**PROLOG**

Introducción:

SWI PROLOG es un IDE con una consola (intérprete) donde puedo hacer consultas.

Siempre aprendimos dándole órdenes a la computadora.

Todo es imperativo.

Las reglas no devuelven valores, solamente devuelven verdadero o falso. Es un comportamiento lógico.

Ejemplo:

Primero tiramos este lote de prueba:

es\_un\_pais(argentina).

es\_un\_pais(chile).

es\_un\_pais(mexico).

es\_un\_pais(guyanafrancesa).

es\_un\_pais(cuba).

es\_un\_pais(brasil).

es\_un\_pais(colombia).

es\_un\_pais(bolivia).

es\_un\_pais(peru).

es\_un\_pais(paraguay).

es\_un\_pais(uruguay).

es\_un\_pais(guatemala).

limita\_con(guatemala,peru).

limita\_con(argentina,paraguay).

limita\_con(argentina,uruguay).

limita\_con(argentina,chile).

limita\_con(argentina,bolivia).

es\_un\_pais (argentina).

argentina debe ir en minúscula la primer letra ya que sino lo toma como variable.

Si escribo

Es\_un\_pais(X).

En el interprete entonces se mostrará argentina.

Para mostrar todos los países:

es\_un\_pais(X), write(X), nl, fail.

Para mostrar los países que limitan con argentina:

limita\_con(argentina,X),write(X),nl,fail.

LOGICA:

; un punto y coma es una O Logica.

, una coma es una Y Logica.