

Programação II

Roteiro de Atividades- 03

Prof. Dr. Adilson Ferreira da Silva

1. Sistema para controle de acesso

1.1. Menu - manutenção de usuário

Escreva um programa Python para exibir a seguinte tela de opções:

```
=====
#  Cadastro de usuários  #
=====

1. Cadastrar
2. Consultar
3. Alterar
4. Excluir
5. Listar

9. Sair

Sua opção:
```

Caso a opção escolhida pelo usuário seja 1, 2, 3, 4 ou 5, mostrar na tela uma mensagem informando a opção escolhida. (cadastrar, consultar, alterar ou excluir). Caso a opção escolhida seja 9, encerrar a execução.

1.2. Cadastro de usuários

Escreva um programa Python para armazenar na memória os dados solicitados pela seguinte tela:

```
=====
# Cadastramento                                #
=====

CPF:
Nome:
Login:
Senha:
Status (1-Ativo 2-Bloqueado):

Confirma a inclusão deste usuário? (S/N)
```

Caso o usuário confirme a inclusão, exibir na tela os conteúdos das variáveis de memória.

1.3. Validação de dados

Alterar o programa solicitado no item 1.2 para atender as seguintes regras de validação:

- CPF: deve conter apenas números
- Nome: deve ter um tamanho mínimo de 10 caracteres
- Status: aceitar apenas 1 ou 2
- Aceitar somente as letras S, N, s, n como resposta da pergunta para confirmação da inclusão.