



Av Erik  
"Zkall"  
Svensson  
@esdev.se



# C# Access modifiers

## Vad är det för något?

Det är vad som säger hur åtkomligt ett objekt/variabel är. Den deklareras före variabel sorten. t.ex.

```
private string Apa = "";
```

## Dom olika typerna

### private

En variabel deklarerad som *private* tillåts endast att nås inom den klass där variabeln är deklarerad (om man inte *explicit* sagt att en annan objekttyp ska få *access* till denna).

### public

En variabel deklarerad som *public* tillåts att nås utav "alla". Inga begränsningar finns och vilken objekttyp som helst har tillgång till denna variabel.

### protected

En variabel deklarerad såsom *protected* kan nås utav objektet självt och objekt som ärver från det objekt där nu variabeln är deklarerad, det är således ett mellanting mellan *private* och *public*.

### static

En variabel deklarerad såsom *static* är ej bundet till en viss instans utav ett objekt utan delas mellan alla instanser som är av samma typ. En variabel deklarerad som *static* kan även deklareras som *private*, *protected* eller *public*.

Exempelvis använder man vanligtvis en statisk variabel för att räkna antalet instanser utav en viss typ.

### internal

Variabeln deklarerad såsom *internal* kan endast nås utav andra objekt i samma "assembly" (DLL).

För fler exempel se <https://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms173121.aspx>