

1.Soru

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4      float a, b;
5
6      printf("A sayısını giriniz: ");
7      scanf("%f", &a);
8
9      printf("B sayısını giriniz: ");
10     scanf("%f", &b);
11
12     printf("Toplam: %0.2f", a+b);
13     return 0;
14 }
15 |
```

Yukarıda yer alan kod bloğu kullanıcıdan sırasıyla A ve B sayılarını ondalıklı olarak alır. Daha sonra A ve B sayılarını virgülden sonra en fazla 2 sıfır olacak şekilde toplayarak ekrana yazdırır.

2.Soru

#include : C dilinde bir kütüphaneyi çağırmak için kullanılır.

int main() : main bir fonksiyondur, int ise tam sayıyı ifade eder.Yani burada main'in bir tam sayıyı döndüreceği belirtilmiştir.

printf("") : İçerisindeki değeri yazdırır.

\n : Bir alt satıra geçer.

return 0 : Programın sorunsuz çalıştığını belirtmek için kullanılır.

3.Soru: Aşağıdakilerden hangisi yanlış değişken ismidir?

- | | |
|-----------|------------|
| a. Maas | g. maas_ |
| b. Maas23 | h. İf_123 |
| c. maas\$ | i. Maas_23 |
| d. 123_4 | j. le |
| e. MAAS | k. 23_maas |
| f. double | l. İnt |

C,D,F,H,K,ve L seçeneği yanlış değişken ismidir. Değişken isimleri yalnızca harf ile başlamalı, içerisinde türkçe karakter ve özel karakter içermemeli ayrıca c dilinde anahtar kelime olmamalıdır.

4.Soru: Tamsayı olarak tanımlanmış “toplam” değişkenini doğru bir şekilde ifade ediniz.

Sadece tam sayı olan değerleri saklamak için kullanılır. Ondalıklı değer saklanmak istenmesi durumunda sadece tam sayı olan kısmı saklanır. Örneğin 2.0 sayısı girilmesi durumunda sadece 2 olarak kabul edilir. 2,4 ya da 8 byte yer kaplar. Değişken tanımlaması “int” ile yapılır.

5.Soru: Kullanıcıdan iki tamsayı alarak bu sayıların toplamını bulup ekranda gösteren bir C programı yazınız.

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4
5      int a,b;
6
7      printf("A sayısını giriniz...");
8      scanf("%i", &a);
9      printf("B sayısını giriniz...");
10     scanf("%i", &b);
11     printf("Toplam : %i", a+b);
12     return 0;
13 }
14
```

Yukarıda yer alan kod bloğu kullanıcıdan iki tam sayı alarak A ve B değişkeni olarak kaydeder. Sonrasında A ve B sayılarını toplayarak ekrana yazdırır.

6.Soru: Aşağıdaki seçeneklerden hangisinde tamsayı olarak tanımlanan toplam değişkenine ilk değer olarak 0 atanmıştır?

- a. Toplam:integer=0;
- b. Toplam=0, int;
- c. int toplam = 0;
- d. int=0, toplam;

C seçeneği doğru cevaptır. int ile bir tam sayı değişkeni olduğu belirtilmiştir, sonrasında değişken adı olarak toplam yazılmış ve 0 olarak atanmıştır.

7.Soru: Aşağıdaki komutlar yürütüldüğünde a, b ve c'nin son değerleri ne olur?

```
int a,b,c;
a=8;
b=15;
c=a/b+b/a*2;
b=b/2;
a=a+3;
```

Yukarıdaki komutlar yürütüldüğüne A'nın son değeri 11, B'nin son değeri 7 ve C'nin son değeri 2 olur.

8.Soru: Aşağıdaki program parçasının çıktısı nedir?

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a=285;
    double y=-27.3789;
    printf("%6.2f\n", y);
    printf("%7.1f\n", --y);
    printf("%4d\n", a/11);
    printf("%2d", a+=5);
}
```

Yukarıda yer alan kod bloğu sırasıyla aşağıdaki çıktıyı vermektedir.

-27.38

-28.4

25

290