

1. ¿En qué carpeta estás trabajando?

Muestra la ruta actual del directorio. Es el primer paso para orientarte al comenzar un nuevo proyecto.

2. ¿Qué archivos de datos hay?

Lista todo lo que hay en tu carpeta actual. Busca si hay archivos .csv, .ipynb o carpetas como scripts o datos.

3. Navegación en el sistema de archivos

Muévete hacia atrás desde la ruta actual, hasta llegar a la raíz del sistema (**C:\ en Windows o / en macOS/Linux**).

Luego busca tu carpeta base y accede al escritorio desde ella

4. Crea la carpeta del proyecto

Una vez estés en el Escritorio, crea la carpeta con el nombre ds_proyecto y entra en ella.

5. Prepara el entorno de trabajo

Limpia la pantalla para empezar con orden. Esto es útil cuando tu consola está muy cargada.

6. Crea la estructura del proyecto

Dentro de ds_proyecto, crea dos subcarpetas: **scripts** y **datos**.

7. Crea archivos para pruebas

Dentro de datos, crea un archivo vacío llamado **clientes.csv**.

Dentro de scripts, crea un archivo llamado **app_abandono.py**.

8. Anota los pasos del flujo

Crea un archivo llamado **README.md** en la carpeta raíz (ds_proyecto) y añade una línea con el texto:

“Este proyecto analiza datos de clientes para predecir abandono”.

9. Duplica un archivo para pruebas

Copia **app_abandono.py** a una nueva carpeta llamada **pruebas_modelo**.

Si no existe, créala primero.

10. Limpia el entorno

Elimina por completo la carpeta **pruebas_modelo** y todo su contenido. Lo usaste para pruebas temporales.

11. Prepara el entorno de trabajo

Limpia la pantalla para tener mayor claridad