

Exceptions

Exceptions Unchecked

Son las excepciones como su nombre lo indica no son verificadas, porque no están obligadas a capturar o declarar en el Código, esto se hace heredando de la clase `RuntimeException`.

Estas excepciones se pueden dar en tiempo de ejecución del programa y que normalmente representa errores de lógica del programa que no se pueden anticipar fácilmente y deben ser corregidos por el programador

Exceptions Checked

Estas excepciones a comparación de la anterior estas si son verificadas en tiempo de ejecución del programa, este es necesario utilizar los try-catch o declarar las Throws, estas son heredadas de la clase Excepción, puede darse en escenarios donde falla de forma predecible y controlada, como leer archivos o conectar a una base de datos.

Multicatch

Permite capturar múltiples excepciones diferentes en un solo bloque del mismo catch, especificando que tipo de excepciones podría lanzar el programa sin necesidad de realizarlo por separado ya que eso generaría Código repetitivo

Try with Resource

Nos permite declarar recursos que se utilizaran dentro del try con la seguridad de que los recursos se cerraran después de la ejecución del bloque try.