















GUÍA DE USO DE STREAMYARD PARA SPEAKERS

Cumbre Virtual 2020 utilizará StreamYard para realizar las transmisiones de las 43 sesiones del evento, así que, si no habías escuchado sobre esta plataforma web, no te preocupes, aquí te explicaremos lo que deberías saber para evitar contratiempos al momento de tu presentación.

1. Software para la conexión

Los organizadores del evento te harán llegar un enlace de invitación para poder acceder a la transmisión y presentar tu sesión. La conexión a StreamYard se lleva a cabo a través de un navegador, de preferencia Microsoft Edge o Mozilla Firefox.

2. Permisos de Cámara y micrófono

Antes de ingresar a la transmisión, y dependiendo de los permisos y configuraciones que tengas en el navegador, deberás permitir que StreamYard acceda a tu Cámara y Micrófono dando clic en el botón "Permitir el acceso al micrófono / cámara", tal y como se puede visualizar en la Figura 1.

You're entering a broadcast studio No mic/cam access To enter the studio Allow Mic/Cam Access

Figura 1. Permisos de cámara y micrófono en StreamYard.

Tras esta acción, se despliega una ventana confirmado que StreamYard quiere usar tu micrófono y cámara. Haz clic en "Permitir".

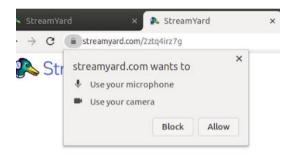


Figura 2. Conceder permisos de acceso de cámara y micrófono al navegador

3. Identificarse

Una vez que hayas configurado bien los permisos podrás visualizar que tus dispositivos están funcionando correctamente. Escribe tus nombres para que te identifiquen en el Broadcast Studio y haz clic en Ingresar.

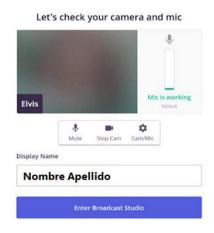


Figura 3. Ajustes previos al ingreso de la transmisión

De ser el caso en la sección Cam/Mic para ajustes puedes configurar la resolución del video de la cámara, entre otras configuraciones.

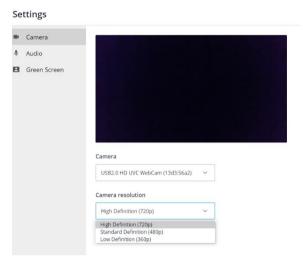


Figura 4. Ajustes adicionales previos al ingreso de la transmisión.

4. Estudio para la transmisión

Dentro del Broadcast Studio el equipo de Cumbre Virtual 2020 se encargará del resto. En este caso, los controles de tu micrófono, de la cámara y la opción para compartir pantalla se encuentran en la parte inferior de la pantalla.

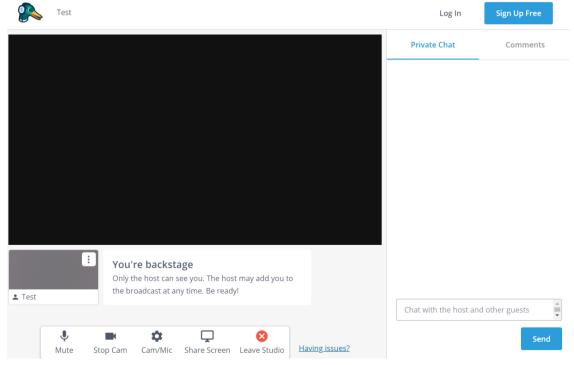


Figura 5. Espacio de trabajo para la transmisión

Espacio de prueba: https://streamyard.com/2ztq4irz7g.

Muchas gracias

De parte de las Comunidades Microsoft & Student Ambassadors de Microsoft Learn a través del Microsoft User Group Ecuador, extendemos nuestros agradecimientos a todos los speakers que han hecho posible la realización de este evento.

Cualquier ayuda que sea requerida, cada speaker se puede contactar con uno de los organizadores del evento o por medio del correo electrónico: <u>info@cumbrevirtual.com</u>.