



CUMBRE VIRTUAL

Comunidades Microsoft del Ecuador





CUMBRE VIRTUAL

Comunidades Microsoft del Ecuador

Aplicaciones con realidad aumentada la nueva tendencia en tecnología

 Odalys Pozo (MSA)

 Darío Caicedo

 MSc. Carlos Guano





- Estudiante Ingeniería en Ciencias de la Computación
- Miembro activo de la UMC- Upec Microsoft Community
- Beta Microsoft Student Ambassador
- Entusiasta de la tecnología



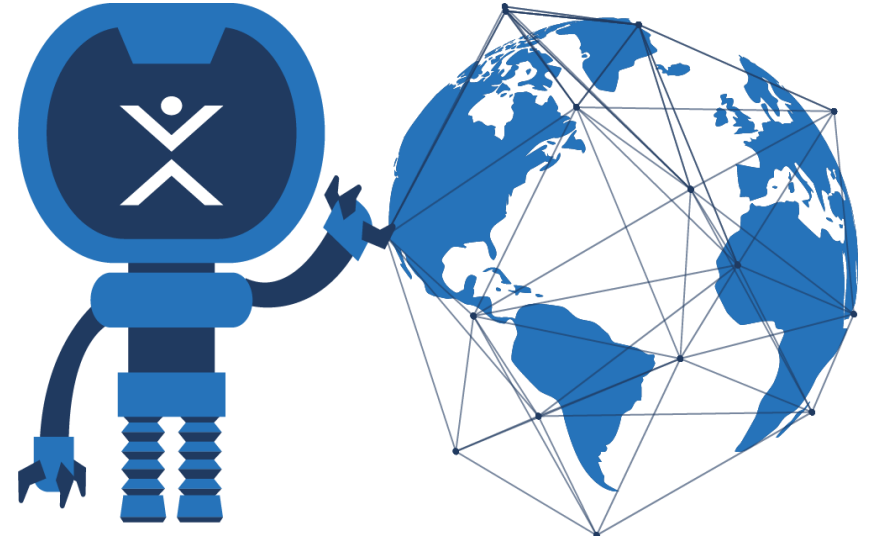
- Estudiante Ingeniería en Ciencias de la Computación
- Miembro activo de la UMC - UPEC Microsoft Community
- Apasionado por las nuevas tecnologías y el diseño multimedia



- Docente titular de la carrera de Computación – UPEC
- Tutor UPEC Microsoft Community
- Apasionado por la tecnología y sus avances

Contenido

- Realidad Aumentada
- Tendencias
- Expectativas
- Aplicaciones con R.A
- Demostración



Realidad Aumentada



Utiliza tres
dimensiones



Interactuar

Mundo Virtual

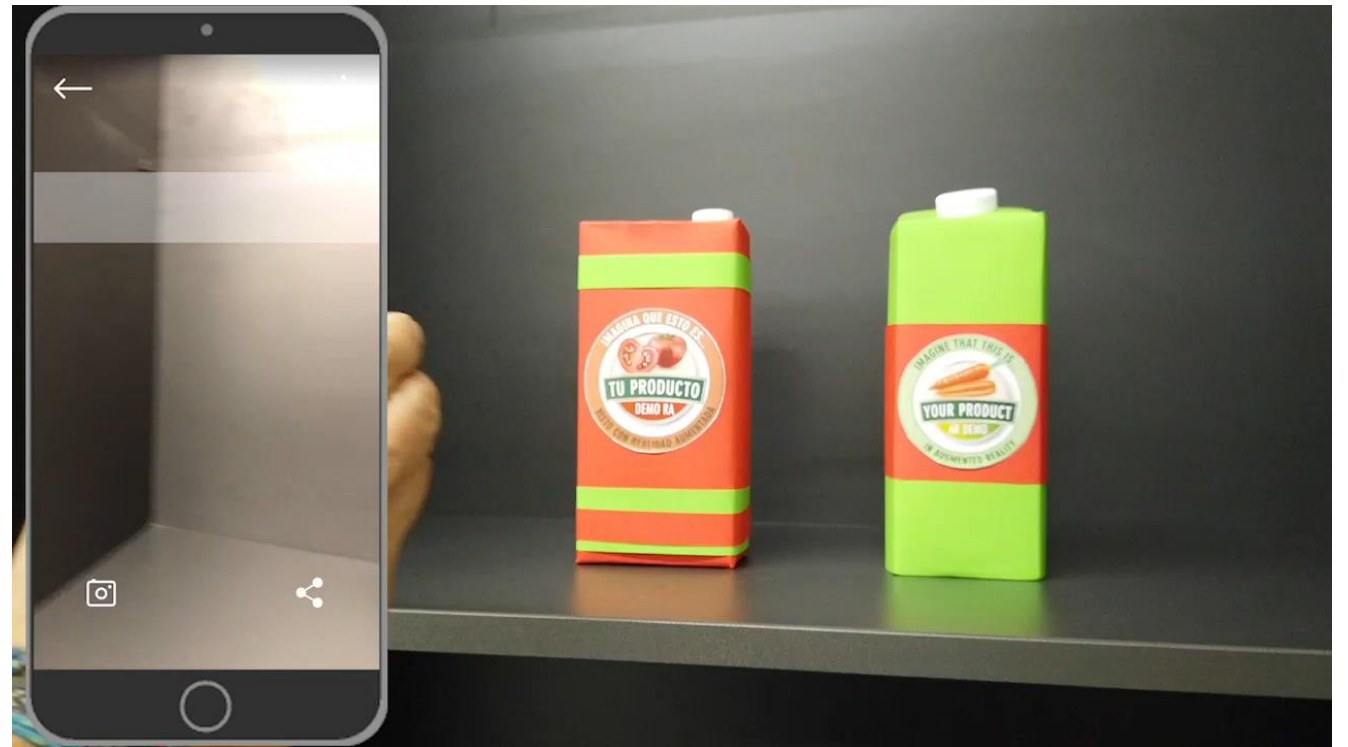
Interactiva

Tipos de Realidad Aumentada



Hay diversos tipos de realidad aumentada dependiendo del objetivo final que se busque, y sobretodo, de los componentes del mundo real que entren en juego

IMÁGENES



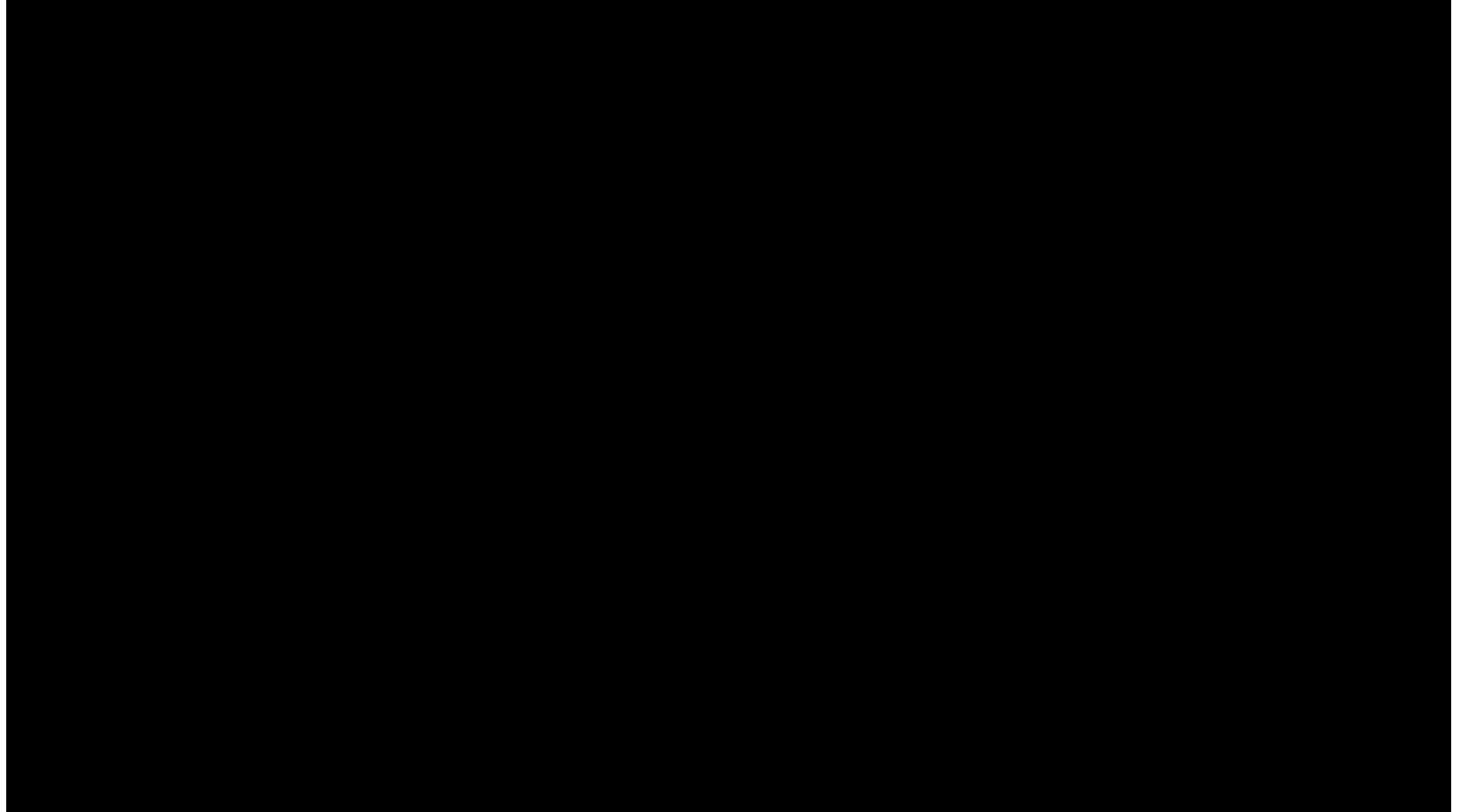


ESPACIOS





LUGARES



¿Cómo puedo utilizar la Realidad Aumentada para mis proyectos?



MANTENIMIENTO



VENTAS

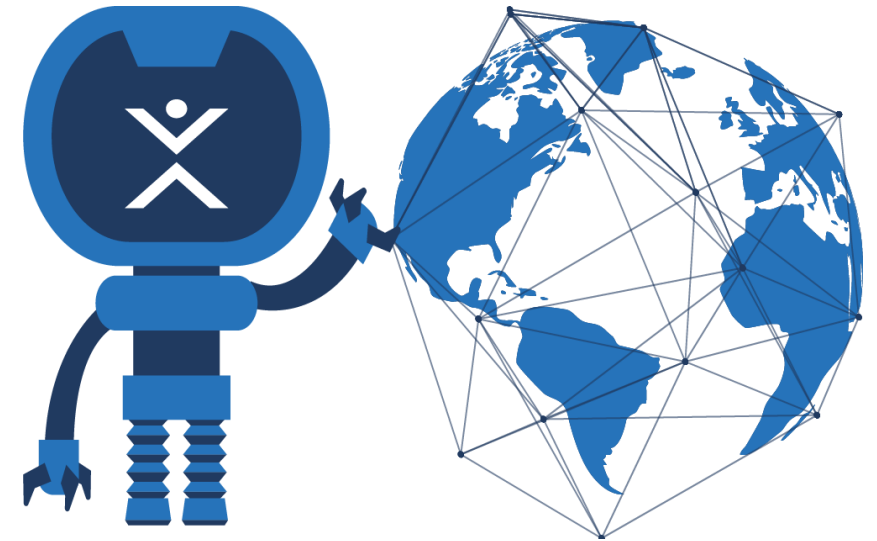


MARKETING





Aplicaciones con R.A.



Apps con proyección



La idea es proyectar luz artificial sobre una superficie del mundo real



Se puede hacer la interacción táctil de esta luz proyectada

Apps con proyección

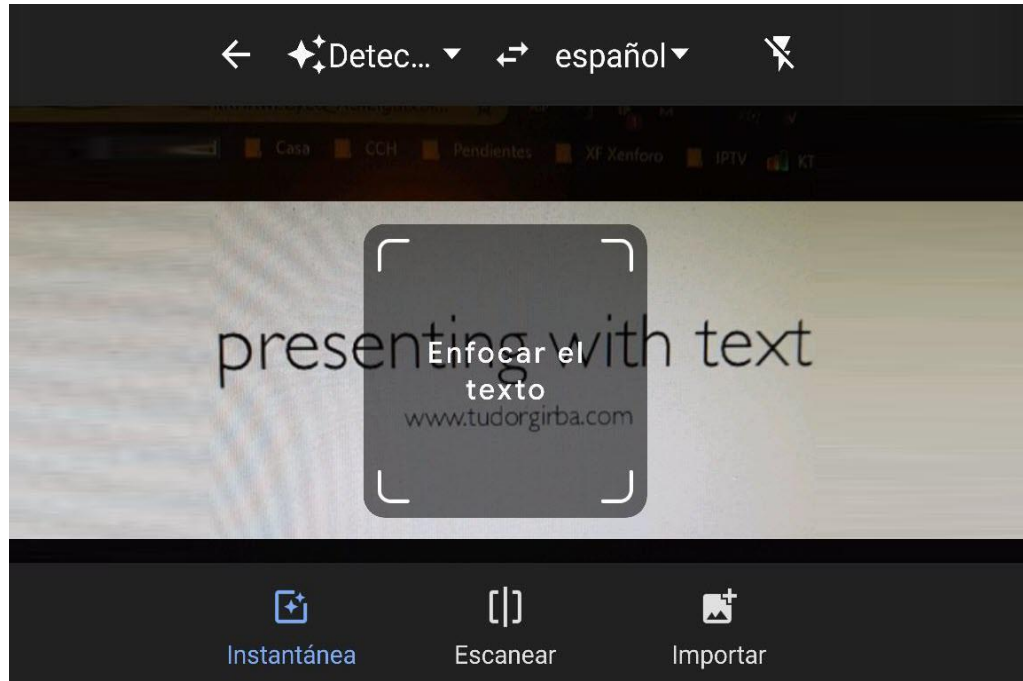


Datos técnicos
usando la R.A detrás
de la película

Superposición de la RA



Reconocer que elemento tiene
que reemplazar



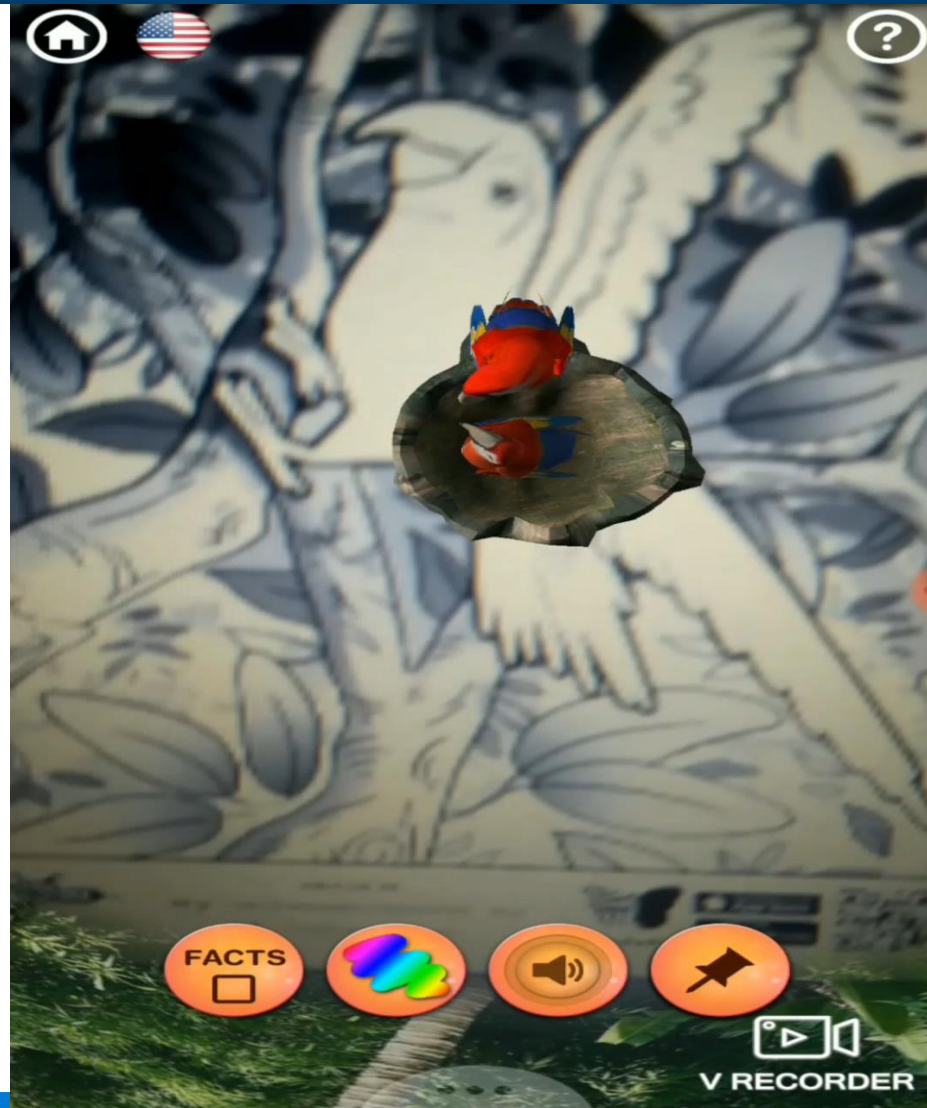
Superpone parcial o totalmente el
objeto



Superposición de la RA



QuiverVision



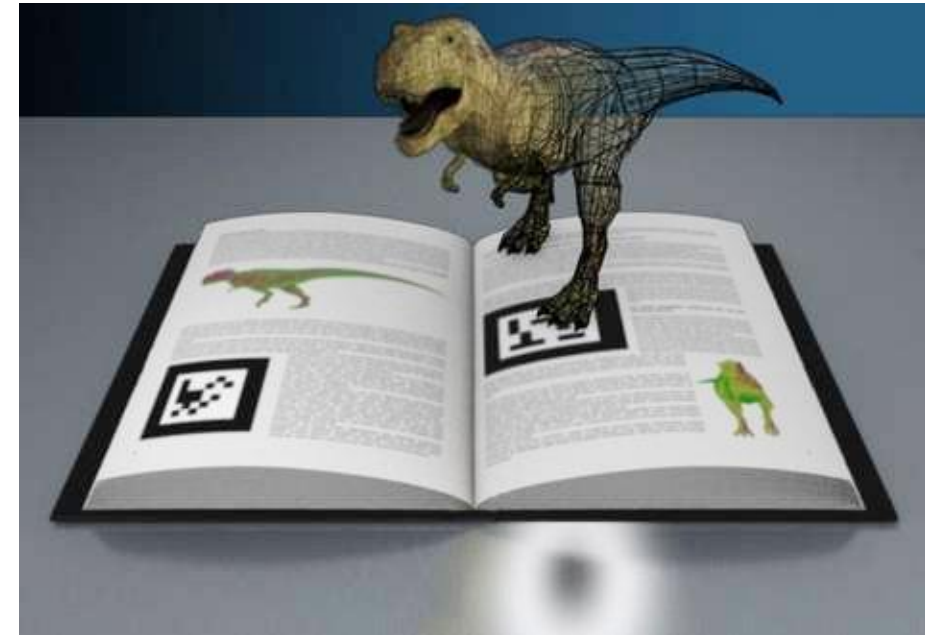
Marcadores de RA



Dispositivos con
una cámara o un
marcador visual



Distingue un
marcador de
objeto real





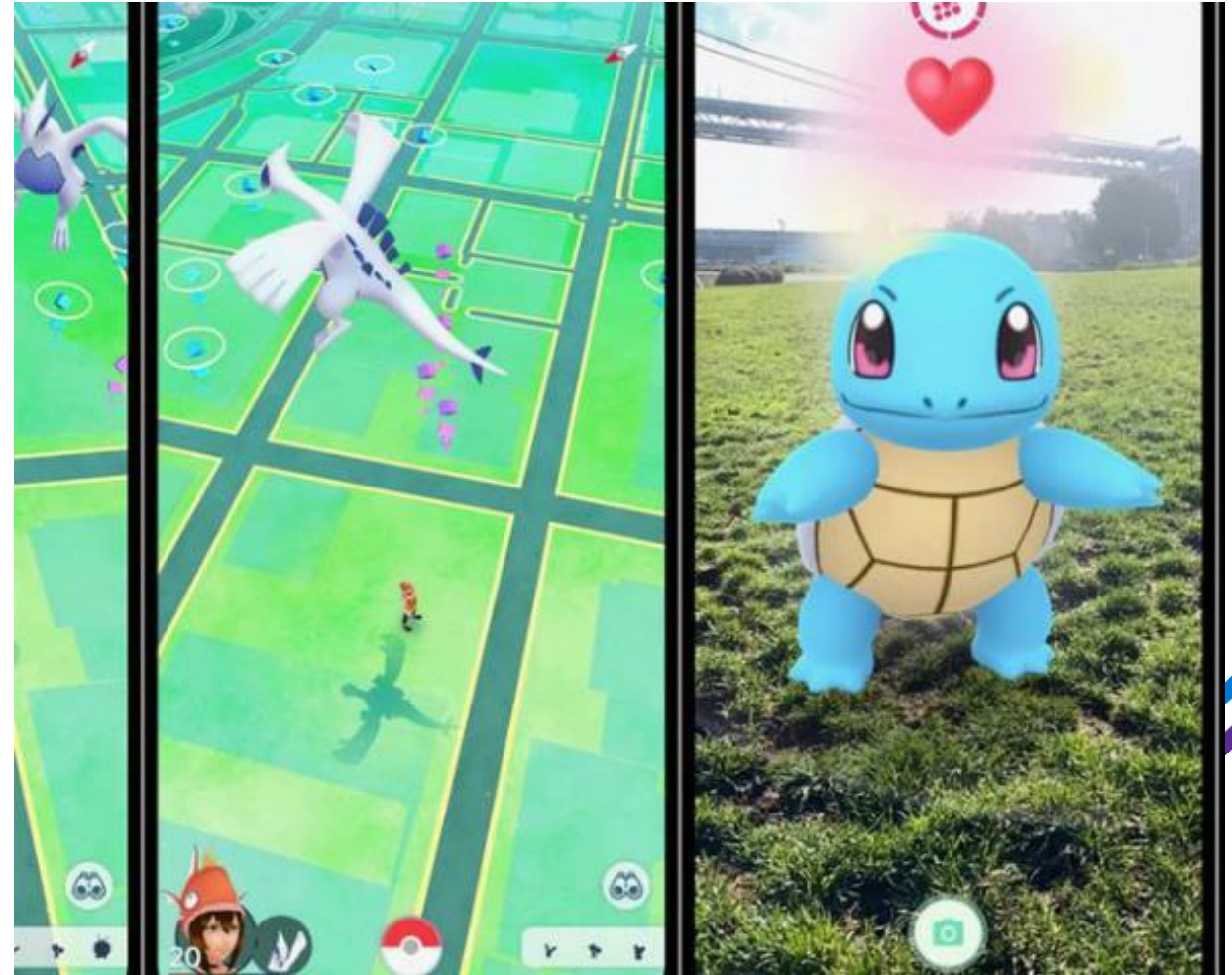
MERGE CUBE



Geolocalización de RA



Se basa por la geolocalización que se emite por el GPS



Dispositivos para la RA



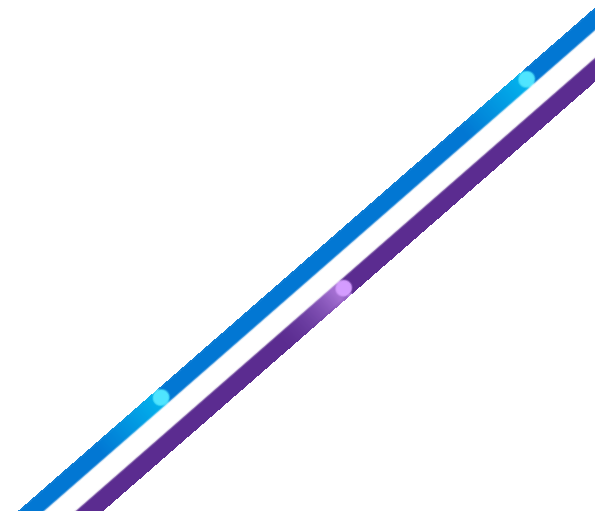
Sensores y cámaras



Dispositivos para la RA



Teléfono móvil o Tablet



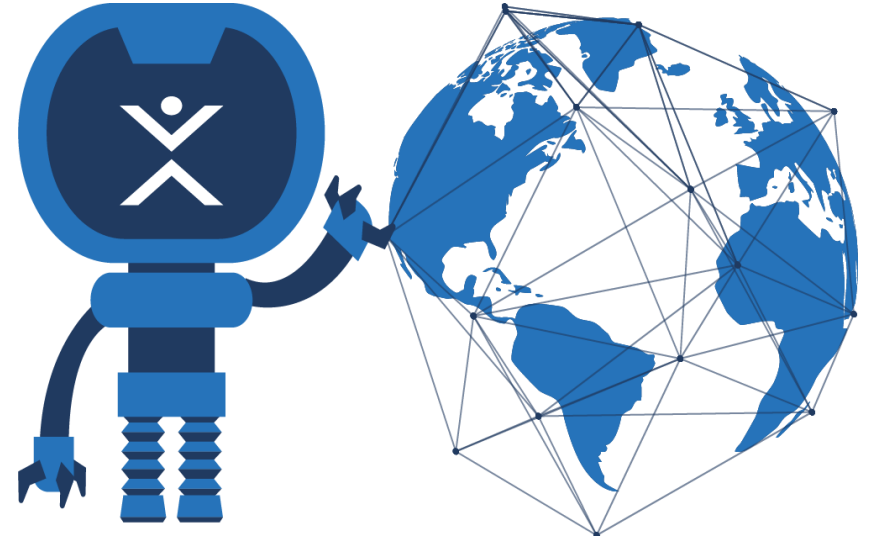
Dispositivos para la RA



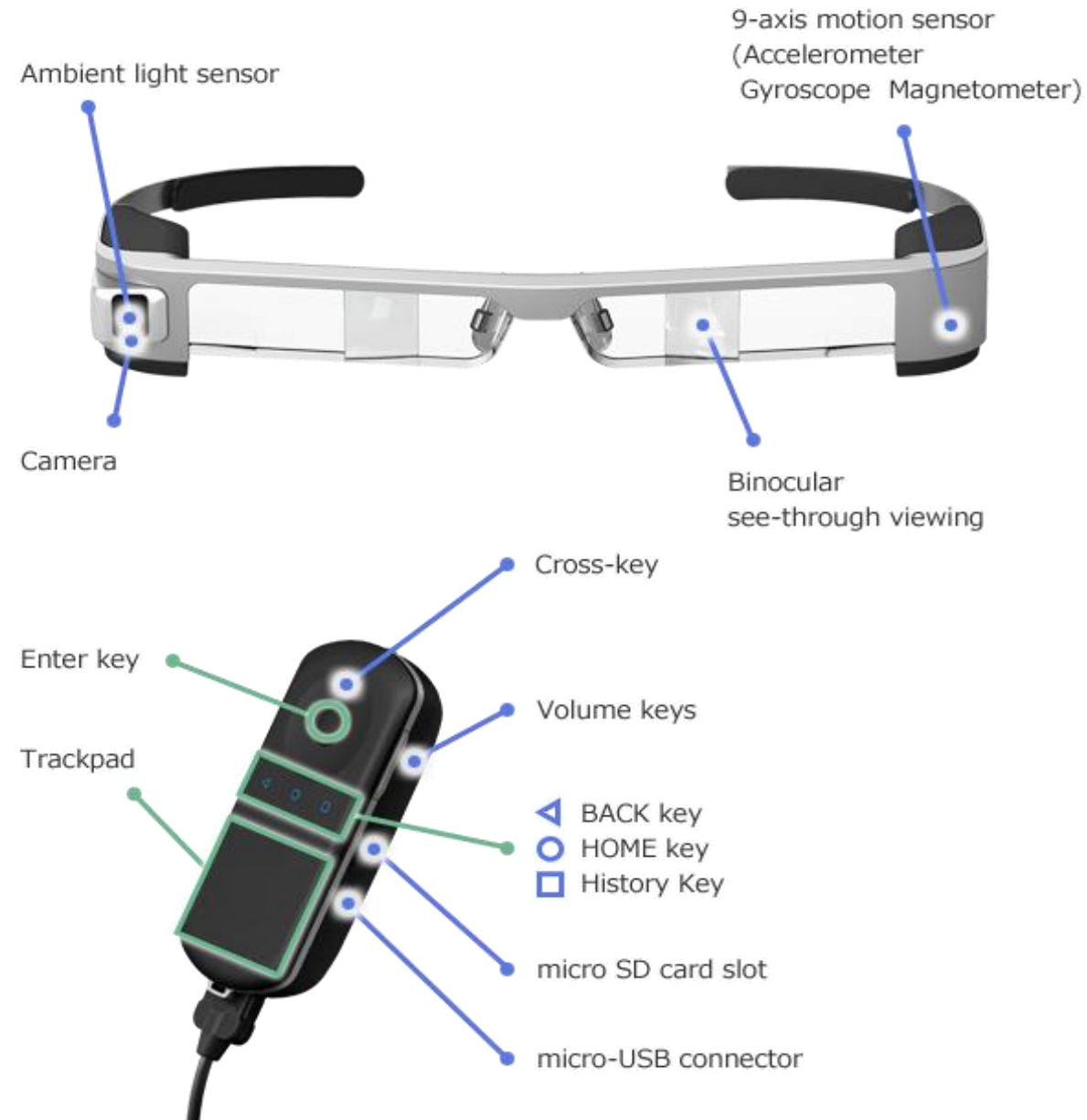
Gafas o los espejos



Demostración



SMART GLASSES





CPU

Intel® Atom™ x5, 1.44GHz Quad Core

RAM

2 GB

Memoria interna

16 GB

Memoria externa

microSD (máximo 2 GB), microSDHC
(máximo 32 GB)



CUMBRE VIRTUAL

Comunidades Microsoft del Ecuador

Contactos

odalys.pozo@upec.edu.ec

ruben.caicedo@upec.edu.ec

carlos.guano@upec.edu.ec





CUMBRE VIRTUAL

Comunidades Microsoft del Ecuador

