

04

# LangGarph



문서 내 질문에 대한 답변이 존재하지 않는 경우



부족한 정보를 Web 검색하여 문서에 추가하는 로직을 추가



만약 검색결과에 잘못된 정보가 포함되거나 혹은 검색 결과에 없다면?

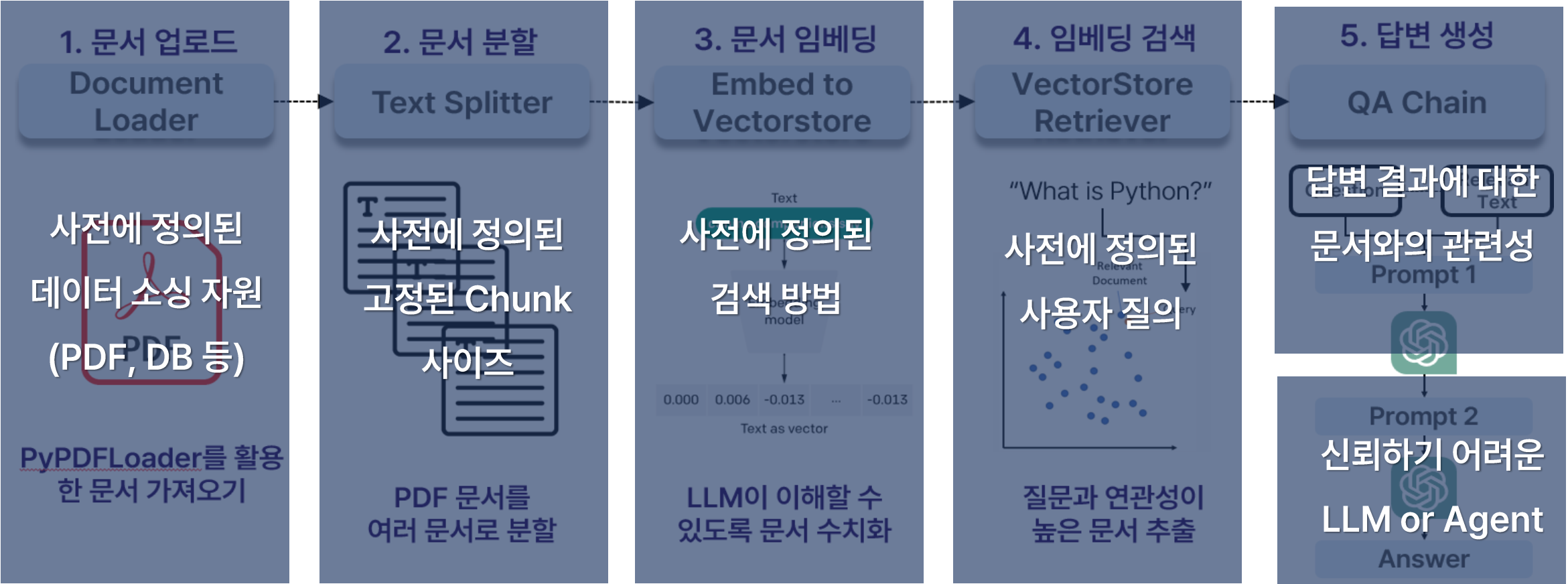


잘못된 검색결과가 결국 Hallucination으로 이어진다면

🤔 검색이 제대로 나올 때까지 반복하여 검색 해볼까?

Hallucination을 방지하는 LLM을 추가해야 하나?

# 기존 전통적인 RAG의 문제점



## 기존 전통적인 RAG의 문제점



“

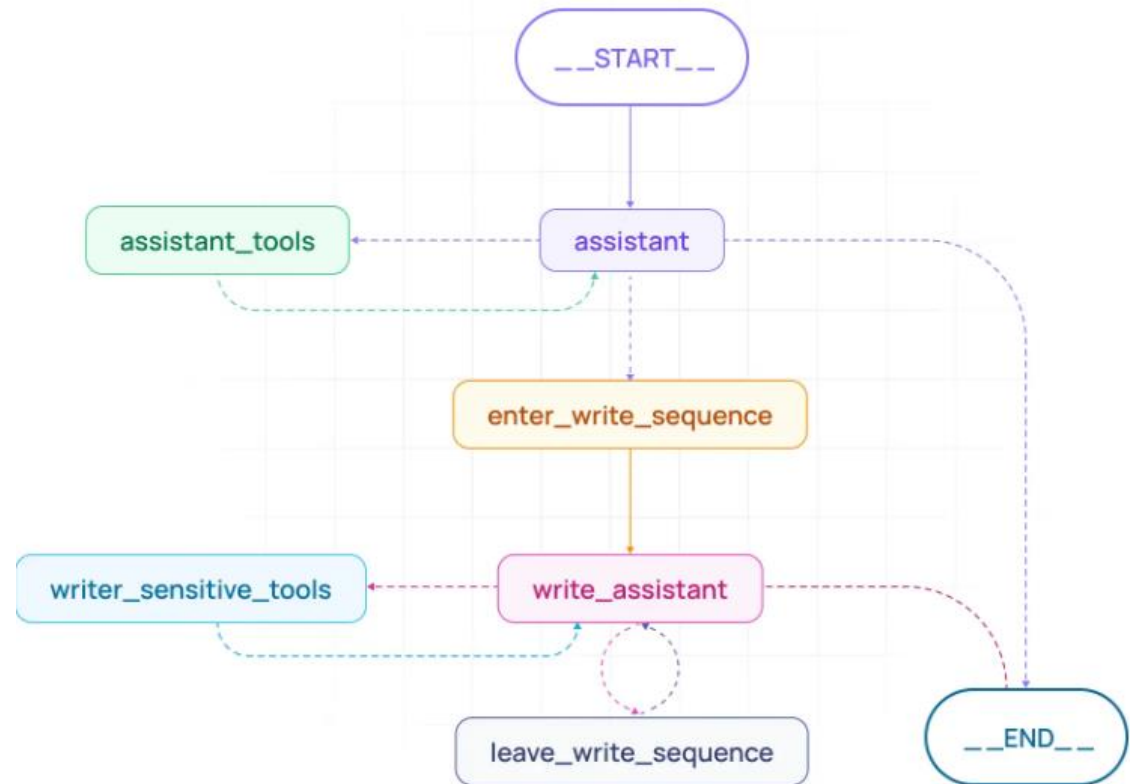
LangGraph은

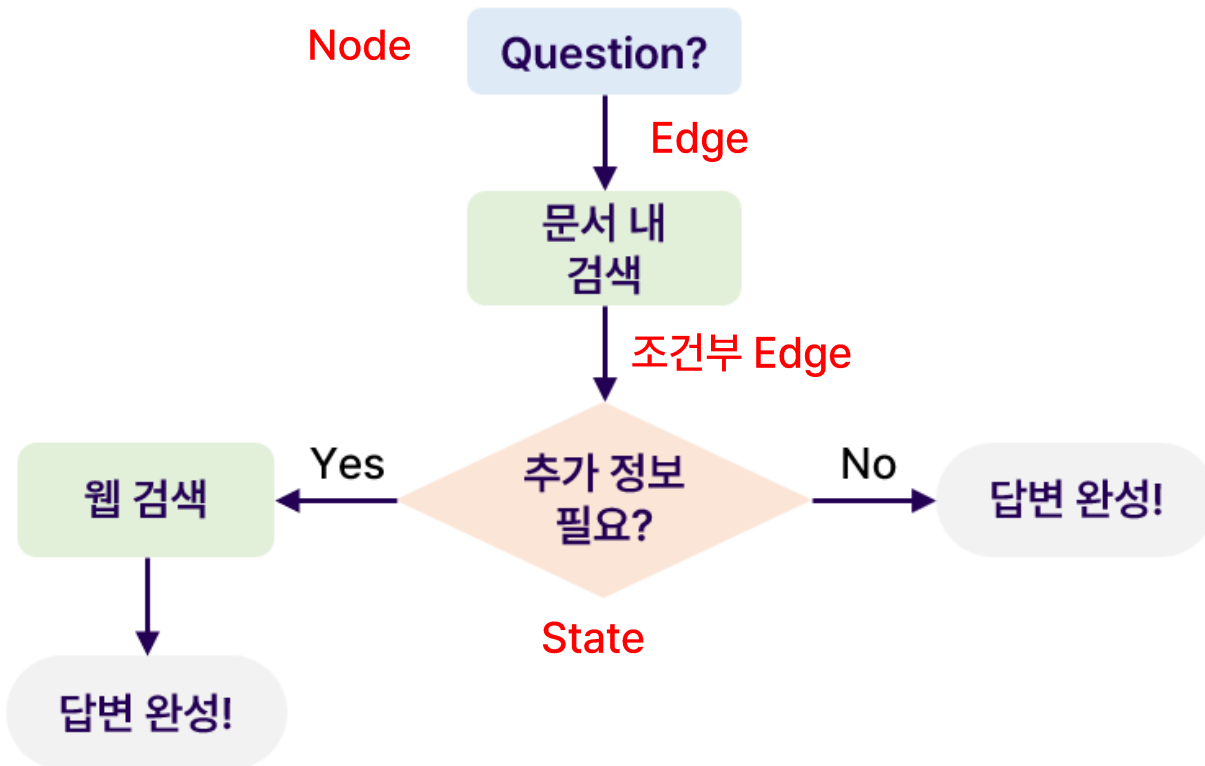
다양한 색(state)으로 표현된 점(node)이

방향(sign)을 갖은 선(edge)과 만나

구성된 다이어그램(graph)이다.

”





**Node** 수행하고자 하는 작업 내용

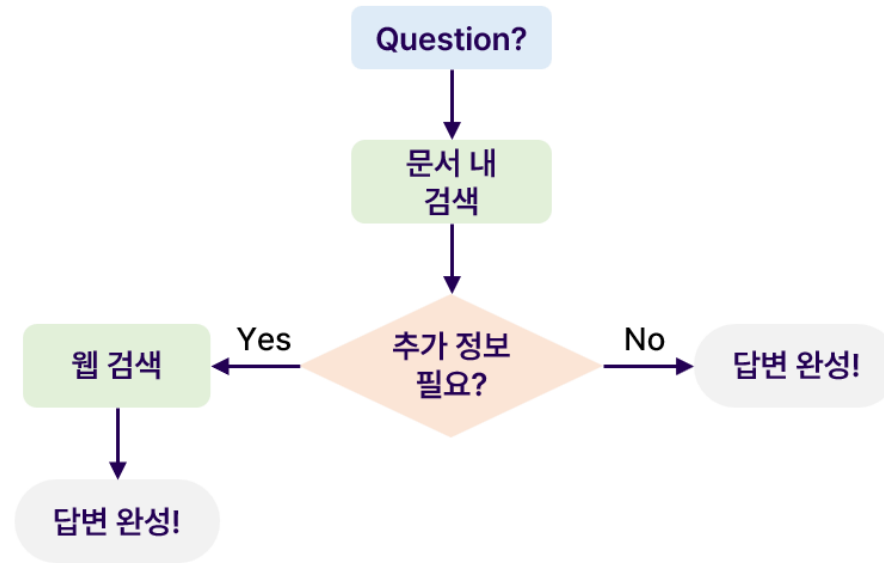
**Edge** 노드와 노드 사이의 연결

**조건부 Edge** 를 통해 분기 처리

**State** 현재의 상태 값을 저장 및 전달하는데 활용

➔ RAG 파이프라인을 유연하게 설계 가능

LLM 을 활용한 워크플로우에 순환(Cycle) 연산 기능을 추가하여 손 쉽게 흐름을 제어



RAG 파이프라인의 세부 단계별 흐름제어가 가능

**Conditional Edge:** 조건부 (if, elif, else 와 같은..) 흐름 제어

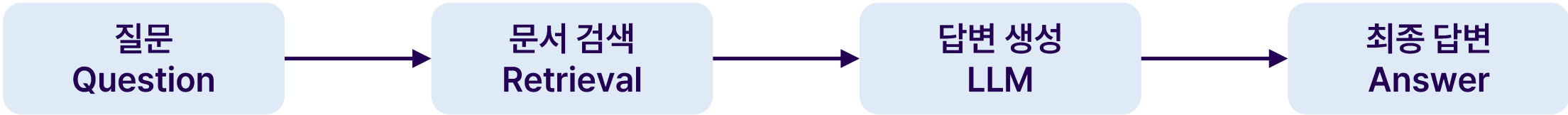
**Human-in-the-loop:** 필요시 중간 개입하여 다음 단계를 결정

**Checkpoint:** 과거 실행 과정에 대한 "수정" & "리플레이" 기능

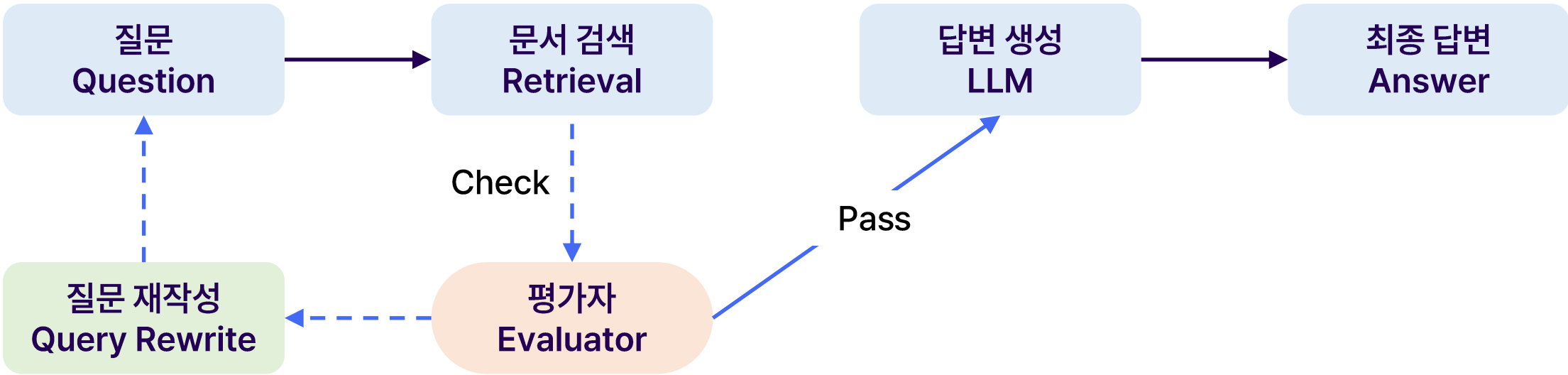


# LangGraph를 활용하면?

사전에 정의된 Query / 신뢰하기 어려운 문서와의 관련성

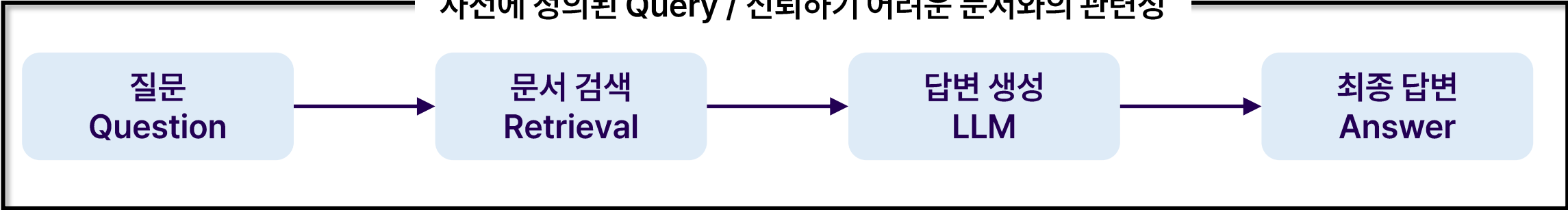


LangGraph를 활용한  
평가자와 Query Rewrite 추가

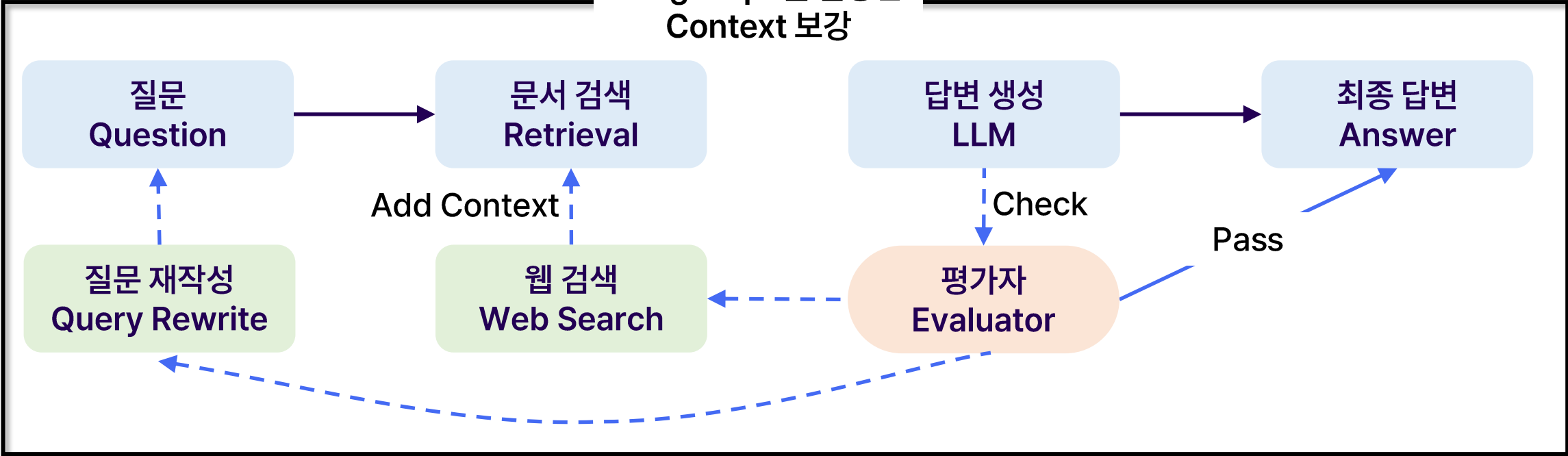


# LangGraph를 활용하면?

사전에 정의된 Query / 신뢰하기 어려운 문서와의 관련성

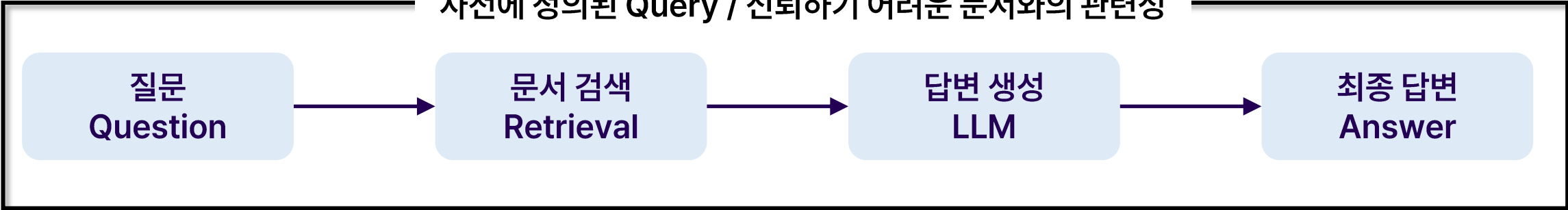


LangGraph를 활용한  
Context 보강

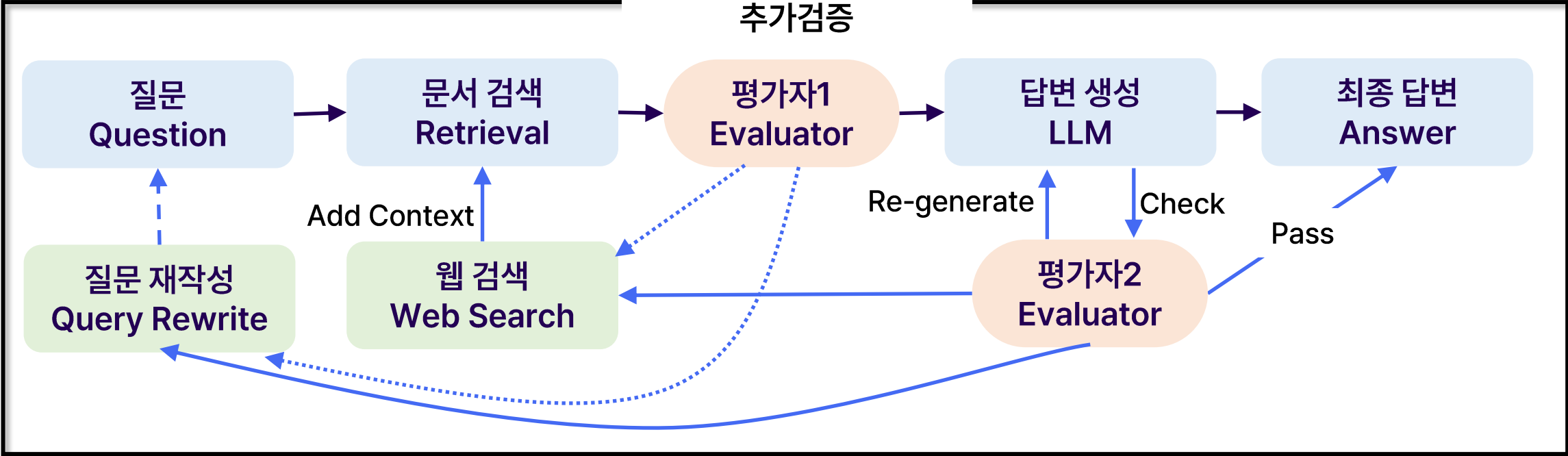


# LangGraph를 활용하면?

사전에 정의된 Query / 신뢰하기 어려운 문서와의 관련성



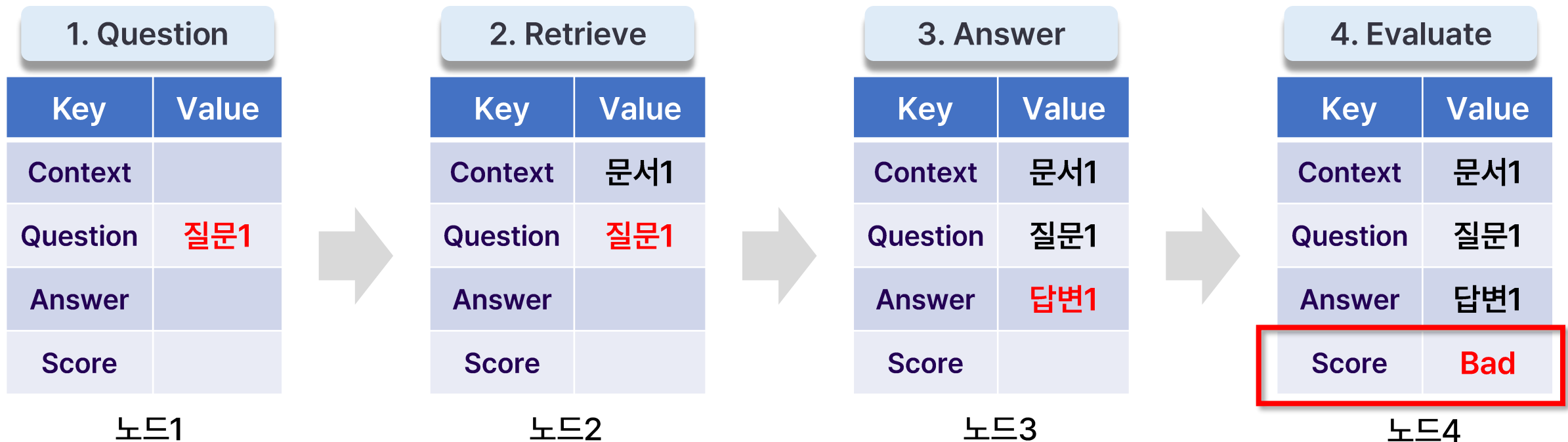
LangGraph를 활용한  
추가검증



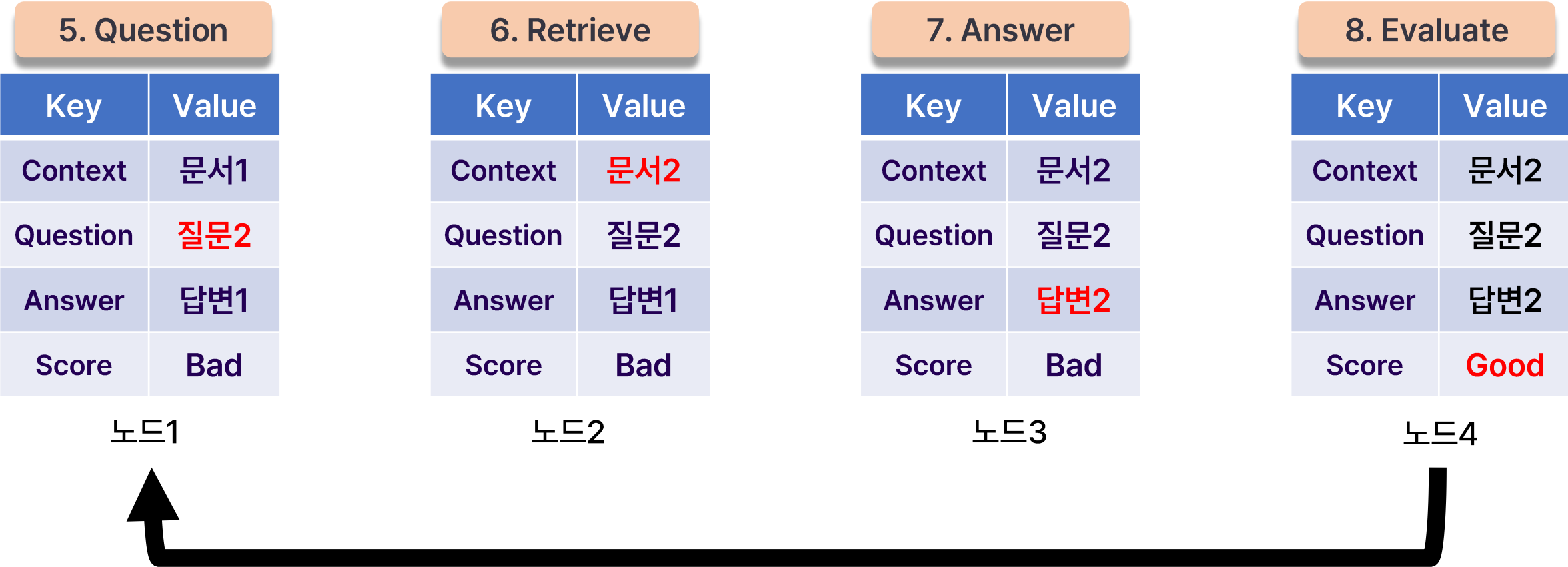
## 상태(State)

: 노드와 노드 간 정보 전달 시 State 객체에 담아 전달

Dictionary 형태와 유사하고 새로운 노드에 값을 덮어쓰는 방식(Overwrite)으로 진행



노드1: 질문 재작성 요청



노드2: 문서 검색을 재요청

1. Question

Key	Value
Context	
Question	질문1
Answer	
Score	

노드1

5. Retrieve

Key	Value
Context	문서2
Question	질문1
Answer	답변1
Score	Bad

노드2

6. Answer

Key	Value
Context	문서2
Question	질문1
Answer	답변2
Score	Bad

노드3

7. Evaluate

Key	Value
Context	문서2
Question	질문1
Answer	답변2
Score	Good

노드4

Context Retrieval 조정  
(Chunk, 다른 검색기, Web Search, ...)

노드3: 답변 재생성 요청

1. Question

Key	Value
Context	
Question	질문1
Answer	
Score	

노드1

2. Retrieve

Key	Value
Context	문서1
Question	질문1
Answer	
Score	

노드2

5. Answer

Key	Value
Context	문서1
Question	질문1
Answer	답변2
Score	Bad

노드3

6. Evaluate

Key	Value
Context	문서1
Question	질문1
Answer	답변2
Score	Good

노드4

