

Scrum Master Professional Certificate - SMPC®

Preguntas de Apoyo #3 V042022

1. El Product Owner se asegura de que el equipo seleccione suficientes ítems del Product Backlog para el próximo Sprint para satisfacer a los Stakeholders.
 - a) Verdadero
 - b) Falso

2. El Sprint Backlog es el Product Backlog dividido en entregas.
 - a) Verdadero
 - b) Falso

3. ¿Cuándo un Sprint termina?
 - a) Cuando todos los elementos del Product Backlog cumplen con su definición de terminado (Definition of Done)
 - b) Cuando el Product Owner dice que ha terminado
 - c) Cuando se hayan completado todas las tareas
 - d) Cuando el time-box expire

4. Durante un Sprint, un equipo determina que no será capaz de terminar el trabajo seleccionado. ¿Quién debe estar presente para revisar y ajustar al trabajo del Sprint?
 - a) El Scrum Master, el director del proyecto y el Team
 - b) El Product Owner y los Developers
 - c) El Product Owner y todos los Stakeholders
 - d) Los Developers

5. Cuando varios equipos están trabajando en un solo producto, ¿cuál de las siguientes describe mejor la Definición de Terminado (Definition of Done) de las tareas de cada equipo?
 - a) Cada equipo define y utiliza la propia Definición de Terminado
 - b) Cada equipo define y utiliza la propia Definición de Terminado. Sin embargo, las diferencias deben estar conocidas para todos
 - c) Cada equipo define y utiliza la propia Definición de Terminado. Sin embargo, las diferencias no deben inhibir la entrega de un producto consistente
 - d) Todos los equipos deben usar la misma Definición de Terminado
6. El equipo debe tener todas las habilidades necesarias para:
 - a) Completar el proyecto dentro del tiempo y presupuesto
 - b) Hacer todo el trabajo del proyecto, pero no los tipos de pruebas que requieren competencias específicas, herramientas y entornos
 - c) Entregar incrementos
7. ¿Quién tiene la última palabra en el orden del Product Backlog?
 - a) El Stakeholder
 - b) El Equipo de Desarrollo (Development Team)
 - c) El Scrum Master
 - d) El Product Owner
 - e) El CEO
8. ¿Sobre qué tipo de control de procesos se basa Scrum?
 - a) Empírico
 - b) Híbrido
 - c) Definido
 - d) Complejo

9. ¿Cuándo se puede cancelar un Sprint?
- a) Cuando está claro que al final de un Sprint no todo estará terminado
 - b) Cuando el equipo decide que el trabajo es demasiado duro
 - c) Cuando el departamento de ventas tiene una oportunidad importante
 - d) Cuando el Objetivo del Sprint (Sprint Goal) se vuelva obsoleto
10. El Product Backlog se ordena por:
- a) Los ítems pequeños en la parte superior y los ítems grandes en la parte inferior
 - b) Los ítems arriesgados en la parte superior y los ítems poco arriesgados en la parte inferior
 - c) Los ítems con la mayor estimación de esfuerzo hecha por los Developers arriba y las tareas con menor estimación abajo
 - d) Los ítems están dispuestos al azar
 - e) Lo que se considere más adecuado por el Product Owner
11. ¿Cuándo comienza el próximo Sprint?
- a) Siempre el primer día de la semana para evitar la complejidad
 - b) Inmediatamente después de la próxima planificación del Sprint
 - c) Cuando el Product Owner está listo
 - d) Inmediatamente después de concluir el Sprint anterior
12. ¿Quién debe saber más sobre el progreso hacia el Objetivo del Producto (Product Goal) o un release?
- a) El Product Owner
 - b) El equipo de desarrollo
 - c) El Scrum Master
 - d) El Project Manager

13. Cada Sprint tiene un Sprint Goal y sus tareas una Definición de Terminado (Definition of Done)
- a) Verdadero
 - b) Falso
14. El Scrum Master sirve al Product Owner de varias formas, incluyendo:
- a) Encontrar técnicas para gestionar la Lista de Producto (Product Backlog) de manera efectiva
 - b) Ayudar al Equipo Scrum a entender la necesidad de contar con elementos claros y concisos en la Lista de Producto (Product Backlog)
 - c) Entender la planificación del producto en un entorno empírico
 - d) Expresar claramente los elementos de la Lista del Producto (Product Backlog)
 - e) A y B
 - f) A, B y C
 - g) Todos son correctos
15. El Product Owner es la única persona responsable de gestionar la Lista del Producto (Product Backlog)
- a) Verdadero
 - c) Falso
16. Es una lista ordenada de todo lo que podría ser necesario en el producto, y es la única fuente de requisitos para cualquier cambio a realizarse en el producto. Esto es...
- a) El Sprint Backlog
 - b) El Impediments Backlog
 - c) El Product Backlog

17. ¿Cuáles actividades son parte del Product Backlog Refinement?
- a) Definir el Sprint Goal
 - b) Añadir detalle al Product Backlog
 - c) Añadir estimaciones al Product Backlog
 - d) A y B
 - e) B y C
 - f) Todos son correctos
18. Es el conjunto de elementos de la Lista de Producto (Product Backlog) seleccionados para el Sprint, más un plan para entregarlos ¿Cómo se llama el documento?
- a) Incremento «Terminado»
 - b) Sprint Backlog
 - c) Product Backlog
 - d) Visión del producto

Respuestas

1. B
2. B
3. D
4. B
5. C
6. C
7. D
8. A
9. D
10. E
11. D
12. A
13. A
14. F
15. A
16. C
17. E
18. B