



Av Erik  
"Zkall"  
Svensson  
@esdev.se



# C# metoder (method även kallat function i andra språk)

## Vad är en metod? Enligt wikipedia:

Inom [programmering](#) är en **funktion**, även **subrutin**, **procedur**, **metod**, **underprogram** eller **subprogram**, en del av ett [datorprogram](#) som kan anropas för att utföra en viss uppgift oberoende av resten av koden. En funktion utformas ofta för att kunna anropas flera gånger från olika ställen i programmet och man skickar då ofta med [parametrar](#) (argument) till funktionen. En funktion innehåller ett kodblock som teoretiskt sett kan vara oändligt stort och kan i sig fungera som ett eget program (därför namnet underprogram).

## Vad är det i enkla termer?

Ett sätt att korta ner koden och göra koden mer lätt läslig (clean code).

## Hur ser en metod ut?

```
public void MarkAllAsRead(string username, int topicid)
{
    //kod
```

```
} public – Indikerar vilket åtkomst värde det har för åtkomst värden se dokument C#  
åtkomstvärden. void – Indikerar vilken sorts variabel det ska vara, för variabelsorter se dokument  
C# variabler.
```

**MarkAllAsRead** – Namnet på metoden. Kan vara vad som helst men kan ej börja på en bokstav och inte innehålla mellanslag

**(string username, int topicid)** – Värden som ska skickas in i metoden, du kan modifiera värdena utan att ha åtkomst till något riktigt värde, lite som en mall.

**return** – Om metoden inte är av sorten void så förväntas det att du avslutar metoden med att skriva return x; där x då om typen är bool är av typen boolean med.