# Transformações Lineares

Esdras R. Carmo - 170656

20 de Setembro de 2016

As transformações lineares podem ser vistas como função que relaciona dois espaços vetoriais, um chamado de domínio e outro de contra-domínio, da seguinte forma:  $T:V\longrightarrow W$ .

## 1 Axiomas da linearidade

- 1. T(v + w) = T(v) + T(w)
- 2.  $T(\lambda v) = \lambda T(v)$

# 2 Transformações Lineares como matrizes

Sendo  $T:V\longrightarrow W$  uma transformação linear, temos, se  $w\in V$  e  $E_n\in W$ :

$$w = \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_n v_n$$

$$T(w) = T(\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_n v_n)$$

$$T(w) = \alpha_1 T(v_1) + \alpha_2 T(v_2) + \dots + \alpha_n T(v_n)$$

$$T(v_n) = E_n$$

$$T(w) = \sum_{i=1}^n \alpha_i E_i$$

Dessa forma podemos representar as transformações lineares como multiplicação matricial. Se  $T: \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^m, \ X \in \mathbb{R}^n$ , então T(X) = AX sendo A uma matriz  $m \times n$ .

#### 2.1 Kernel (Núcleo)

Sendo A a matriz da transformação linear T, então  $\ker A$  é um subespaço vetorial.

$$\ker A = \{ x \in V \mid T(x) = 0 \}$$

## 2.2 Imagem

A imagem Im A é um subespaço vetorial de W tal que:

$$\operatorname{Im} A = \{ y \in W \mid \exists \ x \in V, y = T(x) \}$$

## 3 Teorema Posto-nulidade

Sendo Nulidade a dimensão do kernel de A e posto a dimensão da imagem de A, então:

$$\text{Nul } A + \text{ Posto } A = \text{ dim } V$$

Escalonando a matriz A, podemos dizer que a quantidade de linhas com zeros é a nulidade de A, portanto, a partir desse teorema é possível identificar seu posto.

## 4 Posto-linha e Posto-coluna

Posto 
$$A = Posto A^t$$

Dessa forma, afirmamos que o posto-linha da matriz A é igual ao seu posto-coluna, ou seja, há a mesma quantidade de vetores L.I. em A e  $A^t$ .