

Módulo 9

Conhecendo o jQuery

Gian Souza



MÓDULO 9 – Conhecendo o jQuery

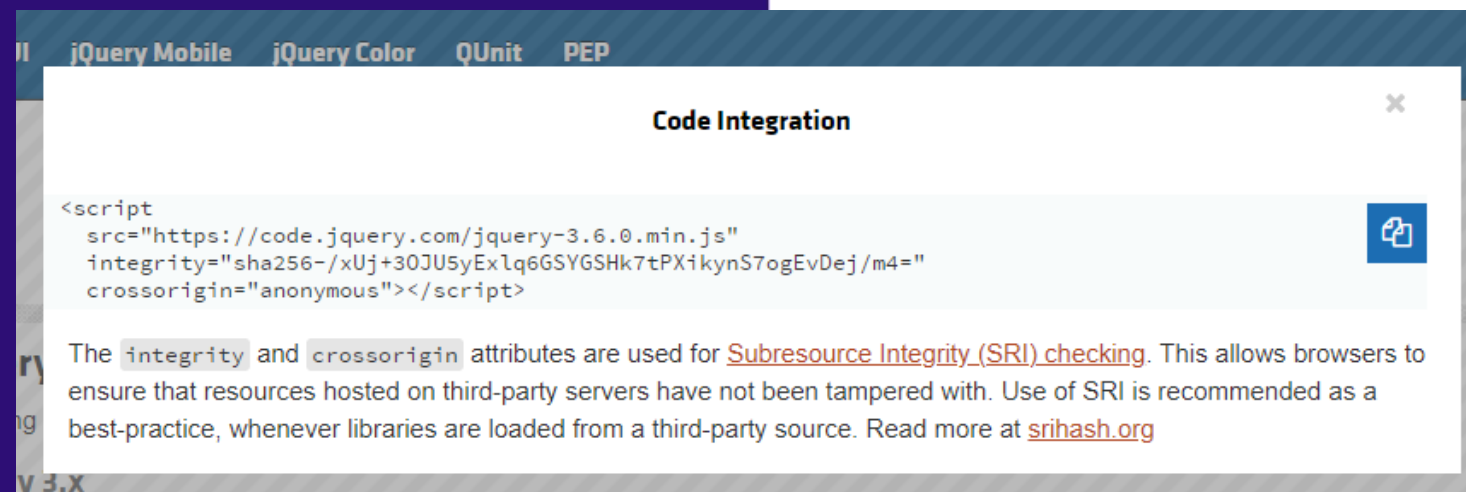
Para começarmos a utilizar o jQuery precisamos incluí-lo em nossa página HTML, para fazer isso temos dois caminhos: via CDN (Content Delivery Network) e salvando o script na pasta do nosso projeto.



Via CDN:

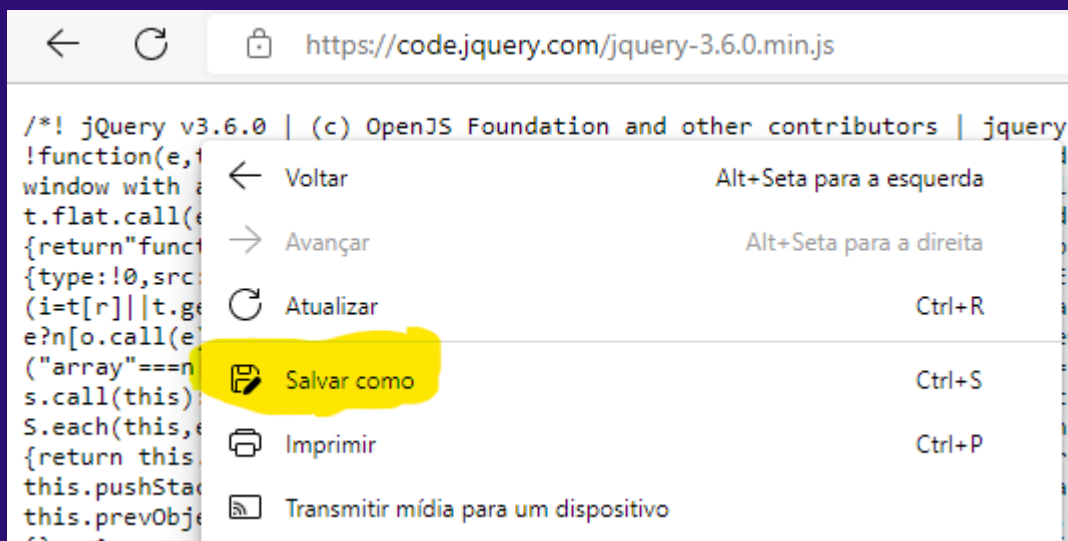
Podemos utilizar um servidor de terceiros que já armazenaram o arquivo do jQuery e simplesmente copiar o endereço do arquivo para o atributo src da tag script.

jQuery CDN



MÓDULO 9 – Conhecendo o jQuery

A segunda forma, consiste em baixar o arquivo para a pasta do projeto, para fazer isso podemos simplesmente abrir o link do arquivo no navegador e com o botão direito do mouse clicar em “Salvar como”:



Assim temos maior controle sobre as dependências do nosso projeto e seremos responsáveis por manter este arquivo disponível.

Com o jQuery devidamente incluído em nosso projeto, é necessário seguir uma regra antes de usá-lo.

Todo código que depender do jQuery deverá estar envolvido entre a função:

```
$(document).ready(function() {  
  // código que depende do jQuery  
});
```

Essa função garante que utilizaremos os recursos do jQuery apenas quando todos os recursos da nossa página HTML estiverem baixados.



O jQuery simplifica algumas tarefas básicas que realizamos com o JavaScript, como a seleção de elementos, o gerenciamento de eventos e até mesmo nos ajuda com algumas animações e efeitos básicos.



Para selecionar um elemento com o jQuery escrevemos:

`$("seletor")` – onde o seletor pode ser uma `.classe`, `#ID`, nome de uma tag ou consulta mais refinada como: `$("input[type=number")`

Para adicionarmos um evento a um elementos escrevemos:

```
$(“seletor”).evento(function() {});
```

E dentro do bloco `function() { ... }` escrevemos nosso código JavaScript, que será executada a cada vez que o evento for disparado.



Exemplos:

```
$(“#nome_completo”).change(function() {});  
    .keyup  
    .click // para a tag button  
    .submit // para a tag form  
    .focus  
    .blur  
    .mouseover  
    .mouseout
```

Para adicionarmos um evento a um elementos escrevemos:

```
$(“seletor”).evento(function() {});      ou  
$(“seletor”).on(“nome do evento”, function(){});
```



E dentro do bloco `function() { ... }` escrevemos nosso código JavaScript, que será executada a cada vez que o evento for disparado.

Exemplos:

```
$(“#nome_completo”).change(function() {});  
    .keyup  
    .click // para a tag button  
    .submit // para a tag form  
    .focus  
    .blur  
    .mouseover  
    .mouseout
```

Podemos aplicar algumas animações simples com o jQuery, através das funções:

```
$(“seletor”).fadeIn()  
            .fadeOut()  
            .slideUp()  
            .slideDown()  
            .slideToggle()  
            .show()  
            .hide()  
            .toggle()
```

Todas as funções acima aceitam como parâmetro uma duração em milissegundos para executar o efeito.



O jQuery facilita a manipulação do DOM, nos ajudando a inserir elementos.

Podemos obter o valor de qualquer atributo e configura-lo através da função:

```
$(“seletor”).attr(“atributo”, “valor”)  
$(“input”).attr(“value”, “novo valor”)
```

Podemos adicionar um elemento ao final de um contêiner através da função append e appendTo:

```
$(“ul”).append(“<li>Novo item</li>”)  
$(“<li>Novo item</li>”).appendTo(“ .minha-lista”)
```

Com o append/appendTo adicionamos o novo elemento ao final da lista, caso desejarmos adicionar no começo usaríamos as funções:

```
$(“ul li:first-child”).before(“<li>Novo item</li>”)  
$(“<li>Novo item</li>”).insertBefore(“ul li:first-child”)
```

