

Datenbanken und Informationssysteme

Programmieren mit Datenbanken

Burkhardt Renz

Fachbereich MNI
TH Mittelhessen

Wintersemester 2018/19

Übersicht

- Konzepte des Datenbankzugriffs
 - Programmierschnittstellen von SQL-Datenbanken
 - Ändern von Daten in der Datenbank
- JDBC
- ADO.NET
- Objekt-relationales Mapping mit JPA

Fragestellungen

- ❶ Wie verwenden wir die Funktionalität des DBMS in unserem Anwendungsprogramm?
- ❷ Wie kommen die Ergebnisse der SQL-Anweisung in die Variablen unseres Programms?
- ❸ Wie bekommen wir Informationen über die Ergebnisse einer SQL-Anweisung?
- ❹ Wie können wir Daten in der Datenbank verändern?

Frage 1

Wie verwenden wir die Funktionalität des DBMS in unserem Anwendungsprogramm?

- ① SLI – Statement-Level-Interface
- ② CLI – Call-Level-Interface

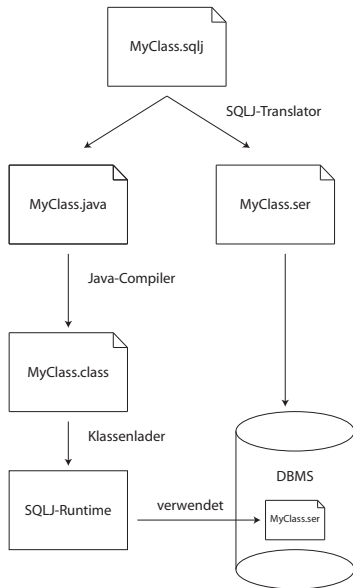
SLI am Beispiel von SQLj I

```
public class BookReader {  
    public static void main(String[] args) {  
        try {  
            connect();  
            readBook( "3-257-21755-2" );  
        } catch (SQLException e) {  
            e.printStackTrace();  
        }  
    }  
  
    public static void readBook( String isbn ) throws SQLException {  
  
        // siehe folgende Seite  
    }  
}
```

SLI am Beispiel von SQLj II

```
public static void readBook( String isbn ) throws SQLException {  
    String author = null;  
    String title = null;  
    #sql {  
        select author, title into :author, :title  
        from books where isbn = :isbn};  
    System.out.println(author + ": " + title);  
}
```

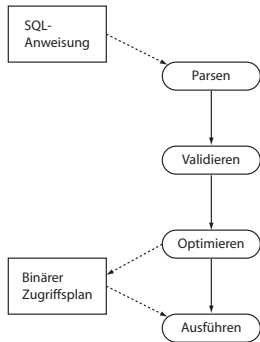
Konzept von SQLj



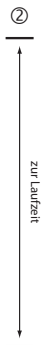
CLI am Beispiel von JDBC

```
public class BasicJDBC {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        // ... Erstellen einer Connection con  
  
        stmt = con.createStatement();  
  
        rs = stmt.executeQuery("select author, title from Books");  
  
        while (rs.next()) {  
            System.out.println(rs.getString("author") + " "  
                               + rs.getString("title"));  
  
        }  
  
        // ...  
    }  
}
```


Verarbeitung einer SQL-Anweisung



statisches SQL
eSQL



dynamisches SQL
EXECUTE IMMEDIATE
in eSQL
Statement
in JDBC



dynamisches SQL
PREPARE/EXECUTE
in eSQL
PreparedStatement
in JDBC



Stored Procedure
CALL
in eSQL
CallableStatement
in JDBC

Frage 2

Wie kommen die Ergebnisse der SQL-Anweisung in die Variablen unseres Programms?

- 1 Cursorskonzept
- 2 JDBC: Interface *ResultSet*

Arten von Cursors

- ➊ bzgl. der Sichtbarkeit von Änderung
INSENSITIVE, SENSITIVE, ASENSITIVE
- ➋ bzgl. der Navigierbarkeit
FORWARD_ONLY, scrollable
- ➌ bzgl. Änderbarkeit via Cursor
READ_ONLY, UPDATABLE

Frage 3

Wie bekommen wir Informationen über die Ergebnisse einer SQL-Anweisung?

- ➊ Indikatorvariable
- ➋ SQL-Deskriptoren

Beispiele für Metadaten in JDBC

- ❶ `select Verlag from Books`
 - Was passiert, wenn Verlag `<null>` ist?
- ❷ `select * from Books`
 - Welchen Aufbau hat die Ergebnismenge?

- ❶ Spezielle Methode in JDBC
`ResultSet::wasNull()`
- ❷ Spezielles Objekt in JDBC
`ResultSetMetaData` erzeugt via
`ResultSet::getMetaData()`

Frage 4

Wie ändern wir Daten in der Datenbank?

- ① Deklarative Änderung („searched update“)
- ② Änderung mit Verwendung eines Cursors („positioned update“
– navigierende Änderung)

Umsetzung der Techniken

1 Änderung ohne Cursor

```
#sql{  
    insert into Books(ISBN, Author, Title)  
        values( :isbn, :author, :title) };  
  
stmt.executeUpdate( "insert into ..." );
```

2 Mit Verwendung eines Cursors

```
#sql myCursor = { select ... from ...};  
...  
#sql {update Books set Verlag = :verlag where current of :myCursor};  
  
rs.next();  
rs.updateString( "Verlag", "neuer Verlag" );  
rs.updateRow();
```

Übersicht

- Konzepte des Datenbankzugriffs
- JDBC
 - Grundlegendes Beispiel
 - Architektur von CLI am Beispiel JDBC
 - Wichtige Methoden
- ADO.NET
- Objekt-relationales Mapping mit JPA

Grundlegendes Beispiel in JDBC I

```
import java.sql.*;

public class BasicJDBC {

    public static void main(String[] args) {

        Connection con = null;
        Statement stmt = null;
        ResultSet rs    = null;
```

Grundlegendes Beispiel in JDBC 2

```
try {  
  
    /** Schritt 1: JDBC-Treiber registrieren */  
    Class.forName("org.postgresql.Driver");  
  
    /** Schritt 2: Connection zum Datenbanksystem herstellen */  
    con = DriverManager.getConnection(  
        "jdbc:postgresql://localhost/azamon", "dis", "ChrisDate");  
  
    /** Schritt 3: Statement erzeugen */  
    stmt = con.createStatement();  
}
```

Grundlegendes Beispiel in JDBC 3

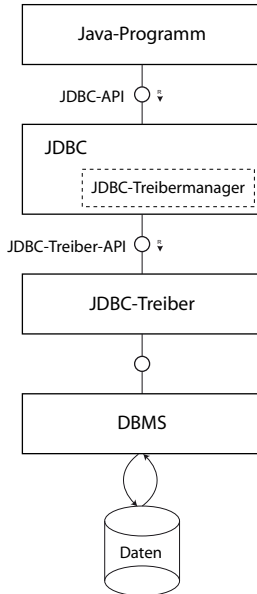
```
/** Schritt 4: Statement direkt ausführen */
rs = stmt.executeQuery("select author, title from Books");

/** Schritt 5: Ergebnis der Anfrage verwenden */
while (rs.next()) {
    System.out.println(rs.getString("author") + " "
        + rs.getString("title"));
}
} catch (Exception e) {
    System.out.println(e.getMessage());
} finally {
```

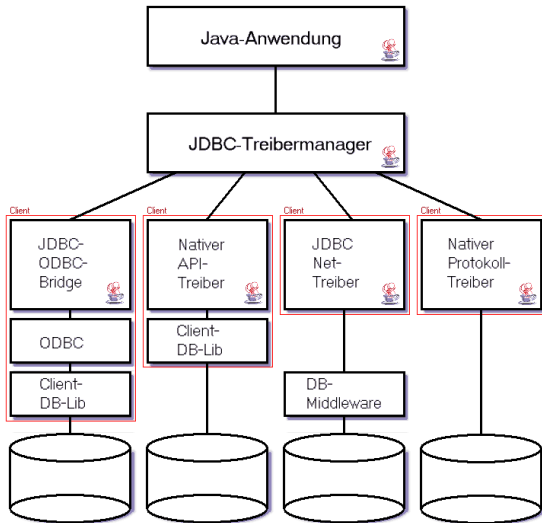
Grundlegendes Beispiel in JDBC 4

```
/** Schritt 6: Ressourcen freigeben */
try {
    if (rs != null) rs.close();
    if (stmt != null) stmt.close();
    if (con != null) con.close();
} catch (Exception e) {
    System.out.println(e.getMessage());
}
}
}
}
```

Architektur von JDBC



Typen von JDBC-Treiber



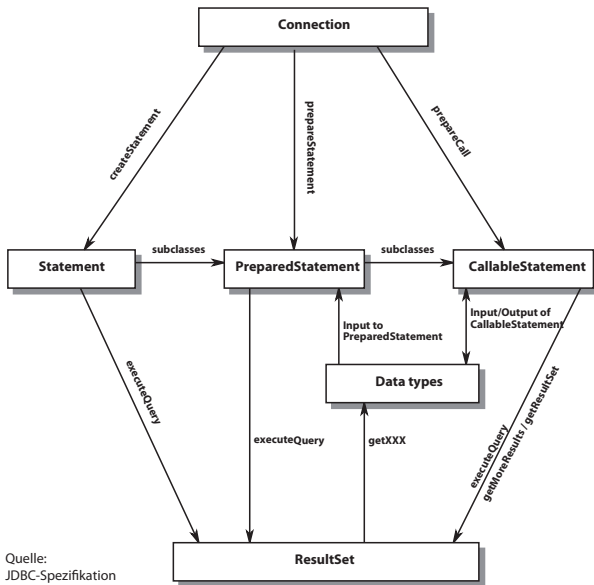
Treiber vom Typ 1

Treiber vom Typ 2

Treiber vom Typ 3

Treiber vom Typ 4

Interfaces und Klassen von JDBC



Quelle:
JDBC-Spezifikation

Connection

- Connection herstellen
 - `DriverManager.getConnection(url, user, passwd)`
 - `DataSource`
- URL einer Datenquelle
 - JDBC-ODBC-Bridge
`jdbc:odbc:<ODBC-Datenquelle>`
 - PostgreSQL
`jdbc:postgresql:<Database>`
`jdbc:postgresql://<Host>/<Database>`
`jdbc:postgresql://<Host>:<Port>/<Database>`

Statement

- `executeQuery`
- `executeUpdate`
- `execute`
- `executeBatch`

Parametrisierte Anweisungen

```
PreparedStatement pstmt = con.prepareStatement(  
    "select author, title from Books where isbn = ?" );  
pstmt.setString( 1, "0-201-70928-7" );  
pstmt.executeQuery();
```

...

```
pstmt.setString( 1, "3-540-44008-9" );  
pstmt.executeQuery();
```

...

Arten von ResultSets

- Art der Bewegung des Cursors
 - TYPE_FORWARD_ONLY
 - TYPE_SCROLL_INSENSITIVE
 - TYPE_SCROLL_SENSITIVE
- Lesender oder ändernder Cursor
 - CONCUR_READ_ONLY
 - CONCUR_UPDATABLE

Verwenden von ResultSets

- Navigieren
 - `next()`
 - `previous()`
 - `first()`
 - `last()`
 - `beforeFirst()`
 - `afterLast()`
 - `relative(int rows)`
 - `absolute(int r)`
- Werte lesen
 - `rs.getString(1)`
 - `rs.getString("author")`

Literatur zu JDBC

- Lance Andersen: *JDBC 4.2 Specification*, Oracle Inc., 2014
http://download.oracle.com/otndocs/jcp/jdbc-4_2-mrel2-spec/index.html
- Burkhardt Renz: *JDBC - Kurze Einführung*, Vorlesungsskript, THM 2017
<https://homepages.thm.de/~hg11260/mat/JDBCIntro.pdf>

Übersicht

- Konzepte des Datenbankzugriffs
- JDBC
- **ADO.NET**
 - Grundlegendes Beispiel
 - Architektur von ADO.NET
 - Speicherresidente Datenbankstrukturen mit ADO.NET
- Objekt-relationales Mapping mit JPA

Grundlegendes Beispiel 1

```
using System;
using System.Data;
using System.Data.Odbc;

public class BooksReader {

    public static void Main() {

        /** Schritt 1: Connection zum Datenbanksystem vorbereiten */
        OdbcConnection con = new OdbcConnection(
            "DSN=azamon; UID=dis; PWD=ChrisDate");
```

Grundlegendes Beispiel 2

```
/** Schritt 2: SQL-Kommando vorbereiten */
OdbcCommand cmd = new OdbcCommand(
    "select author, title from Books", con);

/** Schritt 3: Reader vorbereiten */
OdbcDataReader reader = null;

try {
    /** Schritt 3: Connection herstellen */
    con.Open();

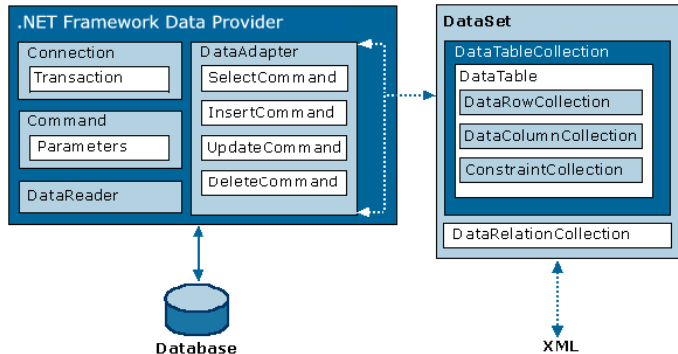
    /** Schritt 4: SQL-Kommando ausfuehren */
    reader = cmd.ExecuteReader();

    /** Schritt 5: Ergebnis verwenden */
    while (reader.Read()) {
        Console.WriteLine(reader["author"].ToString()
            + " " + reader["title"].ToString());
    }
}
```


Grundlegendes Beispiel 3

```
    } catch (Exception e) {  
        Console.WriteLine(e.ToString());  
    }  
  
    /** Schritt 6: Ressourcen freigeben */  
    finally {  
        if (reader != null ) reader.Close();  
        if (con.State == ConnectionState.Open) con.Close();  
    }  
}  
}
```

Übersicht Klassen in ADO.NET



Data Provider

- Microsoft SQL Server
- OLE DB
- ODBC
- Oracle
- Oracle Data Provider ODP.NET von Oracle

Diskussion

Spezifische Klassen pro Provider

Provider Factory in ADO.NET 2.0

Wichtige Klassen

- Connection
- Command
- DataReader
- DataAdapter

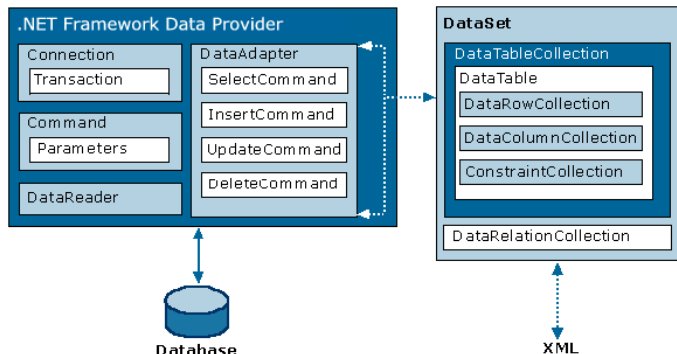
Arten der Ausführung einer Anweisung

- `ExecuteReader`
→ `DataReader`
- `ExecuteScalar`
→ Zahl
- `ExecuteNonQuery`
- Parametrisierte Anweisungen
- Stored Procedures

Metadaten

- Fehlermeldungen
durch `DataException`
Infos können an einen `MessageHandler` gebunden werden
- Indikatoren
durch `DataReader::IsDBNull(int i)`
- Aufbau der Ergebnismenge
durch `DataReader::GetSchemaTable → DataTable`

Speicherresidente Datenbankstrukturen in ADO.NET



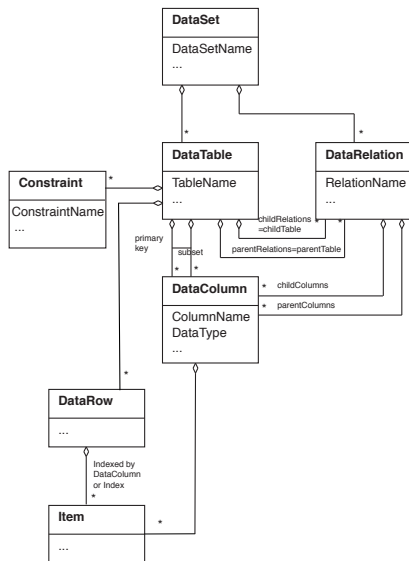
Wir betrachten nun den rechten Teil der Abbildung. Dazu:

Objektmodell einer relationalen Datenbank

Wie kann man eine relationale Datenbank als objekt-orientiertes Modell darstellen?

Diskussion

Aufbau von DataSet



DataSet

Konzept

Speicherresidente Datenbank („In-memory database“)

Klassen

- DataTable
- DataRelation
- Constraints
- DataView

DataAdapter

Konzept

Anbindung an Datenbank – Synchronisierung

Klassen

- SelectCommand
- InsertCommand
- UpdateCommand
- DeleteCommand
- CommandBuilder

Methoden

- DataAdapter::Fill
- DataAdapter::Update

Anbindung eines DataSets an GUI

- DataGridView dient zum Anzeigen von Daten
- viele Properties, die die *Optik* beeinflussen; auch DataGridViewCellStyle
- eine Menge Events, die gefeuert werden, wenn im Grid etwas passiert, z.B. Cursorbewegung, Ändern der Daten etc. etwa Event RowChanging
- SetDataBinding verbindet das DataGridView mit DataTable, DataView oder komplettes DataSet – gesteuert über DataGridViewManager

Übersicht

- Konzepte des Datenbankzugriffs
- JDBC
- ADO.NET
- **Objekt-relationales Mapping mit JPA**
 - Idee des ORM
 - Mapping von OO-Konzepten auf SQL-Datenstrukturen
 - Programmieren mit JPA

Idee des ORM

Konzeptbruch

- Werte vs. Referenztypen
- Primärschlüssel vs. Objektidentität
- Fremdschlüssel vs. Assoziationen
- Subclassing/Teilmengenbildung vs. Vererbung/Substitution

Idee

- Klassen, die Entitätstypen sind
- Objekt solcher Klassen sollen *per se* über die Fähigkeit der Persistenz verfügen

Grundlegendes Beispiel 1

```
import java.util.List;

import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.Persistence;
import javax.persistence.Query;

public class BookReader {

    public static void main( String[] args ) {

        // create EntityManager
        EntityManagerFactory emf =
            Persistence.createEntityManagerFactory( "azamon" );
        EntityManager em = emf.createEntityManager();
```

Grundlegendes Beispiel 2

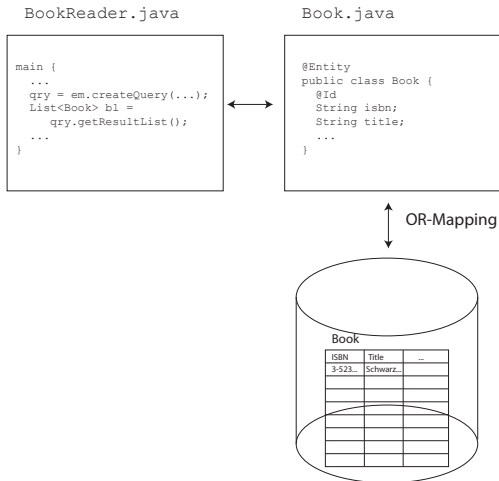
```
// create Query
Query qry = em.createQuery( "select b from Book b" );

// retrieve result
List<Book> bookList = qry.getResultList();

// print result
for ( Book b: bookList ) {
    System.out.println( b.toString() );
}

// free resources
em.close();
emf.close();
}
}
```


Konzept von JPA



Konzept von JPA

Was braucht man dazu?

- Zuordnung Klasse (Entitätstyp) – Tabelle
→ Annotationen in Java
- Maschine zur Verwaltung der Korrespondenz zur Laufzeit
→ EntityManager
- Zuordnung der Datenquelle
→ Persistence Unit in `persistence.xml`

persistence.xml

```
<persistence version="2.1"
    xmlns="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/persistence"
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xsi:schemaLocation="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/persistence
    http://xmlns.jcp.org/xml/ns/persistence/persistence_2_1.xsd">
    <persistence-unit name="azamon" transaction-type="RESOURCE_LOCAL">
        <provider>org.eclipse.persistence.jpa.PersistenceProvider</provider>
        <class>jpa.Book</class>
        <properties>
            <property name="javax.persistence.jdbc.user" value="dis"/>
            <property name="javax.persistence.jdbc.password" value="..."/>
            <property name="javax.persistence.jdbc.url"
            value="jdbc:postgresql://localhost/azamon"/>
            <property name="javax.persistence.jdbc.driver"
            value="org.postgresql.Driver"/>
        </properties>
    </persistence-unit>
</persistence>
```

Abbildung von Klassen und Assoziationen

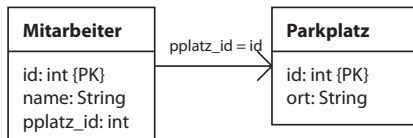
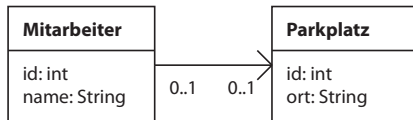
Ansatz

- Ausgangspunkt bestehende Datenbankstruktur
- Ausgangspunkt „Objektmodell“

Abbildung

- Klasse/Entitätstyp \leftrightarrow Tabelle
- Assoziationen \leftrightarrow Fremdschlüsselbeziehungen

One-to-One unidirektional

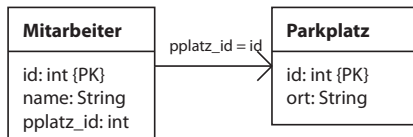
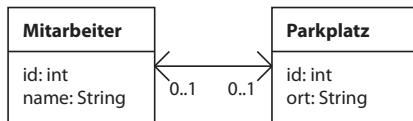


One-to-One unidirektional

```
@Entity
public class Mitarbeiter {
    @Id private int id;
    private String name;
    @OneToOne
    @JoinColumn(name="pplatz_id")
    private Parkplatz pplatz;
    ...
}
```

```
@Entity
public class Parkplatz {
    @Id private int id;
    private String ort;
    ...
}
```

One-to-One bidirektional

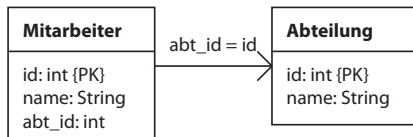
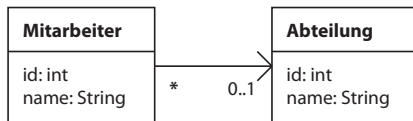


One-to-One bidirektional

```
@Entity
public class Mitarbeiter {
    @Id private int id;
    private String name;
    @OneToOne
    @JoinColumn(name="pplatz_id")
    private Parkplatz pplatz;
    ...
}
```

```
@Entity
public class Parkplatz {
    @Id private int id;
    private String ort;
    @OneToOne(mappedBy="pplatz")
    private Mitarbeiter mitarbeiter;
    ...
}
```


Many-to-One

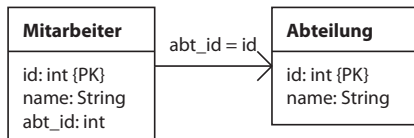
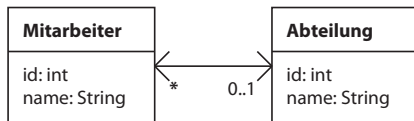


Many-to-One

```
@Entity
public class Mitarbeiter {
    @Id private int id;
    private String name;
    @ManyToOne
    @JoinColumn(name="abt_id")
    private Abteilung abt;
    ...
}
```

```
@Entity
public class Abteilung {
    @Id private int id;
    private String name;
    ...
}
```

One-to-Many / Many-to-One bidirektional

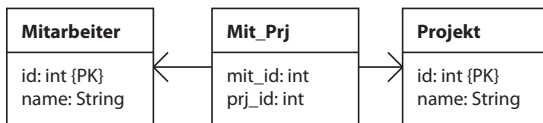
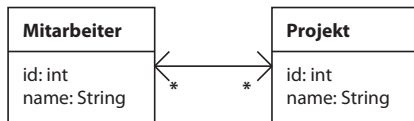


One-to-Many

```
@Entity
public class Mitarbeiter {
    @Id private int id;
    private String name;
    @ManyToOne
    @JoinColumn(name="abt_id")
    private Abteilung abt;
    ...
}
```

```
@Entity
public class Abteilung {
    @Id private int id;
    private String name;
    @OneToMany(mappedBy="abt")
    private Collection<Mitarbeiter>
        mitarbeiter;
    ...
}
```

Many-to-Many

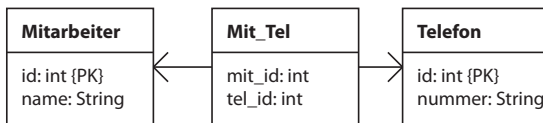
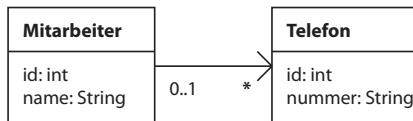


Many-to-Many

```
@Entity
public class Mitarbeiter {
    @Id private int id;
    private String name;
    @ManyToMany [***]
    private Collection<Projekt>
        projekte;
    ...
}
[***]
@JoinTable(name="Mit_Prj",
    joinColumns=@JoinColumn(name="mit_id"),
    inverseJoinColumns=@JoinColumn(name="prj_id"))
```

```
@Entity
public class Projekt {
    @Id private int id;
    private String name;
    @ManyToMany(mappedBy="projekte")
    private Collection<Mitarbeiter>
        mitarbeiter;
    ...
}
```

One-to-Many unidirektional



One-to-Many unidirektional

```
@Entity
public class Mitarbeiter {
    @Id private int id;
    private String name;
    @OneToMany [***]
    private Collection<Telefon>
        telefone;
    ...
}
[***]
@JoinTable(name="Mit_Tel",
    joinColumns=@JoinColumn(name="mit_id"),
    inverseJoinColumns=@JoinColumn(name="tel_id"))
```

```
@Entity
public class Telefon {
    @Id private int id;
    private String nummer;
    ...
}
```


Strategien für das Mapping von Vererbung

- Eine Tabelle für die gesamte Klassenhierarchie
`InheritanceType.SINGLE_TABLE`
- Eine Tabelle pro konkrete Entitätsklasse
`InheritanceType.TABLE_PER_CLASS`
- Eine Tabelle pro Klasse
`InheritanceType.JOINED`

Einsatz von JPA

- EntityManager im Kontext eines Applikationsservers
Enterprise Java Beans EJB
- EntityManager gesteuert durch eine Anwendung
JPA in Java SE oder
„Application-managed“ EntityManager in JavaEE

Persistenz-Kontext

- *Persistence Unit*: eine bestimmte Konfiguration von Entitätsklassen – Datenbank aus Sicht der Anwendung
- *Persistence Context*: die Menge der Objekte von Entitätsklassen, die der EntityManager steuert
- *Persistent Identity*: Identifikation eines persistenten Objekts – Primärschlüssel

Lebenszyklus eines Entitätsobjekts

- *New*: neu erzeugt, noch nicht einem Persistenz-Kontext zugeordnet
- *Managed*: hat eine persistente Identität und wird in einem Persistenz-Kontext verwaltet
- *Detached*: hat eine persistente Identität, wird aber zur Zeit nicht in einem Persistenz-Kontext verwaltet
- *Removed*: hat eine persistente Identität, ist verwaltet und muss bei der nächsten Synchronisierung mit der Datenbank dort gelöscht werden.

Wichtige Methoden

Methoden für Entitäten

- `find`: erzeugt Objekt aus der Datenbank
`Mitarbeiter m = em.find(Mitarbeiter.class, id);`
- `persist`: neue Objekte kommen in den Persistenz-Kontext
`Mitarbeiter m = new Mitarbeiter(...);`
`em.persist(m);`
- `remove`: markiert Objekte als zu löschend
`Mitarbeiter m = em.find(Mitarbeiter.class, id);`
`em.remove(m);`

Synchronisation mit der Datenbank

Synchronisation mit der Datenbank

- Aktionen werden kaskadierend durchgeführt
- Commit einer Transaktion
- expliziter Aufruf von `flush`

Strategien der Synchronisation

- Optimistische Strategie
gesteuert über einen Timestamp, Annotation `@Version`
- Pessimistische Strategie
durch explizite Sperren via `EntityManager`, Methode `lock`

JPQL Java Persistence Query Language

- Sprache bezieht sich auf das Objektmodell, *nicht* auf das Datenmodell des DBMS
- hat ähnlichen Aufbau wie SQL
- hat navigierende Syntax bei Assoziationen
- kann auch direkt SQL verwenden
- ...

Einfache Abfragen mit JPQL

```
Query q = em.createQuery( "select b from Buch b" );  
List<Buch> rl = (List<Buch>) q.getResultList();
```

```
Query q = em.createQuery( "select b from Buch b where b.titel like 'A%'" );  
List<Buch> rl = (List<Buch>) q.getResultList();
```

```
Query q = em.createQuery( "select b.titel from Buch b" );  
List<String> rl = (List<String>) q.getResultList();
```

Spezielle Return-Werte

```
Query q.em.createQuery( "select b.titel, b.jahr from Buch b" );  
List rl = q.getResultList();  
for (Iterator i = rl.iterator(); i.hasNext();) {  
    Object[] values = (Object[]) i.next();  
    ...  
}
```

```
// Definition von Klasse BuchKurz mit Titel und Jahr
```

```
...  
Query q = em.createQuery( "select new BuchKurz(b.titel, b.jahr) from Buch b" );  
List<BuchKurz> rl = (List<BuchKurz>) q.getResultList();  
...
```

Assoziationen verwenden

Gegeben Buch mit einer Many-To-One-Assoziation zu Verlag

```
// Alle Buecher vom Springer-Verlag
... select b from Buch b where b.verlag.name = 'Springer' ...

// Alle Buecher vom Springer-verlag oder ohne Verlagsangabe
... select b from Buch b where b.verlag.name = 'Springer'
                                or b.verlag is null ....

// Alle Verlage, die ein Buch mit 'SQL' im Titel verlegt haben
... select v from Verlag v, in(v.buch) b where b.titel like '%SQL%' ...
```

Fetch Joins

Gegeben wieder Buch mit einer Many-To-One-Assoziation zu Verlag.

Uns interessieren die Bücher zu einem Verlag

```
// Alle Buecher vom Springer-Verlag (prefetched)
... select v from Verlag v join fetch v.buch where v.name = 'Springer' ...
```

Benannte Abfragen (*named queries*)

```
// in der Klasse Buch
@NamedQuery(
    name="findBuchByTitel",
    queryString="select b from Buch b where b.titel = :titel"
)

// Verwendung
...
Query q = em.createNamedQuery( "findBuchByTitel" );
q.setParameter( "titel", "Schwarzrock" );
List<Buch> = (List<Buch>)q.getResultList();
...
```

Parametrisierte Abfragen

```
...  
Query q = em.createQuery( "select b from Buch b  
                           where titel like ?1 and jahr = ?2 ");  
q.setParameter(1, "%SQL%");  
q.setParameter(2, 2008);  
...
```

SQL selbst verwenden

```
...  
Query q = em.createNativeQuery(  
    "select * from Buch where jahr between 1900 and 2000", Buch.class)  
List<Buch> rl = q.getResultList();  
...
```

JPA Criteria API

- JPA Query Language basiert (wie SQL) auf String-Repräsentationen der Anfragen
- In JPA 2.1 gibt es die Criteria API, in dem Anfragen als Objekt-Graph repräsentiert werden können.
- Setzt ein Metamodell der Datenquelle voraus

Example

```
CriteriaBuilder cb = ...  
CriteriaQuery<Customer> q = cb.createQuery(Customer.class);  
Root<Customer> customer = q.from(Customer.class);  
q.select(customer);
```

Entspricht „select c from Customer c“