

HTML / CSS Best Practices

О том, как важно писать хороший код

- ➊ Код пишется для людей.
- ➋ Хороший код ясно выражает намерения.
- ➌ Не откладывать исправление «до лучших времен». Эти «лучшие времена» никогда так и не наступают.
- ➍ Начните с себя! Стремитесь писать качественный и эффективный код сразу.

О том, как важно писать хороший код

- ➊ Архитектура, именование – ключевые моменты.
- ➋ Не создавайте хаков.
- ➌ Не пишите наугад. Полное осознание каждой строчки кода. Не понял почему работает – не комить.

Теория разбитых окон



Общие правила

- Не смешивайте символы табуляции и пробелы.

- Пишите весь код в нижнем регистре

```
<!-- Not recommended -->  
<a href="/">Home</a>
```

```
<!-- Recommended -->  

```

```
/* Not recommended */  
color: #E5E5E5;
```

```
/* Recommended */  
color: #e5e5e5;
```

Общие правила

- Расставляйте верно скобки, пробелы и табуляцию

```
/* Not recommended:  
missing space */  
  
#video{  
    margin-top: 1em;  
}
```

```
/* Not recommended:  
unnecessary line break  
*/  
  
#video  
{  
    margin-top: 1em;  
}
```

```
/* Recommended */  
  
#video {  
    margin-top: 1em;  
}
```

```
/* Not recommended */  
h3 {  
    font-weight:bold;  
}  
  
/* Recommended */  
h3 {  
    font-weight: bold;  
}
```

Общие правила

- Избавляйтесь от ненужных html элементов.
- Не пишите сложные CSS селекторы.
- Будьте **последовательны.**

HTML

- HTML5.

```
<!DOCTYPE html>
```

- Пишите валидный код. Проверить на валидность можно [здесь](#).

```
<!-- Not recommended -->
```

```
<title>Test</title>
```

```
<article>This is only a test.
```

```
<!-- Recommended -->
```

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<meta charset="utf-8">
```

```
<title>Test</title>
```

```
<article>This is only a test.</article>
```

HTML

- Представляйте альтернативную версию мультимедиа контенту.

```
<!-- Not recommended -->
```

```

```

```
<!-- Recommended -->
```

```

```

- Опускайте необязательный атрибут type у стилей и скриптов.

```
<!-- Not recommended -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="main.css" type="text/css">
```

```
<!-- Recommended -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="main.css">
```

```
<!-- Not recommended -->
```

```
<script src="main.js" type="text/javascript"></script>
```

```
<!-- Recommended -->
```

```
<script src="main.js"></script>
```

HTML

- Не смешивайте разметку и стили.

```
<!-- Not recommended -->
<!DOCTYPE html>
<title>HTML sucks</title>
<link rel="stylesheet" href="base.css" media="screen">
<link rel="stylesheet" href="grid.css" media="screen">
<link rel="stylesheet" href="print.css" media="print">
<h1 style="font-size: 1em;">HTML sucks</h1>
<p>I've read about this on a few sites but now I'm sure: <u>HTML is
stupid!!1</u> <center>I can't believe there's no way to control the
styling of my website without doing everything all over again!</
center>
```

```
<!-- Recommended -->
<!DOCTYPE html>
<title>My first CSS-only redesign</title>
<link rel="stylesheet" href="default.css">
<h1 class="main-heading">My first CSS-only redesign</h1>
<p class="text-content">I've read about this on a few sites but today
I'm actually doing it: separating concerns and avoiding anything in
the HTML of my website that is presentational.
<p>It's awesome!
```

Семантика

- Пишите семантически верный код.

Пример:

```
<!-- Not recommended -->
<div onclick="goToRecommendations();">All
recommendations</div>
```

```
<!-- Recommended -->
<a href="recommendations/">All recommendations</a>
```

Семантика

- HTML5 предоставляет большой набор семантических элементов

До HTML5:

<div id="nav">, <div class="header">, <div id="footer">

Теперь:

<header>	<footer>
<nav>	<details>
<section>	<summary>
<article>	<mark>
<aside>	<time>
<figure>	<figcaption>

Семантика

<SECTION>

- Структурный элемент самого высокого уровня.
- Обычно содержит заголовок.
- Ближе к структуре, нежели к главному содержимому.
- Для иных целей – элемент <div>.
- Пример: секция новостей, секция контактной информации на главной странице сайта

Семантика

<ARTICLE>

- **Независимое** содержимое.
- Часто содержит содержит шапку и подвал.
- Более универсальный, чем <section>, может использоваться на разных уровнях.
- Примеры: пост, комментарий к посту, отдельный модуль.

Семантика

<ASIDE>

- Элемент, непосредственно относящийся к содержимому вокруг него.
- Используется как в контексте <article>, так и в контексте всего документа.
- Примеры: цитаты, реклама, навигация и т.п.

Семантика

<HEADER>

- Универсальная шапка для содержимого.
- Содержит заголовки (H1-H6), группы заголовков <hgroup>, форму поиска, логотип и т.п.
- Используется как в контексте отдельного блока, так и в контексте всей страницы.

Семантика

<FOOTER>

- Относится к ближайшей родительской секции.
- Содержит информацию о секции (кто написал, дата, копирайт и т.п.).
- Не обязательно в конце секции.

CSS



CSS

- Пишите валидный CSS. Используйте CSS валидатор
- Давайте понятные названия ID и классам

```
/* Not recommended: meaningless */
#yee-1901 {}
```

```
/* Not recommended: presentational */
.button-green {} .clear {}
```

```
/* Recommended: specific */
#gallery {} #login {} .video {}
```

```
/* Recommended: generic */
.aux {} .alt {}
```

CSS

- Пользуйтесь shorthand-свойствами

```
/* Not recommended */  
border-top-style: none;  
font-family: palatino, georgia, serif;  
font-size: 100%;  
line-height: 1.6;  
padding-bottom: 2em;  
padding-left: 1em;  
padding-right: 1em;  
padding-top: 0;
```

```
/* Recommended */  
border-top: 0;  
font: 100%/1.6 palatino, georgia, serif;  
padding: 0 1em 2em;
```

CSS

- Используйте единый способ именования для ID и классов (например, через дефис для классов и camelCase для ID)

```
/* Not recommended */  
.demoimage {}  
.error_status {}  
.ok-status {}  
#video-status {}  
#breakingNews {}
```

```
/* Recommended */  
#videoId {}  
#navBar {}  
.video-sample {}  
.ads-sample {}
```

CSS

- Называйте ID и классы как можно более коротко, но в то же время понятно

```
/* Not recommended */  
#navigation {}  
.atr {}
```

```
/* Recommended */  
#nav {}  
.author {}
```

- Не пишите хаки

```
*background: green;  
*:first-child+html .hack {  
    background: green;  
}
```

Принципы хорошей архитектуры CSS

- Предсказуемость
- Повторное использование
- Поддержка
- Масштабируемость

Распространенные ошибки в CSS

- Изменение компонентов в зависимости от родителя

```
.widget {  
    background:yellow;  
    border:1px solid black;  
    color:black;  
    width:50%;  
}  
#sidebar .widget {  
    width:200px;  
}  
body.homepage .widget {  
    background:white;  
}
```

- Слишком сложные селекторы

```
#main-nav ul li ul li div { }  
#content article h1:first-child { }  
#sidebar > div > h3 + p { }
```

Распространенные ошибки в CSS

- Слишком общие имена селекторов

```
.widget {}  
.widget .title {}  
.widget .contents {}  
.widget .action {}
```

- Правило делает слишком много

```
.widget {  
    position:absolute;  
    top:20px;  
    left:20px;  
    background-color:red;  
    font-size:1.5em;  
    text-transform:uppercase;  
}
```

Принципы хорошей архитектуры CSS

CSS должен как можно меньше «знать» про структуру HTML.

- Точное описание

```
/* Граната */          /* Снайперская винтовка */  
#main-nav ul li ul { } .subnav { }
```

- Разделение ответственности

`background`, `color` и `font` в одном правиле с `position`, `width`,
`height` и `margin`

- Использование пространства имен

```
/* Not recommended */ .widget { } .widget .title { }  
/* Recommended */   .widget { } .widget-title { }
```

- Расширение компонентов модификаторами классов

```
/* Not recommended */ .widget { } #sidebar .widget { }  
/* Recommended */   .widget { } .widget-sidebar { }
```

БЭМ

БЭМ (Блок, Элемент, Модификатор) – методология, в основе которой лежат следующие принципы:

- Дизайн сайта может измениться в любой момент, надо быть к этому готовым.
- HTML/CSS-разметка развивается вместе с дизайном и готова к его изменению.
- Программист вместе с верстальщиком работают над кодом сайта, дополняя код друг друга.

Блоки

- Блок – независимая сущность, самостоятельная часть интерфейса.

Пример: заголовок, кнопка, навигационная панель.

BLOCK **text-input**

CSS класс: **.b-text-input**

Элементы

- Элемент является частью блока, связан с блоком функционально и семантически.
- Не существует вне блока.
- Не все блоки имеют элементы.

Пример: пункты меню на навигационной панели, иконки на кнопках

BLOCK text-input

ELEMENT text-field

ELEMENT label

CSS классы:

.b-text-input__text-field
.b-text-input__label

Модификаторы

- Модификаторы – флаги для блоков или элементов.
- Определяют свойство или состояние.
- Один блок или элемент может иметь несколько модификаторов.

Пример: размер кнопки, состояние кнопки, скрыт или отображается.

BLOCK `text-input`

MOD `multiline`

MOD `disabled`

ELEMENT `text-field`

ELEMENT `label`

CSS класс:

`.b-text-input_disabled`

БЭМ

CSS

```
b-popup
  _hidden
  _size _big
    _medium
    _large
  _dir _left
    _right
    _top
    _bottom
  _color-scheme _dark
    _light

  __anchor-node
  __popup-box
  __close-btn
  __controls
  __ok
  __cancel
```

Препроцессоры

Препроцессоры

Без них:

```
.header { background-color: #333; }
.col-left { background-color: #333; }
.content { background-color: #333; }
.footer { background-color: #333; }
```

Препроцессоры

С ними:

```
$bg-color: #333;
```

```
.header { background-color: $bg-color; }  
.col-left { background-color: $bg-color; }  
.content { background-color: $bg-color; }  
.footer { background-color: $bg-color; }
```

Препроцессоры

- Помогают писать CSS **быстрее**
- Помогают писать **плохой CSS быстрее ;)**

SASS

LESS

Stylus

Closure Stylesheets

Препроцессоры

- Переменные

```
$primary-color: #333;  
body { color: $primary-color; }
```

- Вложенности

```
nav {  
    color: #000;  
    ul { margin: 0; }  
}  
=>  
nav { color: #000; }  
nav ul { margin: 0; } // результат
```

Препроцессоры

- Примеси

```
@mixin border-radius($radius) {  
    -webkit-border-radius: $radius;  
    -moz-border-radius: $radius;  
    -ms-border-radius: $radius;  
    border-radius: $radius;  
}  
.box {  
    @include border-radius(10px);  
}
```

Препроцессоры

- Наследование

```
.message {  
    border: 1px solid #ccc;  
    padding: 10px;  
    color: #333;  
}  
.success {  
    @extend .message;  
    border-color: green;  
}  
.error {  
    @extend .message;  
    border-color: red;  
}
```

Препроцессоры

- Операторы

```
.container { width: 100%; }

article[role="main"] {
    float: left;
    width: 600px / 960px * 100%;
}

aside[role="complimentary"] {
    float: right;
    width: 300px / 960px * 100%;
}
```

Анализаторы кода

HTML Inspector

- написан на JavaScript и запускается в браузере
- правила можно изменять, добавлять новые
- интегрируется с системой сборки

Проверяет:

- валидность:
 - правильное использование элементов, атрибутов
 - отсутствие повторяющихся ID
- хорошие практики:
 - отсутствие обработчиков событий, установленных как атрибуты
`<input id="b1" value="Win gold medal" onclick="alert('Phelps');" type="button"/>`
 - нет не используемых классов, элементов

и др.

```
⚠ The 'bgcolor' attribute is no longer valid on the <body> element and should not be used. ► body
⚠ <style> elements outside of <head> must declare the 'scoped' attribute. ► style
⚠ The <hgroup> element is obsolete and should not be used. ► hgroup
⚠ The class 'post' is used in the HTML but not found in any stylesheet. ► article.post
⚠ The 'alt' attribute is required for <img> elements. ► img
⚠ The <il> element is not a valid HTML element. ► il
⚠ The 'action' attribute is required for <form> elements. ► form
```

Анализаторы кода

- CSS Lint – интегрируется с системой сборки

Примеры возможных правил:

запретить использование !important;

запретить использование ID в селекторах #menu { ... }

запретить пустые правила .sidebar { }

запретить единицы измерения для нулевых

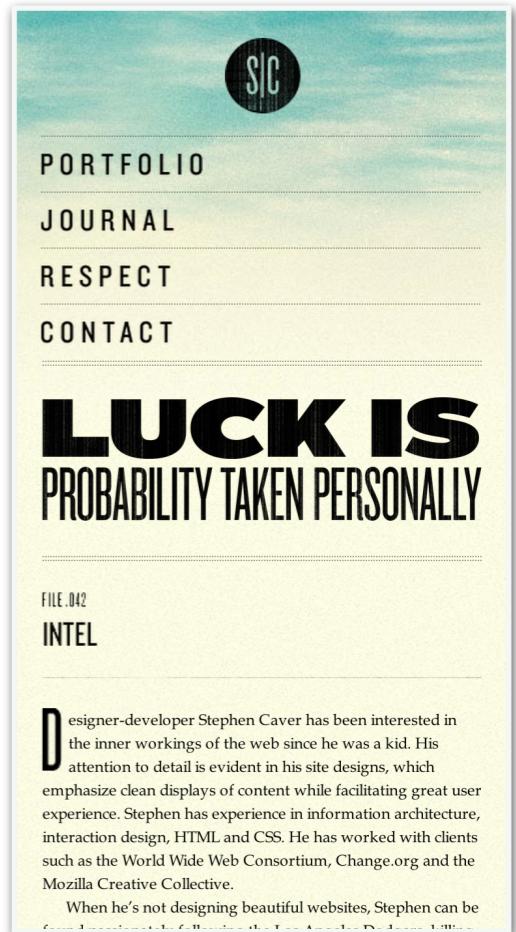
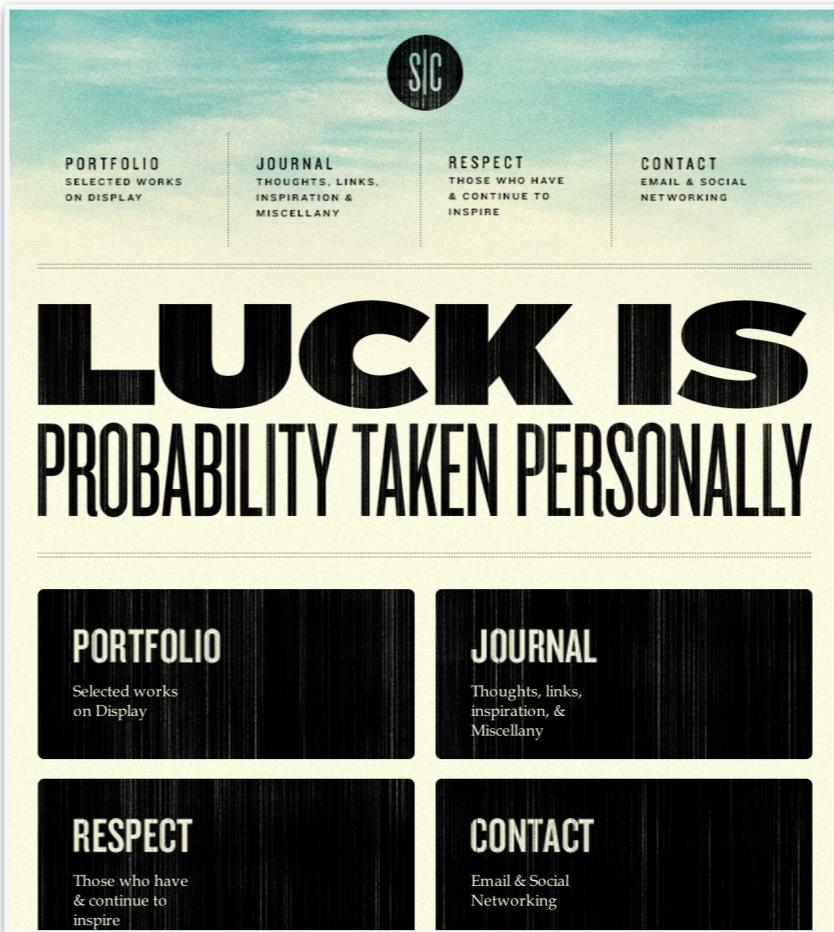
значений .sidebar { width: 0px; }

- csscss – анализирует повторяющиеся правила

```
{.contact .content .primary} and {article,  
#comments} share 5 rules
```

Responsive design

Responsive design – дизайн, адаптирующийся под конкретное устройство, его размеры, ориентацию.



Responsive design

Основные принципы

- ➊ «Гибкая» разметка
- ➋ «Гибкие» изображения
- ➌ Использование media queries
 - @media screen and (min-width:500px) { ... }
 - @media tv and (min-width: 700px) and (orientation: landscape) { ... }
- ➍ Прогрессивное улучшение

Доступность

- Используйте альтернативный вариант для любого нетекстового контента
Пример: alt тэг для изображений, описание видео или аудио и т.д.
- Используйте HTML тэги по назначению
Пример: не используйте тэги H1, H2, ... только для форматирования/увеличения текста
- Указывайте язык содержимого
- Используйте достаточно контрастные цвета (фон и текст или изображения на нем)
- Разделяйте содержимое и представление
- Не разрабатывайте под конкретное устройство
- Предсказуемое поведение, интуитивно понятная навигация
- Следуйте рекомендациям W3C

Сжатие ресурсов

YUI Compressor

До:

```
***** Multi-line comment before a new class name ****/
.className {
    /* comment in declaration block */
    font-weight: normal;
}
.empty { ; }
.nonempty {border: 0; }
.className {
    border: none;
    background: none;
    outline: none;
}
```

После:

```
.classname{font-weight:normal}
.nonempty{border:0}
.className{border:0;background:0;outline:0}
```

Сжатие ресурсов

CSSO (CSS-optimizer)

- Минимизация без изменения структуры
 - Удаление пробелов
 - Удаление концевых ‘;’
 - Удаление комментариев
 - Минимизация margin и padding
 - Минимизация font-weight
 - и прочее
- Минимизация с изменением структуры
 - Слияние блоков с одинаковыми селекторами
 - Удаление перекрывающихся свойств
 - и прочее

Пример:

```
.test { color: red } .test { color: green }  
=> .test{color:green}
```

Полезные ссылки

- [Robert C. Martin «Clean Code»](#)
- Accessibility:
 - [HTML Techniques for Web Content Accessibility Guidelines](#)
 - [http://accessibility.psu.edu/](#)
- [Семантический HTML](#)
- CSS:
 - [http://philipwalton.com/articles/css-architecture/](#)
- [Responsive web design](#)
- Материалы, используемые в подготовке лекции:
 - [Доклад «Вёрстка со смыслом. Новая семантика HTML5»](#)
 - [Google guidelines](#)

The End
