Inteligencia Artificial: Una introducción

Eugenio Scalise
Centro de Ingeniería de Software y Sistemas (ISYS)
Postgrado en Ciencias de la Computación
Mayo 2019

Agenda

- ¿Qué es la Inteligencia Artificial (IA)?
- Historia de la IA
- Áreas de la IA
- Futuro de la IA
- Contenido del curso
- Plan de evaluación
- Comentarios

¿Qué es la IA?

Sistemas que piensan como humano...

"La interesante tarea de lograr que las computadoras piensen... *máquinas con mente* en su amplio sentido literal." (Haugeland, 1985)

"[La automatización de] actividades que vinculamos con procesos de pensamiento humano, actividades tales como toma de decisiones, resolución de problemas, aprendizaje..." (Bellman, 1978)

Sistemas que actúan como humanos...

"El arte de crear máquinas con capacidad de realizar funciones que realizadas por personas requieren de inteligencia." (Kurzweil, 1990)

"El estudio de cómo lograr que las computadoras realicen taeras que, por el momento, los humanos hacen mejor." (Rich y Knight, 1991)

Sistemas que piensan racionalmente...

"El estudio de las facultades mentales mediante el uso de modelos computacionales." (Charniak y Mc Dermont, 1985)

"El estudio de los cálculos que permiten percibir, razonar y actuar."

Sistemas que actúan racionalmente...

"Inteligencia computacional es el estudio del diseño de agentes inteligentes." (Poole et al., 1998)

"IA ... está relacionada con el comportamiento inteligente en artefactos." (Nilsson, 1998)

¿Qué es la IA?

Sistemas que piensan como humano...

- Procesamiento de lenguaje natural (NLP)
- Representación de conocimiento
- Razonamiento automático
- Aprendizaje automático
- Visión artificial
- Robótica

Campo: IA/CS

Sistemas que actúan como humanos...

Relacionado con el campo de la lógica.

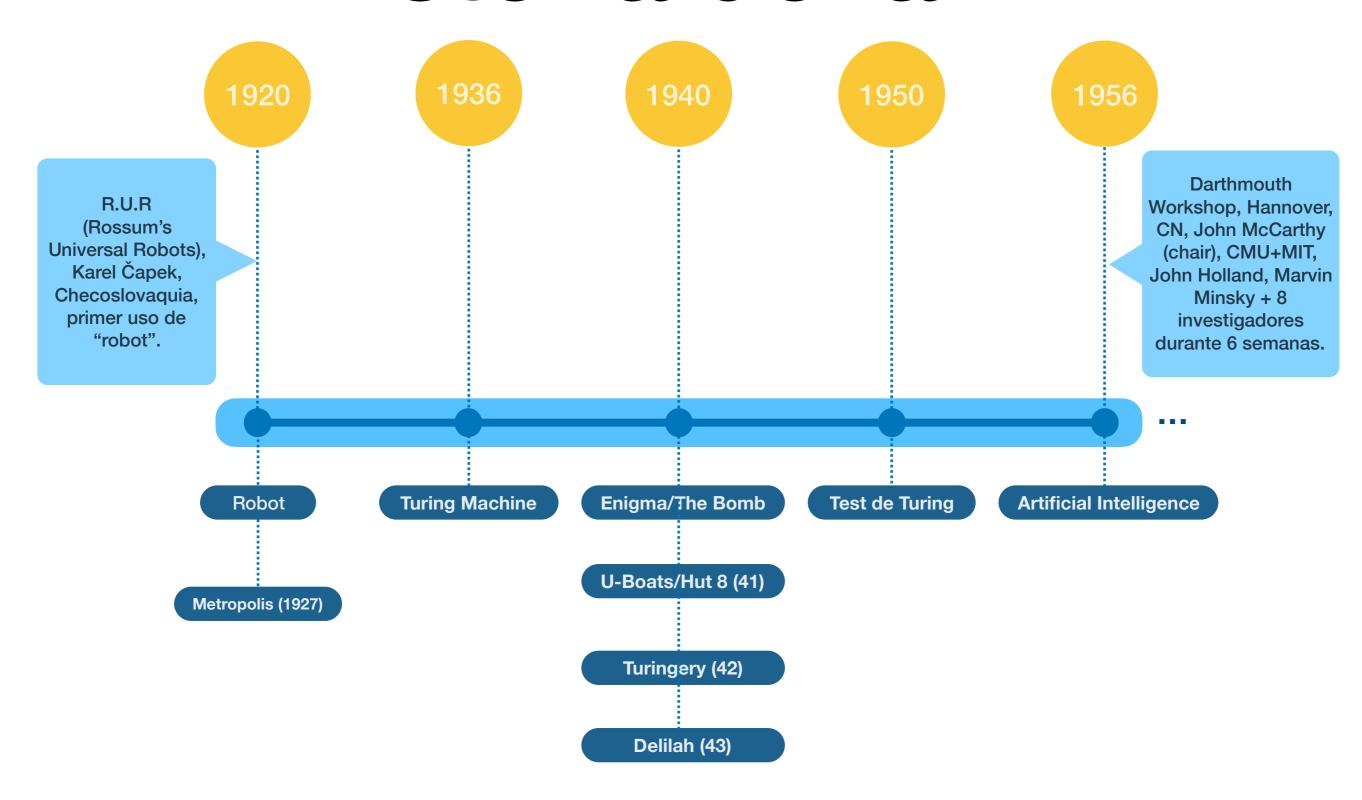
Sistemas que piensan racionalmente...

El campo de las **ciencias cognitivas** combina modelos computacionales (IA) y técnicas experimentales de la psicología para construir teorías precisas y comprobables de la mente humana.

Sistemas que actúan racionalmente...

Agentes: programas que operan de manera autónoma, perciben su ambiente, persisten a lo largo de un tiempo determinado, se adaptan a los cambios además de crear y perseguir objetivos.

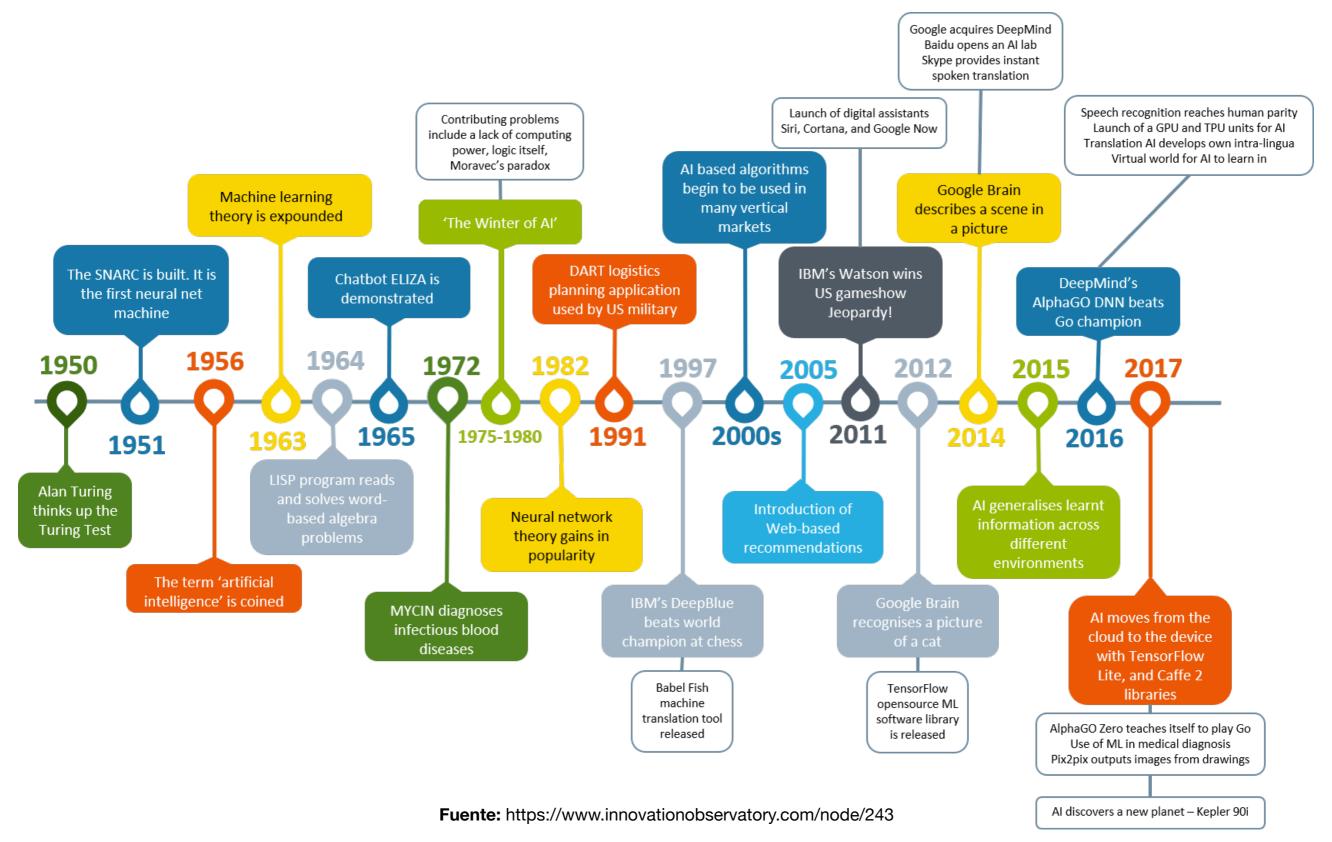
Historia de la IA



Historia de la IA

(Timeline completado en clases)

Historia de la IA

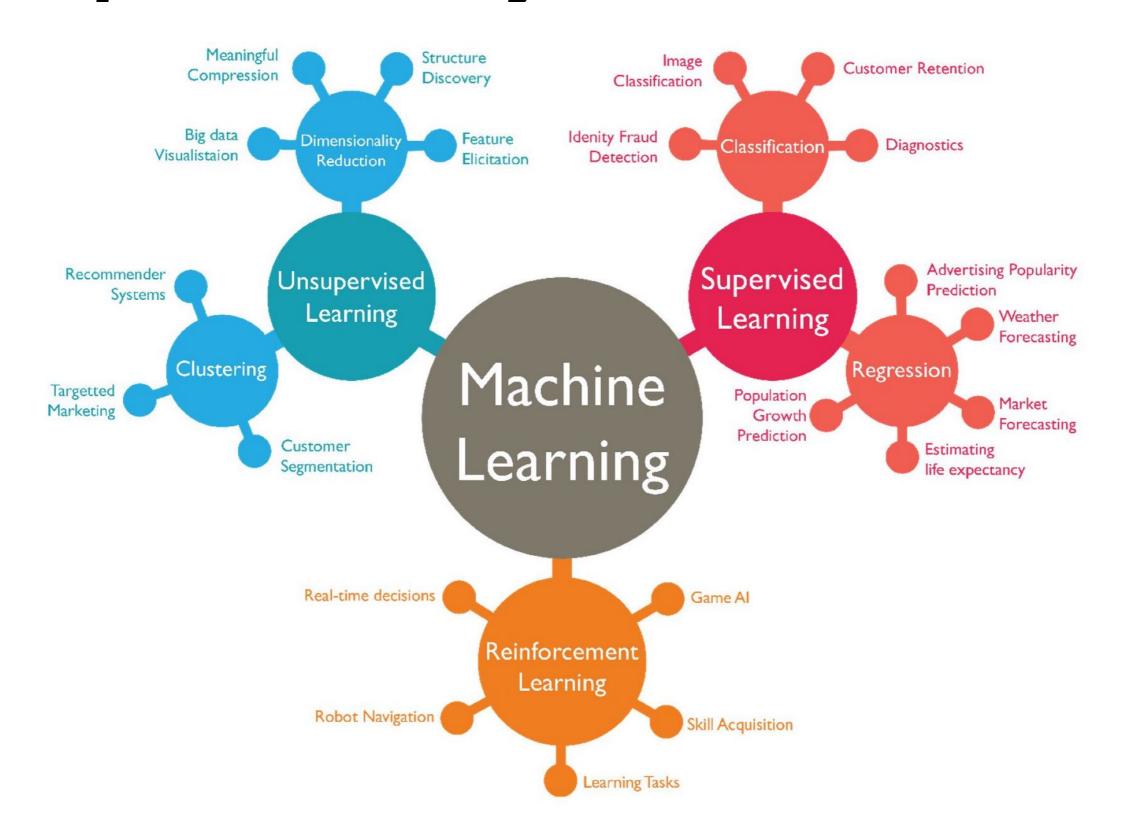


Áreas de la IA

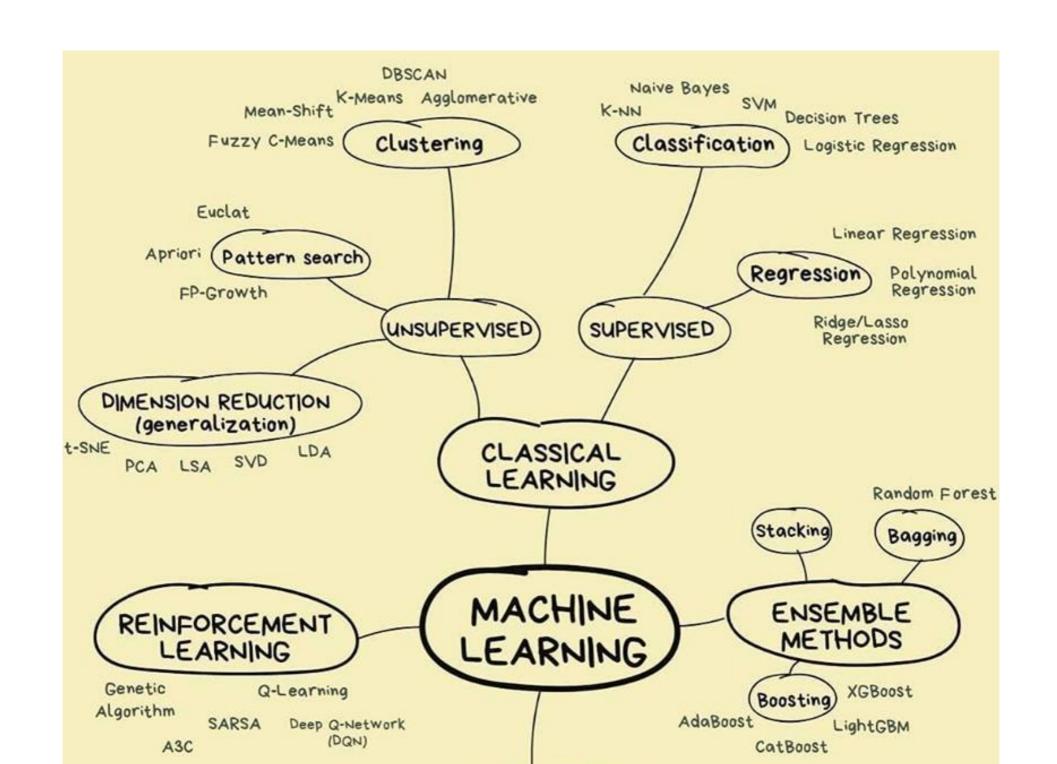
- Planificación, programación (scheduling) y optimización
- Computación evolutiva
- Aprendizaje automático (Machine Learning)
- Procesamiento de lenguaje natural
- Vision artificial
- Robótica
- Reconocimiento y síntesis de voz
- Reconocimiento de patrones
- Representación de conocimiento y razonamiento
- Sistemas expertos y sistemas basados en conocimiento

• ...

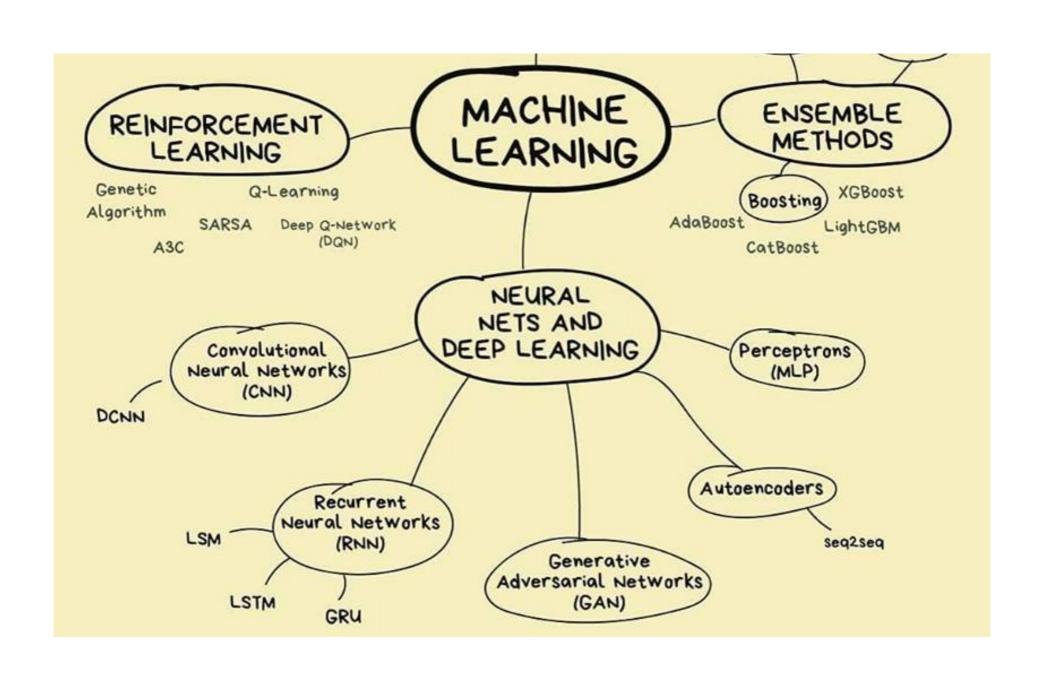
Aprendizaje automático



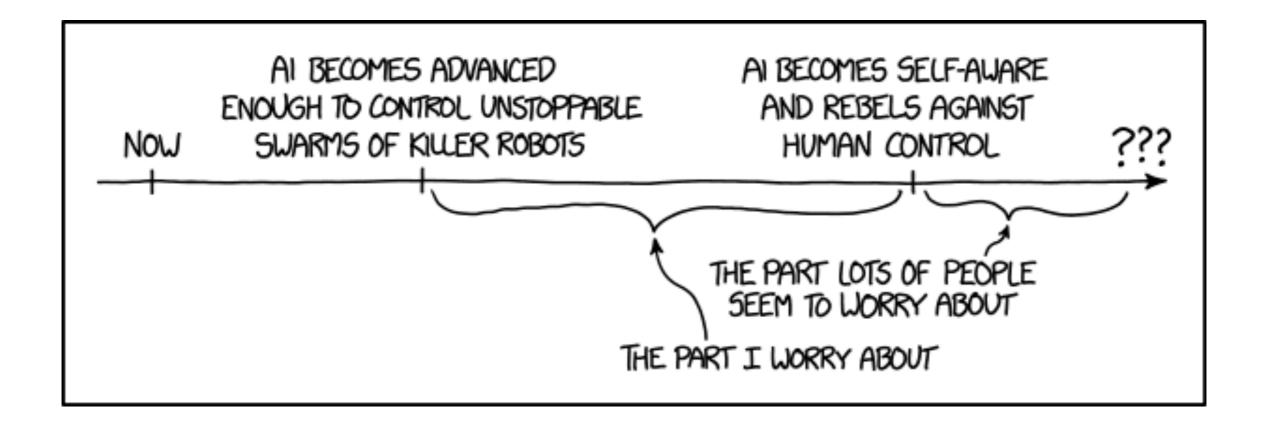
Técnicas de Aprendizaje Automático



Técnicas de Aprendizaje Automático



¿Cuál será el futuro de la IA?



Caption: I mean, we already live in a world of flying robots killing people. I don't worry about how powerful the machines are, I worry about who the machines give power to.

¿Cuál será el futuro de la IA?

- Inteligencia Artificial General (Artificial General Intelligence, AGI): IA que puede ejecutar de manera exitosa cualquier tarea intelectual que realice un humano (actuar como humano y por ejemplo, pasar un Test de Turing).
- Superinteligencias: son IA que van más allá que las AGI, superando a los humanos en tareas intelectuales que éstos realicen.

Referencias

- Artificial Intelligence: A Modern Approach, Third Edition Stuart J. Russell and Peter Norvig. Pearson Education Limited, 2016. (Capítulo 1)
- A Short History of Artificial Intelligence, <u>https://dev.to/lschultebraucks/a-short-history-of-artificial-intelligence-7hm</u>
- The AI hypes and the reality of AI capacity (2018)
 https://www.blogg.umu.se/forskarbloggen/2018/10/the-ai-hypes-and-the-reality-of-ai-capacity/
- Wikipedia pages: History of artificial intelligence, Timeline of artificial intelligence, Timeline of machine learning, Al Winter.