Robin TERSOU, Antoine CHEVAL DARRACQ, Angelo DELIESSCHE

ESGI | 242 RUE DU FAUBOURG SAINT-ANTOINE, PARIS 75012

Documentation Technique et fonctionnelle

My corp guardian

# **Contexte et objectifs**

Le but de ce projet, est de mettre en place une architecture logicielle complète permettant à un client (entreprise ou particulier), de pouvoir gérer entièrement le contrôle d’accès de son bâtiment.

Pour ce faire, nous allons mettre en place deux applications ayant chacune leurs fonctionnalités. Celles-ci seront connectées à une API commune utilisant des technologies récentes (NodeJS).

Parmi ces deux applications, la première sera développée en JAVA et la seconde en langage Web. Nous avons prévu, pour l’application JAVA, une architecture complètement évolutive permettant d’accueillir de nombreux plugins. Ces plugins permettront d’apporter des fonctionnalités supplémentaires au logiciel (détections de caméras, de détecteurs, nouvelles alarmes etc..). Ainsi, le client pourra faire évoluer lui-même le logiciel en développant, par exemple, ses propres plugins.

Pour ce qui est de la deuxième application, elle sera accessible par un navigateur web (à conditions de posséder les identifiants de connexion). Son but est simple : proposer une interface sobre et rapide d’utilisation pour accéder à certaines fonctionnalités du logiciel, à distance. Ainsi, elle permettra de visionner un live des caméras lors d’une détection ou d’un incident par exemple. De plus, une page de statistiques sera disponible via cette application web.

# **Charte graphique et logo**

## Logo



## Polices

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Types de textes | polices | Taille | Couleur |
| Titres (h1, h2) |  |  |  |
| Sous-titres (h3,h4) |  |  |  |
| Liens |  |  |  |
| paragraphes |  |  |  |
| labels |  |  |  |

## Couleurs

* Palette de couleurs principales
* Palette de couleurs secondaires

# **Liste des fonctionnalités**

## Application JAVA

## Application WEB

# **Descriptif fonctionnel**

## Application JAVA

## Application WEB

# **Modèles de données**

# **Maquettes**