

ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΚΑΙ ΑΡΧΕΙΩΝ

ΑΝΑΦΟΡΑ 2ης ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΗΣ ΑΣΚΗΣΗΣ ΔΕΙΚΤΟΔΟΤΗΣΗ ΚΕΙΜΕΝΩΝ ΜΕ B – TREE

Φοιτήτρια: Σεισάκη Ευτυχία

A.M. 2013030031

Στην εργασία αυτή , μας ζητήθηκε αρχικά να υλοποιήσουμε μια δομή αρχείου b – tree.

Αρχικά , υλοποιήσαμε το δέντρο στην μνήμη και στη συνέχεια , έγινε η μεταφορά κάθε κόμβου σε ένα αρχείο στο δίσκο με την βοήθεια των RandomAccessFile , DataOutputStream .Υλοποιήσαμε τις συναρτήσεις εισαγωγής και αναζήτησης .Αυτά βρίσκονται στις κλάσεις BTree , TreeToDisk.

Στη συνέχεια , υλοποιήσαμε μία λίστα , η οποία αποτελείται από πίνακες οι οποίοι έχουν στοιχεία της μορφής (όνομα αρχείου , ακέραιος αντιστοίχισης με δέντρο). Αυτή τη λίστα την εισαγάγαμε σε ένα αρχείο με παρόμοιο τρόπο όπως στο δέντρο.

Τέλος , υλοποιήσαμε μία μέθοδο , η οποία διαβάζει λέξεις από ένα txt αρχείο και τις εισάγει σε μία λίστα , μία μία , μαζί με την απόσταση τους σε bytes από την αρχή του αρχείου.

Στη συγκεκριμένη εργασία δεν υλοποιήθηκε το 3ο ερώτημα .

Σχόλια :

Για την υλοποίηση του BTree χρησιμοποιήσαμε πληροφορίες από :

<https://en.wikipedia.org/wiki/B-tree>

Επίσης , για την υλοποίηση πολλών κομματιών του project χρησιμοποιήσαμε κώδικα που δόθηκε στα φροντιστήρια .