

# 基于K最近邻训练的深度Q学习

2018年3月13日

## 1 实验结果

将算法应用在Atari 2600的游戏上，结果表明相较于Prioritised Replay和Retrace( $\lambda$ ), 基于k最近邻训练的经验回放机制KND将相似状态的样本数据合并，得到一个更加合理的激励，基于KND的回放机制具有更高的样本利用效率，提高了模型的训练效率。