



Práctica 1

Primero, antes que nada, descargamos las "ISOS" correspondientes del servidor De IES La Sènia (192.168.4.254)



A continuación, configuramos los adaptadores de red de las máquinas virtuales.

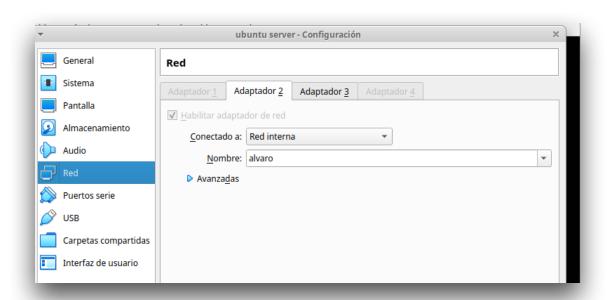
El primer paso, configuramos la máquina virtual que actúa de cliente y le indicamos que es una RED interna, seguidamente la configuramos mediante interfaz gráfica.



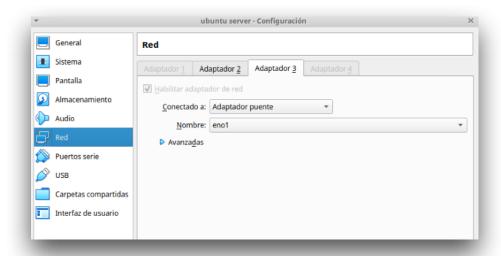


A continuación, configuramos Ubuntu Server y añadimos dos interfaces de RED. Agregamos, la primera interfaz que estará configurada de manera INTERNA.

Foto de la configuración del servidor (Red Interna)

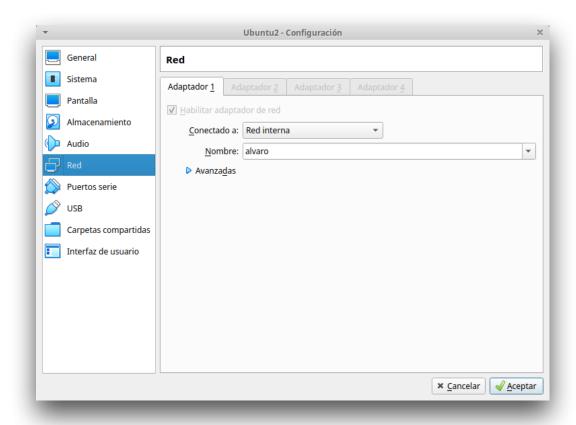


Ahora procedemos a configurar la segunda red de manera **ADAPTADOR PUENTE.**





Finalmente, captura de la configuración de la máquina cliente



Iniciamos la máquina virtual, accedemos a la ruta absoluta /etc/netplan/ y ahí encontramos el archivo .yaml,

```
Archivo Máquina Ver Entrada Dispositivos Ayuda
                                 /etc/netplan/00-installer-config.yaml
 GNU nano 4.8
 This is the network config written by 'subiquity'
etwork:
 version: 2
 renderer: networkd
 ethernets:
   enp0s3:
     dhcp4: true
   enpOs8:
     addresses:
       - 192.168.4.204/24
     nameservers:
       addresses:
         - 172.27.111.5
         - 172.27.111.6
     dhcp4: no
```



Configuramos la IP estática (192.168.4.204/24) y el DHCP debe estar en FALSE de la RED interna y proseguimos a la configuración de **DHCP**, el cual debe ser **TRUE**.

para el adaptor puente y así asignarle una IP aleatoria () dentro de la RED. Para aplicar los cambios realizados en el archivo yaml, debemos insertar el comando "netplan apply".

Procedemos a comprobar que efectivamente están en la misma red y se envían paquetes.

PING de la máquina cliente al servidor a la interfaz RED Interna.

```
Q
                             escarti@escarti-VirtualBox: ~
escarti@escarti-VirtualBox:~$ ping -c5 192.168.4.204
PING 192.168.4.204 (192.168.4.204) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.4.204: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.840 ms
64 bytes from 192.168.4.204: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.773 ms
64 bytes from 192.168.4.204: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.701 ms
64 bytes from 192.168.4.204: icmp_seq=4 ttl=64 time=1.06 ms
64 bytes from 192.168.4.204: icmp_seq=5 ttl=64 time=1.04 ms
--- 192.168.4.204 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4049ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.701/0.881/1.058/0.141 ms
escarti@escarti-VirtualBox:~$
```

PING de la máquina cliente al servidor a la interfaz de adaptador puente

```
escarti@escarti-VirtualBox:~$ ping 192.168.5.177
PING 192.168.5.177 (192.168.5.177) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.5.177: icmp seq=1 ttl=64 time=0.898 ms
64 bytes from 192.168.5.177: icmp_seq=2 ttl=64 time=1.11 ms
64 bytes from 192.168.5.177: icmp seq=3 ttl=64 time=0.902 ms
64 bytes from 192.168.5.177: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.878 ms
64 bytes from 192.168.5.177: icmp seq=5 ttl=64 time=1.05 ms
    Detenido
                             ping 192.168.5.177
```



Y por último, PING del servidor a la máquina cliente.

Javier Puertas 🚇

```
escarti@escarti:~$ ping 192.168.4.203

PING 192.168.4.203 (192.168.4.203) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.4.203: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.961 ms
64 bytes from 192.168.4.203: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.497 ms
64 bytes from 192.168.4.203: icmp_seq=3 ttl=64 time=1.00 ms
64 bytes from 192.168.4.203: icmp_seq=4 ttl=64 time=1.01 ms
64 bytes from 192.168.4.203: icmp_seq=5 ttl=64 time=1.03 ms
--- 192.168.4.203 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4029ms
```

Para poder navegar con la maquina cliente, lo primero que debemos hacer es:

- Acceder al fichero que se encuentra en la ruta "/etc/sysct1.conf"
- Procedemos a descomentar la línea.

```
GNU nano 4.8
                                                /etc/sysctl.conf
  /etc/sysctl.conf - Configuration file for setting system variables
 See /etc/sysctl.d/ for additional system variables.
See sysctl.conf (5) for information.
#kernel.domainname = example.com
# Uncomment the following to stop low–level messages on console
#kernel.printk = 3 4 1 3
# Functions previously found in netbase
# Uncomment the next two lines to enable Spoof protection (reverse–path filter)
# Turn on Source Address Verification in all interfaces to
# prevent some spoofing attacks
#net.ipv4.conf.default.rp_filter=1
#net.ipv4.conf.all.rp_filter=1
# Uncomment the next line to enable TCP/IP SYN cookies
# See http://lwn.net/Articles/277146/
# Note: This may impact IPv6 TCP sessions too
#net.ipv4.tcp_syncookies=1
# Uncomment the next line to enable packet forwarding for IPv4
net.ipv4.ip_forward=1
# Uncomment the next line to enable packet forwarding for IPv6
  Enabling this option disables Stateless Address Autoconfiguration
   based on Router Advertisements for this host
#net.ipv6.conf.all.forwarding=1
                                            [ Read 68 lines ]
^K Cut Text ^J
^U Paste Text ^T
               Cur Pos M–V Undo
Go To Line M–E Redo
                                                                Justify
                                                                            ^C Cur Pos
^ Go To Li
   Get Help
   Exit
                                                                To Spell
```



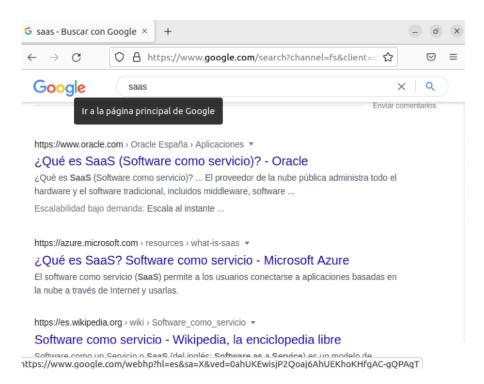
Y por último para tener salida a internet con nuestra máquina cliente, debemos ejecutar este comando:

```
escarti@escarti:~$ sudo iptables –t nat –A POSTROUTING –o enpOs3 –j MASQUERADE
escarti@escarti:~$ _
```

Como al ejecutar todo esto no se nos conectaba a la red, pusimos los DNS de google en la maquina cliente

Automático DNS 8.8.8.8, 8.8.4.4

Direcciones IP separadas por comas



Hemos conseguido salir a internet!!!!





