# Ejercicio Csharp Clases

Cree un proyecto nuevo de consola

## Ejercicio 1

En ese ejercicio, cree la siguiente clase: Bicicleta con los siguientes campos

* Nombre (string)
* Velocidades (int)
* Marca (string)

Ejemplo de clases y campos:

|  |
| --- |
| class Ejemplo {      public string campo;  } |

Y en la función main() de Program.cs

* Cree una variable usando la clase bicicleta
* Asígneles datos de ejemplo
* Y muéstrela en la pantalla usando Console.WriteLine

Ejemplo de crear variable y asignarle valores:

|  |
| --- |
| // opcion #1  var variable1=new Ejemplo();  variable1.campo="hola";  // opcion #2  var variable1=new Ejemplo {campo="hola"}; |

## ejercicio 2

Cree la clase llamada Factura con los siguientes campos:

* NumFactura (int)
* NombreCliente (string)
* Fecha (string, fecha como texto)
* Monto (int)

Y en main(), cree una variable de la clase Factura, asígnele datos y muéstrelo en la pantalla.

## Ejercicio 3

Cree una clase llamada Auto con los siguientes campos

* Patente (string)
* Marca (string)
* Modelo (string)
* Color (string)
* Año (int, use Anyo para evitar usar la “ñ”)
* Precio (int)

Y en main(), cree una variable de la clase Auto, asígnele datos y muéstrelo en la pantalla.