## Sobre mí

Hola, soy **Elder Sarmiento**, ingeniero de software y asesor tecnológico con experiencia en liderar proyectos de alto impacto orientados a resolver problemas reales mediante soluciones digitales sostenibles y escalables.

Me he desempeñado como **asesor tecnológico en el proyecto Conecta Cartagena**, una iniciativa público-privada que busca potenciar el turismo en mi ciudad a través de la tecnología. En este rol, he definido requerimientos técnicos, estructurado soluciones en la nube y acompañado a equipos multidisciplinarios durante el diseño, desarrollo y validación de productos mínimos viables (MVP).

También he liderado procesos de evaluación técnica en hackatones, colaborando con jueces y expertos para calificar soluciones innovadoras, asegurar el cumplimiento de entregables y promover el uso responsable de tecnologías emergentes.

Además de mi experiencia en la gestión de proyectos tecnológicos, cuento con habilidades en desarrollo de software multiplataforma (React Native, Compose for Desktop, entre otros), y en la implementación de infraestructura en la nube para productos digitales. Me involucro activamente en todo el ciclo de vida del desarrollo, desde la conceptualización hasta la entrega de producto final, priorizando la claridad técnica y la colaboración con equipos diversos.

## Experiencia destacada:

- Conecta Cartagena: asesor tecnológico y parte del equipo organizador de un proyecto de más de 1 millón de dólares.
- Evaluación de MVPs: acompañamiento técnico a 10 empresas participantes en hackathon.
- Coordinación con entidades: trabajo conjunto con la Cámara de Comercio de Cartagena y otros aliados estratégicos.
- **Justificación de inversión**: elaboración de informes técnicos para la inversión pública en plataformas digitales de turismo.

## Áreas de enfoque:

- Arquitectura de software
- Aplicaciones móviles y web
- Infraestructura en la nube
- Diseño de soluciones centradas en el usuario
- Evaluación técnica de proyectos innovadores
- Asesoría en procesos de innovación abierta y hackatones