

Projektdokumentation

„SearchProStud“



Hochschule Bremen

Internationaler Frauenstudiengang Informatik B.Sc.

SS 2014

Modul: Projekt

Lehrbeauftragte: Susanne Moog

Abgabe: 20.06.2014

Gülcin Gürel (307021), Hüdanur
Sarar (285208), Esra Nur Aydın
(303925), Seyma Azakli (300230),
Nurhan Koc (267878), Siderida
Hasa (309769)

20.06.2014

Inhaltsverzeichnis

1. Projektbeschreibung.....	3
2. Verwendete Techniken.....	3
3. Datenbankschema	3
4. Hard -und Softwareumgebung.....	4
4.1 Hardware	4
4.2 Software	4
4.3 Betriebssystem	4
4.4 Entwicklungsumgebung.....	4
5. Installations -und Nutzungshinweise	4
6. Bewertung und Ausblick.....	5
6.1 Was wurde realisiert?.....	5
6.1.1 Der Anmeldebereich und die Registrierung.....	5
6.1.2 Die Funktionen des Studenten.....	5
6.1.3 Die Funktionen des Auftraggebers	6
6.2 Was könnte außerdem realisiert werden?	6
7. Nutzung von „SearchProStud“	7
8. Arbeitsablauf.....	15
9. Fazit	20
10. Quellen	21

1. Projektbeschreibung

Der Grundgedanke des Projekts, besteht darin ein Suchportal zu entwerfen. Die Hauptfunktion in diesem Suchportal ist eine Austauschplattform zwischen Student und Auftraggeber zur Verfügung zu stellen. Es ist möglich als Student nach Projekten zu suchen, an denen man teilnehmen kann. Der Auftraggeber wiederum hat die Möglichkeit, Projekte zu veröffentlichen für diese er Studenten mit geeigneten Skills filtert. Aus diesem Grund hat man die Möglichkeit sich entweder als Student oder Auftraggeber zu registrieren. Des Weiteren soll möglich sein dieses Projekt mit Aulis zu koppeln.

2. Verwendete Techniken

Um dieses Projekt zu realisieren, wurde die Sprache PHP genutzt. Für die Verwaltung von der Datenbank wurde phpMyAdmin verwendet. Damit man Zugriff auf die Informationen der Tabelleninhalte erhält, wurden SQL-Anweisungen eingesetzt und dementsprechend die Sprache SQL angewendet. Das Layout der Webseite wurde mit CSS (Cascading Style Sheet) und HTML (Hypertext Markup Language) formatiert. Des Weiteren kam bei einigen Funktionen der Einsatz von JavaScript.

3. Datenbankschema

In der Datenbank werden die Informationen aller Benutzer in der Tabelle „Benutzer“ gespeichert. Angelegte Projekte kann man unter der Tabelle „Projekte“ finden. Die Liste der Skills sind in der Tabelle „Skill“ enthalten. Man kann sagen, dass diese drei Tabellen das Fundament der Datenbank sind. Zwischen den Tabellen herrscht eine Abhängigkeit und sie werden mit sogenannten Zuordnungstabellen verknüpft. Zum Beispiel wird mit der Tabelle „Benutzerskillzuordnung“ dafür gesorgt, dass man genau weiß welche Skills ein Benutzer besitzt. Für weitere Details siehe „Datenbankschema.pdf“.

4. Hard -und Softwareumgebung

4.1 Hardware

- Asus n61j Notebook i5 core
- Samsung R522 Notebook i2 core duo
- MacBook Air 1,4 GHz Dual-Core Intel Core i5

4.2 Software

- NetBeans DIE 7.4
- GitHub
- XAMPP Control Panel v3.2.1
- Mozilla Firefox v30.0

4.3 Betriebssystem

- Windows 7
- Windows Vista
- Mac OS X

4.4 Entwicklungsumgebung

- NetBeans IDE 7.4
- NetBeans IDE 8.0

5. Installations -und Nutzungshinweise

Xampp:

Unter folgendem Link, je nach Betriebssystem Xampp downloaden:
<https://www.apachefriends.org/de/download.html> nach der Installation Apache und Myzel starten, anschließend unter: localhost/phpmyadmin/ mit der Datenbank verbinden.

Netbeans:

Unter dem Link: <https://netbeans.org/downloads/> besteht die Möglichkeit Netbeans ide 8.0 unter der Spalte „all“ zu downloaden.

Und unter: <https://netbeans.org/community/releases/74/> kann man die Version 7.4 erhalten und der Installationsanweisung auf <https://netbeans.org/community/releases/80/install.html> folgen.

Mozilla Firefox:

Unter folgendem Link: <http://www.mozilla.org/de/firefox/new/> je nach Betriebssystem downloaden.

6. Bewertung und Ausblick

6.1 Was wurde realisiert?

6.1.1 Der Anmeldebereich und die Registrierung

Es wurde ein Suchportal entworfen, bei dem der Benutzer auf der Startseite die Möglichkeit hat sich als Student oder Auftraggeber mit seinen Benutzerdaten (Benutzername und Kennwort) anzumelden. Das Anmelden und Abmelden wurde mit Session realisiert. Für Neueinsteiger wurde das Formular „Registrierung“ entwickelt. Das Formular enthält Pflichtfelder, die bei jeder Eingabe auf Regex überprüft werden. Wird die Regex nicht erfüllt, so ist das Feld rot umrahmt. Sobald alle Daten vollständig sind, werden die Daten mit einer SQL-Anweisung in die Datenbank gespeichert. Wie geplant wurden die Kennwörter in der Datenbank verschlüsselt, sodass man sie nicht entziffern kann.

6.1.2 Die Funktionen des Studenten

Mit einer SQL-Anweisung werden die Benutzerdaten auf dem Profil angezeigt. Das Speichern sowie das Löschen der Skills, die ein Student besitzt, werden ebenfalls auf der Profilseite realisiert. Auf der Seite „Suche Projekt“ hat man die Möglichkeit, die Ausgabe der Projekte in zwei Fällen auszugeben. Zum einen werden aus der Skillliste Einträge ausgewählt und somit bewirkt, dass bei der Ausgabe mindestens ein Skill in einem Projekt vorhanden sein muss.

Zum anderen gibt es einen Checkbox, welche für die Und-Verknüpfung genutzt wird. Durch das Anklicken wird erreicht, dass alle ausgewählten Skills in einem Projekt vorhanden sein müssen. Die Anfrage an die Teilnahme an einem Projekt erfolgt über Php-Mail.

6.1.3 Die Funktionen des Auftraggebers

Mit einer SQL-Anweisung werden die Benutzerdaten auf dem Profil angezeigt. Auf der Seite „Suche Studenten“ hat man die Möglichkeit die Ausgabe der Studenten in zwei Fällen auszugeben. Zum einen werden aus der Skillliste Einträge ausgewählt und somit bewirkt, dass bei der Ausgabe mindestens ein Skill bei einem Student vorhanden ist. Zum anderen gibt es einen Checkbox, welche für die Und-Verknüpfung genutzt wird. Durch das Anklicken wird erreicht, dass alle ausgewählten Skills ein Student besitzen muss. Unter „Projekte Anlegen“ kann man Projekte erstellen, die anschließend in die Datenbank gespeichert werden. Projekte werden dem zugehörigen Auftraggeber zugeordnet.

6.2 Was könnte außerdem realisiert werden?

Die Kopplung mit Aulis könnte realisiert werden. Es könnten bei der Registrierung Hinweisfenster eingeblendet werden, bei denen die zulässigen Zeichen stehen. Man hätte noch eine Funktion für „Passwort vergessen“ einbauen können. Wenn ein Student an einem Projekt teilnehmen möchte, wird die Anfrage per E-mail versendet. Doch die Annahme im Projekt mitzuarbeiten konnte nicht realisiert werden. Man könnte eine Email zurücksenden, mit der Benachrichtigung, ob man in das Projekt aufgenommen wurde oder nicht. Demendsprechend würde man den Student in der Datenbank in die Benutzerprojektzuordnung-Tabelle aufnehmen.

7. Nutzung von „SearchProStud“

- 1.0 Startseite von SearchProStud mit Willkommensgruß, Anmeldebereich und Registrierbutton.

SearchProStud 1.0 HOCHSCHULE BREMEN
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

Willkommen!
Die Seite steht jedem als eine Austauschplattform zur Verfügung und ermöglicht Projekte zu suchen oder eigene zu veröffentlichen!

Anmelden

Benutzername
Kennwort **Anmelden**

Neu bei Search ProStud?
Registriere Dich!

Neu registrieren

1.1 **Anmelden**

Benutzername
Kennwort **Anmelden**

1.2
Neu bei Search ProStud?
Registriere Dich!

Neu registrieren

- 1.1 Wenn bereits registriert, dann Benutzername und Kennwort in entsprechendes Feld eintragen und auf „Anmelden“ klicken.

- 1.2 Wenn noch nicht registriert, dann auf „Neu registrieren“ klicken.

- 1.2.1. Wähle Status Student oder Auftraggeber aus. Fülle alle Pflichtfelder aus, diese sind mit einem * gekennzeichnet. Anschließend auf „Registrierung“ klicken.

1.2.1

Konto erstellen

Auf nur einer Seite richten sie in ein paar Schritten Ihr Konto bei SearchProStud ein und erhalten Zugriff auf die Austauschplattform.

Student

*Vorname *Nachname

*Benutzername

*Email

*Kennwort

*Kennwort erneut

Strasse

Hausnummer

PLZ

Ort

Registrieren

- 1.2.2 Falls Passwörter nicht übereinstimmen gibt es ein Hinweis dafür

Falls der Benutzername oder die E-Mail Adresse existiert wird nachdem klicken des „Registrieren“ eine Meldung angezeigt und die Registrierung wird nicht angenommen.

1.2.2

Student

Hans Meier

hmeier

hmeier@yahoo.de

Strasse

Hausnummer

PLZ

Ort

Registrieren

Passwörter stimmen nicht überein

Angemeldet als Student:

- 2.0 Übersicht für einen Angemeldeten Studenten. Rechts ein Link zum Abmelden. Die Navigation wird genutzt um auf die verschiedenen Seiten zu gelangen.

The screenshot shows the SearchProStud 2.0 interface. At the top left is the logo, and at the top right is the Hochschule Bremen logo. A navigation bar contains links: START, PROFIL, and SUCHE PROJEKT. A red arrow points to the '2.0' version number. The main content area is titled 'Sie sind als Student eingeloggt'. It contains text explaining that students can save skills from their profile for project searches. On the right, it shows the user is logged in as 'Jana Grün' with a link to 'Abmelden'. Below this is a calendar for June, with the 21st highlighted.

2.0

START PROFIL SUCHE PROJEKT

Sie sind als Student eingeloggt

Als Student haben Sie die Möglichkeiten Skills die Sie besitzen über das Profil zu speichern. Diese Informationen werden dafür genutzt, dass eventuell ein Auftraggeber Sie für sein Projekt finden kann. Selber können Sie unter "Suche Projekte" präzise Projekte filtern, die für Sie interessant sein könnten.

Eingeloggt als: Jana Grün >> [Abmelden](#)

June						
M	D	M	D	F	S	S
					1	
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

- 2.1 Auf der Seite „Profil“ hat man eine Übersicht auf seinen Daten

The screenshot shows the 'Persönliche Daten' section. It contains a list of skills with checkboxes: html, java, php, sql, C++, JavaScript, XML, and css. A red arrow points to the '2.2' label next to the list. Below the list is a 'Speichern' (Save) button. The text above the list states: 'Hier können Skills ausgewählt und gespeichert werden. Bei Bedarf sind Änderungen möglich.'

Hier können Skills ausgewählt und gespeichert werden. Bei Bedarf sind Änderungen möglich.

2.2

- ☐ html
- ☐ java
- ☐ php
- ☐ sql
- ☐ C++
- ☐ JavaScript
- ☐ XML
- ☐ css

Speichern

Persönliche Daten

2.1

Benutzername: jgruen

Vorname: Jana

Nachname: Grün

Email: jana@hotmail.de

- 2.2 Im unterem Bereich hat man die Möglichkeit seine vorhandenen Skills zu speichern, indem man die Checkboxes anklickt und auf „Speichern“ klickt.

3.0 Auf der Seite „Suche Projekt“ kann man Projekte suchen. Für die Suche erwünschte Skills markieren und auf „Senden“ klicken. Wenn man möchte, dass alle ausgewählten Skills in einem Projekt vorkommen, die zusätzliche Checkbox makieren.

START ▢ PROFIL ▢ SUCHE PROJEKT

Hier können Sie nach Projekten suchen 3.0

Wählen Sie mindestens ein Skill, um Projekte zu filtern.

- ☐ html
- ☒ java
- ☒ php
- ☐ sql
- ☐ C++
- ☐ JavaScript
- ☐ XML
- ☐ css

Zusätzlich anklicken:
wenn alle ausgewählten Skills im Projekt vorhanden sein sollen.

☐

Suchen

3.1 Ausgabe der Projekte.
Auf „Teilnehmen“ klicken
wenn man am Projekt
mitarbeiten möchte.

Gefundene Projekte:

3.1

Titel: Onlineshop
Beschreibung: Für die Realisierung eines Onlieshops werden Studenten im bereich Datenbank gesucht. Außerdem brauchen wir jemanden mit den Kenntnissen für CSS und HTML. Dringende Untrerstützung wird in PHP benötigt!
Skills in Projekte: html, php, sql, css

Teilnehmen

Titel: Spiel 4-Gewinnt
Beschreibung: Für das Spiel 4-Gewinnt werden Studenten mit sehr Guten Java Kenntnissen gesucht!
Skills in Projekte: java

Teilnehmen

Titel: Website Autohändler
Beschreibung: Es werden Studenten für die Mitarbeit der Entwicklung einer Website gesucht.
Skills in Projekte: html, php, XML, css

Teilnehmen

3.1.1 Für die Teilnahme ein „Betreff“ und eine „Bemerkung“ schreiben. Anschließend auf „Senden“ klicken und auf eine Bestätigung warten oder auf „Zurücksetzen“ klicken um alles zu löschen.

Projektteilnahme beantragen 3.1.1

Titel: Onlineshop

Betreff:


Bemerkungen:

Senden

Zurücksetzen

Angemeldet als Auftraggeber:

- 4.0 Übersicht für einen Angemeldeten Auftraggeber. Rechts ein Link zum Abmelden. Die Navigation wird genutzt um auf die verschiedenen Seiten zu gelangen.



The screenshot shows the SearchProStud interface. At the top, there is a navigation bar with the SearchProStud logo on the left and the Hochschule Bremen logo on the right. The navigation bar contains the following links: START, PROFIL, SUCHE STUDENT, PROJEKT ANLEGEN, and MEINE PROJEKTE. A red arrow points to the '4.0' label in the navigation bar. Below the navigation bar, the main content area is divided into two columns. The left column displays the message 'Sie Sind als Auftraggeber eingeloggt' (You are logged in as Auftraggeber) and a paragraph explaining the possibilities for finding students and publishing projects. The right column displays the user's login status 'Eingeloggt als: Esra Aydin >> Abmelden' and a calendar for June.

4.0

Sie Sind als Auftraggeber eingeloggt

Als Auftraggeber haben Sie die Möglichkeiten Studenten für ihr Projekt zu finden, die Ihren Ansprüchen entspricht. Selber können Sie unter "Projekt anlegen" Projekte veröffentlichen, die von allen Studenten sichtbar werden.

Eingeloggt als: Esra Aydin >> [Abmelden](#)

June						
M	D	M	D	F	S	S
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

- 4.1 Auf der Seite „Profil“ hat mann eine Übersicht auf seinen Daten



The screenshot shows the 'Persönliche Daten' section of the user profile. It contains the following information:

Persönliche Daten **4.1**

Benutzername: eaydin

Vorname: Esra

Nachname: Aydin

Email: eaydin@gmx.de

5.0 Auf der Seite „Suche Studentt“ kann man Studenten suchen. Für die Suche erwünschte Skills markieren und auf „Senden“ klicken. Wenn man möchte, dass alle ausgewählten Skills ein Student besitzt, die zusätzliche Checkbox makieren.

Hier können Sie nach mehreren Studenten suchen:

Wählen Sie mindestens ein Skill, um geeigneten Studenten für das Projekt zu filtern.

5.0

- ☐ html
- ☐ java
- ☐ php
- ☐ sql
- ☐ C++
- ☐ JavaScript
- ☐ XML
- ☐ css

Zusätzlich anklicken:
Für Studenten, die alle ausgewählten Skills besitzen.

☐

5.1 Ausgabe der Studenten.

Gefundene Studenten:

5.1

Benutzer: atopf

Skills: JavaScript, java

Benutzer: gguerel

Skills: html, css, sql, php

Benutzer: jgruen

Skills: sql, css, php, XML, java, JavaScript, html, C++

Benutzer: jmunter

Skills: java

6.1 Hier kann man Projekte veröffentlichen. Dafür Titel und eine Projektbeschreibung in die Felder schreiben. Danach im unterem Bereich die gewünschten Skills wählen und auf „Veröffentlichen“ klicken.

Falls ein Projekt mit dem selben Titel vorhanden ist, erhalten Sie eine Meldung.

Projekte veröffentlichen:

6.1

*Titel

Kreuzen Sie die gewünschten Skills an:

- ☐ html
- ☐ java
- ☐ php
- ☐ sql
- ☐ C++
- ☐ JavaScript
- ☐ XML
- ☐ css

Veröffentlichen

7.0 Auf der Seite „Meine Projekte“ erhalten Sie eine Übersicht von Ihren eigenen Projekten

Meine Projekte:

7.0

Titel: Datenbank für einen Wohnungsmakler

Beschreibung: Für die Realisierung einer Datenbank suche ich Studenten die Spaß an Programmierung von SQL haben.

Skills: sql

8. Arbeitsablauf

Projektanforderung zu Woche 1: Aufteilung der Themenbereiche und Projektmitglieder

Bearbeitungszeit: 14.03.2014 - 21.03.2014

Die Aufgabe um ein Austauschplattform zwischen Student und Auftraggeber zu entwickeln wurde zugeteilt. Das Team besteht aus sechs Mitgliedern und erhielt den Namen „IFI-Style“. Für die Kommunikation zwischen den Gruppenmitgliedern wurde eine Facebook-Gruppe erstellt.

Projektanforderung zu Woche 2: Einarbeitung

Bearbeitungszeit: 21.03.2014 - 28.03.2014

Die Einarbeitung in die Sprache PHP, sowie die Installation der Entwicklungsumgebung fand in der zweiten Woche statt.

Projektanforderung zu Woche 3: Prinzipien der Agilen Softwareentwicklung und Projekteinstieg

Bearbeitungszeit: 28.03.2014 - 04.04.2014

Anschließend wurde ein Einblick auf die Prinzipien der Agilen Softwareentwicklung erhalten, die für das Projekt eingesetzt wurden. Lieferung von funktionierender Software in regelmäßigen und kurzen Zeitspannen ist ein Beispiel dafür, welches genutzt wurden ist. Jede Woche wurde eine Aufgabe von den Gruppenmitglieder erledigt und die Zwischenstände mit dem Auftraggeber besprochen. In der dritten Woche wurde das erste Formular für die Registrierung erstellt und die Datenbank für das Projekt aufgebaut. Nachdem die PHP

Grundlagen erworben wurden, konnte man offiziell mit dem Projekt beginnen.

Projektanforderung zu Woche 4: Aufteilung der Aufgaben in Anmeldebereich und Suche

Bearbeitungszeit: 04.04.2014 - 11.03.2014

In der nächsten Woche wurden die Aufgaben in zwei Teilaufgaben aufgeteilt. Für die Anmeldeseite wurden zwei Eingabefelder (Benutzername und Kennwort) erstellt.

Die Eingaben wurden anschließend in die Datenbank gespeichert. Für das Suchen von Projekten wurde ein Suchfeld für die Eingabe von Skills erzeugt. Dementsprechend wurde auch eine Ausgabe von den zutreffenden Projekten entwickelt.

Projektanforderung zu Woche 5: GitHub und Übergang zur Osterpause

Bearbeitungszeit: 11.04.2014 - 18.04.2014

In dieser Woche wurde der Austausch des Projekts zwischen den Gruppenmitglieder über GitHub ermöglicht. Es wurde für die Registrierung des Benutzers ein Formular erstellt. Um ein Projekt zu speichern wurde ebenfalls ein Formular aufgebaut und alle Informationen wurden in die Datenbank gespeichert.

Projektanforderung zu Woche 6: Osterpause

Bearbeitungszeit: 18.04.2014 - 25.04.2014

Projektanforderung zu Woche 7: Passwortverschlüsselung, sowie
Abmelden und Checkbox für die Skills

Bearbeitungszeit: 25.04.2014 - 02.05.2014

Für die Anmeldung wurden die Kennwörter in der Datenbank verschlüsselt. Des Weiteren wurden Fehlermeldungen bei Benutzern ausgegeben, die noch nicht in der Datenbank registriert waren. Anschließend wurde die Funktion „Abmelden“ programmiert. Es wurden bei der Funktion „Suche der Projekte“ Änderungen vorgenommen. Nun sind die Skills jeweils mit einem Checkbox versehen, die man für die Filterung markieren kann. Die Ausgabe der Projekte wurden nochmal überarbeitet.

Projektanforderung zu Woche 8: Webseiten-Layout und Logo

Bearbeitungszeit: 02.05.2014 - 09.05.2014

In dieser Woche wurde der Aufbau der Webseite besprochen. Anschließend wurden die Inhalte der einzelnen Seiten festgelegt. Das Grundgerüst der Webseite wurde mit HTML und CSS aufgebaut. Die Seiten bestehen aus Index, Registrierung, Profil, Suche Projekt/Student und Projekte anlegen.

Für die Webseite wurde der Name SearchProStud festgelegt und dementsprechend ein Logo entworfen. Nebenbei wurden an den Hauptfunktionen des Projekts weitergearbeitet.

Projektanforderung zu Woche 9: Reguläre Ausdrücke

Bearbeitungszeit: 09.05.2014 - 16.05.2014

Durch reguläre Ausdrücke wurden die Eingabefelder der Registrierung überprüft. Falscheingaben wurden mit roter Umrandung hervorgehoben. Solange die Eingabefelder rot markiert sind, ist der Registrierungsbutton blockiert und eine Registrierung ist somit nicht möglich. Für den Auftraggeber wurde "Suche Student" identisch dem "Suche Projekt" erzeugt.

Projektanforderung zu Woche 10: Überprüfung der Eingabefelder beim Registrieren

Bearbeitungszeit: 16.05.2014 - 23.05.2014

In dieser Woche wurde durch Überprüfungen festgestellt, dass bei der Registrierung die Kennwörter nach der Länge verglichen werden. Die Überprüfung nach dem Inhalt wurde nicht wahrgenommen und somit konnte man sich mit gleich langen aber unterschiedlichen Kennwörtern registrieren. Außerdem gelang es den Benutzern, sich mit einem ungültigen Kennwort anzumelden.

Projektanforderung zu Woche 11: Fehlerbehebungen und weitere Ergänzungen

Bearbeitungszeit: 23.05.2014 - 30.05.2014

Eine Fehlerbehebung wurde bei der Anmeldung durchgeführt, um sich nicht mit einem ungültigen Kennwort anzumelden. Durch eine if-Anweisung wurden bei der Registrierung die Werte des Kennwortes und Kennwortwiederholens verglichen. Die Registrierung mit unterschiedlichen Kennwörtern wurde behoben. Umlaute wurden in die Regex eingebaut. Es wurde nach der Anmeldung unterschieden, ob man als Student oder

Auftraggeber angemeldet ist. Je nachdem wird man entweder als Student oder als Auftraggeber auf die zugehörige Seite verwiesen. Die Startseite sowie die Startseite vom Studenten/Auftraggeber wurde mit Inhalten gefüllt. Texte mit Hinweisen wurden in die Seiten hinzugefügt. Für die Suche Projekte/Studenten wurde eine Und-Verknüpfung eingebaut. Somit wurde erreicht, dass man auf alle ausgewählten Skills bei der Filterung achtet. Für die Studenten wurde erweitert, dass man eine Anfrage an einem Projekt mit Php-Mail versenden kann.

Projektanforderung zu Woche 11: Skills speichern/ändern im Profil(Student) und Design

Bearbeitungszeit: 30.05.2014 - 06.06.2014

Auf der Profilseite des Studenten wurde die Funktion hinzugefügt, bei der man seine Skills speichern/ändern kann. Zusätzlich wurde beim veröffentlichen eines Projekts ein INSERT eingebaut, womit die Projekte einem Auftraggeber durch eine neue Tabelle zugeordnet werden. In dieser Woche wurde an dem Layout weitergearbeitet.

Projektanforderung zu Woche 12: Agilen Retrospektive

Bearbeitungszeit: 06.06.2014 - 13.06.2014

Alle Mitglieder haben sich über die Agilen Retrospektive bis zum festgelegten Termin schlau gemacht. Vor der Vorlesung wurden die Punkte der agilen Retrospektive diskutiert. Anschließend wurden die Punkte für die Vorlesung notiert.

Projektanforderung zu Woche 13: Letzte Ausarbeitungen vor der Abgabe

Bearbeitungszeit: 13.2014 - 20.06.2014

Da in der Registrierung die E-Mail Adresse und der Benutzername in der Datenbank „UNIQUE“ ist, darf es nur einmal existieren. Daher wurde im Code eine zusätzliche Überprüfung programmiert. Falls die E-Mail Adresse oder Benutzername vorhanden ist, wird die Registrierung mit einer Fehlermeldung abgebrochen. Auf der Seite „Meine Projekte“ wurde die Auflistung der Projekte zu dem angemeldeten Auftraggeber realisiert. Das Layout wurde an allen Seiten angepasst und ein Impressum hinzugefügt.

9. Fazit

Das gute Arbeitsklima hat dafür gesorgt, dass man Spaß beim Arbeiten hatte. Vor allem durch die Hilfsbereitschaft der Gruppenmitglieder wurden Lösungen für einige Probleme gefunden auf die man selber nicht kommen konnte. Vorteilhaft war, dass jeder seine Aufgaben erledigt hat und keine hinterher hing. Die Meinungen anderer Mitglieder wurden wahrgenommen und umgesetzt. Um sich auszutauschen, gab es feste Termine an denen sich die Mitglieder zusammengesetzt haben. Durch das integrierte GitHub in Netbeans, wurde der Austausch des Projektes in den letzten Wochen ohne Komplikationen ermöglicht. Das durchführen einer agilen Retrospektive war eine erfolgreiche Methode, da man eine Einsicht in die Stärken und Schwächen des Projektablaufes erhielt. Das selbständige Arbeiten im Projekt, hat dazu beigetragen, den Mitgliedern ein Einblick in das Arbeitsleben zu ermöglichen. Es wäre hilfreich gewesen, wenn man ein Vorgehensmodell der Softwaretechnik wie z.B. Scrum verwendet hätte. Im Großen und Ganzen sind wir mit dem Ablauf und dem Endergebniss zufrieden.

10. Quellen

Apsel, M., Kamenisch, N., & Kummer, C. (2007). *selfhtml*. Von <http://de.selfhtml.org/index.htm> abgerufen

Daniel, K. (2007-2014). *SELFPHP*. Von http://www.selfphp.de/code_snippets/code_snippet.php?id=13 abgerufen

Herwig, H. (2011). Datenbanken sowie Datenbanken im Web-Umfeld.

Josh, L. (kein Datum). *php the right way*. Von <http://www.phptherightway.com/> abgerufen

Nils, R. (2003-2014). *php einfach*. Von <http://www.php-einfach.de/php-tutorial/php-tutorial.php> abgerufen

Stefan, M. (1996-2014). *killerphp*. Von <http://www.killerphp.com/tutorials/object-oriented-php/> abgerufen

Stefan, M. (kein Datum). *Webkompetenz*. Von <http://webkompetenz.wikidot.com/html-handbuch:einfacher-formmailer-php> abgerufen

Werner, Z. (2001-2014). *Webbausteine*. Von <http://webbausteine.de/blog/javascript/php-js-diashow.php> abgerufen