Brief aan Lodewijk XVI





2015 Ad Lankhaar & Hayo van Reek

www.barbaareducatie.nl

Brief aan Lodewijk XVI

Onderwerp: Standensamenleving

Niveau: Tweede klas HAVO/VWO

Werkvorm: Brief

Auteur(s): Ad Lankhaar (tekst) en Hayo van Reek (tekeningen)

In deze opdracht schrijven de leerlingen in tweetalllen een brief aan koning Lodewijk XVI. Zij moeten een voorstelling maken van de problemen die een persoon uit de derde stand had in Frankrijk rond 1789. Deze problemen moeten zij uitleggen aan de koning en hiervoor oplossingen aandragen.

De leerlingen beginnen met het kiezen van een rol. De keuze is tussen een boer, een arme stadsbewoner en een rijke stadsbewoner. Vervolgens gaan zij in het handboek op zoek naar de problemen die deze persoon in die tijd zou hebben met de standensamenleving. Aan de hand hiervan zullen zij hun brief schrijven. De volgende dingen moeten in de brief aan bod komen:

- een stukje over de schrijver (rol)
- wat is de situatie van de persoon en zijn/haar gezin?
- wat de problemen zijn in het dorp of stad
- hoe de problemen volgens moeten worden opgelost.

Uiteraard kan de brief ook mooi gemaakt worden door hem er bijvoorbeeld oud te laten uitzien en met lakzegels te werken.

Brief aan Lodewijk XVI

Inleiding

Het is het jaar 1789. Je hebt gehoord dat de Staten-Generaal in Parijs bij elkaar komen om te vergaderen over nieuwe belastingen.



Stap 1: Kies een rol

Maak een keuze uit onderstaande rollen:



Boer



Rijke stadsbewoner



Arme stadsbewoner

Stap 2: Schrijf een brief aan de koning

Je gaat een brief aan de koning schrijven. Gebruik hierbij het handboek. In de brief moet je in ieder geval de volgende dingen vertellen:

- Wie ben je?
- Hoe gaat het met jou en je gezin?
- Wat zijn de problemen in je dorp of stad?
- Hoe moeten deze problemen worden opgelost?



Zorg ervoor dat je de brief netjes schrijft, anders maakt het geen indruk op de koning! Denk na over hoe je de koning aanspreekt en hoe je de koning over kunt halen je te helpen. Onderteken je brief met je (Franse) naam!