# Universidade Estadual de Campinas

Instituto de Computação

Introdução ao Processamento Digital de Imagem (MC920 / MO443)

Professor: Hélio Pedrini

#### Trabalho 1

# 1 Especificação do Problema

O objetivo deste trabalho é implementar alguns filtros de imagens no domínio espacial e de frequências. A filtragem aplicada a uma imagem digital é uma operação local que altera os valores de intensidade dos pixels da imagem levando-se em conta tanto o valor do pixel em questão quanto valores de pixels vizinhos.

No processo de filtragem, utiliza-se uma operação de convolução de uma máscara pela imagem. Este processo equivale a percorrer toda a imagem alterando seus valores conforme os pesos da máscara e as intensidades da imagem.

## 1.1 Filtragem no Domínio Espacial

Aplique os seguintes filtros em uma imagem digital monocromática.

a)

	0	0	-1	0	0
	0	-1	-2	-1	0
$h_1 =$	-1	-2	16	-2	-1
	0	-1	-2	-1	0
	0	0	-1	0	0

b)

$h_2 = \frac{1}{256}$	1	4	6	4	1
	4	16	24	16	4
	6	24	36	24	6
	4	16	24	16	4
	1	4	6	4	1

c)

	-1	0	1
$h_3 =$	-2	0	2
	-1	0	1

$$h_4 = egin{array}{c|cccc} -1 & -2 & -1 \\ \hline 0 & 0 & 0 \\ \hline 1 & 2 & 1 \\ \hline \end{array}$$

Explique os efeitos de cada filtro. Os filtros  $h_3$  e  $h_4$  deverão ser aplicados à imagem tanto individualmente quanto de forma combinada somando-se as respostas de cada um dos filtros por meio da expressão:  $\sqrt{(h_3)^2 + (h_4)^2}$ .

### 1.2 Filtragem no Domínio de Frequências

Aplique um filtro Gaussiano em uma imagem monocromática representada por seu espectro de Fourier. A componente de frequência-zero deve ser transladada para o centro do espectro.

Experimente diferentes graus de suavização, de forma a borrar a imagem com mais ou menos intensidade.

### 2 Entrada de Dados

As imagens de entrada estão no formato PNG (*Portable Network Graphics*). Alguns exemplos encontram-se disponíveis no diretório: http://www.ic.unicamp.br/~helio/imagens\_png/

### 3 Saída de Dados

As imagens de saída devem estar no formato PNG (*Portable Network Graphics*). Resultados intermediários podem ser também exibidos na tela.

# 4 Especificação da Entrega

- A entrega do trabalho deve conter os seguintes itens:
  - código fonte: o arquivo final deve estar no formato zip ou no formato tgz, contendo todos os programas ou dados necessários para sua execução.
  - relatório impresso: deve conter uma descrição dos algoritmos e das estruturas de dados, considerações adotadas na solução do problema, testes executados, eventuais limitações ou situações especiais não tratadas pelo programa.
- O trabalho deve ser submetido por meio da plataforma Google Classroom.
- Data de entrega: 17/04/2019.

# 5 Observações Gerais

- Os programas serão executados em ambiente Linux. Os formatos de entrada e saída dos dados devem ser rigorosamente respeitados pelo programa, conforme definidos anteriormente. Trabalhos entregues com atraso terão 10% da nota descontada por dia de atraso. Não serão aceitos trabalhos após 5 dias da data de entrega.
- Os seguintes aspectos serão considerados na avaliação: funcionamento da implementação, clareza do código, qualidade do relatório técnico.