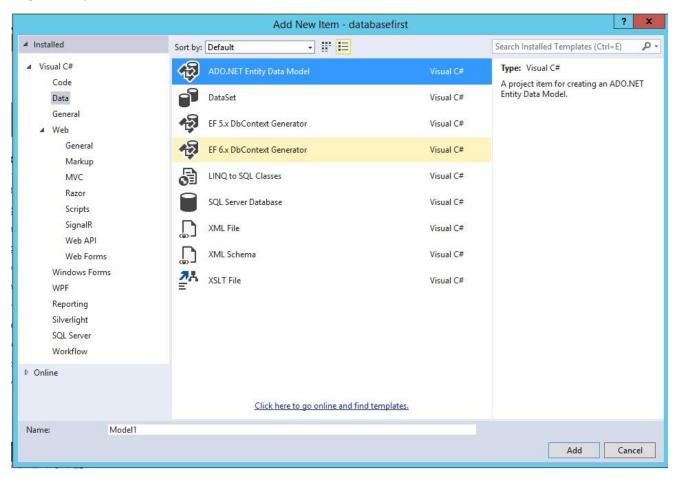


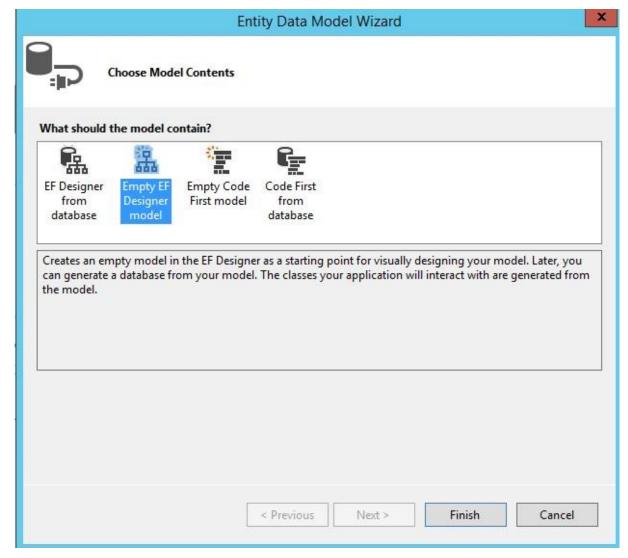


Entity Framework Designer first

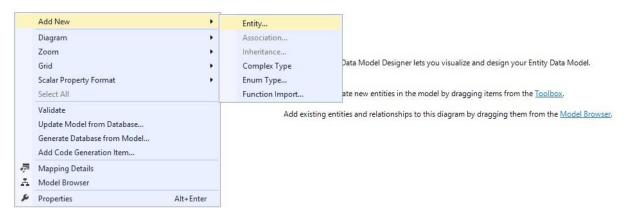
Högerklicka på models foldern, add new



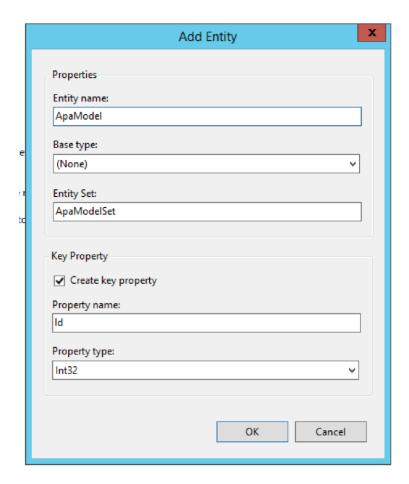
Välj ADO.NET Entity Data Model och döp den till något, t.ex DB. Klicka på Add.



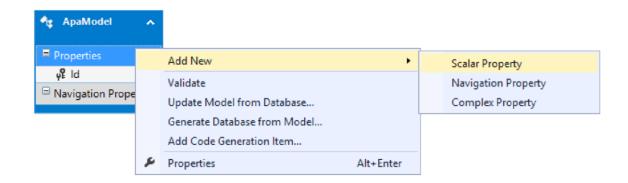
Välj empty EF Designer model och tryck finish



Högerklicka på fältet du har fått upp och välj add new Entity.



Döp din model och låt allt var ikryssat. Tryck ok.



Högerklicka på din model och tryck add new Scalar property.

Scalar property

Vanlig property på en class, kan vara int, string, etc.

Navigation property

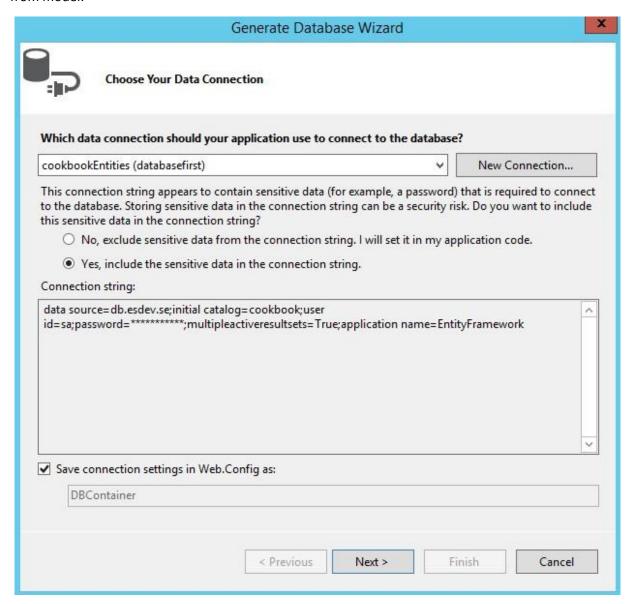
Är när du ska navigera och redovisa för en annan entity. Tillexempel så har du kanske 2 tables, apor och bananer, apor ska då länka till bananer med en navigation property.

Complex property

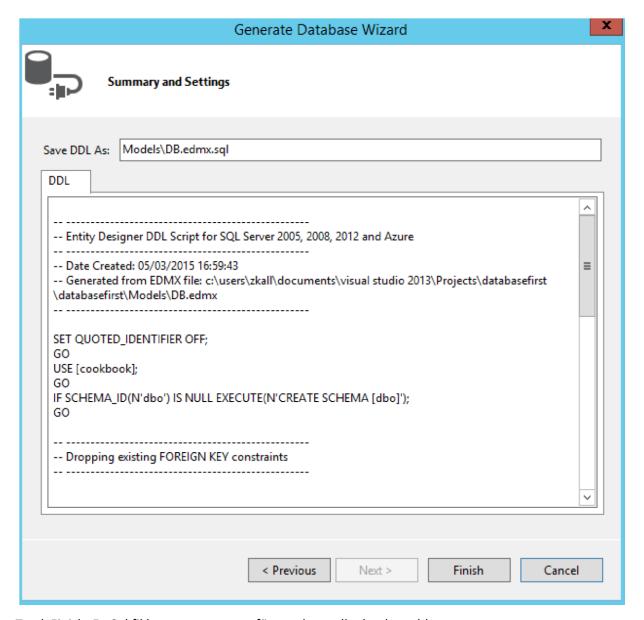
Se wikipedia för mer info av det, dock ej så relevant för det mesta.

Generate Database

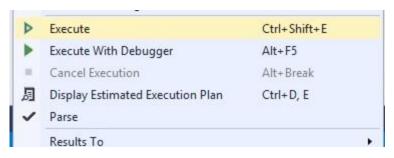
"När du är klar med att skapa alla modelerna högerklickar du på fältet och trycker på generate database from model.



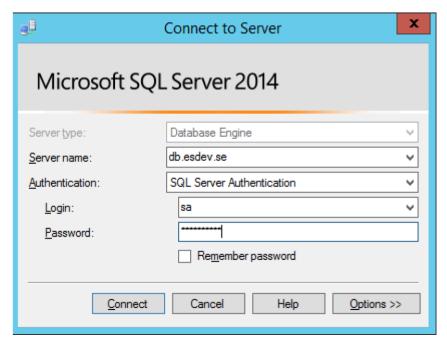
Fyll i eller använd existerande connection string, Tryck Yes, include the sensitive data in the connection string och sedan Next.



Tryck Finish. En Sql fil har nu genererats för att skapa alla databastables.



Högerklicka på db filen och tryck execute.



Fyll i din information och tryck connect.

Gratulerar, du har nu skapat din databas. Om det blev error så kolla att du använder sa kontot och har rätt lösenord, det är vanligaste problemet.

Hur kommer man åt databasen från koden

Du refererar till namnet av db classen (rekommenderat namn är DB då det är rätt uppenbart när du ska deklarera vad som är vad. ,så du skriver:

```
private DB db = new DB();
Oreferences
public ActionResult Index()
{
   var model = db.Apor.ToList();
   return View();
}
```

Sedan skriver du bara db.Pluralnamn av dbset du skapade och sen db.pluralnamn.add/remote/update/

Efter du har gjort en ändring måste du skriva db.SaveChanges(); annars sparas inte ändringarna.

Lägga till en model i databasen

```
private DB db = new DB();
Oreferences
public ActionResult Index()
{
   var temp = new ApaModel { namn="Adolf" };
   db.Apor.Add(temp);
   db.SaveChanges();
   return View();
}
```

Id behöver du inte skriva, utan det sköts per automatik.

Updatera en model i databasen

```
private DB db = new DB();
Oreferences
public ActionResult Index()
{
   var apan = db.Apor.First(x => x.namn == "Adolf");
   apan.namn = "Nisse";
   db.SaveChanges();
   return View();
}
```

Hämta först det du ska updatera, ändra sedan variablerna du vill ändra, och avsluta med db.SaveChanges();

Ta bort en model i databasen

```
private DB db = new DB();
Oreferences
public ActionResult Index()
{
   var apan = db.Apor.First(x => x.namn == "Adolf");
   db.Apor.Remove(apan);
   db.SaveChanges();
   return View();
}
```

Samma som förra exemplet, hämta objektet du ska modifieraa. Skriv sedan db.Apor.Remove(apan); Avsluta med db.SaveChanges();

Hämta flera

```
private DB db = new DB();
Oreferences
public ActionResult Index()
{
    var model = db.Apor.ToList();
    return View();
}
```

.ToList() för List > IEnumerable imo :P

Hämta flera med parametrar

```
private DB db = new DB();
Oreferences
public ActionResult Index()
{
    var model = db.Apor.Where(x => x.namn == "Nisse").ToList();
    return View();
}
```

.Where(x => x.namn == "Nisse") hämtar alla apor som heter Nisse. X => X == x.namn är lambda som jag går in på mer i ett annat dokument, för nu kan ni tänka på att det är så det funkar bara.