

REGLAS GENERALES PARA LA CONVERSION DE PSEUDOCODIGO A LENGUAJE C

Tabla de Correspondencias :

<i>PSEUDOCODIGO</i>	<i>LENGUAJE C</i>
La primera linea de todo programa	#include <stdio.h>
PROGRAMA	No tiene correspondencia
INICIO	void main(void){
FIN	}
entero a,b	int a,b;
a = b	a = b;
i = i + 1	i = i + 1; o bien i++;
SI condicion * * * FINSI	if (condicion){ * * * }
SI condicion * * * SINO * * * FINSI	if (condicion){ * * * } else{ * * * }
MIENTRAS condicion * * * FINM	while (condicion){ * * * }
HACER * * * MIENTRAS condicion	do{ * * * } while (condicion);

PARA i=0 HASTA 9, Inc +1 * * * FINPARA	for(i=0;i<=9;i++){ * * * }
SI a==b * * * FINSI	if (a==b){ * * * }
SI a≠b * * * FINSI	if (a!=b){ * * * }
SI a≤b * * * FINSI	if (a<=b){ * * * }
escribir("El valor de n es ",n)	printf("El valor de n es %d",n);
leer(n)	scanf("%d",&n);
entero A[5]	int A[5];
real M[3][3];	float M[3][3];
a AND b , a && b	(a && b)
a OR b , a b	(a b)
NOT a , !=a	(!a)

Reglas Generales :

- Todas las instrucciones terminan en un punto y coma.
- Todas las condiciones van entre paréntesis.
- Los comentarios comienzan con /* y terminan con */
- Los #include permiten usar funciones ya escritas incluidas en grandes colecciones denominadas librerías.

Las más usuales son :

#include <stdio.h>	permite usar printf(), scanf(), fread(), fwrite(), fopen(), etc.
#include <conio.h>	permite usar clrscr(),etc
#include <stdlib.h>	permite usar rand(),etc
#include <math.h>	permite usar funciones trigonométricas

- Las constantes se definen tras los #include, de la siguiente forma:

```
#define pi 3.1415
#define numeroe 2.71
```