV) en la materia de fundamentos de programación

Hackathons

Ganador primer Lugar NASA Space APPS Challenge 2021
Ganador sexto lugar NASA Space APPS Challenge 2022

Hobbies

Ver películas, escuchar música, hacer ejercicio.

Redes Sociales



Eduardo Salavarria Gómez



"Desarrollador de software, abierto al uso de nuevas tecnologías que apoyen a la industria. Capaz de trabajar independientemente y en equipo, brindar ideas, ser creativo y aprender de los demás."

Eduardo E.
Salavarria Gómez

099 062 5269

eduardosg_@o
utlook.com

14/Oct/2002

Guayaquil,
Ecuador

Ecuadoriano

Educación

- Ingeniería en Ciencias de la Computación,
ESPOL (2020-Actual)



- Unidad Educativa Cardenal Bernardino Echeverría Ruiz (2006-2020)
Bachiller en Ciencias

Materias importantes: Estructura de datos, base de datos, Sistemas Operativos, Programación Orientada a Objetos.

Proyectos

SOPA DE LETRAS

TRES EN RAYA

Message Queuing Telemetry Transport

Desarrollado en: C

- Uso de concurrencia por medio de threads e hijos (fork).
- Control de concurrencias por medio de semáforos
- Aceptación de múltiples clientes de manera simultánea
- Implementación Log para control de errores

[Visitar Repositorio \(GitHub\)](#)

Habilidades

▼ Programación

Java
Python
C

- › Utilitarios
- › Tecnología

Hobbies y Logros

ESPOL

Ayudante de cátedra (Ciclo III y Ciclo IV) en la materia de fundamentos de programación

Hackathons

Ganador primer Lugar NASA Space APPS Challenge 2021

Ganador sexto lugar NASA Space APPS Challenge 2022

Hobbies

Ver películas, escuchar música, hacer ejercicio.

Redes Sociales

