## ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 1 Моделирование дискретной марковской цепи

Цель: исследование характеристик дискретной марковской цепи и ее состояний.

## 1. Порядок выполнения

- 1) Разработайте программу экспериментальных исследований дискретной марковской цепи с заданной матрицей переходных вероятностей *G*.
- 2) Осуществите прогоны модели с начальными значениями, соответствующими состояниям дискретной марковской цепи.
- 3) Выведите на экран диаграммы изменения состояния дискретной марковской цепи.
- 4) Для каждого состояния дискретной марковской цепи определите его вид, определите классы эквивалентных состояний.
- 5) Спланируйте и осуществите эксперименты для определения стационарного распределения вероятностей дискретной марковской цепи.
- 6) Рассчитайте стационарное распределение вероятностей дискретной марковской цепи и сравните его с распределением, построенным по результатам экспериментов.

## 2. Содержание отчета

- 1) Матрица переходных вероятностей дискретной марковской цепи.
- 2) Диаграммы изменения состояния дискретной марковской цепи.
- 3) Классификация состояний дискретной марковской цепи.
- 4) Классы эквивалентных состояний дискретной марковской цепи.
- 5) Стационарное распределение вероятностей дискретной марковской цепи, построенное по результатам экспериментов.
- 6) Рассчитанное стационарное распределение вероятностей дискретной марковской цепи, построенное по результатам экспериментов.
- 7) Исходные тексты функций.
- 8) Анализ полученных результатов.
- 9) Выводы.

## 3. Варианты заданий

Вариант	Матрица переходных вероятностей					
1	$\begin{bmatrix} 0.3 & 0.2 & 0.4 & 0.1 \end{bmatrix}$					
	0 0.1 0.6 0.3					
	0 0.4 0 0.6					
	$\begin{bmatrix} 0 & 0.5 & 0.5 & 0 \end{bmatrix}$					
2	[0.3 0.2 0.4 0.1]					
	0 0.1 0.6 0.3					
	0 0.4 0 0.6					
	$\begin{bmatrix} 0.3 & 0.2 & 0.5 & 0 \end{bmatrix}$					
3	0.3 0.2 0.4 0.1					
	0.4 0.1 0.2 0.3					
	0 0.4 0 0.6					

A	F
4	
	0 0 0.2 0.8
	0 0.4 0.1 0.5
	[0.2 0.2 0.3 0.3]
5	$\begin{bmatrix} 0.3 & 0.6 & 0 & 0.1 \end{bmatrix}$
	0.6 0.4 0 0
	0 0 0.5 0.5
	$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0.8 & 0.2 \end{bmatrix}$
6	$\begin{bmatrix} 0.4 & 0.6 & 0 & 0 \end{bmatrix}$
	0.6 0.4 0 0
	0 0 0.7 0.3
	$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0.8 & 0.2 \end{bmatrix}$
7	[0.4 0 0.6 0]
	0 1 0 0
	0.3 0 0.4 0.3
	$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0.8 & 0.2 \end{bmatrix}$
8	$\begin{bmatrix} 0.4 & 0 & 0.6 & 0 \end{bmatrix}$
	0.3 0.7 0 0
	0.3 0 0.4 0.3
	0 0 0.8 0.2
9	$\begin{bmatrix} 0.4 & 0 & 0.6 & 0 \end{bmatrix}$
	0.3 0.7 0 0
	0.3 0 0.4 0.3
	$\begin{bmatrix} 0.4 & 0 & 0.4 & 0.2 \end{bmatrix}$
10	$\begin{bmatrix} 0 & 0.4 & 0.6 & 0 \end{bmatrix}$
	0.3 0 0.7 0
	0.3 0.2 0 0.5
	0.4 0.2 0.4 0
11	$\begin{bmatrix} 0.1 & 0.2 & 0.1 & 0 \end{bmatrix}$
	0 0.8 0.1 0.1
	0 0.3 0 0.7
	0 0.9 0.1 0
12	[0.4 0.3 0.2 0.1]
	0 0.2 0 0.8
	[0.4 0.3 0.3 0]

13	\[ \( \) 0.1	0	5	0.3	0.1	
	0.4			0.2	0.2	
	0	0.		0	0.3	
	1	0		0	0	
14	[ 0	0		0	1	1
	0	0		0.8	0.2	
	0	0.3		0.4	0.1	
	0.1			0.3	0.4	
15	[0.1	0.4	4	0	0.5	
	0.2	0.3	8	0	0	
	0	0	)	0.3	0.7	
	0	0	)	0.5	0.5	
16	0.3	0.	7	0	0	
	0.5	0.	5	0	0	
	0	0	)	0.5	0.5	
	0	0	)	0.2	0.8	
17	$\lceil 0.$	5 0		0.5	0 ]	
	(	1		0	0	
	0.	2 0	1	0.4	0.4	
	[ (	0		0.7	0.3	
18	0.3	0	)	0.7	0	
	0.3	0.9	9	0	0	
	0.0	0	)	0.1	0.1	
	_ 0	0	)	0.5	0.5	
19	0.1			0.9	0	
	0.2			0	0	
	0.3			0.8	0.1	
				0.2	0.5	
20		0.		0.2	0	
	0.1			0.9	0	
	0.1			0	0.3	
				0.3	0	
21	0.2			0.3	0.2	
	0	0.		0.2	0.3	
	0	0.		0	0.9	
	_ 0	0	5	0.5	0	

22	$\begin{bmatrix} 0.1 & 0.2 & 0.3 & 0.4 \end{bmatrix}$
	0 0.1 0.3 0.6
	0 0.5 0 0.5
	$\begin{bmatrix} 0.6 & 0.2 & 0.2 & 0 \end{bmatrix}$
23	[0.2 0.2 0.4 0.2]
	0.1 0.1 0.1 0.7
	0 0.1 0 0.9
24	
	0 0 0.3 0.7
	0 0.2 0.5 0.3
	0.1 0.3 0.1 0.5
25	[0.3 0.3 0 0.4]
	0.7 0.3 0 0
	0 0 0.4 0.6
	$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0.2 & 0.8 \end{bmatrix}$
26	$\begin{bmatrix} 0.1 & 0.9 & 0 & 0 \end{bmatrix}$
	0.7 0.3 0 0
	0 0 0.9 0.1
	0 0 0.3 0.7
27	[0.1 0 0.5 0.4]
	0 1 0 0
	0.1 0 0.2 0.7
	$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0.6 & 0.4 \end{bmatrix}$
28	$\begin{bmatrix} 0.6 & 0 & 0.4 & 0 \end{bmatrix}$
	0.8 0.2 0 0
	0.3 0 0.2 0.5
	0 0 0.1 0.9
29	
	0.8 0.2 0 0
	0.3 0 0.5 0.2
	$\begin{bmatrix} 0.1 & 0 & 0.2 & 0.7 \end{bmatrix}$
30	
	0.1 0 0.4 0.5
	0.1 0.6 0 0.3
	$\begin{bmatrix} 0.2 & 0.5 & 0.3 & 0 \end{bmatrix}$
L	