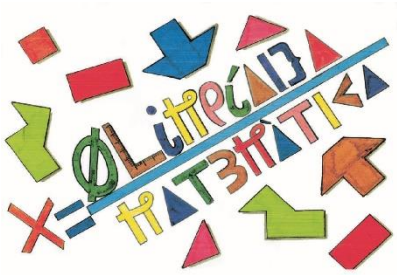
2do Trabajo de revisión de Matemáticas



- Nombre:
- Curso: 2do año
- Fecha de entrega: Primer clase luego de finalizar la cuarentena.
- Carácter: Obligatorio e individual.
- Profesora: Fuchineco Marianela.

1) Calcular las siguientes potencias.

a)$7^3 =$	c)$2^6 =$	e)$6^3 =$	g)$9^3 =$	i)$2^7 =$
b)$3^4 =$	d)$14^2 =$	f)$3^5 =$	h)$4^4 =$	j)$11^3 =$

2)Tachar las letras que tienen cuadrados o cubos perfectos, y luego escribir en orden las que quedan.

E 64	L 38	P 100	A 85	F 56	A 125	E 120	U 81	L 6	I 84	T 121	E 49	C 62	R 169	I 74
D 30	M 400	A 40	D 105	C 216	E 94	R 4	S 300	T 124	A 48	L 9	V 36	E 62	O 225	N 28
L 200	A 70	G 289	S 50	P 24	U 343	S 512	E 63	Z 729	Q 150	U 15	A 196	E 80	B 256	Ñ 240
S 27	A 250	S 209	E 900	C 39	N 1	O 116	S 136	A 344	D 8	S 600	F 16	D 155	O 25	E 82
P 324	A 361	L 44	R 441	A 71	G 484	V 90	E 529	H 576	I 360	C 625	D 58	O 676	T 784	A 145

3)Calcular las siguientes raíces.

a) $\sqrt{81}$=	**c)**$\sqrt[3]{8} =$	**e)**$\sqrt[5]{32} =$	**g)** $\sqrt{900}$
b)$\sqrt[3]{64}$=	**d)** $\sqrt{144} =$	**f)**$\sqrt[3]{216} =$	**h)**$\sqrt[4]{625}$

Para distraer o contracturar…

Los siguientes juegos son pensados para trabajar la concentración y el manejo matemático. La clave de estos juegos es NO querer hacerlos a las apuradas, para que sean amigos tienen que sentarse con mucho cariño a trabajar con ellos. Se los presento:

Sudoku: Esta planilla deben ser completadas con números del 1 al 6, es decir, con 1,2,3,4,5 y 6 solamente. Estos números tienen que ser ubicados de manera tal que no se repitan ni en cada fila, ni en cada columna, ni en cada rectángulo de 3x2.

Esto es una fila (lo resaltado en rojo):

	5			2	
					1
	1	6	2		
		5	6	3	
4					
	6			1	

Esto es una columna:

	5			2	
					1
	1	6	2		
		5	6	3	
4					
	6			1	

Y esto es un ejemplo de rectángulo de 3x2:

	5				
					1
	1	6	2		
		5	6	3	
4					
	6			1	

	5			2	
					1
	1	6	2		
		5	6	3	
4					
	6			1	

		1			3
		2			6
			4	1	
	4	5			
3			6		
1			2		

	2				5
4			5		
3				4	
	4				2
		2			6
2				3	

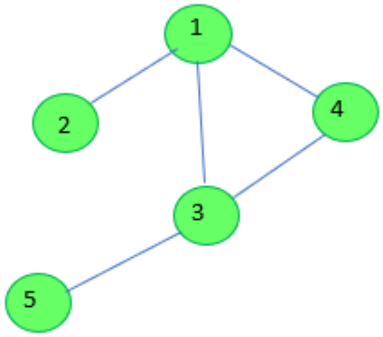
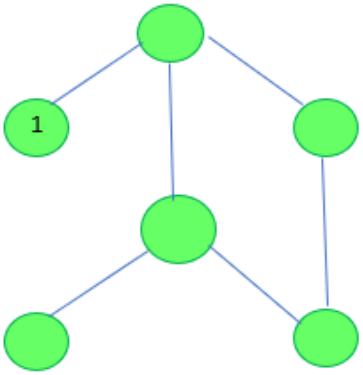
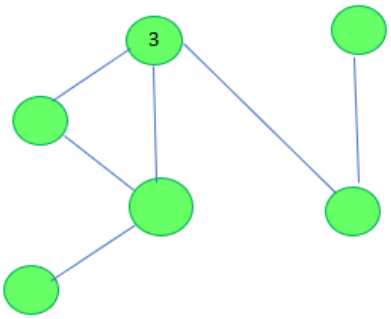
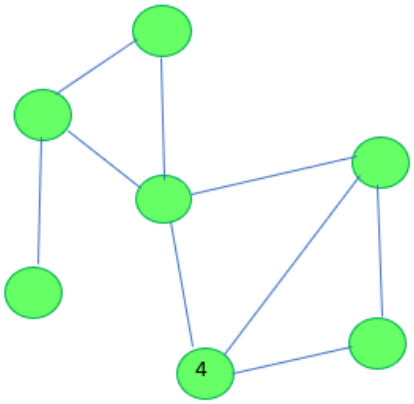
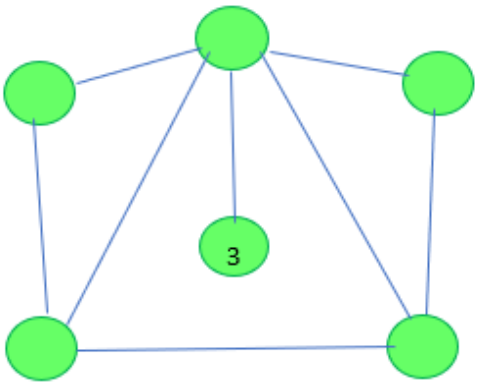
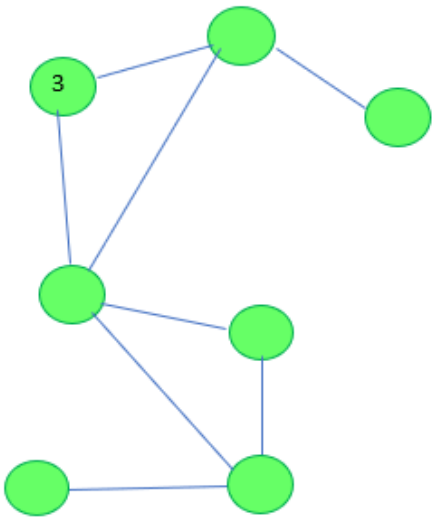
			4		6
		3	6		
	6			2	
	4			5	
		6	5		
2		4			

Conexiones: El segundo juego consiste en escribir dentro de los círculos los números de la columna izquierda de la lista, de manera tal que para cualquier círculo la suma de los números en los círculos conectados a él sea igual al valor dado en la columna de la derecha.

El primero es un ejemplo:

- La primera condición es que cada círculo tiene que ser completado con números del 1 al 5 y sin que se repita.
- La segunda condición es que los círculos que se encuentren conectados a esa bolilla, sumen lo de la segunda columna. Por ejemplo: para la bolilla 4, tiene dos conexiones, la bolilla 1 y la bolilla 3, los cuales suman 4 que es lo que me parece en la segunda columna.

Vamos con otro ejemplo: Para la bolilla 1, tiene tres conexiones: los números 2, 3 y 4, los cuales suman 9, y justamente este número es lo que me aparece en la segunda columna.

Condiciones: 1=9 2=1 3=10 4=4 5=3 	Condiciones: 1=10 2=2 3=15 4=17 5=7 6=8 
Condiciones: 1=8 2=4 3=10 4=5 5=10 6=5 	Condiciones: 1=13 2=18 3=5 4=10 5=8 6=12 7=2 
Condiciones: 1=9 2=15 3=5 4=8 5=16 6=7 	Condiciones: 1=5 2=11 3=12 4=15 5=11 6=4 7=14 

¡Éxitos!