

1. **¿En qué carpeta estás trabajando?**
Muestra la ruta actual del directorio. Es el primer paso para orientarte al comenzar un nuevo proyecto.
2. **¿Qué archivos de datos hay?**
Lista todo lo que hay en tu carpeta actual. Busca si hay archivos .csv, .ipynb o carpetas como scripts o datos.
3. **Navegación en el sistema de archivos**
Muévete hacia atrás desde la ruta actual, hasta llegar a la raíz del sistema (**C:\ en Windows o / en macOS/Linux**).
Luego busca tu carpeta base y accede al escritorio desde ella
4. **Crea la carpeta del proyecto**
Una vez estés en el Escritorio, crea la carpeta con el nombre ds_proyecto y entra en ella.
5. **Prepara el entorno de trabajo**
Limpia la pantalla para empezar con orden. Esto es útil cuando tu consola está muy cargada.
6. **Crea la estructura del proyecto**
Dentro de ds_proyecto, crea dos subcarpetas: **scripts** y **datos**.
7. **Crea archivos para pruebas**
Dentro de datos, crea un archivo vacío llamado **clientes.csv**.
Dentro de scripts, crea un archivo llamado **app_abandono.py**.
8. **Anota los pasos del flujo**
Crea un archivo llamado **README.md** en la carpeta raíz (ds_proyecto) y añade una línea con el texto:
“Este proyecto analiza datos de clientes para predecir abandono”.
9. **Duplica un archivo para pruebas**
Copia **app_abandono.py** a una nueva carpeta llamada **pruebas_modelo**.
Si no existe, créala primero.
10. **Limpia el entorno**
Elimina por completo la carpeta **pruebas_modelo** y todo su contenido. Lo usaste para pruebas temporales.
11. **Prepara el entorno de trabajo**
Limpia la pantalla para tener mayor claridad