













### Análisis de Datos y

#### Big Data

Sesión 5 : Procesamiento de datos en tiempo real con PySpark

Presentan:

Dr. Ulises Olivares Pinto Joshelyn Yanori Mendoza Alfaro René Delgado Servín



### Contenido



Algoritmos de aprendizaje Supervisado

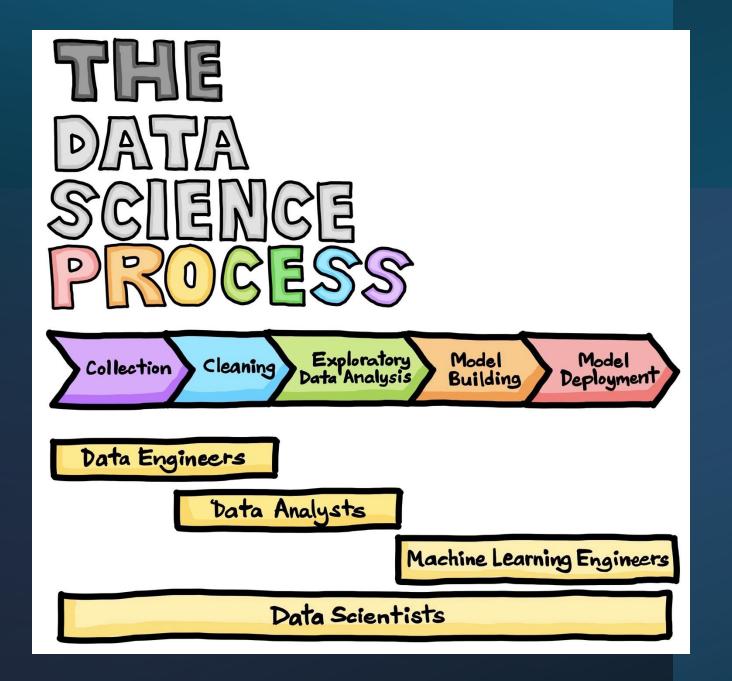


**PySpark** 

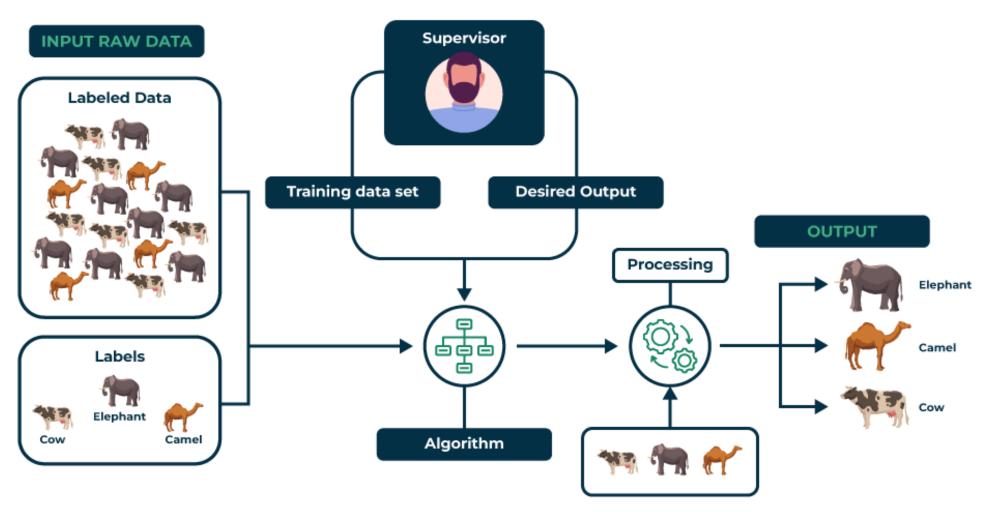
- 1. Fundamentos de PySpark
- 2. Spark DataFrames y RDDs en Python
- 3. Spark Streaming y Procesamiento en Tiempo Real
- 4. Optimización de Consultas con PySpark
- 5. Demo y Ejercicios



Discusión y Preguntas

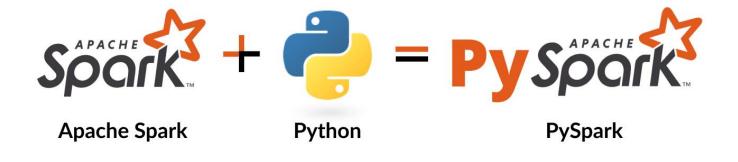


#### **Supervised Learning**

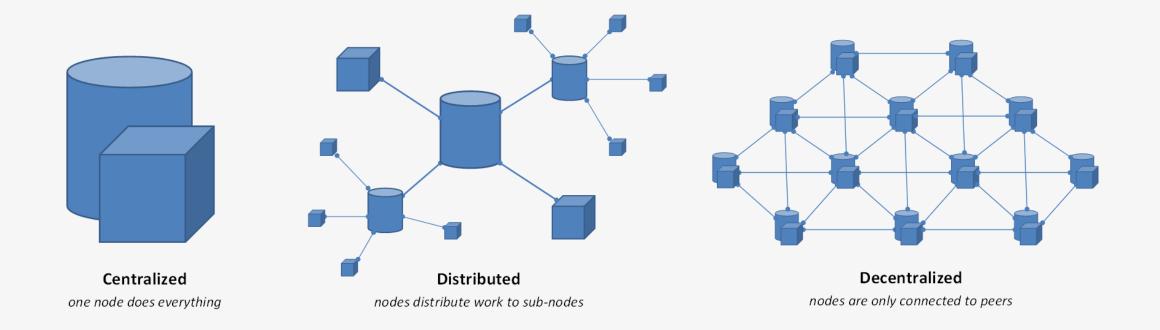








## Pyspark



#### Arquitecturas de Memoria Compartida vs Distribuida



# Memoria Compartida

En una arquitectura de memoria compartida, todos los procesadores en un sistema tienen acceso a una memoria común.

Cada procesador puede leer y escribir en una única dirección de memoria, y todos los cambios realizados en esa memoria son visibles para todos los procesadores.



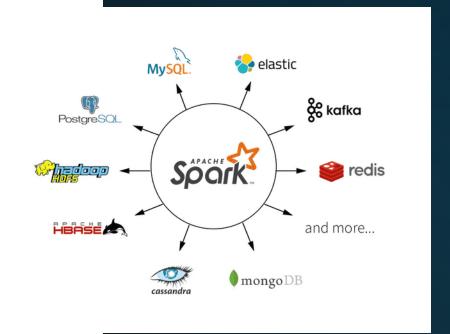
## Memoria Distribuida

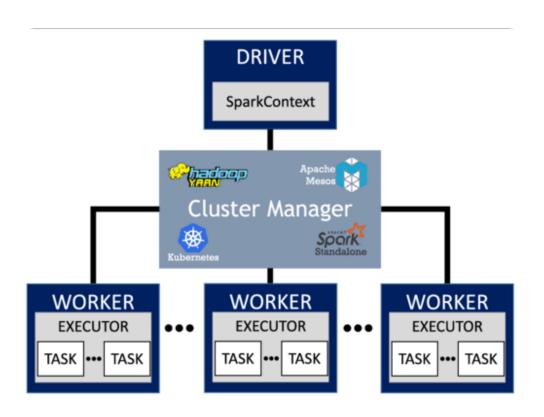
En una arquitectura de memoria distribuida, cada procesador tiene su propia **memoria local**, y los procesadores se comunican entre sí **enviando mensajes**.

No existe un espacio de memoria común a todos los procesadores.

## Introducción a Apache Spark

Apache Spark es un motor de procesamiento de datos de código abierto, rápido y de propósito general que permite el procesamiento distribuido de grandes volúmenes de datos.

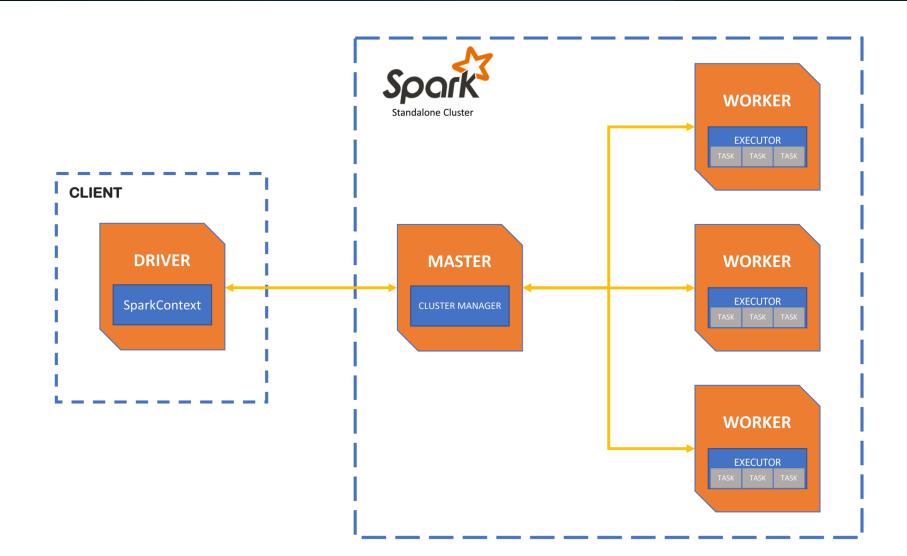




## Arquitectura de Spark \

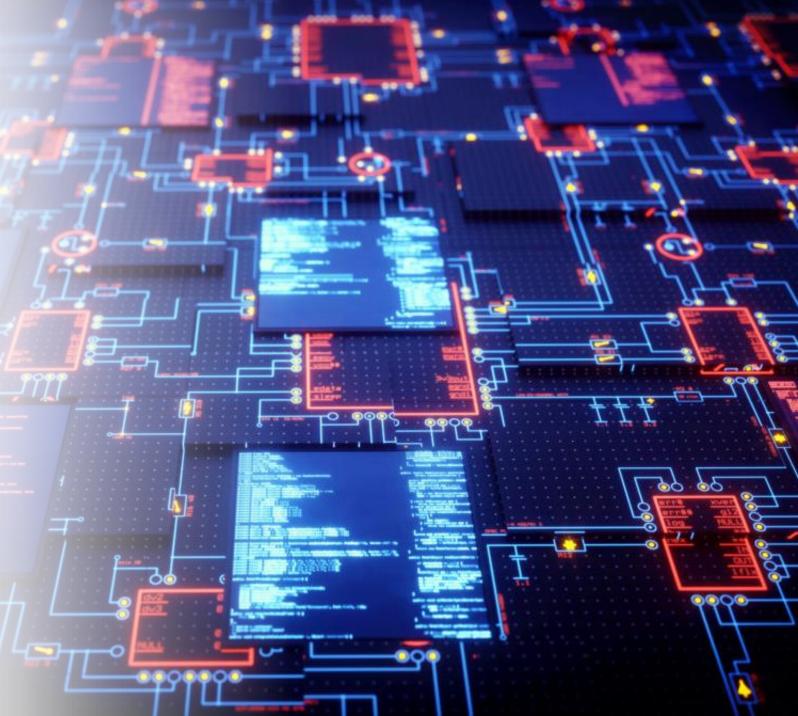
- La arquitectura de Spark se basa en un modelo maestro-esclavo, donde el nodo maestro coordina la ejecución de tareas en los nodos esclavos.
- Driver: Coordina la ejecución.
- Workers: Ejecutan las tareas.

## Diagrama de la Arquitectura de Spark





Spark puede ejecutarse en modo local para pruebas y desarrollo, o en modo distribuido para procesamiento a gran escala.



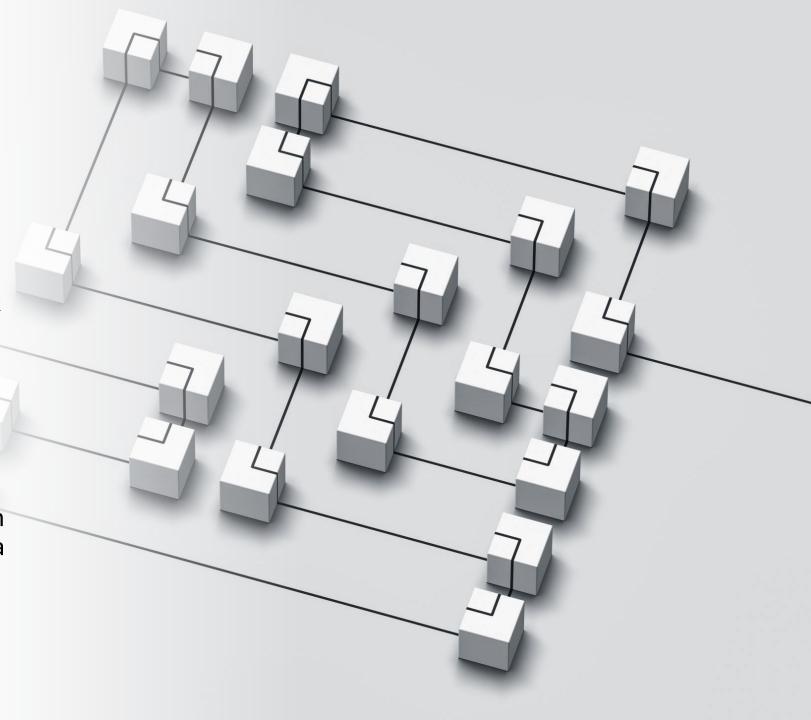
## Configuración de PySpark en Diferentes Entornos

 PySpark puede configurarse en entornos locales o en clústeres distribuidos.

# Configuración Básica de SparkSession

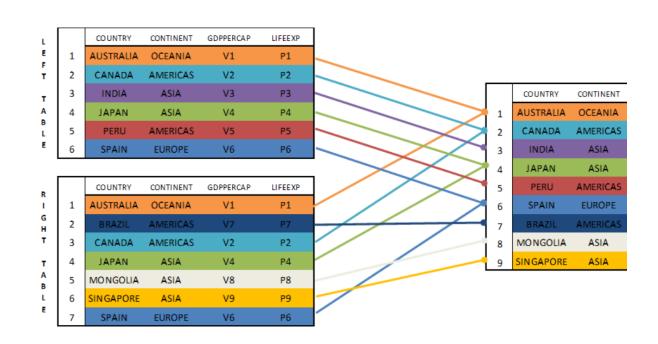
- Ejemplo de configuración básica de una sesión de Spark en PySpark.
- ```python from pyspark.sql import SparkSession

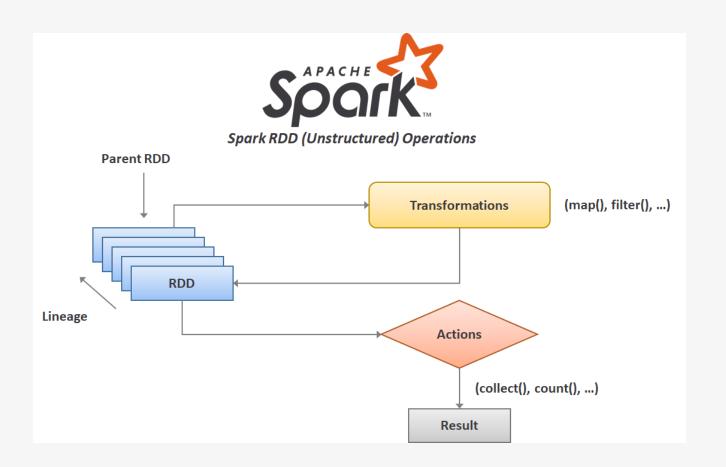
spark =
SparkSession.builder.appNam
e('PySparkSession').getOrCrea
te()



# Operaciones Avanzadas en DataFrames

Los DataFrames permiten realizar operaciones complejas como joins, agrupaciones y agregaciones.





#### Introducción a RDDs

Los Resilient Distributed

Datasets (RDDs) son la

abstracción principal de Spark,

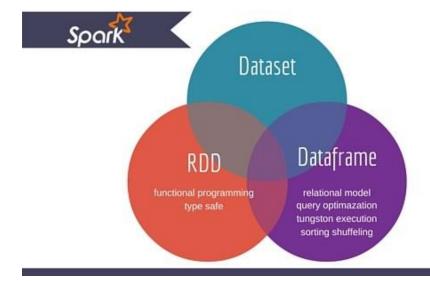
permitiendo operaciones

distribuidas y resilientes sobre

colecciones de objetos.

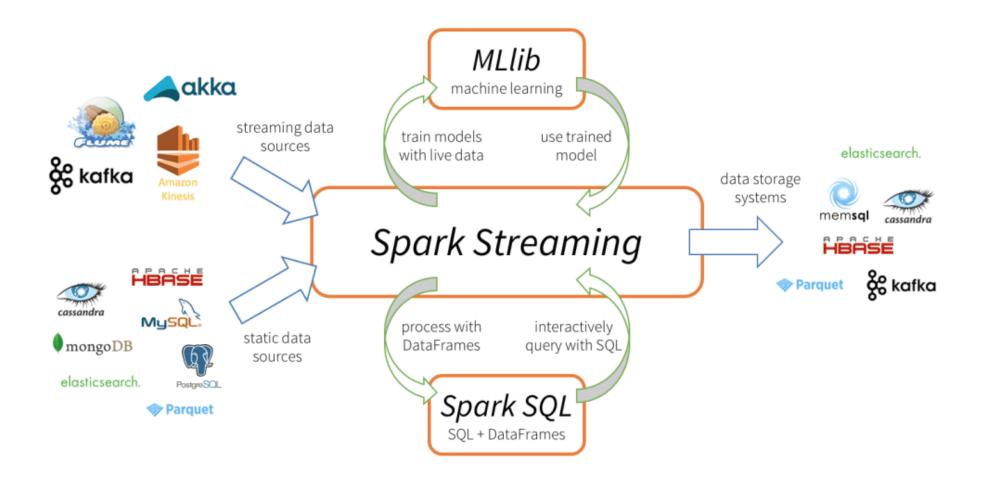
# Comparación entre DataFrames y RDDs

- DataFrames y RDDs ofrecen diferentes niveles de abstracción y optimización, cada uno con su propio conjunto de operaciones.
- RDD: Es ideal para aplicaciones donde se requiere un control detallado sobre las operaciones de datos y cuando se trabaja con datos no estructurados o complejos que no encajan bien en un formato tabular.
- DataFrame: Es adecuado para la mayoría de los casos de uso, especialmente cuando se trabaja con datos estructurados o semiestructurados. Es preferido cuando se desean optimizaciones automáticas y una API más simple.



## Introducción a Spark Streaming

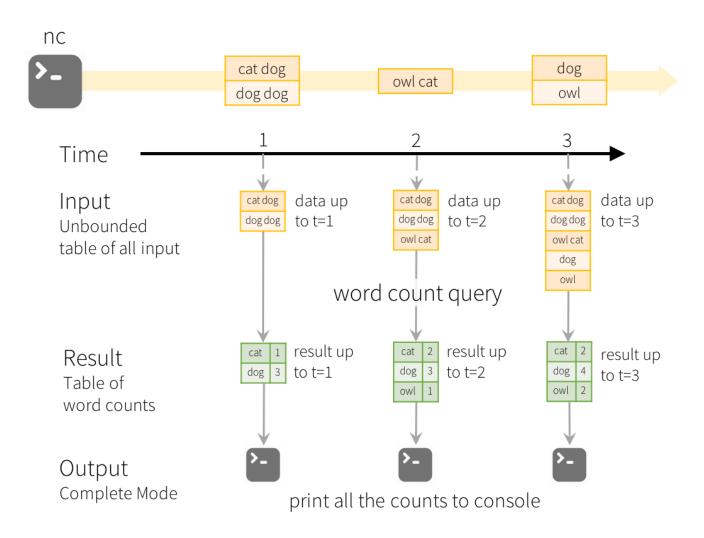
Spark Streaming permite procesar flujos de datos en tiempo real a través de micro-lotes.



#### Micro-lotes en Spark Streaming

Los **microlotes (micro-batches)** en Spark Streaming son una técnica fundamental para procesar datos en tiempo real.

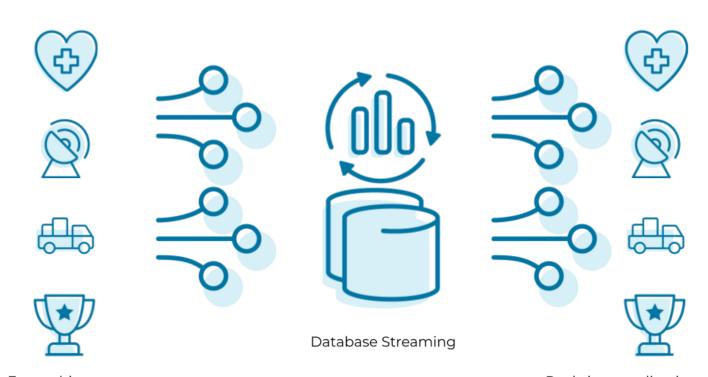
Spark Streaming utiliza un enfoque de procesamiento en tiempo real basado en microlotes, lo que significa que los datos de entrada se dividen en pequeños lotes (o "microlotes") a intervalos regulares y luego se procesan cada lote de **forma secuencial**.



Model of the Quick Example

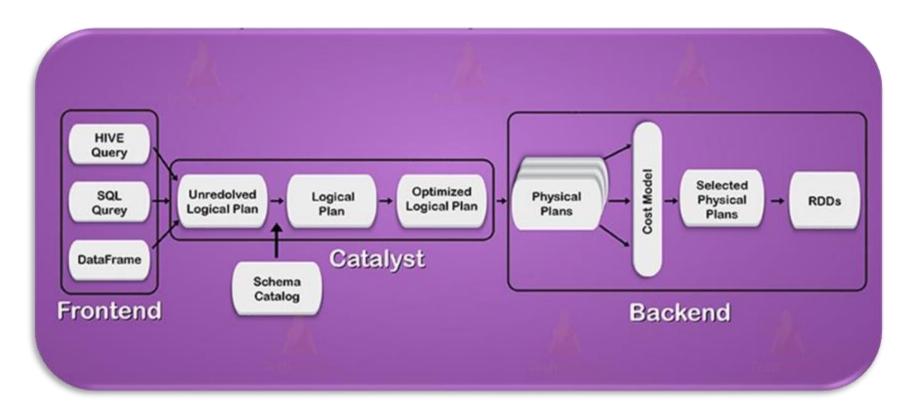
#### Casos de Uso de Spark Streaming

Spark Streaming es utilizado en múltiples industrias para procesamiento de logs, monitoreo de redes sociales, y más.



Event-driven use cases

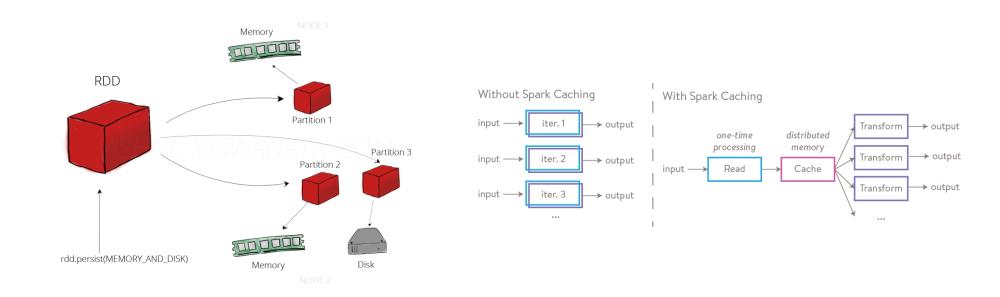
Real-time applications



Catalyst Optimizer es un optimizador de consultas basado en reglas que mejora el rendimiento de las operaciones en Spark.

## Introducción a Catalyst Optimizer

### Uso de Caché y Persistencia



El uso de caché y persistencia permite almacenar en memoria los resultados intermedios para mejorar el rendimiento.

## Spark Casos de aplicación y Demos

