# Datenbanken und Informationssysteme Programmieren mit Datenbanken

Burkhardt Renz

Fachbereich MNI TH Mittelhessen

Wintersemester 2018/19

#### Übersicht

- Konzepte des Datenbankzugriffs
  - Programmierschnittstellen von SQL-Datenbanken
  - Ändern von Daten in der Datenbank
- JDBC
- ADO.NET
- Objekt-relationales Mapping mit JPA

### Fragestellungen

- Wie verwenden wir die Funktionalität des DBMS in unserem Anwendungsprogramm?
- Wie kommen die Ergebnisse der SQL-Anweisung in die Variablen unseres Programms?
- Wie bekommen wir Informationen über die Ergebnisse einer SQL-Anweisung?
- Wie können wir Daten in der Datenbank verändern?

### Frage 1

Wie verwenden wir die Funktionalität des DBMS in unserem Anwendungsprogramm?

- SLI Statement-Level-Interface
- OLI Call-Level-Interface

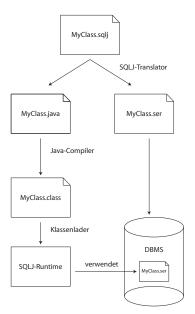
## SLI am Beispiel von SQLj I

```
public class BookReader {
 public static void main(String[] args) {
   try {
     connect();
      readBook( "3-257-21755-2");
    } catch (SQLException e) {
      e.printStackTrace();
 public static void readBook( String isbn ) throws SQLException {
 // siehe folgende Seite
```

## SLI am Beispiel von SQLj II

```
public static void readBook( String isbn ) throws SQLException {
   String author = null;
   String title = null;
   #sql {
      select author, title into :author, :title
        from books where isbn = :isbn};
   System.out.println(author + ": " + title);
}
```

# Konzept von SQLj

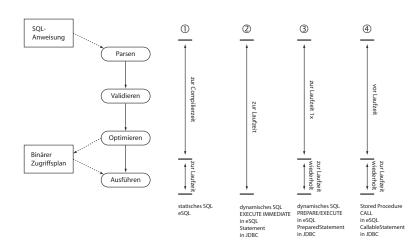




#### CLI am Beispiel von JDBC

```
public class BasicJDBC {
  public static void main(String[] args) {
  // ... Erstellen einer Connection con
    stmt = con.createStatement();
    rs = stmt.executeQuery("select author, title from Books");
    while (rs.next()) {
      System.out.println(rs.getString("author") + " "
          + rs.getString("title"));
// ...
}
```

## Verarbeitung einer SQL-Anweisung





## Frage 2

Wie kommen die Ergebnisse der SQL-Anweisung in die Variablen unseres Programms?

- Cursorkonzept
- ② JDBC: Interface ResultSet

#### Arten von Cursorn

- bzgl. der Sichtbarkeit von Änderung INSENSITIVE, SENSITIVE, ASENSITIVE
- Ø bzgl. der Navigierbarkeit FORWARD\_ONLY, scrollable
- bzgl. Änderbarkeit via Cursor READ\_ONLY, UPDATABLE

## Frage 3

Wie bekommen wir Informationen über die Ergebnisse einer SQL-Anweisung?

- Indikatorvariable
- SQL-Deskriptoren

## Beispiele für Metadaten in JDBC

- select Verlag from Books
   Was passiert, wenn Verlag <null> ist?

- Spezielle Methode in JDBC ResultSet::wasNull()
- Spezielles Objekt in JDBC ResultSetMetaData erzeugt via ResultSet::getMetaData()

## Frage 4

#### Wie ändern wir Daten in der Datenbank?

- Deklarative Änderung ("searched update")
- Anderung mit Verwendung eines Cursors ("positioned update"
  - navigierende Änderung)

#### Umsetzung der Techniken

Anderung ohne Cursor

```
#sql{
  insert into Books(ISBN, Author, Title)
   values( :isbn, :author, :title) };

stmt.executeUpdate( "insert into ..." );
```

Mit Verwendung eines Cursors

```
#sql myCursor = { select ... from ...};
...
#sql {update Books set Verlag = :verlag where current of :myCursor};
rs.next();
rs.updateString( "Verlag", "neuer Verlag" );
rs.updateRow();
```

#### Übersicht

- Konzepte des Datenbankzugriffs
- JDBC
  - Grundlegendes Beispiel
  - Architektur von CLI am Beispiel JDBC
  - Wichtige Methoden
- ADO.NET
- Objekt-relationales Mapping mit JPA

## Grundlegendes Beispiel in JDBC I

```
import java.sql.*;
public class BasicJDBC {
   public static void main(String[] args) {
      Connection con = null;
      Statement stmt = null;
      ResultSet rs = null;
}
```

### Grundlegendes Beispiel in JDBC 2

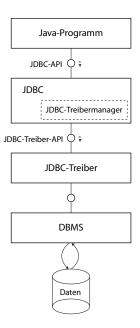
## Grundlegendes Beispiel in JDBC 3



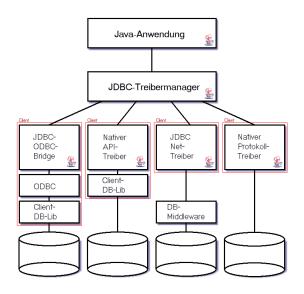
## Grundlegendes Beispiel in JDBC 4

```
/** Schritt 6: Ressourcen freigeben */
try {
    if (rs != null) rs.close();
    if (stmt != null) stmt.close();
    if (con != null) con.close();
} catch (Exception e) {
        System.out.println(e.getMessage());
    }
}
```

#### Architektur von JDBC



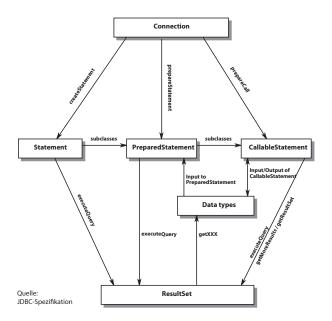
### Typen von JDBC-Treiber



Treiber vom Typ 1 Treiber vom Typ 2 Treiber vom Typ 3 Treiber vom Typ 4



#### Interfaces und Klassen von JDBC



#### Connection

- Connection herstellen
  - DriverManager.getConnection(url, user, passwd)
  - DataSource
- URL einer Datenquelle
  - JDBC-ODBC-Bridge jdbc:ODBC-Datenquelle>
  - PostgreSQL

```
jdbc:postgresql:<Database>
jdbc:postgresql://<Host>/<Database>
jdbc:postgresql://<Host>:<Port>/<Database>
```

#### Statement

- executeQuery
- executeUpdate
- execute
- executeBatch

### Parametrisierte Anweisungen

#### Arten von ResultSets

- Art der Bewegung des Cursors
  - TYPE\_FORWARD\_ONLY
  - TYPE\_SCROLL\_INSENSITIVE
  - TYPE\_SCROLL\_SENSITIVE
- Lesender oder ändernder Cursor
  - CONCUR\_READ\_ONLY
  - CONCUR\_UPDATABLE

#### Verwenden von ResultSets

- Navigieren
  - next()
  - previous()
  - first()
  - last()
  - beforeFirst()
  - afterLast()
  - relative(int rows)
  - absolute(int r)
- Werte lesen
  - rs.getString(1)
  - rs.getString("author")

#### Literatur zu JDBC

- Lance Andersen: JDBC 4.2 Specification, Oracle Inc., 2014 http://download.oracle.com/otndocs/jcp/jdbc-4\_ 2-mrel2-spec/index.html
- Burkhardt Renz: JDBC Kurze Einführung, Vorlesungsskript, THM 2017
   https://esb-dev.github.io/mat/JDBCIntro.pdf

#### Übersicht

- Konzepte des Datenbankzugriffs
- JDBC
- ADO.NET
  - Grundlegendes Beispiel
  - Architektur von ADO.NET
  - Speicherresidente Datenbankstrukturen mit ADO.NET
- Objekt-relationales Mapping mit JPA

#### Grundlegendes Beispiel 1

#### Grundlegendes Beispiel 2

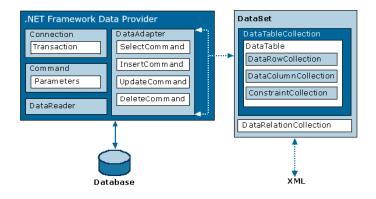
```
/** Schritt 2: SQL-Kommando vorbereiten */
OdbcCommand cmd = new OdbcCommand(
   "select author, title from Books", con);
/** Schritt 3: Reader vorbereiten */
OdbcDataReader reader = null;
try {
  /** Schritt 3: Connection herstellen */
  con.Open();
  /** Schritt 4: SQL-Kommando ausfuehren */
  reader = cmd.ExecuteReader():
  /** Schritt 5: Ergebnis verwenden */
  while (reader.Read()) {
     Console.WriteLine(reader["author"].ToString()
       + " " + reader["title"].ToString());
 }
```

### Grundlegendes Beispiel 3

```
} catch (Exception e) {
    Console.WriteLine(e.ToString());
}

/** Schritt 6: Ressourcen freigeben */
finally {
    if (reader != null ) reader.Close();
    if (con.State == ConnectionState.Open) con.Close();
}
}
```

#### Übersicht Klassen in ADO.NET



#### Data Provider

- Microsoft SQL Server
- OLE DB
- ODBC
- Oracle
- Oracle Data Provider ODP.NET von Oracle

#### Diskussion

Spezifische Klassen pro Provider Provider Factory in ADO.NET 2.0

# Wichtige Klassen

- Connection
- Command
- DataReader
- DataAdapter

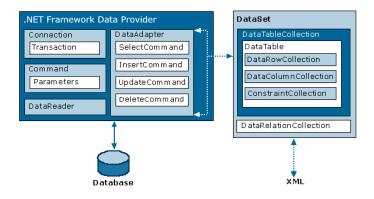
# Arten der Ausführung einer Anweisung

- ExecuteReader
  - $\rightarrow$  DataReader
- ExecuteScalar
  - $\rightarrow$  Zahl
- ExecuteNonQuery
- Parametrisierte Anweisungen
- Stored Procedures

#### Metadaten

- Fehlermeldungen durch DataException
   Infos können an einen MessageHandler gebunden werden
- Indikatoren
  durch DataReader::IsDBNUll(int i)
- Aufbau der Ergebnismenge durch DataReader::GetSchemaTable → DataTable

## Speicherresidente Datenbankstrukturen in ADO.NET



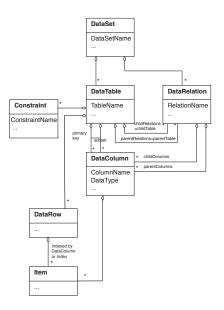
Wir betrachen nun den rechten Teil der Abbildung. Dazu:

# Objektmodell einer relationalen Datenbank

Wie kann man eine relationale Datenbank als objekt-orientiertes Modell darstellen?

Diskussion

#### Aufbau von DataSet



#### DataSet

### Konzept

Speicherresidente Datenbank ("In-memory database")

#### Klassen

- DataTable
- DataRelation
- Constraints
- DataView

## DataAdapter

## Konzept

Anbindung an Datenbank – Synchronisierung

#### Klassen

- SelectCommand
- InsertCommand
- UpdateCommand
- DeleteCommand
- CommandBuilder

#### Methoden

- DataAdapter::Fill
- DataAdapter::Update

# Anbindung eines DataSets an GUI

- DataGrid dient zum Anzeigen von Daten
- viele Properties, die die Optik beeinflussen; auch DataGridTableStyle
- eine Menge Events, die gefeuert werden, wenn im Grid etwas passiert, z.B. Cursorbewegung, Ändern der Daten etc. etwa Event RowChanging
- SetDataBindung verbindet das DataGrid mit DataTable,
   DataView oder komplettes DataSet gesteuert über
   DataViewManager

### Übersicht

- Konzepte des Datenbankzugriffs
- JDBC
- ADO.NET
- Objekt-relationales Mapping mit JPA
  - Idee des ORM
  - Mapping von OO-Konzepten auf SQL-Datenstrukturen
  - Programmieren mit JPA

#### Idee des ORM

### Konzeptbruch

- Werte vs. Referenztypen
- Primärschlüssel vs. Objektidentität
- Fremdschlüssel vs. Assoziationen
- Subclassing/Teilmengenbildung vs. Vererbung/Substitution

#### Idee

- Klassen, die Entitätstypen sind
- Objekt solcher Klassen sollen per se über die Fähigkeit der Persistenz verfügen

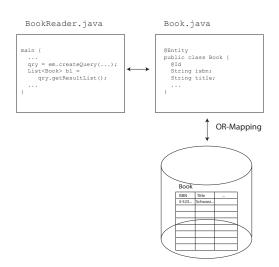
## Grundlegendes Beispiel 1

```
import java.util.List;
import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.Persistence;
import javax.persistence.Query;
public class BookReader {
 public static void main( String[] args ) {
    // create EntityManager
    EntityManagerFactory emf =
      Persistence.createEntityManagerFactory( "azamon" );
    EntityManager em = emf.createEntityManager();
```

## Grundlegendes Beispiel 2

```
// create Query
Query qry = em.createQuery( "select b from Book b" );
// retrieve result
List<Book> bookList = qry.getResultList();
// print result
for ( Book b: bookList ) {
 System.out.println( b.toString() );
// free resources
em.close();
emf.close();
```

# Konzept von JPA





## Konzept von JPA

#### Was braucht man dazu?

- Zuordnung Klasse (Entitätstyp) Tabelle
  - → Annotationen in Java
- Maschine zur Verwaltung der Korrespondenz zur Laufzeit
  - → EntityManager
- Zuordnung der Datenquelle
  - → Persistence Unit in persistence.xml

#### persistence.xml

```
<persistence version="2.1"</pre>
            xmlns="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/persistence"
            xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
            xsi:schemaLocation="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/persistence
            http://xmlns.jcp.org/xml/ns/persistence/persistence_2_1.xsd">
  <persistence-unit name="azamon" transaction-type="RESOURCE_LOCAL">
    org.eclipse.persistence.jpa.PersistenceProvider
    <class>jpa.Book</class>
    properties>
     cproperty name="javax.persistence.jdbc.user" value="dis"/>
     cproperty name="javax.persistence.jdbc.password" value="..."/>
     property name="javax.persistence.jdbc.url"
     value="jdbc:postgresql://localhost/azamon"/>
     property name="javax.persistence.jdbc.driver"
       value="org.postgresql.Driver"/>
    </properties>
 </persistence-unit>
</persistence>
```

# Abbildung von Klassen und Assoziationen

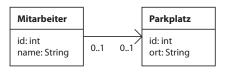
#### Ansatz

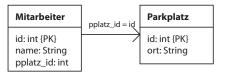
- Ausgangspunkt bestehende Datenbankstruktur
- Ausgangspunkt "Objektmodell"

### Abbildung

- Klasse/Entitätstyp ↔ Tabelle
- Assoziationen ↔ Fremdschlüsselbeziehungen

### One-to-One unidirektional





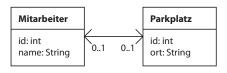


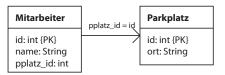
#### One-to-One unidirektional

```
@Entity
public class Mitarbeiter {
    @Id private int id;
    private String name;
    @OneToOne
    @JoinColumn(name="pplatz_id")
    private Parkplatz pplatz;
    ...
}
```

```
@Entity
public class Parkplatz {
    @Id private int id;
    private String ort;
    ...
}
```

### One-to-One bidirektional





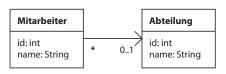


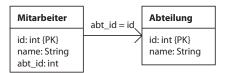
#### One-to-One bidirektional

```
@Entity
public class Mitarbeiter {
    @Id private int id;
    private String name;
    @OneToOne
    @JoinColumn(name="pplatz_id")
    private Parkplatz pplatz;
    ...
}
```

```
@Entity
public class Parkplatz {
   @Id private int id;
   private String ort;
   @OneToOne(mappedBy="pplatz")
   private Mitarbeiter mitarbeiter;
   ...
}
```

# Many-to-One



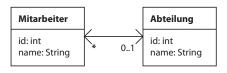


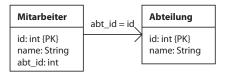
# Many-to-One

```
@Entity
public class Mitarbeiter {
    @Id private int id;
    private String name;
    @ManyToOne
    @JoinColumn(name="abt_id")
    private Abteilung abt;
    ...
}
```

```
@Entity
public class Abteilung {
  @Id private int id;
  private String name;
  ...
}
```

# One-to-Many / Many-to-One bidirektional



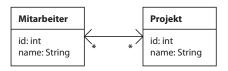


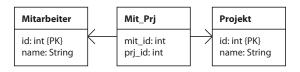
## One-to-Many

```
@Entity
public class Mitarbeiter {
    @Id private int id;
    private String name;
    @ManyToOne
    @JoinColumn(name="abt_id")
    private Abteilung abt;
    ...
}
```

```
@Entity
public class Abteilung {
    @Id private int id;
    private String name;
    @OneToMany(mappedBy="abt")
    private Collection<Mitarbeiter>
        mitarbeiter;
    ...
}
```

# Many-to-Many

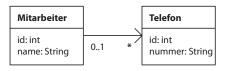




# Many-to-Many

```
@Entity
                                        @Entity
public class Mitarbeiter {
                                        public class Projekt {
  @Id private int id;
                                          @Id private int id;
  private String name;
                                          private String name;
  @ManyToMany [***]
                                          @ManyToMany(mappedBy="projekte")
  private Collection < Projekt >
                                          private Collection<Mitarbeiter>
     projekte;
                                              mitarbeiter:
[***]
@JoinTable(name="Mit_Prj",
    joinColumns=@JoinColumn(name="mit_id"),
    inverseJoinColumns=@JoinColumn(name="prj id"))
```

# One-to-Many unidirektional





## One-to-Many unidirektional

```
@Entity
                                        @Entity
public class Mitarbeiter {
                                        public class Telefon {
  @Id private int id;
                                          @Id private int id;
  private String name;
                                          private String nummer;
  @OneToMany [***]
  private Collection<Telefon>
     telefone:
  . . .
[***]
@JoinTable(name="Mit Tel",
    joinColumns=@JoinColumn(name="mit_id"),
    inverseJoinColumns=@JoinColumn(name="tel id"))
```

# Strategien für das Mapping von Vererbung

- Eine Tabelle für die gesamte Klassenhierarchie InheritanceType.SINGLE\_TABLE
- Eine Tabelle pro konkrete Entitätsklasse InheritanceType.TABLE\_PER\_CLASS
- Eine Tabelle pro Klasse InheritanceType.JOINED

### Einsatz von JPA

- EntityManager im Kontext eines Applikationsservers Enterprise Java Beans EJB
- EntityManager gesteuert durch eine Anwendung JPA in Java SE oder "Application-managed" EntityManager in JavaEE

#### Persistenz-Kontext

- Persistence Unit: eine bestimmte Konfiguration von Entitätsklassen – Datenbank aus Sicht der Anwendung
- Persistence Context: die Menge der Objekte von Entitätsklassen, die der EntityManager steuert
- Persistent Identity: Identifikation eines persistenten Objekts –
   Primärschlüssel

## Lebenszyklus eines Entitätsobjekts

- New: neu erzeugt, noch nicht einem Persistenz-Kontext zugeordnet
- Managed: hat eine persistente Identität und wird in einem Persistenz-Kontext verwaltet
- Detached: hat eine persistente Identität, wird aber zur Zeit nicht in einem Persistenz-Kontext verwaltet
- Removed: hat eine persistente Identität, ist verwaltet und muss bei der nächsten Synchronisierung mit der Datenbank dort gelöscht werden.

# Wichtige Methoden

#### Methoden für Entitäten

- find: erzeugt Objekt aus der Datenbank
   Mitarbeiter m = em.find(Mitarbeiter.class, id);
- persist: neue Objekte kommen in den Persistenz-Kontext
  Mitarbeiter m = new Mitarbeiter(...);
  em.persist(m);
- remove: markiert Objekte als zu löschend
   Mitarbeiter m = em.find(Mitarbeiter.class, id);
   em.remove(m);

# Synchronisation mit der Datenbank

### Synchronisation mit der Datenbank

- Aktionen werden kaskadierend durchgeführt
- Commit einer Transaktion
- expliziter Aufruf von flush

# Strategien der Synchronisation

- Optimistische Strategie gesteuert über einen Timestamp, Annotation @Version
- Pessimistische Strategie durch explizite Sperren via EntityManager, Methode lock

# JPQL Java Persistence Query Language

- Sprache bezieht sich auf das Objektmodell, nicht auf das Datenmodell des DBMS
- hat ähnlichen Aufbau wie SQL
- hat navigierende Syntax bei Assoziationen
- kann auch direkt SQL verwenden
- ...

# Einfache Abfragen mit JPQL

```
Query q = em.createQuery( "select b from Buch b" );
List<Buch> rl = (List<Buch>) q.getResultList();

Query q = em.createQuery( "select b from Buch b where b.titel like 'A%'" );
List<Buch> rl = (List<Buch>) q.getResultList();

Query q = em.createQuery( "select b.titel from Buch b" );
List<String> rl = (List<String>) q.getResultList();
```



## Spezielle Return-Werte

```
Query q.em.createQuery( "select b.titel, b.jahr from Buch b" );
List rl = q.getResultList();
for (Iterator i = rl.iterator(); i.hasNext();) {
 Object[] values = (Object[]) i.next();
// Definition von Klasse BuchKurz mit Titel und Jahr
Query q = em.createQuery( "select new BuchKurz(b.titel, b.jahr) from Buch b" );
List<BuchKurz> rl = (List<BuchKurz>) q.getResultList();
. . .
```

#### Assoziationen verwenden

#### Gegeben Buch mit einer Many-To-One-Assoziation zu Verlag

#### Fetch Joins

Gegeben wieder Buch mit einer Many-To-One-Assoziation zu Verlag.

Uns interessieren die Bücher zu einem Verlag

```
// Alle Buecher vom Springer-Verlag (prefetched)
... select v from Verlag v join fetch v.buch where v.name = 'Springer' ...
```

# Benannte Abfragen (named queries)

```
// in der Klasse Buch
@NamedQuery(
   name="findBuchByTitel",
   queryString="select b from Buch b where b.titel = :titel"
)

// Verwendung
...
Query q = em.createNamedQuery( "findBuchByTitel" );
q.setParameter( "titel", "Schwarzrock" );
List<Buch> = (List<Buch>)q.getResultList();
...
```

## Parametrisierte Abfragen

## SQL selbst verwenden

```
...
Query q = em.createNativeQuery(
    "select * from Buch where jahr between 1900 and 2000", Buch.class)
List<Buch> rl = q.getResultList();
...
```

#### JPA Criteria API

- JPA Query Language basiert (wie SQL) auf String-Repräsentationen der Anfragen
- In JPA 2.1 gibt es die Criteria API, in dem Anfragen als Objekt-Graph repräsentiert werden können.
- Setzt ein Metamodell der Datenquelle voraus

### Example

```
CriteriaBuilder cb = ...
CriteriaQuery<Customer> q = cb.createQuery(Customer.class);
Root<Customer> customer = q.from(Customer.class);
q.select(customer);
```

Entspricht "select c from Customer c"