

Manual de uso Para Veterinaria Cliente-Servidor

Diego Bayona Cardozo

Gabriel Pérez Santa María

Sergio González Cárdenas.

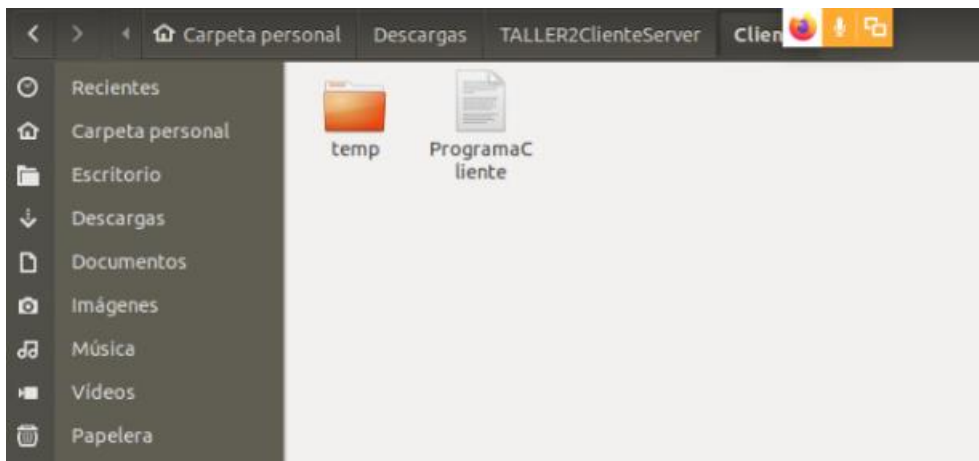
Propósito

El propósito de esta guía es orientar al usuario que desea hacer uso de este prototipo de Cliente-Servidor orientado dentro de una veterinaria que almacena información sobre perros. Se pretende orientar tanto al usuario encargado de dirigir el Servidor, como al usuario que desea ser un Cliente en la veterinaria. En la primera sección se explicarán todas las opciones y posibilidades por el lado del Cliente. En la Segunda sección se orientará al usuario encargado de poner en marcha el servidor. Este programa permite la conexión simultanea de hasta 32 clientes al servidor.

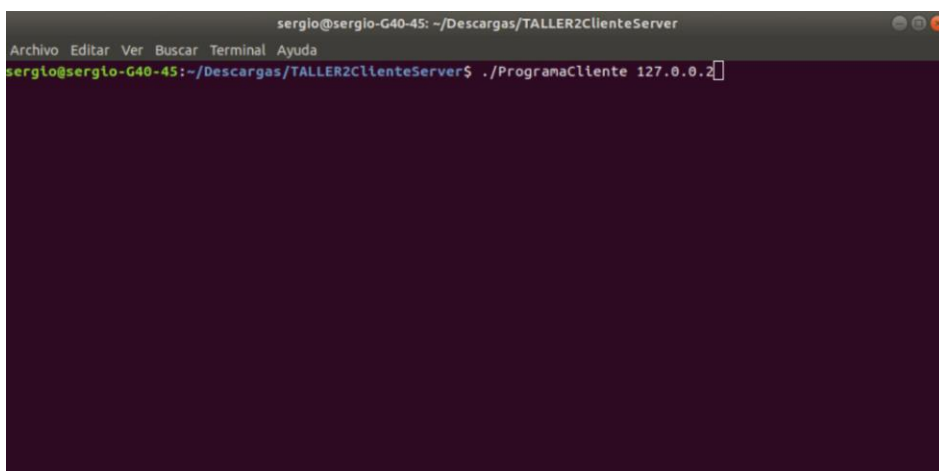
CLIENTE

Iniciar el Cliente

Para iniciar el programa, nos dirigimos a la ruta donde se encuentra. En este caso usaremos la ruta Descargas/TALLER2ClienteServer/Cliente. El nombre del programa se llama ProgramaCliente. Los archivos necesarios para ejecutar el programa ProgramaCliente es una carpeta "temp" donde se almacenarán archivos temporales.



Para iniciar el programa, se debe iniciar con el comando `./ProgramaCliente XXX.XXX.XXX.XXX` donde la cadena de "X" simboliza la dirección IP del Servidor donde nos queremos conectar. En este caso funciona así:



Al iniciar correctamente se debe ver este menú, que se indica en la imagen siguiente.

```
sergio@sergio-G40-45: ~/Descargas/TALLER2ClienteServer
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
MENU
1.Ingresar registro.
2.Ver registro.
3.Borrar registro.
4.Buscar registro.
5.SALIR.
█
```

1.Ingresar Registros

Para ingresar un nuevo perro, es necesario escribir un “1” y oprimir Enter. A continuación hay que llenar los datos solicitados.

Nombre del perro: Cadena de caracteres.

Tipo del perro: Cadena de caracteres.

Edad del perro: número sin decimales.

Estatura del perro(cm): número sin decimales.

Peso del perro(Kg): numero sin decimales

Sexo del perro: M o F según corresponda.

A continuación se puede ver un ejemplo:

```
sergio@sergio-G40-45: ~/Descargas/TALLER2ClienteServer
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
Ingrese el nombre del perro:
Copito
Ingrese el tipo del perro:
Grande
Ingrese la edad del perro:
2
Ingrese la raza del perro:
Pitbull
Ingrese la estatura del perro:
60
Ingrese el peso del perro:
25
Ingrese 'M' si es macho o 'F' si es hembra:
M
```

Al finalizar es necesario presionar Enter para crear y validar el registro del perro. Si los datos se crearon correctamente se debe poder ver los datos nuevamente en la sección da abajo así:

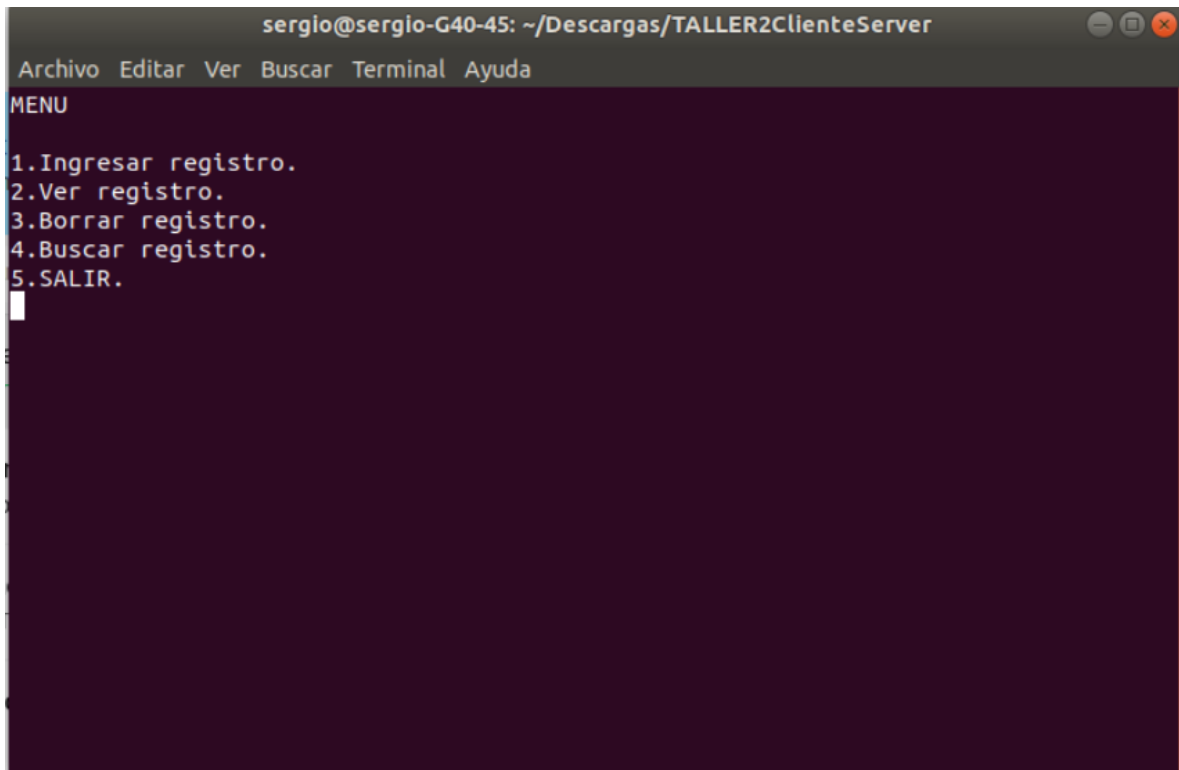
```
sergio@sergio-G40-45: ~/Descargas/TALLER2ClienteServer
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
Ingrese el nombre del perro:
Copito
Ingrese el tipo del perro:
Grande
Ingrese la edad del perro:
2
Ingrese la raza del perro:
Pitbull
Ingrese la estatura del perro:
60
Ingrese el peso del perro:
25
Ingrese 'M' si es macho o 'F' si es hembra:
M
El perro ingresado es Copito
Su id es: 11259456
Su estado es: 1
Presione cualquier tecla para continuar..

```

Cabe recordar que el “estado” hace referencia a si el perro está activo y si existe realmente. Es necesario pulsar una tecla para continuar y volver al menú principal.

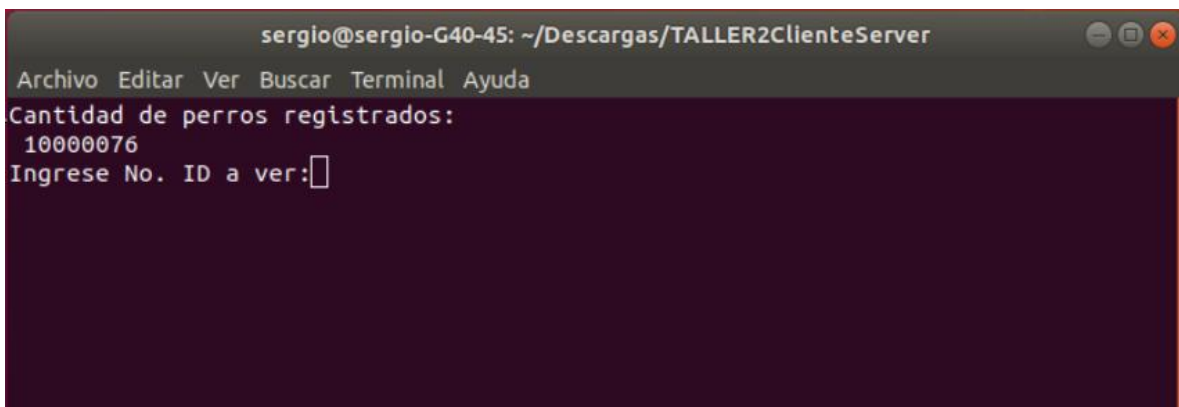
2.Ver Registros

Para ver algún registro en particular es necesario ubicarse en el Menu Principal, escribir “2” y presionar Enter.



```
sergio@sergio-G40-45: ~/Descargas/TALLER2ClienteServer
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
MENU
1.Ingresar registro.
2.Ver registro.
3.Borrar registro.
4.Buscar registro.
5.SALIR.
█
```

Cuando se presione Enter, será dirigido a una ventana que le indicará el número actual de perros registrados y posteriormente le solicitará el ID del perro que desee consultar. Posterior a esta explicación se puede encontrar un ejemplo:



```
sergio@sergio-G40-45: ~/Descargas/TALLER2ClienteServer
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
Cantidad de perros registrados:
10000076
Ingrese No. ID a ver:█
```

Al ingresar el ID se debe presionar Enter, y después de esto se le mostrará al Cliente la información del perro que solicitó siempre y cuando se haya solicitado un ID existente y Válido. Recordar que los ID son valores numéricos sin decimales. A continuación se puede ver un ejemplo:

```
sergio@sergio-G40-45: ~/Descargas/TALLER2ClienteServer
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
Cantidad de perros registrados:
10000076
Ingrese No. ID a ver:11259456

El perro ingresado es Copito
ID 11259456
Tipo Grande
Edad 2
Estatura 60 cm
Peso 25.000000 Kg
Raza Pitbull
Sexo M

Su estado es: 1
Desea ver la historia medica del perro?[S/N]:
```

En la parte de abajo, se le Preguntará al Cliente si quiere ver la Historia Clínica de este animal como se ve en la foto de arriba. Para Abrirla, escriba “S” y luego presione Enter, para no abrirla Escriba “N” y luego presione Enter. Si usted escribe N debe presionar Enter para confirmar su decisión y posteriormente se le pedirá que presiona una tecla para continuar y será redirigido al Menú Principal.

Abrir Historia Clínica.

Al abrir la historia Clínica se le abrirá al Cliente un editor de texto donde podrá ingresar texto a su gusto muy similar a este:

```
sergio@sergio-G40-45: ~/Descargas/TALLER2ClienteServer
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
GNU nano 2.9.3 temp/11259456.txt

[ 0 lineas leidas ]
^G Ver ayuda ^O Guardar ^W Buscar ^K Cortar Tex ^J Justificar ^C Posición
^X Salir ^R Leer fich. ^\ Reemplazar ^U Pegar txt ^T Ortografia ^_ Ir a línea
```

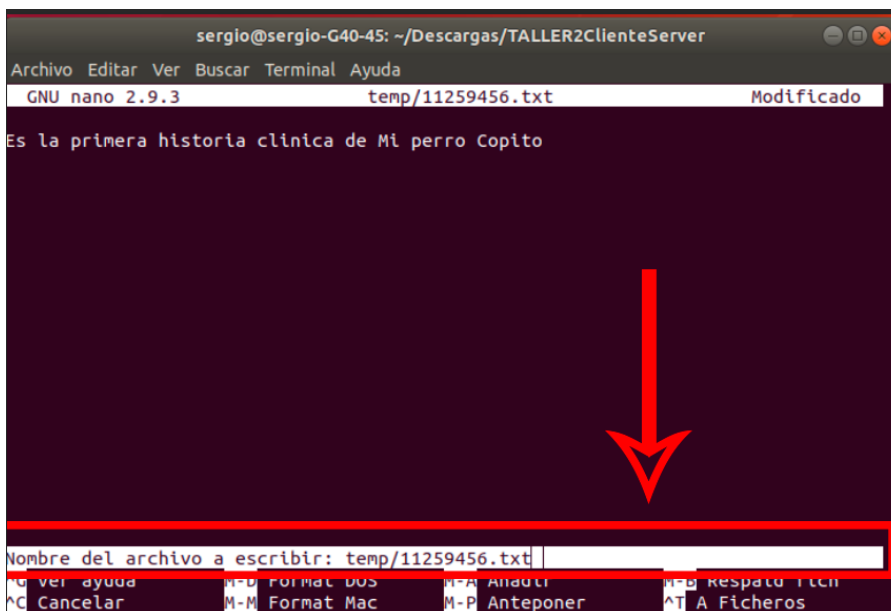
Se puede escribir el texto deseado, como en el siguiente ejemplo:



```
sergio@sergio-G40-45: ~/Descargas/TALLER2ClienteServer
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
GNU nano 2.9.3 temp/11259456.txt Modificado
Es la primera historia clinica de Mi perro Copito
^G Ver ayuda ^O Guardar ^W Buscar ^K Cortar Tex ^J Justificar ^C Posición
^X Salir ^R Leer fich. ^\ Reemplazar ^U Pegar txt ^T Ortografía ^_ Ir a línea
```

Si usted sólo estaba consultando información antigua sobre su perro y no quiere hacer modificaciones puede presionar el comando “Control + x” para salir del editor de texto.

Si usted desea que quede guardada nueva información ya sea porque se añadió o se modificó información, realice el comando “Control + o”. Luego le solicitará el nombre que desea asignarle al archivo. Recomendamos no modificar este nombre y presionar Enter como se ve a continuación:



```
sergio@sergio-G40-45: ~/Descargas/TALLER2ClienteServer
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
GNU nano 2.9.3 temp/11259456.txt Modificado
Es la primera historia clinica de Mi perro Copito
Nombre del archivo a escribir: temp/11259456.txt
^G Ver ayuda ^O Guardar ^W Buscar ^K Cortar Tex ^J Justificar ^C Posición
^X Salir ^R Leer fich. ^\ Reemplazar ^U Pegar txt ^T Ortografía ^_ Ir a línea
```

Al presionar Enter se puede ver un aviso de que fue escrito correctamente. Esto se puede ver en la imagen siguiente:




```
sergio@sergio-G40-45: ~/Descargas/TALLER2ClienteServer
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
GNU nano 2.9.3 temp/11259456.txt
Es la primera historia clinica de Mi perro Copito
[ 1 línea escrita ]
^G Ver ayuda ^O Guardar ^W Borrar ^X Salir ^R Leer fich. ^Y Reemplazar ^U Pegar txt ^T Ortografia ^C Posición ^_ Ir a línea
```

Para concluir es necesario Salir del editor de texto con el comando “Control + x”. Al hacer esto, se le pedirá que presione una tecla para continuar y al presionarla se le dirigirá al Menú Principal.

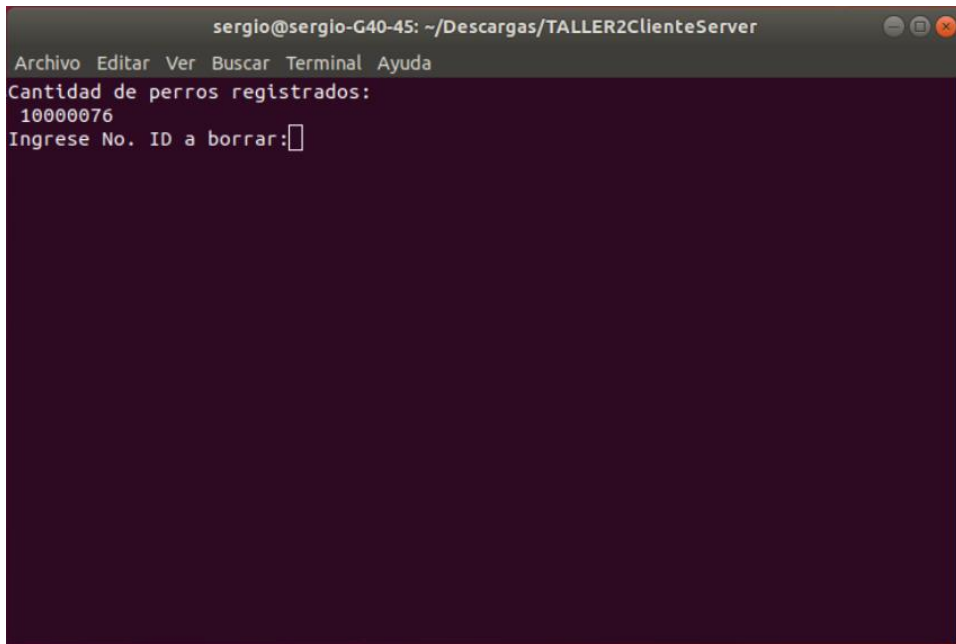
3.Ver Borrar Registro

Para borrar un perro en particular, primero debe estar ubicado en el Menú Principal. Una vez allí, debe ingresar “3” y presionar Enter.



```
sergio@sergio-G40-45: ~/Descargas/TALLER2ClienteServer
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
MENU
1.Ingresar registro.
2.Ver registro.
3.Borrar registro.
4.Buscar registro.
5.SALIR.
█
```

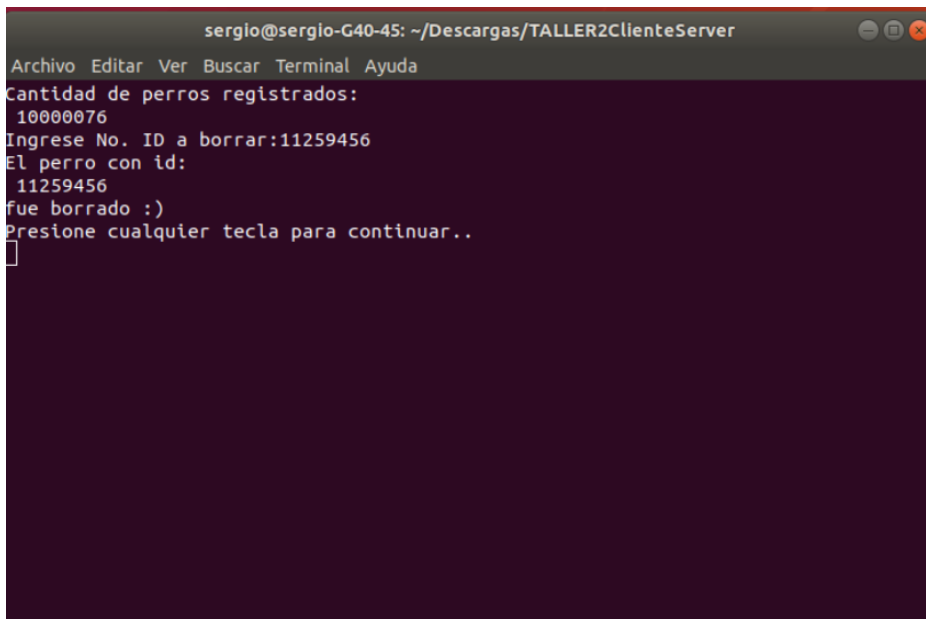
A continuación se nos presentará la siguiente interfaz donde se puede ver la cantidad total de perros actuales en la base de Datos y deberemos ingresar el ID del perro a borrar y presionar Enter.



```
sergio@sergio-G40-45: ~/Descargas/TALLER2ClienteServer
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
Cantidad de perros registrados:
10000076
Ingrese No. ID a borrar: 
```

Si el ID ingresado no es un ID existente o válido se le dirá al usuario que no es válido y deberá presionar una tecla para continuar y será redirigido al Menú Principal al presionar la tecla.

Si el ID es válido, se le avisará al usuario que el perro con ese ID fue borrado satisfactoriamente. Aquí podemos ver un ejemplo.



```
sergio@sergio-G40-45: ~/Descargas/TALLER2ClienteServer
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
Cantidad de perros registrados:
10000076
Ingrese No. ID a borrar:11259456
El perro con id:
11259456
fue borrado :)
Presione cualquier tecla para continuar..

```

Para terminar, el usuario deberá presionar una tecla para continuar y será redireccionado al Menú Principal.

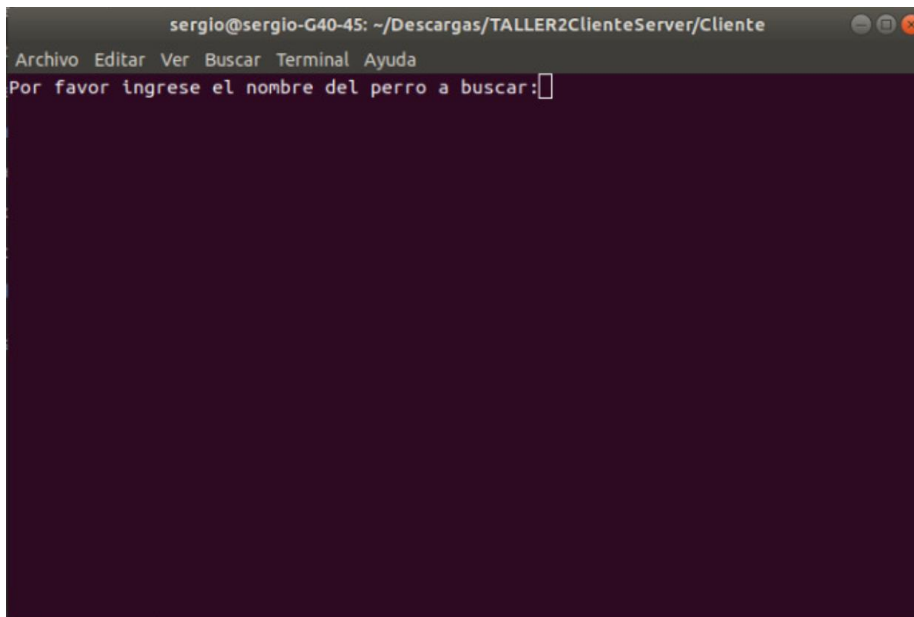
4. Buscar Registro

Para buscar todos los perros que tengan un nombre en especifico, primero debe estar ubicado en el Menú Principal. Una vez allí, debe ingresar "4" y presionar Enter.

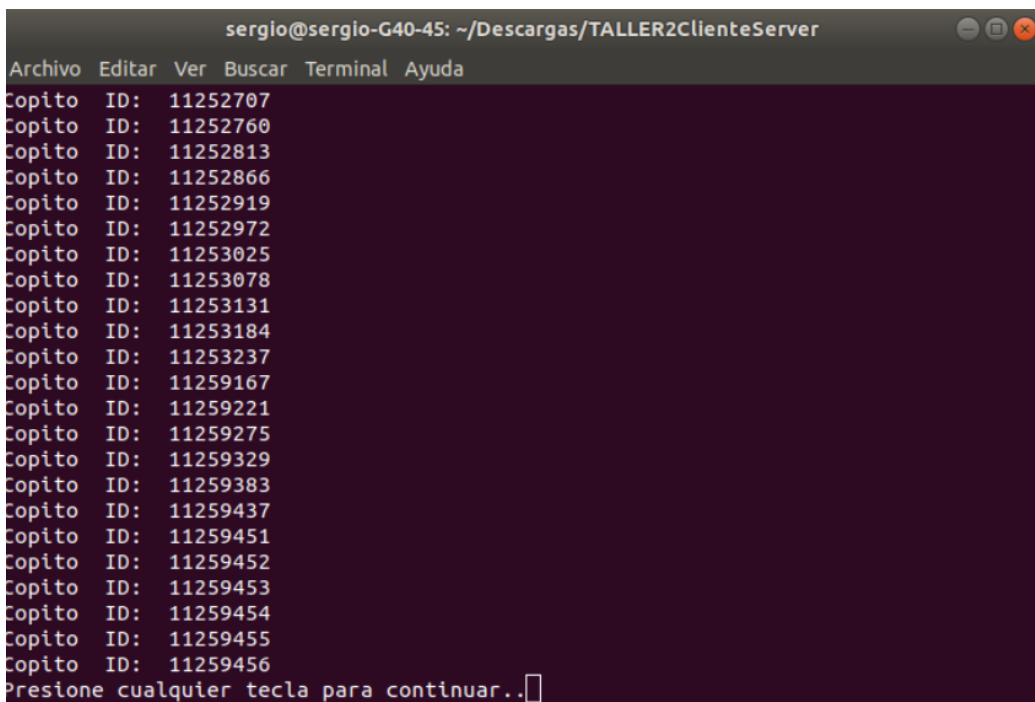


```
sergio@sergio-G40-45: ~/Descargas/TALLER2ClienteServer
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
MENU
1.Ingresar registro.
2.Ver registro.
3.Borrar registro.
4.Buscar registro.
5.SALIR.
█
```

Una vez seleccionada esta opción se puede observar el siguiente menú que solicita que se digite el nombre del perro a buscar y posteriormente se presione Enter como se puede ver a continuación.



Al ingresar el nombre y presionar Enter, siempre que se encuentren coincidencias en el nombre y la base de datos, se desplegará una lista con todos los perros con dicho nombre. En este ejemplo buscaremos la cadena "Copito":

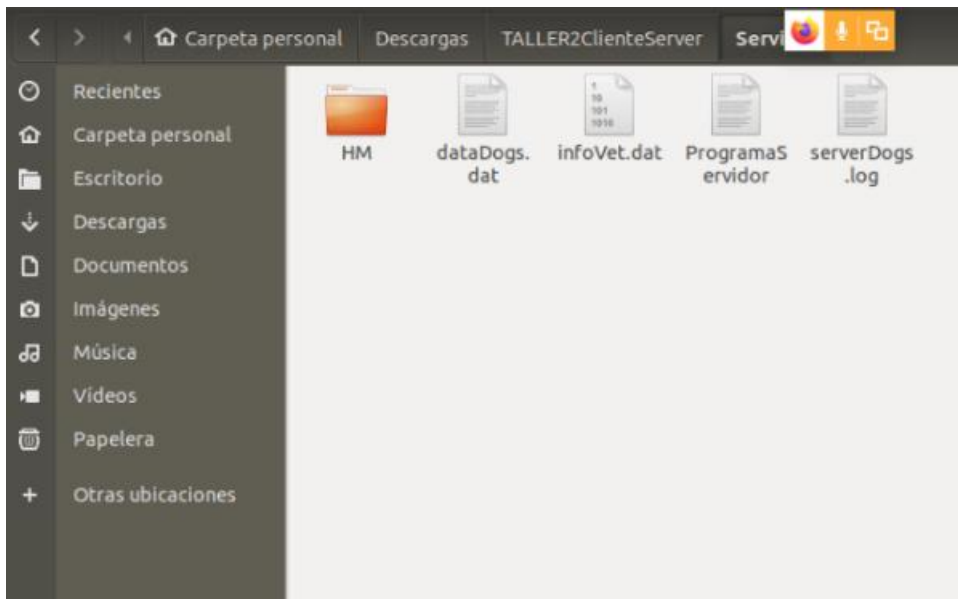


Para finalizar se debe presionar una tecla para continuar y será redirigido al Menú principal.

SERVIDOR

Iniciar el Servidor

Para iniciar el programa, nos dirigimos a la ruta donde se encuentra. En este caso usaremos la ruta Descargas/TALLER2ClienteServer/Servidor. El nombre del programa se llama ProgramaServidor. Los archivos necesarios para ejecutar el programa ProgramaServidor son *dataDogs.dat* (la base de Datos de los perros), *infoVet.dat* (información necesaria de la veterinaria), *serverDogs.log* (un archivo Log que permite tener un registro de todas las operaciones realizadas por el cliente) y una carpeta “HM “ donde se almacenarán las historias clínicas de los perros. .



Para iniciar el programa, se debe iniciar con el comando “./ProgramaServidor “. En este caso funciona así:

```
sergio@sergio-G40-45: ~/Descargas/TALLER2ClienteServer/Servidor
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
sergio@sergio-G40-45:~/Descargas/TALLER2ClienteServer/Servidor$ ./ProgramaServidor
```

Las acciones realizadas por el cliente, quedarán registradas en el archivo *serverDogs.log*. A continuación podemos ver el archivo *serverDogs.log*

```
serverDogs.log
~/Descargas/TALLER2ClienteServer/Servidor
FECHA: 2020-06-02 T 16:19:15 CLIENTE: 127.0.0.1 inserta 9234422
FECHA: 2020-06-02 T 16:19:58 CLIENTE: 127.0.0.1 inserta 9234423
FECHA: 2020-06-02 T 16:28:14 CLIENTE: 127.0.0.1 inserta 9234424
FECHA: 2020-06-02 T 16:32:22 CLIENTE: 127.0.0.1 inserta 17663
FECHA: 2020-06-02 T 16:32:35 CLIENTE: 127.0.0.1 inserta 17664
FECHA: 2020-06-02 T 16:50:58 CLIENTE: 127.0.0.1 inserta 17665
FECHA: 2020-06-02 T 16:52:17 CLIENTE: 127.0.0.1 lee 12345
FECHA: 2020-06-02 T 16:52:34 CLIENTE: 127.0.0.1 busca Zeus
FECHA: 2020-06-02 T 16:52:50 CLIENTE: 127.0.0.1 inserta 17666
FECHA: 2020-06-02 T 16:53:01 CLIENTE: 127.0.0.1 inserta 17667
FECHA: 2020-06-02 T 16:53:16 CLIENTE: 127.0.0.1 inserta 17668
FECHA: 2020-06-02 T 16:53:23 CLIENTE: 127.0.0.1 busca Zeus
FECHA: 2020-06-02 T 16:53:43 CLIENTE: 127.0.0.1 lee 12345
FECHA: 2020-06-02 T 16:53:54 CLIENTE: 127.0.0.1 inserta 17669
FECHA: 2020-06-02 T 16:54:10 CLIENTE: 127.0.0.1 inserta 17670
FECHA: 2020-06-02 T 16:54:26 CLIENTE: 127.0.0.1 busca Zeus
FECHA: 2020-06-02 T 16:55:11 CLIENTE: 127.0.0.1 lee 12345
FECHA: 2020-06-02 T 16:55:15 CLIENTE: 127.0.0.1 inserta 17671
FECHA: 2020-06-02 T 16:55:23 CLIENTE: 127.0.0.1 busca Zeus
FECHA: 2020-06-02 T 16:58:11 CLIENTE: 127.0.0.1 inserta 17672
FECHA: 2020-06-02 T 17:00:32 CLIENTE: 127.0.0.1 inserta 17673
FECHA: 2020-06-02 T 17:00:48 CLIENTE: 127.0.0.1 busca Zeus
FECHA: 2020-06-02 T 17:01:05 CLIENTE: 127.0.0.1 inserta 17674
FECHA: 2020-06-02 T 17:01:12 CLIENTE: 127.0.0.1 inserta 17675
FECHA: 2020-06-02 T 17:01:42 CLIENTE: 127.0.0.1 lee 12345
FECHA: 2020-06-02 T 17:01:52 CLIENTE: 127.0.0.1 lee 12345
FECHA: 2020-06-02 T 17:01:58 CLIENTE: 127.0.0.1 lee 12345
FECHA: 2020-06-02 T 17:02:22 CLIENTE: 127.0.0.1 inserta 17676
```

