

CLASE INMUTABLE

Las clases inmutables son aquellas que sus objetos no pueden cambiar de valor o estado cuando ya estén creados previamente. Un objeto es inmutable si su estado no se puede modificar después de su construcción. Los objetos inmutables no permiten que otros objetos modifiquen su estado; sus campos se inicializan solo una vez dentro del constructor y nunca vuelven a cambiar.

1. La clase debe declararse final.
2. Los miembros de datos de la clase deben declararse como privados.
3. Los miembros de datos de la clase deben declararse como finales.
4. Un constructor parametrizado debe inicializar todos los campos realizando una copia profunda.
5. Se debe realizar una copia profunda de los objetos en los métodos getter.
6. Sin setters, no agregue ningún método setter, para no tener la opción de cambiar el valor.
7. Al exponer métodos que modifican el estado de la clase, siempre se debe devolver una nueva instancia de la clase.