

## Desarrollo de Aplicaciones Web y Móviles

Nombre: Eduardo Emilio Salavarría Gómez

Paralelo: 1

### Mock-Up Primer Proyecto Primer Parcial

1. Mock-up de la página web. Considerando la vista para ordenador y un dispositivo móvil.

Adjunto en el documento.

2. Colores de la página web

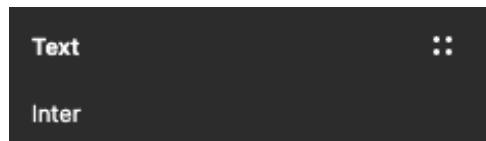
Principales

-  336B87 100%
-  253C3E 100%

Secundarios

-  4A5552 100%
-  4A5552 35%
-  FFFFFF 100%

3. Fuentes de letras de la página web



Parecida a Arial en word

## 4. Explicación

### En ordenador

La ilustración 1 contiene información general del currículum. No se ha incluido el color negro dentro de la paleta porque los iconos irían de color blanco (Referencia para el mockup)

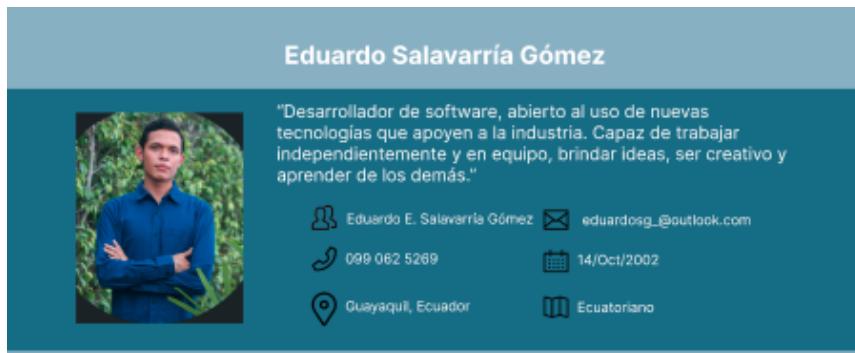


Ilustración 1: Información general y descripción

En la ilustración 2 contiene información acerca la educación y contendrá el mapa embedido



Ilustración 2: Información de la educación

En la ilustración 3 se usará el estilo de hover en CSS para mostrar la información relacionada con los proyectos realizados. El hover 'off' será el título del proyecto, el hover 'on' mostrará los puntos importantes de cada uno, el o los lenguajes utilizados, además el link que redireccionará a la página del repositorio (Github).



Ilustración 3: Información de los proyectos realizados

En la ilustración 4 se mostrará la información acerca de las habilidades. En esta sección se presentará un menú despegable para mostrar los datos de cada sección.

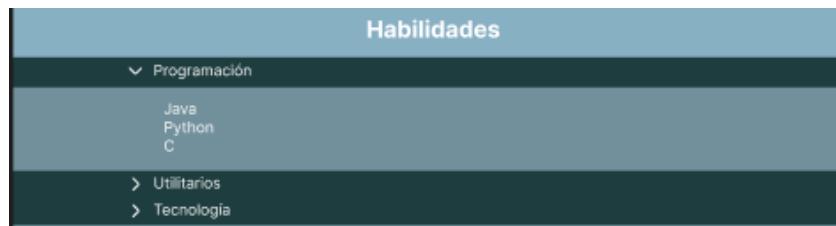


Ilustración 4: información de habilidades

En la ilustración 5 es texto plano, no cuenta con ninguna función además de mostrar información. Por otro lado, se cuenta con redes sociales, cada uno de estos íconos redireccionará a la red social correspondiente.



Ilustración 5: Información de Hobbies y Logros

En la ilustración 6 se puede observar el ingreso de un formulario de sugerencias. Se va a tener dos cuadros de texto. El primero, contendrá el correo del usuario y el segundo, la sugerencia a conocer.

Para el video, se va a agregar un video de youtube representando el logotipo de la personas y una pequeña introducción.



*Ilustración 6: Buzon de sugerencia y video*

## Dispositivo Móvil

La única diferencia del dispositivo móvil con respecto a la vista del ordenador es la visualización correspondiente a la sección de proyectos presente en la ilustración 3. Esto principalmente porque no existe un “hover” en dispositivos móviles.

Por lo tanto, al disminuirse el espacio (dispositivo móvil) los proyectos serán mostrados de manera secuencial. Y para sustituir el “hover” se hará un desplazamiento hacia un lado (touch). En el caso del proyecto “sopa de letras” se hará hacia la derecha, en “tres en raya” será para la izquierda y seguirá el mismo patrón en caso de incluir más proyectos. Ver ilustración 6.

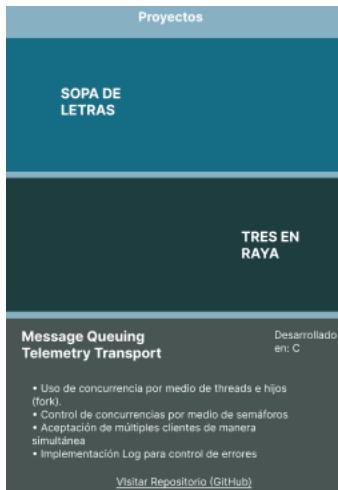


Ilustración 7: visualización de la sección proyectos en dispositivo móvil

## 5. Referencias

<http://www.pascalvangemert.nl/#/profile>

- Menú one-page
- Hover de los proyectos realizados

<https://blog.fromdoppler.com/como-crear-tu-sitio-web/>

[https://www.canva.com/es\\_mx/aprende/100-combinaciones-colores-como-aplicarlas-disenos/](https://www.canva.com/es_mx/aprende/100-combinaciones-colores-como-aplicarlas-disenos/)

<http://manumedina.com/sustituir-el-hover-en-dispositivos-tactiles/>

- Estructura, color y diseño general de la página web

# Eduardo Salavarria Gómez



"Desarrollador de software, abierto al uso de nuevas tecnologías que apoyen a la industria. Capaz de trabajar independientemente y en equipo, brindar ideas, ser creativo y aprender de los demás."

Eduardo E. Salavarria Gómez eduardosg\_@outlook.com

099 062 5269 14/Oct/2002

Guayaquil, Ecuador Ecuatoriano

## Educación

- Ingeniería en Ciencias de la Computación, ESPOL (2020-Actual)



- Unidad Educativa Cardenal Bernardino Echeverría Ruiz (2006-2020)  
Bachiller en Ciencias

**Materias importantes:** Estructura de datos, base de datos, Sistemas Operativos, Programación Orientada a Objetos.

## Proyectos

### SOPA DE LETRAS

### TRES EN RAYA

### Message Queuing Telemetry Transport

Desarrollado en: C

- Uso de concurrencia por medio de threads e hijos (fork).
- Control de concurrencias por medio de semáforos
- Aceptación de múltiples clientes de manera simultánea
- Implementación Log para control de errores

[Visitar Repositorio \(GitHub\)](#)

## Habilidades

### ▼ Programación

Java  
Python  
C

- Utilitarios
- Tecnología

## Hobbies y Logros

### ESPOL

Ayudante de cátedra (Ciclo III y Ciclo IV) en la materia de fundamentos de programación

### Hackathons

Ganador primer Lugar NASA Space APPS Challenge 2021  
Ganador sexto lugar NASA Space APPS Challenge 2022

### Hobbies

Ver películas, escuchar música, hacer ejercicio.

## Redes Sociales



## Buzón de Sugerencias

Correo

Sugerencia



# Eduardo Salavarria Gómez



"Desarrollador de software, abierto al uso de nuevas tecnologías que apoyen a la industria. Capaz de trabajar independientemente y en equipo, brindar ideas, ser creativo y aprender de los demás."

Eduardo E.  
Salavarria Gómez

099 062 5269

eduardosg\_@o  
utlook.com

14/Oct/2002

Guayaquil,  
Ecuador

Ecuadoriano

## Educación

- Ingeniería en Ciencias de la Computación,  
ESPOL (2020-Actual)



- Unidad Educativa Cardenal Bernardino Echeverría Ruiz (2006-2020)  
Bachiller en Ciencias

**Materias importantes:** Estructura de datos, base de datos, Sistemas Operativos, Programación Orientada a Objetos.

## Proyectos

### SOPA DE LETRAS

### TRES EN RAYA

### Message Queuing Telemetry Transport

Desarrollado en: C

- Uso de concurrencia por medio de threads e hijos (fork).
- Control de concurrencias por medio de semáforos
- Aceptación de múltiples clientes de manera simultánea
- Implementación Log para control de errores

[Visitar Repositorio \(GitHub\)](#)

## Habilidades

### ▼ Programación

Java  
Python  
C

### › Utilitarios

### › Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python

### C

### Utilitarios

### Tecnología

### Java

### Python