# Ejercicio Csharp creación de modelo básico

Abra visual studio y cree un nuevo proyecto de aplicación de consola.

1. Cree un nuevo proyecto

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Y busque por console app

* Si va a usar core, escoja “Console App”
* Si va a usar frameworks, escoja “Console App (.Net Frameworks)
* Preocupese que C# sea el lenguaje. No escoja VB o C++

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Para Console App (.Net Frameworks)

1. Luego, escoja el nombre que quiera al proyecto
2. Selecciona la carpeta que desee
3. Indique un nombre a la solución.
4. Y escoja el framework. Si puede, escoja la versión 4.8

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

## interface

Puede usar este siguiente ejercicio como guía:

[escuelainformatica/cursocsharp1410 (github.com)](https://github.com/escuelainformatica/cursocsharp1410)

Una vez creado el proyecto, debería aparecer esta pantalla (o similar).

De momento no vamos a necesitar todas las funcionalidades, solo las siguientes:

* Area de código, es donde escribimos el código.
* Solution explorer, es donde vemos el código creado
* Boton Start, es para ejecutar el código. Cada vez que se corre el código, se guardar el proyecto.

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

Presione en el botón Start (o Iniciar en español) y pruebe el código.

Va a abrirse una ventana de consola, y luego se va a cerrar.

Modifique el código y agregue lo siguiente dentro del método llamado Main

|  |
| --- |
| static void Main(string[] args)  {  Console.ReadKey();  } |

Luego, vuelva a ejecutar el código (puede usar la tecla F5), y la ejecución se va a detener hasta que presione una tecla, como aparece en la siguiente imagen.

Presione una tecla para continuar.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Así que, cuando creemos una aplicación de consola, no olvide agregar la línea: Console.ReadKey(); al final del código.

## Ejercicio 2

En el mismo proyecto (antes de la línea Console.ReadKey), dentro de la función main() haga lo siguiente:

* Cree una variable del tipo **arreglo** del tipo “string” con 3 productos cualquiera
  + Ejemplo: un arreglo de enteros int[] arreglo=new int[100]();
* Y muestre los 3 productos (usando Console.WriteLine)
* Luego, cree una variable del tipo **lista** de string
  + Ejemplo: una lista de enteros List<int> listado=new List<int>();
* Agregue 3 productos cualquiera
* Y muestre los 3 productos de esa lista.

## ejercicio 3

Cree una clase llamada Libro

1. En la ventana de solution explorer, seleccione su proyecto y con el botón derecho
2. Agregar
3. Clase
4. E indique el nombre “Libro” (no necesita la extensión .cs)

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Y agregue 3 campos:

* Titulo (string)
* Autor (string)
* Precio (int)

Ejemplo de clases y campos:

|  |
| --- |
| internal class Ejemplo  {  // campos  public int campo;  public string campo2;  public bool campo3;  } |

Una vez creada la clase, vuelva a Program.cs y cree una variable del tipo libro.

Ejemplo de variable usando una clase:

|  |
| --- |
| static void Main(string[] args)  {  // aquí va el otro codigo  Ejemplo ej1 = new Ejemplo();  Console.ReadKey();  } |
|  |

Luego de creada la variable agregue los siguientes datos:

* Titulo: “Harry Potter”
* Autor: “JKR”
* Precio: 40000

Ejemplo:

|  |
| --- |
| Ejemplo ej1 = new Ejemplo { campo = 2, campo2 = "texto", campo3 = false }; |

O puede hacer así:

|  |
| --- |
| Ejemplo ej1 = new Ejemplo();  ej1.campo = 2;  ej1.campo2 = "hola";  ej1.campo3 = false; |

Una vez creada la variable del tipo libro y con datos, muestre todos los datos del libro en la pantalla

Ejemplo:

|  |
| --- |
| Console.WriteLine(ej1.campo3); |

## ejercicio 4

Cree la clase llamada Venta, luego cree 3 variables con datos, y muestre todos los datos en la pantalla.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Region | Vendedor | Item | Cantidad | PrecioUnitario |
| East | Jones | Pencil | 95 | 1.99 |
| Central | Kivell | Binder | 50 | 19.99 |
| Central | Jardine | Pencil | 36 | 4.99 |
|  |  |  |  |  |

## Ejercicio 5

Haga lo mismo que el ejercicio 4, con los siguientes datos y use la clase Empleado

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| EEID | NombreCompleto | Rol | Departmento |
| E02387 | Emily Davis | Sr. Manger | IT |
| E04105 | Theodore Dinh | Technical Architect | IT |
| E02572 | Luna Sanders | Director | Finance |