



# Incorporar elementos mediante Plugins



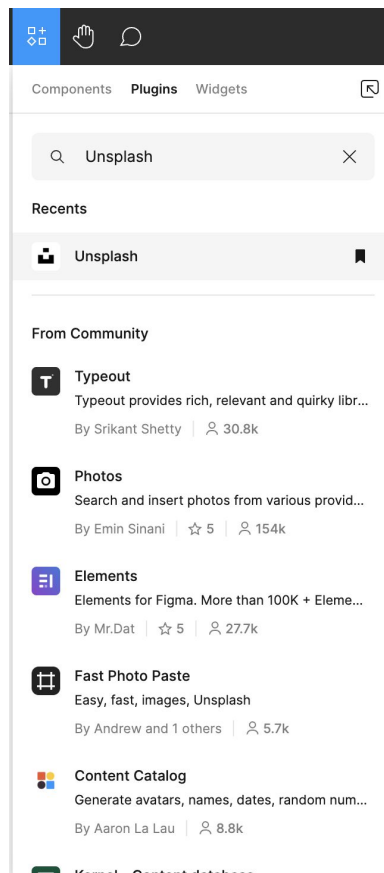
# ¿Qué son los plugins?



- Los plugins son extensiones o complementos que añaden funcionalidad adicional a la aplicación de diseño de Figma.
- En este documento revisaremos cómo usar Unsplash para incorporar imágenes y Material symbols para trabajar iconos.

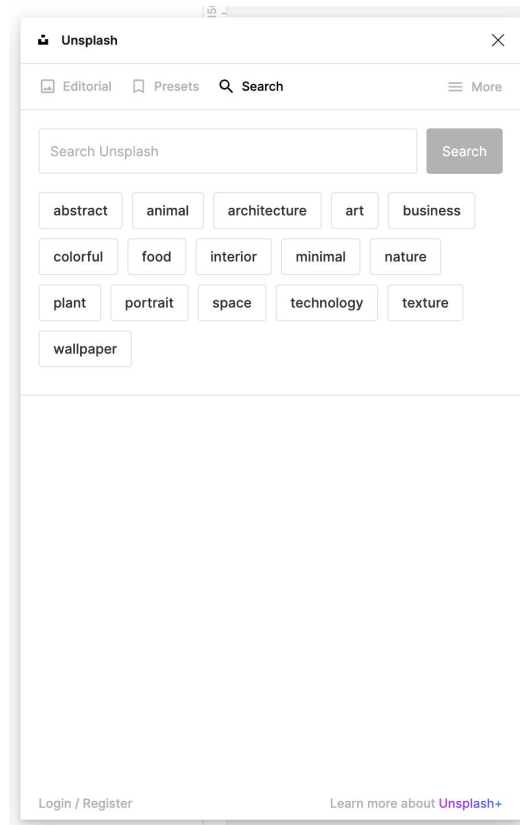
# Unsplash

- Para acceder a los plugin, debes hacer clic en el apartado de recursos del menú superior.
- Luego, en la pestaña de Plugins, debemos ingresar unsplash y hacer clic en él.

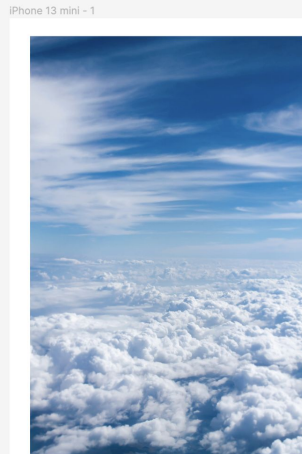
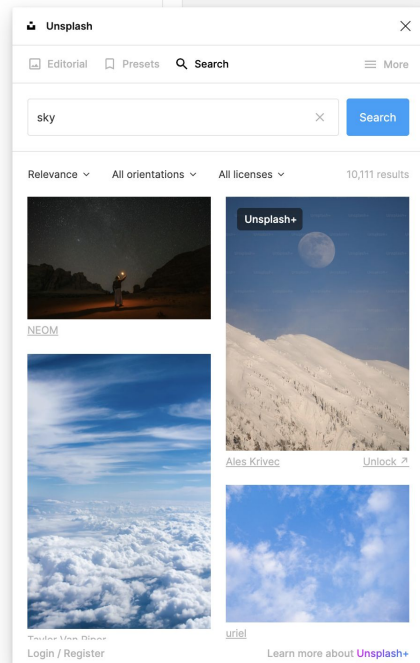


# Unsplash

- Una vez que se abre el plugin, tendrás que registrarte, y cuando lo hagas, la ventana se verá de la siguiente forma.
- Aquí puedes buscar imágenes por el concepto que necesites y te saldrán los resultados.



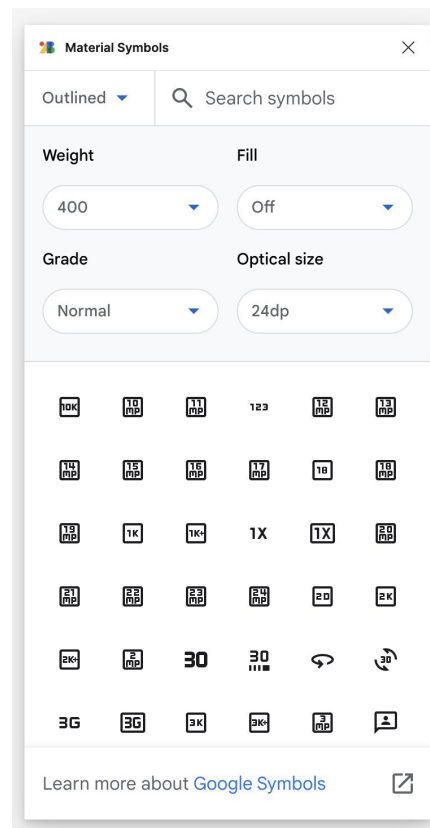
# Unsplash



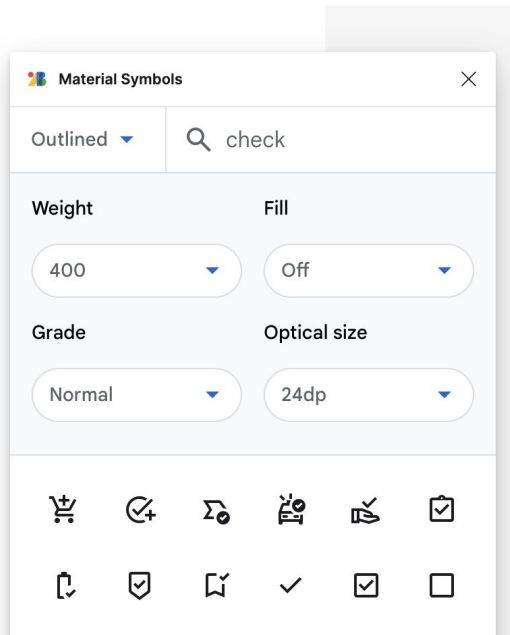
- Cuando escojas la imagen, simplemente arrástrala al frame y quedará en tu mesa de trabajo.

# Material Symbols

- Material funciona de la misma forma; sin embargo, cuando demos clic en el nombre del plugin, se abre la siguiente ventana.



# Material Symbols



- Aquí también puedes buscar por concepto y cuando encuentres el icono, arrástralo a la mesa de trabajo. ¡Y Listo!
-

**{desafío}**  
**latam\_**

*Academia de  
talentos digitales*

