Softwareanforderungsanalyse

Validierung von Anforderungen

Burkhardt Renz

Institut für SoftwareArchitektur der Technischen Hochschule Mittelhessen

Wintersemester 2015/16







TECHNISCHE HOCHSCHULE MITTELHESSEN

Grundsätze zur Prüfung von Anforderungen

- Validieren: die richtigen Anforderungen spezifiziert?
 - adaquät?
 - vollständig?
- Verifizieren: richtig spezifiziert?
 - konsistent?
 - verständlich?
 - eindeutig?
 - widerspruchsfrei?
 - risikogerecht?

- Reviews
- Prototypen zur Überprüfung
- Simulation/Animation von Anforderungen
- Formale Überprüfungen

Reviews von Anforderungsspezifikationen

- Inspektion der Dokumentation durch Projektmitglieder und/oder externe Experten
- hat sich nicht nur bei Quellcode, sondern gerade bei Anforderungsspezifikationen als nützlich erwiesen
- Verschiedene Formen
 - Walk-through: der Autor erläutert Schritt für Schritt seine Spezifikation, die anderen Teilnehmer überprüfen, "Scribe" notiert Befunde
 - Inspektion: definierter Prozess zur Überprüfung

Vorgehen bei Inspektion

- Planen der Inspektion Reviewer festlegen, Termine vereinbaren, Vorgehen festlegen
- Überblick Treffen, bei der die Spezifikation vorgestellt wird: Ziel, Aufbau etc.
- Individuelles Review Reviewer beurteilen individuell, z.B. nach Check-Listen, z.B. spezialisiert für bestimmte Fragestellungen
- Sammlung der Ergebnisse Treffen aller Reviewer zum Zusammentragen und Konsolidieren der Ergebnisse der individuellen Reviews
- Ergebnisse dokumentieren Bericht der gefundenen Probleme und Defekte, auch mit Verbesserungsvorschlägen

Richtlinien für Reviews/Inspektionen

- Vorgehen betont sachlich informativ, genau, konstruktiv
- Reviewer sollten unabhängig von Entwicklern der Spezifikation sein
- ... sollten Experten für Teilgebiete sein
- ... sollten repräsentativ für alle Beteiligten sein
- Zeitlichen Aufwand für Review nicht zu knapp kalkulieren besser mehr kürzere Treffen
- Konzentration bei der Inspektion auf kritische und risikoreiche Punkte

Checklisten

Oft werden Checklisten als Leitlinie für die Reviewer verwendet.

Typen von Checklisten

- Fehlerlisten
 Generische Fragen, die auf typische Fehler führen fehlt etwas? Begriffe einheitlich? etc etc
- Listen von Fragen bzgl. Qualitätsmerkmale Nicht-funktionale Anforderungen im Fokus zielt oft auf fehlende Anforderungen
- Domänenspezifische Checklisten
 Expertenwissen über das Anwendungsgebiet als Grundlage der Fragestellungen beim Review
- Sprachspezifische Checklisten
 Grundlage bekannte Fehler/Versäumnisse bei bestimmten
 Spezifikationssprachen
 häufiger verwendet im Code-Review

- Reviews
- Prototypen zur Überprüfung
- Simulation/Animation von Anforderungen
- Formale Überprüfungen

Prototypen zur Überprüfung

- Sehr effektive Form der Überprüfung, da durch Beteiligte unmittelbar erfahrbar
- Arten: evolutionäre vs. Wegwerf-Prototypen
- Durchspielen von Szenarien am Prototypen
- gut geeignet für die Überprüfung der Adäquatheit und Benutzbarkeit
- nicht so gut geeignet für andere nicht-funktionale Anforderungen wie z.B. Sicherheit
- meist kann Vollständigkeit nicht geprüft werden

- Reviews
- Prototypen zur Überprüfung
- Simulation/Animation von Anforderungen
- Formale Überprüfungen

Simulation/Animation von Anforderungen

Begriffe

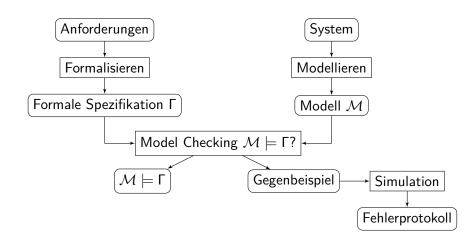
- Simulation: Ausführung eines Modells
- Animation: Suggestive Visualisierung des simulierten Modells in seiner Umgebung

Beispiele

- Jaza Animator für Z
- Rhapsody für State Charts
- Alloy Analyzer für Alloy
- ProB Animator and Model Checker

- Reviews
- Prototypen zur Überprüfung
- Simulation/Animation von Anforderungen
- Formale Überprüfungen

Vorgehen beim Model Checking



Beispiele für Model Checking mit SPIN

- Untersuchung National Highway Trafic Safety Administration Study of Unintended Acceleration in Toyota Vehicles 2011
- Steuerung der Sturmflutwehr in Rotterdam 1996
- Lucent PathStar Access Server Telefonvermittlungsanlage 2000
- Standards für die Übermittlung von Daten medizinischer Geräte 1996 - heute
- ...
- Needham-Schroeder (siehe https://homepages.thm.de/ ~hg11260/mat/modelcheck-bsp.pdf)

Fazit

 Qualitätssicherung wichtige Aufgabe - Fehler in der Anforderungsspezifikation sind sehr teuer

Reviews eignen sich für alle Arten von Spezifikationen effektiv, wenn gut vorbereitet weniger geeignet für subtile Fehler

- Prototypen gut geeignet für Prüfen der Adäquatheit gut für Feedback künftiger Benutzer
- Animationen
 findet auch subtile Probleme, aber nur partiell
 setzt ausführbares Modell voraus
- Model Checking für subtile Fehler viel mehr als Testen aufwändig