**2020—2021学年第2学期**

**《程序设计基础》项目考核方案**

**一、考核基本信息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **项目名称** | 学生信息管理系统 | **学时数** | 64 |
| **年级专业** | 2020级数字媒体技术 | **学生层次** | 本科 |

**二、考核基本要求**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **考核内容** | **简要描述** | **分值比例** |
| 项目成果 | 完整可编译的代码、项目文档 | 70% |
| 项目答辩 | 设计思路及代码讲解 | 30% |
| 总分 | | 100% |

2.1 项目成果基本内容

内容：

模块1：能够实现~~注册账号，设置密码~~，并且能够实现登录(不需数据库或文件，即不能保存密码，密码只能写在程序)

模块2：能够通过键盘输入要录入的学生的个数（学生信息使用结构体数组保存）；

模块3：能够通过键盘进行输入学生的信息，比如：学生姓名，学号，性别，班级，专业，入学成绩—综合成绩（学生的信息--结构体）；

模块4：能够增加学生；

模块5：能够删除某一个或多个学生的所有信息；

模块6：能够进行查找某个学生的所有信息；（根据学号查找）

模块7：能够进行修改学生的信息；

说明：以上均在字符界面完成，各个模块需使用函数封装，并使用不同文件保存（即各自有独立的.h、.c文件）

要求：以个人形式完成学生信息管理系统项目的设计、实现等内容，基本功能包括模块1~模块3。模块4~模块7是加分项。

2.2 项目答辩基本内容

项目流程图+代码随机提问。

**三、提交成果物和期限**

1、每个学生完成自己的代码：“学号-姓名.rar”的格式进行命名，命名不规范的扣总成绩5分。

2、项目考核报告

3、提交时间为第16周周五之前，提交地址：对分易。

**四、成绩计算方法和标准**

5.1 项目成果成绩评定标准

各模块根据完成程度评定分数。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **考核内容** | **简要描述** | **分值比例** |
| 模块/功能1 | 能够实现注册账号，设置密码，并且能够实现登录 | 20% |
| 模块/功能2 | 能够通过键盘输入要录入的学生的个数 | 20% |
| 模块/功能3 | 能够通过键盘进行输入学生的信息 | 20% |
| 其他功能 | 模块4~模块7 | 30% |
| 项目文档 | 项目文档 | 10% |
| 总分 | | 100% |

5.2 项目答辩成绩评定标准

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **考核内容** | **简要描述** | **分值比例** |
| 内容与逻辑 | A档：项目介绍完整，逻辑清晰，项目设计合理，实施过程可控。 | 100% |
| B档：项目介绍完整，逻辑比较清楚，项目设计合理，过程实施基本达到要求。 | 80% |
| C档：模块描述不完整，逻辑混乱，项目设计和实施不满足要求。 | 60% |
| C档：内容不完整；排版混乱。 | 40% |
| 总分 | | 100% |

**五、****异常情况的处理措施**

对发现直接拷贝其他同学报告作为本人结课报告的学生，总成绩按0分处理。

制订人签字： 年 月 日

团　队签字： 年 月 日

系　部签字： 年 月 日