在线教学模块

## 约定

* 1. **命名规范**
     1. **项目名称：OnlineTeach**
     2. **包命名**
        1. **主包：com.teachMng.onlineTeach.\***
        2. **Struts Action: com.teachMng.onlineTeach.action**
        3. **Service Interface: com.teachMng.onlineTeach.service**
        4. **Service Impl: com.teachMng.onlineTeach.service.impl**
        5. **Model: com.teachMng.onlineTeach.model**
        6. **DTO: com.teachMng.onlineTeach.dto**
        7. **DAO Interface: com.teachMng.onlineTeach.dao**
        8. **DAO Impl: com.teachMng.onlineTeach.dao.impl**
     3. **类命名**
        1. **首字母大写，驼峰标识：StudentAction**
     4. **页面命名**
        1. **首字母小写，驼峰标识：addStudent.jsp**
     5. **数据库命名**
        1. **以t\_开头**
        2. **驼峰标识**
  2. **主要颜色规范**
     1. **灰色**
        1. **边框的浅灰色：#b5b5b5**

## 页面名称及其功能对照

|  |  |
| --- | --- |
| 页面名称 | 功能 |
| generateCourseplan.html | 学期课表生成 |
| main.html | 课表分类查询 |
| courseplanExport.html | 课表分类导出 |
| courseplanUphold.html | 课表分类维护 |
| createWork.html | 课堂练习创建 |
| workReply.html | 课堂练习作答 |
| workCheck.html | 训练结果考核 |
| workUphold.html | 课堂练习维护 |
| teachplanUphold.html | 教案制作维护 |
| coursewareUp\_Down.html | 课件上传下载 |
| homeWork.html | 课外作业管理 |
| teachSchedule.html | 授课计划管理 |
| attendance.html | 在线考勤管理 |
| projectReply.html | 项目答辩考核 |
| compositeCheck.html | 课程综合考核 |

## 样式列表

* 1. .btn
     1. 名称：按钮样式
     2. 示例：
        1. 正常：
        2. hover:
        3. active:
  2. .submitBtn
     1. 名称：提交按钮
     2. 示例：
        1. 正常：
        2. hover: 
        3. active: 
  3. .flatbtn
     1. 名称：平坦的按钮
     2. 示例：
        1. 正常：
        2. hover: 
        3. active: 
  4. .mainbox
     1. 名称：内容框
     2. 示例：
        1. 正常：  
           
  5. . inputField
     1. 名称：文本框
     2. 示例：
        1. 正常：  
           
        2. 获得焦点时  
           
  6. .te
     1. 名称：过渡
     2. 示例：变化过渡
     3. 时间：0.1s
     4. 另见.sslote
  7. .sslote
     1. 名称：缓慢过渡
     2. 示例：变化过渡
     3. 时间：0.3s
     4. 另见.te

## 控件用法

* 1. pmt(eleId, pmt);
     1. 名称：提示信息
     2. 控件描述：鼠标移上元素一秒后，显示一个提示信息。
     3. 用法参数：
        1. id：要添加提示信息的元素需要有一个ID，以便程序能够找到它。
        2. onMouseOver事件：当鼠标移上元素后出发触发显示提示的函数。
        3. onMouseOut事件：当鼠标移出元素后触发擦除提示的函数。
        4. pmt(eleId, pmt)函数：
           1. 原理：在Tag:body里面添加一个div，并设置position样式为absolute，然后设置其top和left属性来定位。
           2. 参数：

eleId：元素ID

pmt：提示文字

* + 1. 用法示例：
       1. 用于div：  
          <div   
          id="thisEleCrd"   
          onMouseOver="pmt('thisEleCrd', '存档');"   
          onMouseOut="erasePmt();"  
          >把鼠标移向我会出现“存档”的提示</div>
  1. checkIptPmt(ipt, iptPmt, state);
     1. 名称：更改文本输入框提示信息的color、display等属性形成可调效果。
     2. 控件描述：当输入框获得焦点时，输入框的背景提示信息会变淡，当输入一些字符后，提示信息会消失，当删除字符，文本框为空时，提示信息将重新显示，当输入框失焦时，如果输入框为空，提示信息颜色将被还原。
     3. 用法参数：
        1. id：要添加提示信息的元素需要有一个ID，以便程序能够找到它。
        2. onFocus事件：当输入框获得焦点时触发checkIptPmt函数。
        3. onBlur事件：当输入框失焦时也会触发checkIptPmt函数。
        4. onKeyUp事件：当键盘在文本框中输入时，也会触发checkIptPmt函数。
        5. checkIptPmt(ipt, iptPmt, state)函数：
           1. 原理：通过设置提示信息所在Div的display属性和color属性来改变提示信息显示的外观。
           2. 参数：

ipt：文本框的ID

iptPmt：提示信息所在DIV的ID

state：用来断定是否是blur状态

## issue

* 1. **附件问题**
     1. **一套题目有多个文件，组合单个题目时需要组合所有图片、文件需求下，附件的存储方式。**

## Jar包图