

Revise que ventajas / desventajas hay al utilizar el patrón Singleton en general, ya que su comportamiento es muy similar a una variable global. ¿Cree que su uso es adecuado en este programa? Conteste en un documento PDF.

La implementación de Singleton beneficia ya que el patrón es una mejora sobre las variables globales. Además, controla el ingreso a la instancia única, puesto que la clase Singleton encapsula la única instancia y es fácilmente configurable para permitir más de una instancia. También destaca en que es más flexible que las operaciones de clases.

Por otro lado, a pesar de las ventajas que esta nos brinda consideramos que si tenemos un uso adecuado este nos puede ayudar en su totalidad, de lo contrario correríamos con la desventaja en nuestro programa sobre que, en al menos en su forma elemental, el objeto Singleton opera de forma síncrona, lo que significa que puede ser perjudicial si nuestro programa necesita de concurrencia de llamados a métodos de este objeto. Además, si tomamos en cuenta de que lo vemos de forma genérica, el más enorme enemigo de este patrón sería el ingreso de forma concurrente a este objeto Singleton, problema que de hecho no existiría si no se aplicara el patrón. Sin embargo, como se considera anteriormente si este se implementa como lo hicimos de una manera adecuado es bastante eficaz.