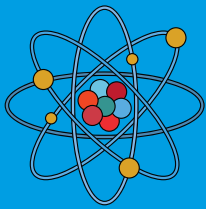


ATOMIC DESIGN

¿QUÉ ES?



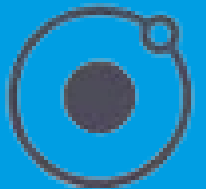
Es un método de diseño que descompone los componentes de la interfaz en elementos pequeños y simples llamados “átomos”, para luego combinar estos elementos y formar otros más complejos.

Permite a los diseñadores y desarrolladores crear una interfaz modular y escalable, donde los componentes más pequeños se pueden reutilizar en diferentes partes del diseño y en diferentes proyectos.

¿QUÉ PERMITE?

COMPONENTES

ÁTOMOS



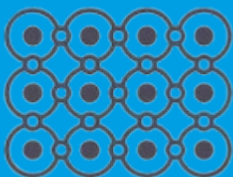
Son los componentes más básicos e indivisibles de un sistema de diseño, como botones, etiquetas, campos de entrada, íconos, etc.

Se refieren a grupos de átomos que trabajan juntos para formar componentes más complejos y funcionales. Se construyen combinando varios átomos y creando nuevos componentes.

MOLÉCULAS



ORGANISMOS



Son componentes más grandes y complejos que se crean a partir de la combinación de moléculas y átomos.

Las plantillas son esquemas básicos que definen la estructura de una página, y que pueden ser utilizados para crear diferentes versiones de una misma página.

TEMPLATES



PÁGINAS



Son la representación visual final del diseño y están compuestas por los componentes creados en las capas anteriores.