

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    int matriz[6][6] = {  
        {3, 1, 4, 5, 6, -1}, // Linha 0  
        {9, 8, 7, 6, 5, -1}, // Linha 1  
        {2, 5, 2, 0, -1, -1}, // Linha 2  
        {0, 1, 2, 3, 4, -1}, // Linha 3  
        {0, 1, 0, 6, 4, 8}, // Linha 4  
        {7, 9, 8, 0, -1, -1} // Linha 5  
    };
```

```
    int *p = &matriz[0][0]; // Ponteiro para o início da matriz  
    int i = 3;
```

```
    printf("1. p + i = %p \n", (void*)(p + i * 6), i);  
    printf("2. p[i + 2] = %d \n", p[i + 2], i + 2);  
    printf("3. *(p + 4) = %d \n", *(p + 4));  
    printf("4. *(p + 2) + 4 = %d \n", *(p + 2) + 4);  
    printf("5. p[i + 1][3] = %d \n", matriz[i + 1][3], i + 1);  
    printf("6. *(p[i] + 1) = %d \n", matriz[i][1], i);  
    printf("7. &p[i + 1] = %p \n", (void*)&matriz[i + 1][0], i + 1);  
    printf("8. (*(p + 4) + i) = %d \n", matriz[4][i], i);  
    printf("9. p[i][i] = %d \n", matriz[i][i], i, i);  
    printf("10. &p[i + 2][i + 1] = %p \n", (void*)&matriz[i + 2][i + 1], i + 2, i + 1);  
    return 0;
```

```
}
```