

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Московский Физико-технический институт
(Государственный Университет)
Факультет управления и прикладной математики
Кафедра Интеллектуальных систем
при Вычислительном Центре им. А.А.Дородницына РАН

Выпускная квалификационная работа
"Разработка метода выделения века как
параметрической кривой на изображении глаза"

Студента 4-го курса Ефремова Сергея Владимировича

Научный руководитель
д-р техн. наук Матвеев И. А.

Москва, 2020

Аннотация

Содержание

1	Введение	4
1.1	Цели и задачи работы	6
2	Постановка задачи	7
2.1	Задача выделения века	7
2.2	Формальная постановка задачи	8
2.3	Метрики оценки качества	9
3	Обзор существующих методов	10
3.1	Модели аппроксимации века	10
3.1.1	Эллиптический контур века	10
3.1.2	Параболический контур века	10
3.2	Методы выделения контуров	12
3.2.1	Производные 1-го и 2-го порядков	13
3.2.2	Оператор Робертса	14
3.2.3	Оператор Превитта	15
3.2.4	Оператор Собеля	15
3.2.5	Преобразование Хафа	16
3.2.6	Преобразование Радона	19
3.2.7	Интегро-дифференциальный оператор (IDO)	19
3.2.8	Оператор Кэнни	20
4	Описание модели	22
4.1	Этап предобработки изображения	22
4.2	Преобразование Радона	26
5	Результаты работы алгоритма	27
6	Заключение	28

1 Введение

На сегодняшний день можно с уверенностью говорить о том, что биометрические технологии идентификации плотно вошли в нашу жизнь и используются во всех сферах человеческой деятельности, в том числе и в системах контроля. Существует целый ряд биометрических модальностей, позволяющих идентифицировать человека: рисунок папиллярных линий пальца, радужка глаза, походка, голос, почерк. Такое разнообразие методов объясняется тем, что при богатстве потенциальных сценариев использования биометрических модальностей, каждая из них может быть использована по-разному. Например, применение биометрических технологий уже активно осуществляется при проведении платежных операций в банковской сфере, особо нуждающейся в защите данных. Здесь они заменяют уже ставшие традиционными методы идентификации пользователей: ПИН-коды, пароли и т.д. Однако, биометрические технологии имеют широкую перспективу использования, так как обладают целым рядом неоспоримых преимуществ, среди которых можно выделить неотчуждаемость. Например, пароль может быть передан или украден третьим лицом, и система все равно идентифицирует его как исходного пользователя, тогда как биометрическими модальностями труднее воспользоваться другому человеку или украсть без ведома обладателя.

Использование биометрических систем настолько плотно вошло в нашу жизнь, что обыватель даже не замечает, как часто и повсеместно ими пользуется. Так, для разблокировки мобильных устройств, применяется отпечаток пальца, снимок лица или радужки. Еще одним преимуществом биометрических систем считается удобство взаимодействия с ними пользователя. Их эффективность работы основывается на способности обработки поступающих данных с учетом изменчивости состояния и условий окружающей среды. То есть, даже в случае значительных искажений параметров входных данных, в связи с изменчивостью состояний (например, ухудшение условий освещенности, затемнение ресницами, отвод взгляда), системы биометрической идентификации, использующие изображения глаза, должны выдавать корректный результат и аутентифицировать пользователя адекватно. Также неоспоримо важным фактором для эффективности систем такого рода, является необходимость работы в условиях ограниченности не только вычислительных ресурсов, но и времени, требующегося на распознавание.

Благодаря стремительному развитию технологий, с каждым днём все больше расширяется сфера практического применения технических средств цифровой обработки изображений. Одним из направлений стало распознавание человека на основе изображения

глаза (рис. 1). Эта идея не нова, ещё в 1936 году офтальмологи [1] предложили использовать радужную оболочку глаза для распознавания. Далее исследователями всего мира разрабатывались различные методы распознавания человека по его радужной оболочке, но по-настоящему сильный рост интереса произошел только в начале XXI века. Это объясняется качественными изменениями условий жизни общества: эволюция средств регистрирования и обработки изображений, необходимость распознавания личности в связи с террористической угрозой [3, 4, 5]. Наряду с идентификацией обработка изображения радужки применяется в медицинских целях, где также важно выделение области интереса.

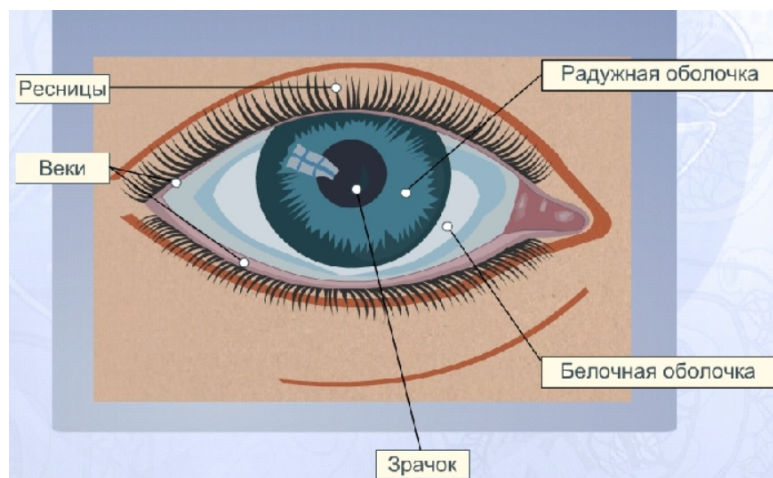


Рис. 1: Внешнее строение глаза

Однако получить качественное и обособленное изображение радужки на практике не так просто, и важной задачей оказывается необходимость корректно определять границы глаза, задаваемые веками. Исследования в этом направлении породили различные модели, которые также используют в биометрических системах распознавания, поскольку уточнение границ и исключение нерелевантных областей оказывает значительное влияние на точность результата.

В ходе данного исследования разработан метод выделения века как параметрической кривой на изображении глаза. Он состоит в определении параметров кривой максимизацией суммы вертикального градиента яркости, рассматриваемого в окрестности века.

1.1 Цели и задачи работы

Цель и задачи исследования. Целью исследования является построение модели, позволяющей определять коэффициенты параболы, задающей положение верхнего века и улучшить качество выделения по сравнению с существующими моделями. Для реализации этой цели были поставлены следующие задачи:

- изучить существующие подходы к решению задачи выделения века на изображении глаза;
- изучить существующие алгоритмы решения этой задачи;
- создать метод предобработки данных;
- реализовать алгоритмическую часть модели, построенной на идее оптимизации и градиентного анализа;
- сравнить полученные результаты с результатами существующих алгоритмов.

Научная новизна. Используется новый подход к определению коэффициентов параболы, с помощью поиска максимума на множестве проекций.

Методы исследования. Алгоритмы реализованы на языке программирования C++ с использованием библиотеки OpenCV 3.4.

Практическая ценность. Полученная модель может быть использована в качестве встраиваемого модуля. Например, с её помощью можно:

- определять границы зрачка глаза для повышения точности идентификации личности по радужке;
- дополнять существующие биометрические системы с помощью идентификации не только радужки, но и линии века, получая более высокое качество распознавания.

2 Постановка задачи

2.1 Задача выделения века

В алгоритмах идентификации личности, использующих радужку, чаще всего начинают с определения границы радужка-склера [8, 12, 19] или нормализуют радужку (рис. 2) [18], а лишь только потом определяют границу века. Это приводит к необходимости выполнять большое количество дополнительных вычислений. Рассмотрим только те методы, в которых для детектирования века необходимо заранее определить не более чем положение зрачка или радужки.

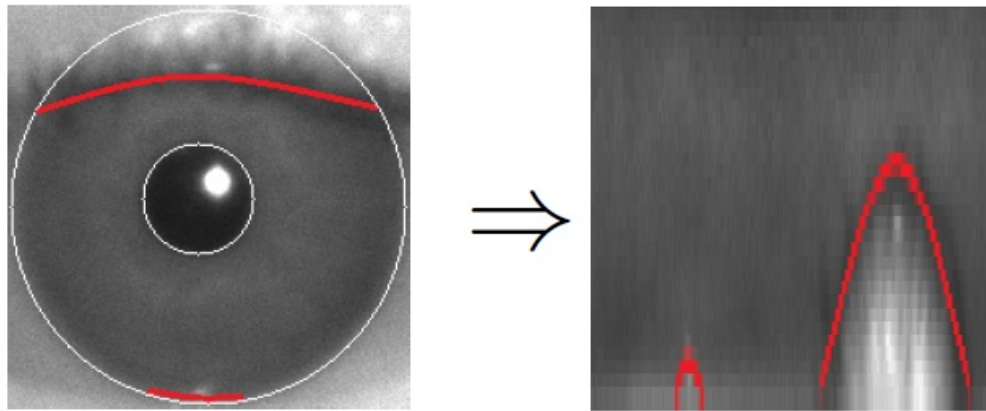


Рис. 2: Определение положения века

Можно определить два ключевых этапа в произвольном алгоритме детектирования века на изображении глаза, один из которых — предобработка изображения, а второй — локализация века. Как правило, исследователи работают только над одним из этапов, в то время как второй заимствуют из уже ранее написанных работ, предлагая новые комбинации предобработка - локализация, которые ранее не были описаны в научной литературе. Предложенный метод сравнивается с наиболее успешными комбинациями, демонстрирующими наиболее точный результат при тестировании.

Для нахождения границы века в [20] предложено использовать в качестве первого шага выделение границ на изображении, а затем для локализации века — преобразование Хафа.

В [12] используется сглаживание изображения с применением фильтра Гаусса и интегродифференциальный оператор (IDO) для того, чтобы найти контуры на изображении в том числе нижнее и верхнее веко.

Ещё один метод выделения века предложен в [22], так в работе для предобработки используется одномерный фильтр пиковой формы, хорошо удаляющий шум от ресниц, а для локализации IDO.

Интуитивно понятный метод изложен в [17]. Его идея заключается в разделении области радужки и века горизонтальными прямыми, их положение вдоль вертикальной оси определялось значением максимального отклика после осуществления свертки изображения с использованием фильтра Собела. Эта же свертка применяется в [16] в сочетании с IDO.

В исследованиях [7, 8] используется анизотропная диффузия для погашения шумов при предобработке, фильтр Собела для выделения границ и фильтр Хафа для параболических кривых.

Для выделения границ в [21] предложен ассиметричный оператор Кэнни и для локализации — аппроксимация параболической кривой с помощью МНК.

В качестве одного из методов определения границ века также можно выделить метод адаптивных контуров, предложенный в работе [2]. Его основная идея — задать модель контура последовательностью точек и оптимизировать функционал на этом контуре, таким образом добиваясь его эволюции.

Почти все изложенные выше методы базируются на необходимости наличия дополнительных внешних условий или требований к качеству изображения, поэтому не всегда отличаются хорошей устойчивостью в условиях постоянно изменяющегося окружения.

2.2 Формальная постановка задачи

Пусть $f(x, y)$ — множество точек, задающих линию века на изображении глаза и $y = a(x - x_0)^2 + y_0$ — уравнение аппроксимирующей параболы. Также пусть площадь круга радужки со зрачком — S . Обозначим площадь области в круге радужки, в которой парабола выше линии века как E_2 , и площадь области, в которой выше веко — E_1 (рис. 3). Тогда суть задачи — найти такие коэффициенты (a, x_0, y_0) :

$$(a, x_0, y_0) = \arg \min_{(a, x_0, y_0)} \left\langle \max \left\{ \frac{E_1}{S}, \frac{E_2}{S} \right\} \right\rangle \quad (2.1)$$

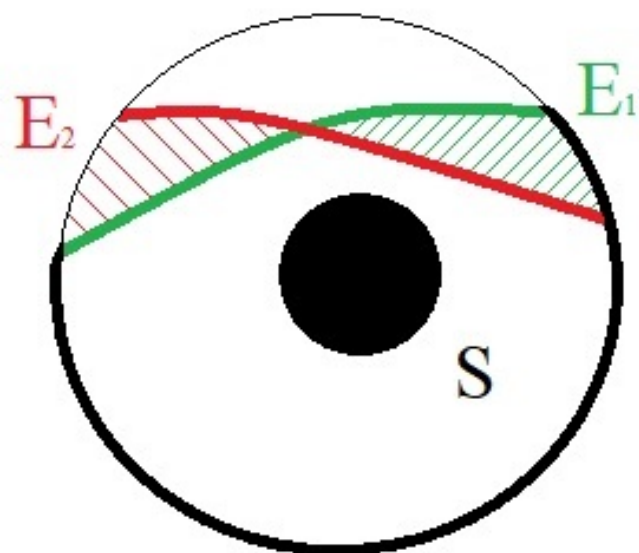


Рис. 3: Веко — зеленая линия и аппроксимирующая парабола — красная

2.3 Метрики оценки качества

3 Обзор существующих методов

3.1 Модели аппроксимации века

3.1.1 Эллиптический контур века

Один из возможных способов приблизить линию века — описать её с помощью эллиптической кривой. Эта модель основана на предположении, что глазное яблоко имеет сферическую форму:

$$x^2 + y^2 + z^2 = R^2 \quad (3.1)$$

Такое предположение приводит к модели, основанной на открытости глаза. Степень открытости — угловое положение века относительно центра сферы. Тогда кривую века можно получить как пересечение сферы глазного яблока с плоскостью проходящей через ось x с углом φ относительно оси z (рис. 4). Уравнение этой плоскости имеет вид:

$$\tan \varphi = \frac{y}{z} \quad (3.2)$$

А кривая пересечения, моделирующая веко, задается эллиптической кривой:

$$x^2 + \frac{y^2}{\sin^2 \varphi} = R^2 \quad (3.3)$$

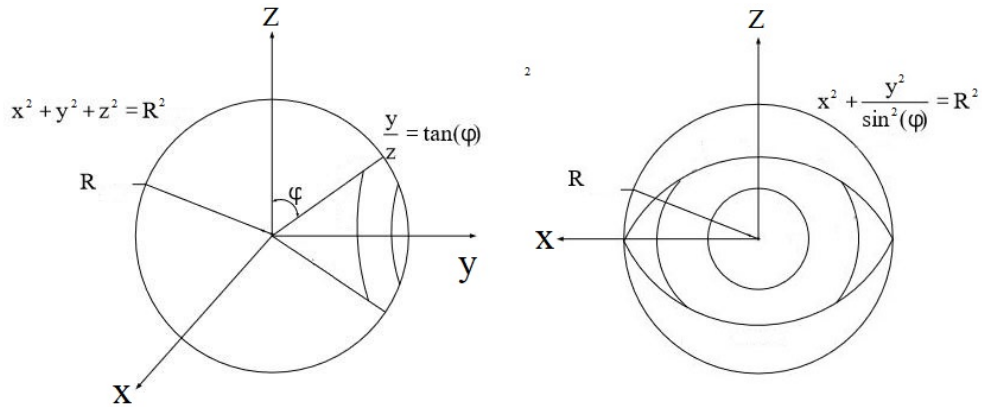


Рис. 4: Вид сбоку и спереди эллиптического контура века

3.1.2 Параболический контур века

На практике оказывается, что определять кривую века как пересечение плоскости и сферы довольно грубо. Эмпирическим путем было установлено, что форма века глаза человека гораздо лучше аппроксимируется квадратичной параболой (рис. 5). Тогда уравнение

параметрической кривой, задающее контур века принимает вид:

$$y = a(x - x_0)^2 + y_0 \quad (3.4)$$

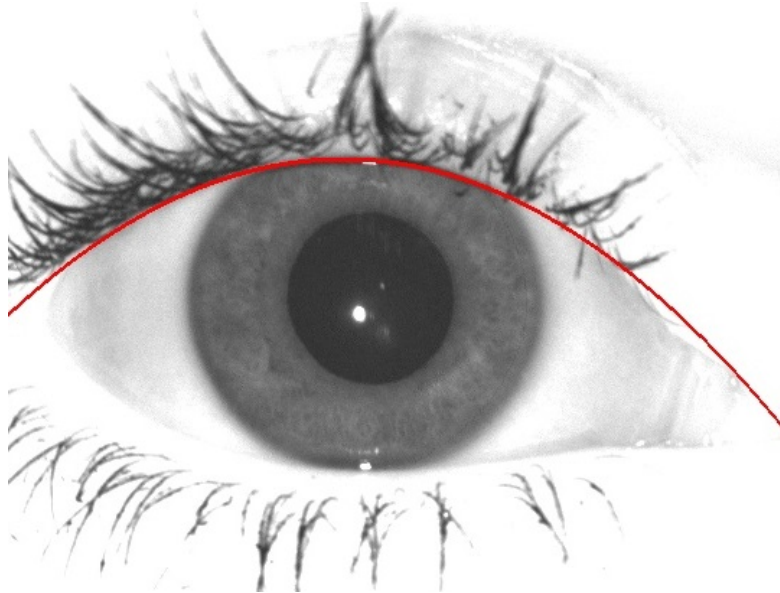


Рис. 5: Пример параболического контура века на изображении глаза

3.2 Методы выделения контуров

Практически все методы выделения контуров основываются на перепадах сигнала яркости. Наиболее общим способом их поиска является обработка изображения методом скользящего окна, называемого в разной литературе также маской, фильтром, ядром или шаблоном. Оно представляет из себя некую прямоугольную матрицу, накладываемую на группу пикселей исходного изображения. Элементы такой матрицы называют коэффициентами, а разного рода преобразования над ней — фильтрацией или пространственной фильтрацией (рис. 6).

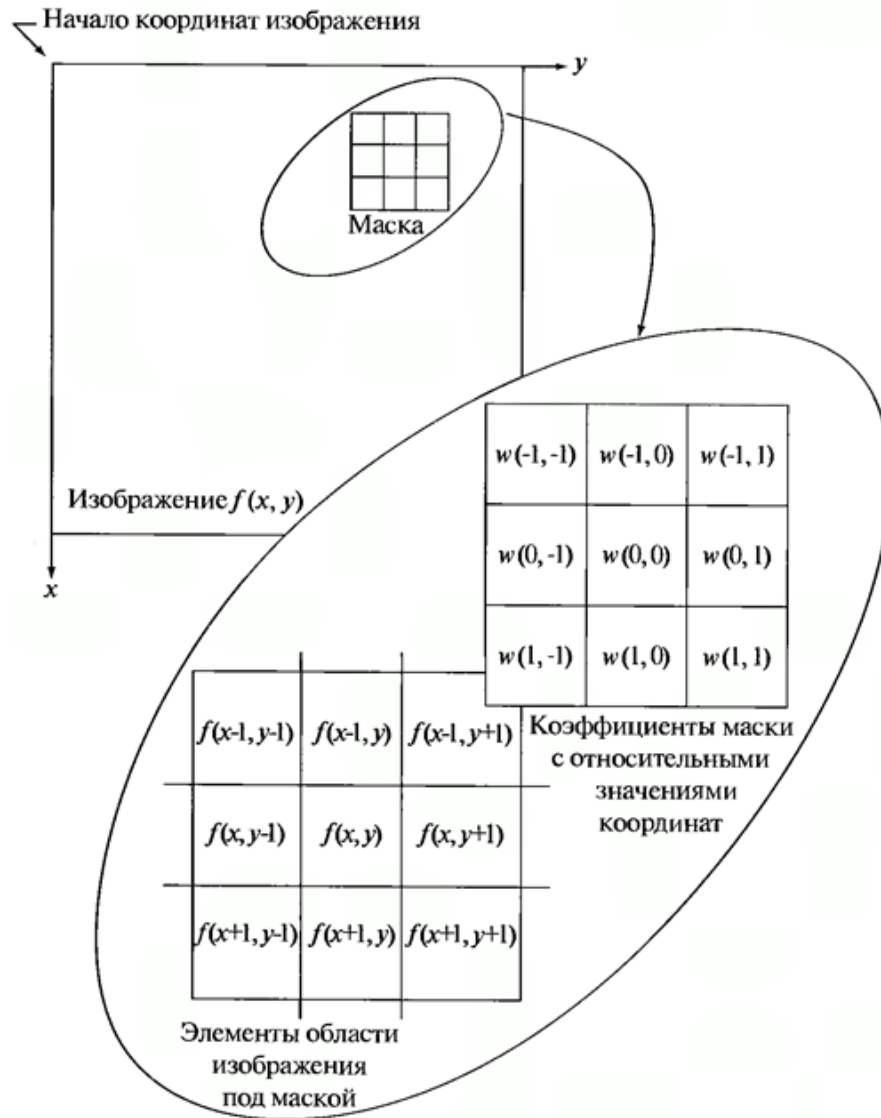


Рис. 6: Схема пространственной фильтрации

Процесс основан на перемещении фильтра от точки к точке, вычисляя отклик для каждой из них. Для случая линейной пространственной фильтрации значение задается суммой произведения коэффициентов маски на соответствующие значения яркостей в точках, покрытых маской. Так, для квадратной маски размерности 3×3 отклик R линейной фильтрации в точке (x, y) изображения на рис. 6 определится как сумма произведений значений маски на значения пикселей под маской:

$$R = w(-1, -1)f(x - 1, y - 1) + w(-1, 0)f(x - 1, y) + \dots + w(0, 0)f(x, y) + \dots + w(1, 0)f(x + 1, y) + w(1, 1)f(x + 1, y + 1) \quad (3.5)$$

3.2.1 Производные 1-го и 2-го порядков

Для определения направления и величины перепада яркости чаще всего применяют градиент изображения ∇f , определяемый в точке (x, y) как вектор:

$$\nabla f \equiv \text{grad}(f) \equiv \begin{bmatrix} g_x \\ g_y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f}{\partial x} \\ \frac{\partial f}{\partial y} \end{bmatrix} \quad (3.6)$$

Важным геометрическим свойством градиента является тот факт, что его направление совпадает с направлением максимальной скорости изменения функции f в точке (x, y) . Направление вектора градиента задается углом между направлением вектора ∇f и осью x :

$$\alpha(x, y) = \text{arctg} \left(\frac{g_y}{g_x} \right) \quad (3.7)$$

Направление контура в произвольной точке (x, y) таким образом получается перпендикулярно направлению $\alpha(x, y)$ вектора градиента в этой точке (рис. 7).

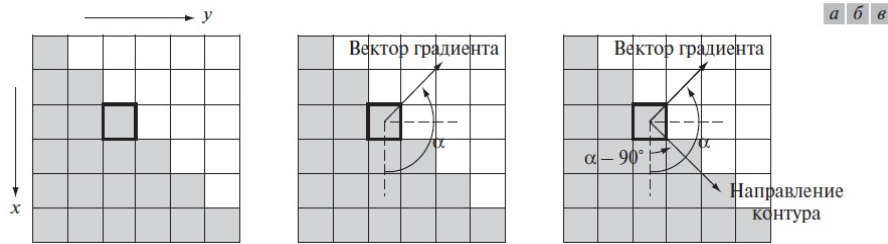


Рис. 7: Применение градиента для нахождения границ контуров на изображении

При работе с изображениями функция яркости имеет дискретную природу, поэтому вместо производных первого и второго порядка используются их дискретные аналоги.

Первая производная одномерной функции может быть задана как разность значений соседних элементов:

$$\frac{\partial f}{\partial x} = f(x+1) - f(x) \quad (3.8)$$

Аналогично вторая производная определяется как разность соседних значений первой производной:

$$\frac{\partial^2 f}{\partial^2 x} = f(x+1) + f(x-1) - 2f(x) \quad (3.9)$$

Нетрудно заметить, что по факту эти преобразования задают максимально простые маски фильтрации: 3.10-а для первой производной вертикальной компоненты и 3.10-б — для второй.

$$\begin{array}{cc} \left[\begin{array}{l} w(x, y) = -1 \\ w(x+1, y) = 1 \end{array} \right] & \left[\begin{array}{l} w(x-1, y) = 1 \\ w(x, y) = -2 \\ w(x+1, y) = 1 \end{array} \right] \\ a & b \end{array} \quad (3.10)$$

Однако способ дискретно приблизить производную, описанный выше, не единственный. Так, можно, например, использовать маски размером 3×3 . Далее описаны другие вариации градиентных операторов.

3.2.2 Оператор Робертса

Обозначим область изображения размером 3×3 и значения яркостей каждой из ее точек в соответствии с рис. 8

z_1	z_2	z_3
z_4	z_5	z_6
z_7	z_8	z_9

Рис. 8: Яркости в области 3×3 на изображении

Один из возможных способов нахождения первых частных производных в точке z_5

состоит в применении перекрестного оператора Робертса:

$$g_x = \frac{\partial f}{\partial x} = (z_9 - z_5) \quad (3.11)$$

$$g_y = \frac{\partial f}{\partial y} = (z_8 - z_6) \quad (3.12)$$

Такое преобразование задает маски фильтрации на рис. 9 соответственно.

-1	0	0	-1
0	1	1	0

Рис. 9: Маски оператора Робертса

Основным преимуществом данного градиентного оператора является высокая скорость обработки изображения, но зачастую устойчивость оставляет желать лучшего.

3.2.3 Оператор Превитта

Используем обозначения рис. 8. Тогда оператор Превитта может быть задан выражениями:

$$g_x = \frac{\partial f}{\partial x} = (z_7 + z_8 + z_9) - (z_1 + z_2 + z_3) \quad (3.13)$$

$$g_y = \frac{\partial f}{\partial y} = (z_3 + z_6 + z_9) - (z_1 + z_4 + z_7) \quad (3.14)$$

Маска этого градиентного оператора имеет вид, изображенный на рис. 10.

-1	-1	-1	-1	0	1
0	0	0	-1	0	1
1	1	1	-1	0	1

Рис. 10: Маски оператора Превитта

3.2.4 Оператор Собеля

Небольшое видоизменение формул 3.13 в виде использования весового коэффициента 2 для средних элементов, позволяет уменьшить эффект сглаживания для функции градиента:

$$g_x = \frac{\partial f}{\partial x} = (z_7 + 2z_8 + z_9) - (z_1 + 2z_2 + z_3) \quad (3.15)$$

$$g_y = \frac{\partial f}{\partial y} = (z_3 + 2z_6 + z_9) - (z_1 + 2z_4 + z_7) \quad (3.16)$$

Маски, используемые оператором Собеля, отображены на рис. 11.

-1	-2	-1	-1	0	1
0	0	0	-2	0	2
1	2	1	-1	0	1

Рис. 11: Маски оператора Собеля

Стоит отметить, что у каждой из градиентных масок, описанных выше, сумма весовых коэффициентов равна нулю, то есть эти операторы будут давать нулевой отклик на областях постоянной яркости, как и следовало ожидать от дифференциального оператора первого порядка.

3.2.5 Преобразование Хафа

Рассмотренные выше методы применимы, когда имеется дополнительная информация о местоположении исследуемых объектов на изображении. Зачастую таких данных нет и приходится исходить из заранее заданных глобальных свойств. Ниже изложен метод, основанный на выявлении того, лежат ли множества пикселей на кривой заранее заданной формы. Будем считать, что контур искомой кривой изначально имеет форму прямой, и воспользуемся преобразованием Хафа для ее поиска. Рассмотрим точку (x_i, y_i) исходного изображения и общее уравнение прямой на плоскости: $y = ax + b$. Через точку (x_i, y_i) проходит бесконечное множество прямых, удовлетворяющих уравнению: $y_i = ax_i + b$. Перепишем это уравнение в виде: $b = x_i a - y_i$ и перейдем в координатную плоскость ab , называемую пространством параметров. Очевидно, что в нем для заданной пары (x_i, y_i) существует уравнение единственной прямой. Более того для каждой пары $(x_i, y_i), (x_j, y_j)$ точек в исходном пространстве, в пространстве параметров существует единственная точка (a', b') , находящаяся на пересечении соответствующих для точек прямых пространства параметров и задающая прямую, на которой лежат эти точки в исходном пространстве (рис. 12).

Проблема использования такого перехода проявляется при попытке отобразить прямую близкую к вертикальной, так как ее угловой коэффициент a стремится к бесконечности. Поэтому, чтобы обойти данную трудность прямую представляют с помощью нормали:

$$x \cos \Theta + y \sin \Theta = \rho \quad (3.17)$$

Геометрическую интерпретацию параметров ρ и Θ можно увидеть на рис. 13-а. Каждая синусоида на рис. 13-б представляет семейство прямых, проходящих через конкретную

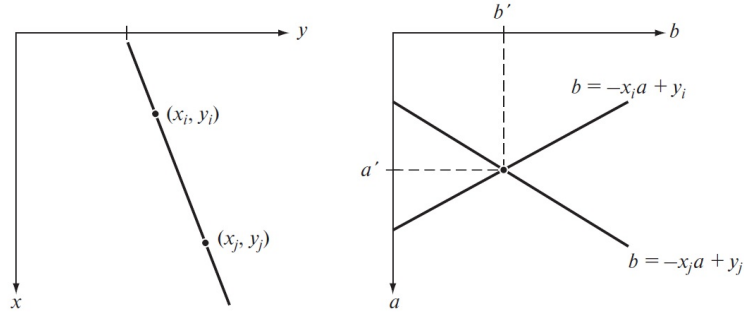


Рис. 12: Исходная плоскость (xy) , Пространство параметров (ab)

точку (x_k, y_k) на исходной плоскости xy . Точка пересечения $(\rho'\Theta')$ на этом рисунке соответствует прямой, проходящей через точки (x_i, y_i) и x_j, y_j на рис. 13-а.

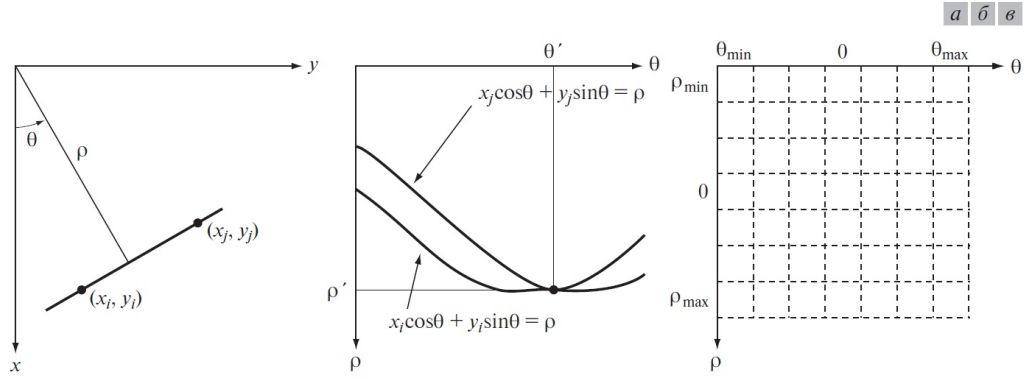


Рис. 13: (а) Представление прямой на исходной плоскости с помощью параметров нормали (ρ, Θ) . (б) Синусоиды на плоскости $\rho\Theta$. (в) Разбиение плоскости $\rho\Theta$ на ячейки накопления

Осуществив преобразование Хафа, далее предлагается разбить пространство параметров $\rho\Theta$ на так называемые ячейки накопления, как показано на рис. 13-в. Затем для каждой точки (x_k, y_k) исходной плоскости перебираем возможные значения для параметра Θ и находим соответствующее ему значение $\rho = x_k \cos \Theta + y_k \sin \Theta$. Если выбор значения Θ_p приводит к решению ρ_q , то увеличиваем значение ячейки $A(p, q)$ на 1. После выполнения этого алгоритма значение $A(p, q) = Q$ означает, что на исходной плоскости находится Q точек лежащих на прямой $\rho_p = x_k \cos \Theta_q + y_k \sin \Theta_q$. Отсюда и находят прямые контура. Аналогичным образом можно применять преобразование Хафа к любой функции вида $g(v, c) = 0$, где v — это вектор координат, а c — вектор коэффициентов. Так любое коническое сечение, в частности парабола, может быть задано уравнением в полярных

координатах:

$$\rho = \frac{de}{1 \pm e \cos \Theta} \quad \text{или} \quad (3.18)$$

$$\rho = \frac{de}{1 \pm e \sin \Theta}, \quad (3.19)$$

где e — эксцентриситет и d — кратчайшее расстояние между фокусом и директрисой. Для конических сечений эксцентриситет имеет разные значения в зависимости от формы кривой. Так для эллипса он лежит в диапазоне: $0 < e < 1$, для гиперболы — $e > 1$, а для параболы $e = 1$, ее далее и рассмотрим.

Парабола может быть определена как геометрическое множество точек, равноудаленных от неподвижной точки, называемой фокусом и прямой, называемой директрисой (рис. 14). Эта парабола, описывается уравнением:

$$(y - y_0)^2 = 4a(x - x_0) \quad (3.20)$$

или

$$Ay^2 + By + C = x \quad (3.21)$$

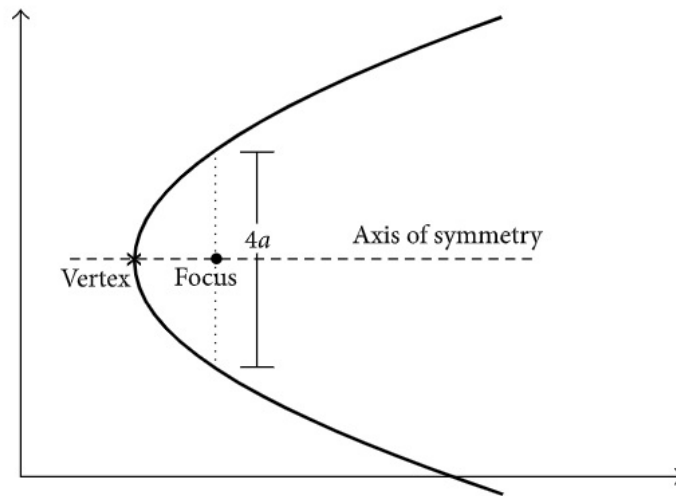


Рис. 14: Парабола

Коэффициенты можно вычислять[9]:

$$A = \frac{y_k(x_j - x_i) + y_j(x_i - x_k) + y_i(x_k - x_j)}{(y_i - y_j)(y_i - y_k)(y_j - y_k)}, \quad (3.22)$$

$$B = \frac{y_k^2(x_j - x_i) + y_j^2(x_i - x_k) + y_i^2(x_k - x_j)}{(y_i - y_j)(y_i - y_k)(y_j - y_k)}, \quad (3.23)$$

$$C = \frac{y_j y_k (y_j - y_k) x_i + y_k y_i (y_k - y_i) x_j + y_i y_j (y_i - y_j) x_k}{(y_i - y_j)(y_i - y_k)(y_j - y_k)} \quad (3.24)$$

Таким образом перебрав все тройки точек, переходим в пространство коэффициентов, в котором аналогично пространству для прямых считаем значения в ячейках накопления, но уже в трехмерных.

Наконец, можно получить значения координат вершины и апертуры параболы могут быть вычислены:

$$x_0 = -\frac{B}{2A}, \quad (3.25)$$

$$y_0 = C - \frac{B^2}{4A}, \quad (3.26)$$

$$4a = \frac{1}{A} \quad (3.27)$$

3.2.6 Преобразование Радона

Рассмотрим простейший случай преобразования Радона, а именно случай двух переменных. Исходим из предположения, что $f(x, y)$ определена на всей плоскости и достаточно быстро убывает на бесконечности. Последнее условие необходимо для сходимости несобственных интегралов. Тогда преобразованием Радона $f(x, y)$ называется функция [13]:

$$Rf(s, \alpha) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x(z), y(z)) dz = \int_{-\infty}^{\infty} f(s \cos \alpha + z \sin \alpha, s \sin \alpha - z \cos \alpha) dz \quad (3.28)$$

Геометрический смысл этого преобразования — это интеграл от функции вдоль прямой, перпендикулярной вектору $\vec{n} = (\cos \alpha, \sin \alpha)$ и проходящей на расстоянии s от начала координат вдоль этого вектора (рис. 15).

3.2.7 Интегро-дифференциальный оператор (IDO)

Оператор, предложенный в [14], а затем развитый в [11, 12, 15], используется в первую очередь для детектирования объектов круглой формы: в оригинале зрачка и радужки. Но также его автором было предложено детектировать верхние и нижние веки путем настройки поиска контура с кругового на дугообразный [12].

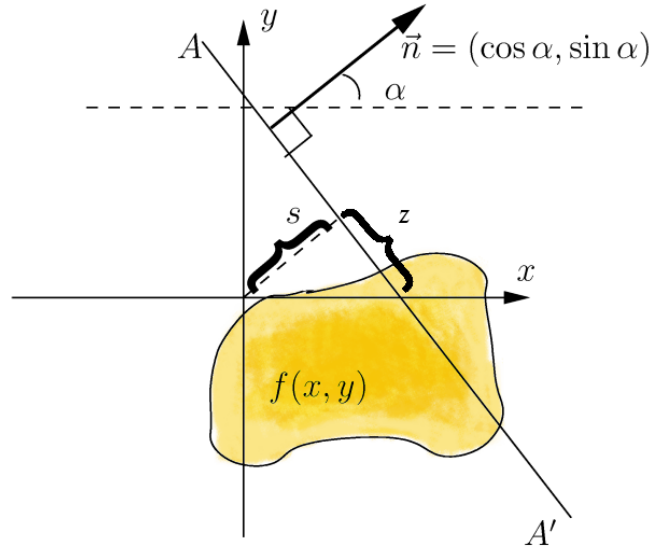


Рис. 15: Параболическое преобразование изображения

Интегро-дифференциальный оператор определяется как:

$$\max_{r, x_0, y_0} \left| G_\sigma(r) * \left(\frac{\delta}{\delta r} \right) \int_{r, x_0, y_0} \frac{I(x, y)}{2\pi r} ds \right| \quad (3.29)$$

При непрерывном применении оператора на изображении мы максимизируем исследуемый функционал по трём параметрам (x_0, y_0) — координаты центра и радиус r . Ожидается, что границы зрачка и радужки будут максимизировать производную интеграла по круговым границам, так как на них значения интенсивности резко меняются. $G_\sigma(r)$ — сглаживающая функция. Для век алгоритм аналогичный, только форма исследуемых траекторий будет иметь другой вид. Существенная проблема для данного метода — излишняя зашумленность изображения, которая может породить внезапные перепады у интегрируемого функционала.

3.2.8 Оператор Кэнни

Детектор контуров, предложенный в [10], составляет многоступенчатый алгоритм для обнаружения контуров различной формы и природы. Последовательность действий может быть описана таким образом:

1. Применить гауссовский фильтр для сглаживания изображения и удаления шума;
2. Найти градиенты интенсивности изображения;
3. Подавить немаксимумы для корректного определения границ;

4. Применить пороговую фильтрацию для определения потенциальных контуров;
5. Выделение наиболее весомых контуров.

Фильтр Гаусса

Уравнение, задающее ядро Гауссовского фильтра размера $(2k + 1) \times (2k + 1)$:

$$H_{ij} = \frac{1}{2\pi\sigma^2} \exp\left(\frac{-(i - (k + 1))^2 + (j - (k + 1))^2}{2\sigma^2}\right); \quad 1 \leq i, j \leq (2k + 1) \quad (3.30)$$

Очевидно, выбор ядра сглаживания влияет на производительность детектора. Чем больше размер фильтра, тем ниже чувствительность к шуму, но тем больше шансы потерять важную информацию.

4 Описание модели

Предложенный в данной работе метод определения положения век основан на применении вертикального градиента с последующими параболическим преобразованием и преобразованием Радона(рис. 16)).

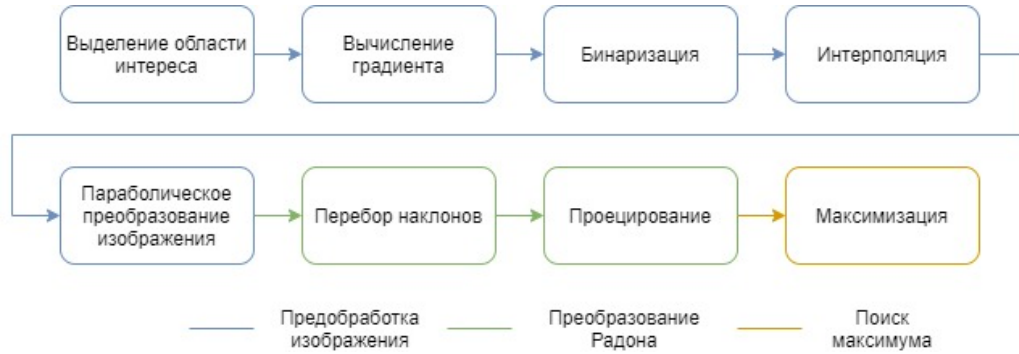


Рис. 16: Алгоритм детектирования века на изображении

В качестве модели кривой, задающей линию века, выбрана параболическая. Как было описано выше, она позволяет довольно четко определить границу века и на практике оказывается выигрышной. Таким образом, основной задачей алгоритма становится определить 3 ключевых параметра: a , x_0 и y_0 в (4.1), однозначно определяющих положение века.

$$y = a(x - x_0)^2 + y_0 \quad (4.1)$$

4.1 Этап предобработки изображения

В качестве входных данных для алгоритма, помимо самого изображения глаза, используются данные о положении зрачка, а именно координаты центра и радиус. Нужны эти данные для того, чтобы локализовать веко и ускорить обработку изображения. Так, высоту рамки области, в которой ищется веко, устанавливаем равной $4 \cdot PupR$, где $PupR$ — это радиус зрачка. А область поиска смещаем на 15% от вертикальной координаты центра зрачка. Также оставляем отступ в 5% от горизонтальной координаты центра зрачка слева и справа. Полученный результат локализации изображен на рис. 17. Все коэффициенты подобраны опытным путем.

Заметим, что линия века на фотографии чаще всего сопровождается резким перепадом яркости по вертикали. Соответственно легко можно отследить линию века, продифференцировав изображение по вертикальной компоненте (рис. 18).

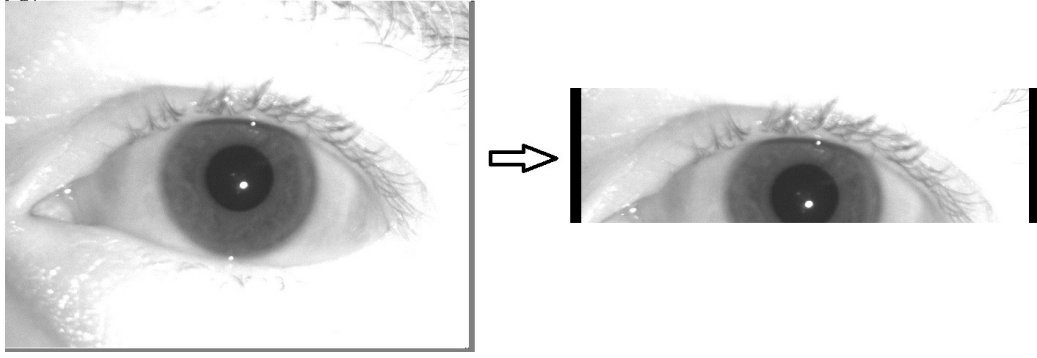


Рис. 17: Сужение области поиска

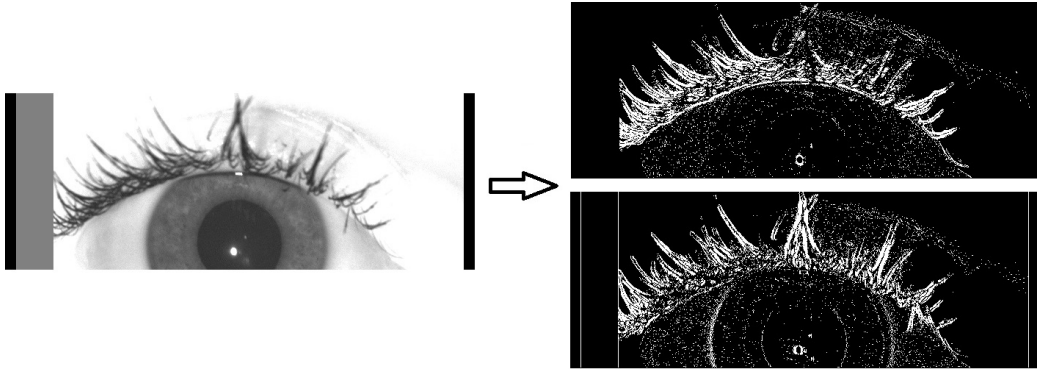


Рис. 18: Применение к изображению вертикального и горизонтального градиента с пороговой фильтрацией

Помимо непосредственного дифференцирования изображения, также применяем пороговую фильтрацию к модулю разницы значений яркостей в соседних пикселях:

$$I_d(x, y) = \begin{cases} 255, \text{ если } |I(x, y + 1) - I(x, y)| > por \\ 0, \text{ иначе} \end{cases} \quad (4.2)$$

Величина порогового значения выбрана равной $por = 10$ эмпирически.

Заметим, что изображение получилось достаточно зашумленным. Для того, чтобы это исправить, воспользуемся линейной дискретной интерполяцией. Линейное сглаживание по трем точкам [6] — это операция усреднения с помощью интерполяционных многочленов, обеспечивающая возможность получения усредненного значения в точке по заданным соседним. Горизонтальное сглаживание задается формулами 4.3, где X — число пикселей в строке.

$$I_a(x, y) = \begin{cases} \frac{5I(0,y)+2I(1,y)-I(2,y)}{6}, & \text{если } x = 0 \\ \frac{I(x-1,y)+I(x,y)+I(x+1,y)}{3}, & \text{если } 1 \leq x \leq X - 1 \\ \frac{5I(X,y)+2I(X-1,y)-I(X-2,y)}{6}, & \text{если } x = X \end{cases} \quad (4.3)$$

Однако, так как мы работаем в бинаризованном пространстве, формула выше приобретает вид:

$$I_{a-bin}(x, y) = \begin{cases} I_a, & \text{если } I_a = 255 \\ 0, & \text{иначе} \end{cases} \quad (4.4)$$

После наложения интерполяционного фильтра изображение приобретает вид рис. 19.

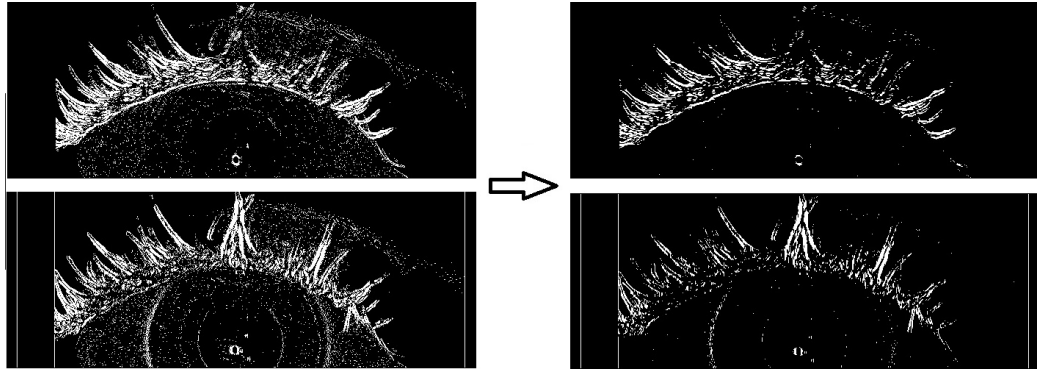


Рис. 19: Применение к изображениям вертикального и горизонтального градиента горизонтальной и вертикальной интерполяции соответственно

Заметим, что помимо линии века, очень большой вклад в изображение вертикального градиента все еще дают ресницы, однако, на изображении горизонтального градиента веко практически отсутствует, а ресницы все также хорошо видны. Воспользуемся этим моментом для уменьшения шума ресниц рис. 20.

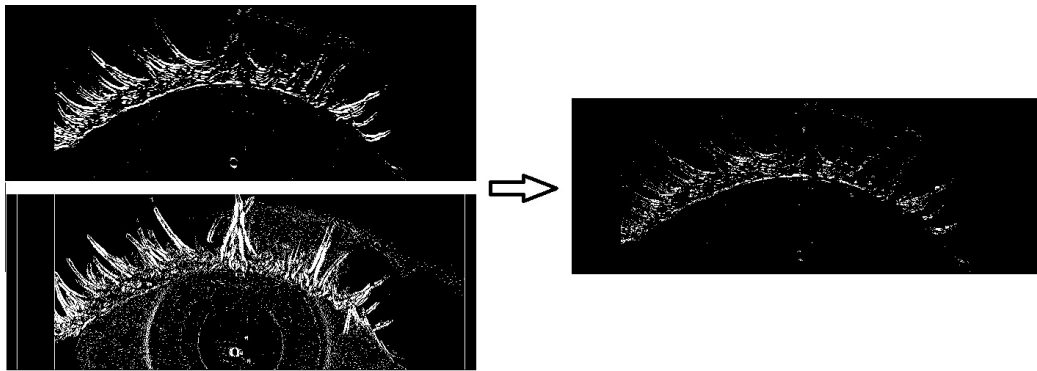


Рис. 20: Уменьшение шума ресниц

Последним этапом предобработки изображения является параболическое преобразо-

вание. Его можно представить таким образом:

$$\begin{cases} x' = x \\ y' = y - ax^2 \end{cases}, \quad (4.5)$$

где параметр a определяет это преобразование. Заметим, что если в исходном пространстве была задана кривая вида: $y = a(x - x_0)^2 + y_0$, то в пространстве (y', x') она примет вид: $y' = -2ax_0 \cdot x + (ax_0^2 + y_0) = b \cdot x + c$. Перебирая возможные коэффициенты, мы можем добиться того, чтобы веко приняло форму прямой в конечном пространстве. Пример удачного преобразования на рис. 21.

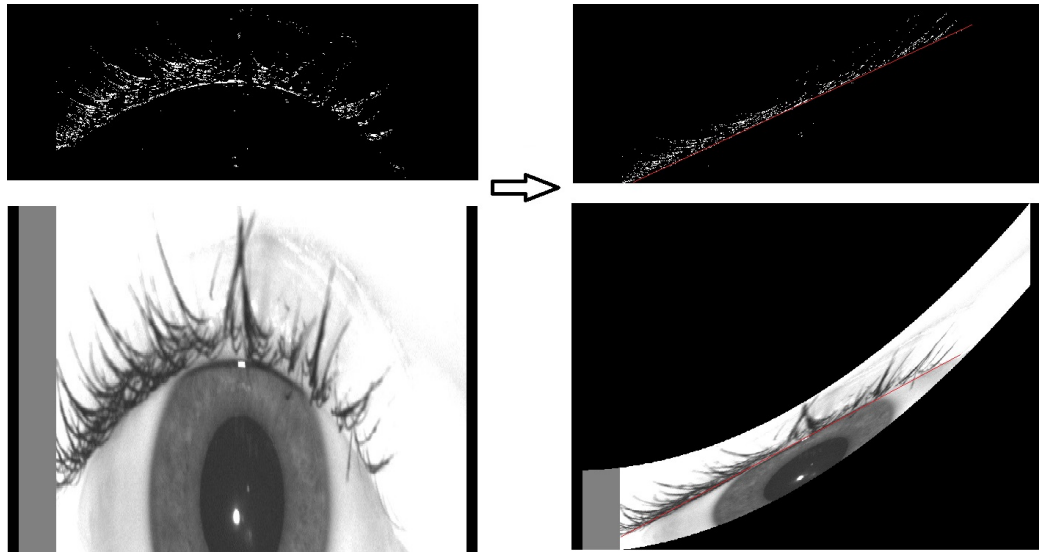


Рис. 21: Параболическое преобразование изображения

Теперь необходимо найти прямую и определить её наклон для корректного определения коэффициентов x_0 и y_0 для века из уравнения выше.

4.2 Преобразование Радона

Перейдем к дискретной интерпретации этого метода. Для того, чтобы применить такое преобразование к изображению, можно разделить его на два этапа: выполнить преобразование поворота и просуммировать построчно значения яркостей. Тогда изменение наклона может быть задано формулой:

$$\begin{cases} x' = x \\ y' = y - bx \end{cases}, \quad (4.6)$$

Тогда, если прямая изначально имела вид $y = bx + c$, то после преобразования она примет вид $y = c$. Так как шум на изображении все равно присутствует, далее нужно максимизировать просуммированное значение яркостей вдоль всех строк изображения. Полученный максимум ожидаем в положении последнего искомого коэффициента c . Пример преобразования наклона на рис. 22

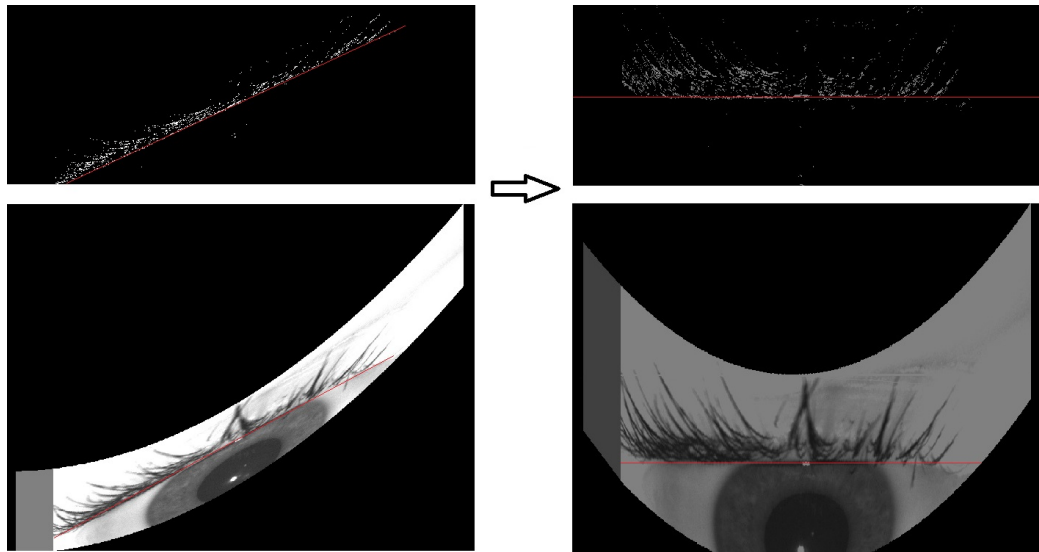


Рис. 22: Поворот изображения

5 Результаты работы алгоритма

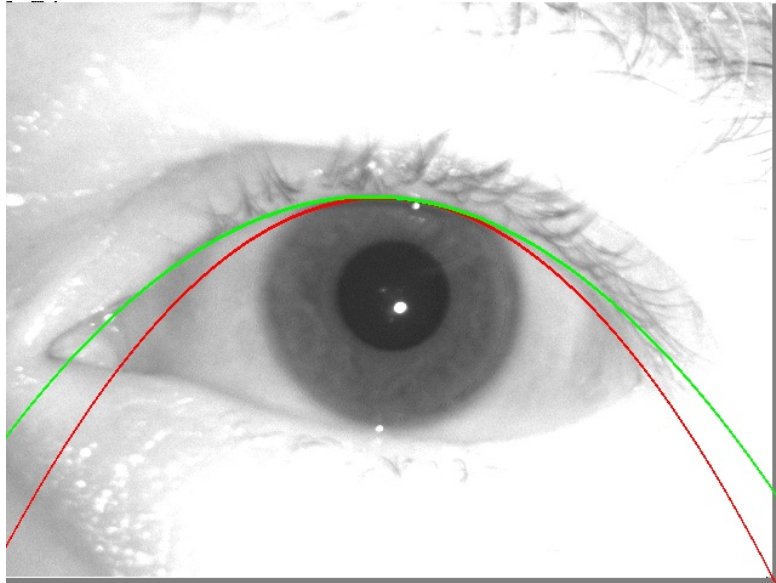


Рис. 23: Сравнение результата с эталоном. Красная линия — эталон, зеленая — результат алгоритма

6 Заключение

Список литературы

- [1] Алиева З.А. Ромашов Ф.Н. Вельховер Е.С., Шульпина Н.Б. Иридодиагностика. М.: Медицина, 1988.
- [2] Матвеев И.А. Смирнов Д.А. Определение границ век на изображении глаза методом активных контуров. *Труды ИСА РАН, Динамика неоднородных систем.*, 2006.
- [3] Future challenges based on the multiple biometric grand challenge. *NIST Information Access Division: Multiple Biometric Grand Challenge. February 2010.* // <http://face.nist.gov>.
- [4] Multiple biometric evaluation (mbe2009). <http://www.nist.gov/itl/iad/ig/mbe.cfm>.
- [5] Multiple biometric grand challenge (mbgc - 2007). <http://www.nist.gov/itl/iad/ig/mbgc.cfm>.
- [6] Дьяконов В. П. Справочник по алгоритмам и программам на языке бейсик для персональных ЭВМ. М.: Наука, 1987.
- [7] Amiel F. Mikovikova B. Ea T. Adam M., Rossant F. Eyelid localization for iris identification. *Radioengineering*, 2008.
- [8] Amiel F. Mikovikova B. Ea T. Adam M., Rossant F. Reliable eyelid localization for iris identification. *Advanced Concepts for Intelligent Vision Systems Conference Proceedings*, 2008.
- [9] D. H. Ballard. Generalizing the hough transform to detect arbitrary shapes. *Pattern Recognition*, 1981.
- [10] J Canny. A computational approach to edge detection. *IEEE Trans. Pattern Anal. Mach. Intell.*, 8(6):679–698, June 1986.
- [11] John Daugman. The importance of being random: statistical principles of iris recognition. *Pattern Recognition*, 36(2):279–291, feb 2003.
- [12] John Daugman. How iris recognition works. In *Handbook of Image and Video Processing*, pages 1251–1262. Elsevier, 2005.
- [13] Stanley R. Deans. The radon transform and some of its applications. *New York: John Wiley and Sons*, 1983.

- [14] Daugman J. Biometric personal identification system based on iris analysis. (*U.S. Patent*), 29160, 1994.
- [15] Daugman J. High confidence visual recognition of persons by a test of statistical independence. *IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence*, 2013.
- [16] Byung Jun Kang and Kang Ryoung Park. A robust eyelash detection based on iris focus assessment. *Pattern Recognition Letters*, 28(13):1630–1639, oct 2007.
- [17] Masek L. Recognition of human iris patterns for biometric identification. *Measurement*, 2003.
- [18] Tae-Hong Min and Rae-Hong Park. Comparison of eyelid and eyelash detection algorithms for performance improvement of iris recognition. In *2008 15th IEEE International Conference on Image Processing*. IEEE, 2008.
- [19] Matveev I. Solomatin I. Detecting visible areas of iris by qualifier of local textural features. *J. Machine Learning Data Anal*, 2016.
- [20] R.P. Wildes. Iris recognition: an emerging biometric technology. *Proceedings of the IEEE*, 85(9):1348–1363, 1997.
- [21] Dong Y. Fei L. Yang L., Wu T. Eyelid localization using asymmetric canny operator. *Conference (International) on Computer Design and Applications Proceedings*, 2010.
- [22] Xiangde Zhang, Qi Wang, Hegui Zhu, Cuili Yao, Longcheng Gao, and Xianyan Liu. Noise detection of iris image based on texture analysis. In *2009 Chinese Control and Decision Conference*. IEEE, jun 2009.