Q: ¿Qué diferencia hay entre procesamiento batch y streaming?

A: El batch procesa datos almacenados en bloques completos, mientras que el streaming procesa datos a medida que llegan en tiempo real.

Q: ¿Qué es un micro-lote?

A: Un pequeño lote de datos procesado periódicamente en intervalos definidos (por ejemplo, cada 1 segundo).

Q: ¿Cómo se representa un flujo de datos en Spark Structured Streaming?

A: Como una tabla que se actualiza continuamente con nuevas filas.

Q: ¿Qué hace `readStream`?

A: Crea un DataFrame para leer datos en streaming desde una fuente.

Q: ¿Qué hace `writeStream`?

A: Define cómo y dónde escribir los resultados del procesamiento en streaming.

Q: ¿Qué rol tiene `start()` en Spark Streaming?

A: Inicia la ejecución de la consulta de streaming.

Q: ¿Qué tipos de salida permite Spark Structured Streaming?

A: Append (añadir), Update (actualizar), Complete (reemplazo total).

Q: ¿Qué es checkpointing?

A: Técnica para guardar el estado de una aplicación de streaming y permitir recuperación tras fallos.

Q: ¿Qué diferencias hay entre append, update y complete?

A: Append agrega nuevos resultados, update modifica los ya presentes, complete reemplaza toda la tabla de resultados.

Q: ¿Qué tipos de unión permite Structured Streaming?
A: Con DataFrames estáticos y con otros flujos de datos (stream-stream joins).
Q: ¿Qué es un tópico en Kafka?
A: Una categoría o canal donde se publican y consumen mensajes.
Q: ¿Cómo se garantiza la tolerancia a fallos en Kafka?
A: Mediante replicación de particiones entre varios brokers.
Q: ¿Qué diferencia hay entre réplicas líderes y seguidoras?
A: La réplica líder maneja todas las operaciones; las seguidoras solo replican datos.
Q: ¿Qué es un offset en Kafka?
A: Un número secuencial que indica la posición de un mensaje dentro de una partición.
Q: ¿Qué es el valor `acks=all`?
A: Requiere que todas las réplicas sincronizadas confirmen la recepción del mensaje.
Q: ¿Qué tipos de tópicos hay en Kafka?
A: Regulares (caducan por tiempo o espacio) y compactados (reemplazan mensajes por clave).
Q: ¿Qué pasa si un productor envía un mensaje a un broker sin réplica líder?
A: El mensaje falla; debe consultar metadatos primero.
Q: ¿Qué hace el método `poll` en KafkaConsumer?
A: Recupera nuevos mensajes del tópico al que está suscrito.
Q: ¿Qué es Kafka Streams?
A: Una librería de Kafka para procesar flujos de datos directamente dentro de Kafka.

Q: ¿Cuál es la función de Kafka Connect?
A: Facilita la integración entre Kafka y sistemas externos (BDs, APIs, etc.).
Q: ¿Cuál es la función de Zookeeper en ambientes distribuidos?
A: Coordinar servicios distribuidos, gestionar configuración y asegurar sincronización.
Q: ¿Qué es un znode?
A: Un nodo en la jerarquía de Zookeeper que almacena metadatos.
Q: ¿Qué tipo de metadatos almacena un znode?
A: Número de versión, ACLs, timestamps y longitud de datos.
Q: ¿Cuál es la diferencia entre líder y seguidor en Zookeeper?
A: El líder coordina cambios y recuperación; los seguidores responden a peticiones normales.
Q: ¿Qué pasa si un esclavo no envía heartbeats?
A: El servidor asume que el esclavo ha caído y finaliza la sesión.
Q: ¿Qué es Apache Mesos?
A: Un kernel distribuido para administrar recursos en clústeres de forma eficiente.
Q: ¿Cómo asigna tareas Mesos?
A: El maestro ofrece recursos disponibles a los frameworks, que deciden cómo usarlos.
Q: ¿Qué es un cgroup?
A: Mecanismo de Linux que limita y aísla recursos (CPU, RAM, etc.) por grupos de procesos.

Q: ¿Qué ventajas tiene Mesos sobre YARN?

A: Administra más tipos de recursos, es más rápido, flexible y permite roles de usuarios.

Q: ¿Qué tipo de recursos puede administrar Mesos?
A: CPU, RAM, disco, GPU y puertos.
Q: ¿Qué diferencia hay entre hipervisor tipo 1 y tipo 2?
A: Tipo 1 se ejecuta sobre el hardware directamente; tipo 2 sobre un sistema operativo anfitrión.
Q: ¿Qué es un contenedor?
A: Entorno aislado que ejecuta aplicaciones compartiendo el kernel del SO anfitrión.
Q: ¿Qué es Docker?
A: Una plataforma para desarrollar, ejecutar y gestionar contenedores.
Q: ¿Qué son los pods en Kubernetes?
A: Unidades que agrupan uno o más contenedores con IP y almacenamiento compartido.
Q: ¿Qué hace un kubelet?
A: Supervisa y garantiza que los contenedores estén ejecutándose correctamente en el nodo.
Q: ¿Qué hace el kube-proxy?
A: Administra el enrutamiento de red y balanceo de carga entre pods.
Q: ¿Qué rol tiene etcd en Kubernetes?
A: Guarda el estado del clúster y actúa como coordinador de alta disponibilidad.
Q: ¿Qué ventajas tiene usar contenedores en vez de máquinas virtuales?
A: Menor consumo de recursos, arranque más rápido y mejor portabilidad.
Q: ¿Qué es el cifrado de clave simétrica?
A: Método en el que se usa la misma clave para cifrar y descifrar.

Q: ¿Qué ventajas tiene el cifrado de clave pública?
A: Permite compartir información sin intercambiar claves secretas.
Q: ¿Qué es el algoritmo RSA?
A: Algoritmo de clave pública basado en la dificultad de factorizar números grandes.
Q: ¿Qué diferencia hay entre MD5 y SHA?
A: SHA tiene mayor tamaño de salida y es más seguro; MD5 presenta vulnerabilidades.
Q: ¿Qué es un hash?
A: Resultado de una función que convierte datos en una huella digital única.
Q: ¿Para qué sirve un `salt` en hashing?
A: Añade aleatoriedad para evitar ataques por tablas precalculadas.
Q: ¿Qué es la firma digital?
A: Es la encriptación del hash de un mensaje con la clave privada del emisor.
Q: ¿Qué protege la criptografía moderna?
A: Confidencialidad, integridad, autenticación y no repudio.
Q: ¿Qué es el ataque por análisis de frecuencia?
A: Técnica que usa la frecuencia de letras para descifrar mensajes cifrados.
Q: ¿Por qué los ataques de fuerza bruta son difíciles de realizar?
A: Requieren probar billones de combinaciones, lo cual es computacionalmente muy costoso.
Q: ¿Qué comando permite cifrar con GPG usando clave pública?
A: `gpgencryptrecipient [email] ARCHIVO_CLARO`

Q: ¿Qué rol juega SSL/TLS en la transmisión segura de datos?	
A: Cifra la comunicación entre cliente y servidor en la web para protegerla.	
Q: ¿Qué es una ventana de tiempo en streaming?	
A: Un intervalo donde se agrupan los datos para su procesamiento.	
Q: ¿Qué tipos de ventanas de tiempo existen?	
A: Ventanas fijas y ventanas deslizantes.	
Q: ¿Qué hace una watermark en streaming?	
A: Permite manejar datos que llegan tarde estableciendo un límite de validez.	
Q: ¿Qué es `withWatermark()` en Spark?	
A: Especifica la cantidad de tiempo para aceptar datos retrasados.	
Q: ¿Cuál es el efecto de una ventana muy grande?	
A: Mayor latencia y uso de recursos, aunque con mayor precisión.	
Q: ¿Qué es un broker en Kafka?	
A: Servidor que maneja las operaciones de lectura/escritura de datos.	
Q: ¿Qué es un Consumer Group?	
A: Conjunto de consumidores que se reparten las particiones de un tópico.	
Q: ¿Qué pasa si hay más consumidores que particiones?	
A: Algunos consumidores quedarán inactivos.	
Q: ¿Qué garantiza el orden de los mensajes en Kafka?	
A: El orden solo está garantizado dentro de una partición.	

Q: ¿Qué es ZooKeeper en Kafka?
A: Coordina brokers, elige líderes y mantiene la configuración del clúster.
Q: ¿Qué es una ACL en Zookeeper?
A: Control de acceso a los znodes basado en permisos.
Q: ¿Qué es un znode efímero?
A: Un nodo que desaparece cuando el cliente pierde la conexión.
Q: ¿Qué es un znode secuencial?
A: Un nodo que agrega un sufijo numérico incremental automáticamente.
Q: ¿Qué pasa si el líder en Zookeeper falla?
A: Se elige otro líder entre los seguidores sincronizados.
Q: ¿Qué es un zxid?
A: Identificador único de cada transacción en Zookeeper.
Q: ¿Qué es un hipervisor híbrido?
A: Combina características de hipervisores tipo 1 y 2.
Q: ¿Qué es un VPS?
A: Servidor privado virtual creado mediante contenedores o VMs.
Q: ¿Qué ventaja ofrece OpenVZ sobre Docker?
A: Permite migración en caliente y asignación dinámica de RAM.
Q: ¿Qué son los namespaces en contenedores?
A: Mecanismo para aislamiento de recursos del sistema.

Q: ¿Qué es Docker Hub?	
A: Repositorio de imágenes de contenedores listos para usar.	
Q: ¿Qué es un volumen en Kubernetes?	
A: Espacio de almacenamiento compartido entre contenedores de un pod.	
Q: ¿Qué es un selector en Kubernetes?	
A: Etiqueta usada para identificar recursos (pods, servicios, etc.).	
Q: ¿Qué es una réplica en Kubernetes?	
A: Copia de un pod que asegura disponibilidad y balanceo.	
Q: ¿Qué hace un controlador en Kubernetes?	
A: Administra la creación, replicación y actualización de pods.	
Q: ¿Qué ventaja ofrece Kubernetes frente a Docker Swarm?	
A: Mayor escalabilidad, auto-recuperación y gestión de estado más robusta.	
Q: ¿Qué es la criptografía híbrida?	
A: Uso combinado de cifrado simétrico y asimétrico para seguridad y eficiencia.	
Q: ¿Qué es una clave de sesión?	
A: Clave simétrica temporal negociada para cifrado rápido.	
Q: ¿Qué es GPG?	
A: Herramienta para cifrado, firma y gestión de claves basada en PGP.	
Q: ¿Qué comando genera un par de claves en GPG?	
A: `gpggenerate-key`	

Q: ¿Qué es un public keyring?
A: Repositorio local de claves públicas en GPG.
Q: ¿Qué es un certificado digital?
A: Documento que vincula una clave pública a una identidad verificada.
Q: ¿Qué es HTTPS?
A: Versión segura de HTTP que usa SSL/TLS para cifrar datos.
Q: ¿Qué significa no repudio?
A: Garantía de que un emisor no puede negar haber enviado un mensaje.
Q: ¿Qué algoritmo se usa frecuentemente en firmas digitales?
A: SHA junto con RSA o DSA.
Q: ¿Qué es una tabla arco iris?
A: Tabla precalculada usada para romper hashes con ataques de diccionario.
Q: ¿Qué es una política de seguridad en virtualización?
A: Conjunto de reglas para proteger entornos virtuales y datos.
Q: ¿Qué es una instancia EC2 en AWS?
A: Máquina virtual configurable ofrecida en la nube de Amazon.
Q: ¿Qué es EBS?
A: Almacenamiento elástico en bloque para instancias EC2.
Q: ¿Qué es QoS en redes?
A: Calidad de Servicio, prioriza el tráfico según su importancia o tipo.
A: Calidad de Servicio, prioriza el tráfico según su importancia o tipo.

Q: ¿Qué es una vulnerabilidad en sistemas criptográficos?
A: Debilidad que puede ser explotada para romper la seguridad.
Q: ¿Qué significa escalabilidad horizontal?
A: Capacidad de aumentar el rendimiento añadiendo más nodos al sistema.
Q: ¿Qué implica 'exactamente una vez' en procesamiento de datos?
A: Garantía de que cada dato se procesará una sola vez sin duplicados.

Q: ¿Qué es latencia?

A: Tiempo de respuesta entre la entrada de datos y el resultado del procesamiento.

Q: ¿Qué es tolerancia a fallos?

A: Capacidad del sistema de seguir funcionando a pesar de errores o caídas.

Q: ¿Qué es una simulación de flujo de datos?

A: Generación artificial de datos en tiempo real para pruebas o desarrollo.