

## UNIVERSIDAD DE EL SALVADOR FACULTAD MULTIDISCIPLINARIA DE OCCIDENTE DEPARTAMENTO DE INGENIERIA.

Análisis Numérico ciclo I/2011

Docente: Ing. Carlos Arturo Ruano Instructor: Br. Oscar G. Rodríguez

## **CLASE FRACCION**

En matemáticas, una fracción es la expresión de una cantidad dividida entre otra.

En el estudio y análisis de los métodos numéricos las fracciones juegan un papel muy importante ya que permiten visualizar y almacenar un numero de forma más precisa (porque si lo expresamos con decimales se tiende a perder dígitos o necesitaríamos mucho espacio para almacenarlo) en esta práctica se pretende crear una clase JAVA para el manejo de las fracciones.

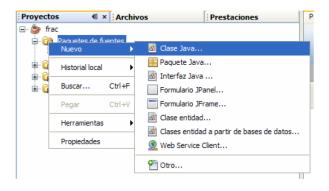
## Procedimiento:

1. Cree en NetBeans una biblioteca de clases JAVA,





Cree una nueva clase con el nombre Fracción dentro de un paquete llamado Frac



```
Epublic class Fraccion {
}
```

2. Los atributos de nuestra clase serán:

```
private long num;
private long den;
```

3. Cree un constructor donde si no recibe parámetros la fracción tenga el valor de 0/1, y otro constructor donde reciba los parámetros con el valor del numerador y del denominador.

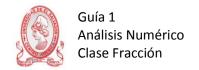
```
public Fraccion() {
   num = 0;
   den = 1;
}

public Fraccion(long x, long y) {
   num = x;
   den = y;
}
```

4. Proceda a definir la función suma la cual recibirá de parámetro una fracción a y una fracción b, esta función retornara un objeto del tipo Fraccion. la suma de una fracción se obtiene la siguiente fórmula:

```
\frac{c.num}{c.den} = \frac{a.num*b.den + a.den*b.num}{a.den*b.den}
```

Se recomienda simplificar el resultado antes de ser retornado y que la función sea Estática ya q así la podremos ocupar sin necesidad de hacer una instancia.



La función ya definida quedara de la siguiente forma:

```
public static Fraccion sumar(Fraccion a, Fraccion b) {
   Fraccion respuesta = new Fraccion();
   respuesta.num = a.num * b.den + a.den * b.num;
   respuesta.den = a.den * b.den;
   return simplificar(respuesta);
}
```

Una realizado todo lo anterior proceda a crear las siguientes funciones:

- ♣ Restar
- **4** Multiplicar
- Dividir
- **♣** Simplificar
- **♣** getInversa
- **4** toString
- parseFraccion (una recibiendo de parámetro un String y otra recibiendo de parámetro un long)