

آشنایے با محیط متلب و مفاهیم اولیه

محمد صادق اسحاقی

MAT/LAB

مخریای

۱- رامن استاده

۲- مستند از سیتم عامل

۳- سرعت برنامه نویسی

۴- تولیدکننده های متنوع

مطالب

۱- تمرین

۲- زبان برنامه نویسی

$A_{m \times n}$

$=$

$$\begin{bmatrix}
 a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\
 a_{21} & a_{22} & \textcircled{a_{23}} & & a_{2n} \\
 \vdots & & & & \vdots \\
 a_{m1} & a_{m2} & \dots & & a_{mn}
 \end{bmatrix}$$

$$A(2,3) \rightarrow a_{23}$$

$$B_{ijk} = [b_{ijk}]$$

$$B(i', j', k')$$

$$A(1) \longrightarrow A(1,1)$$

$$A(2) \longrightarrow A(2,1) \rightarrow 5$$


$$A(3) \longrightarrow A(3,1) \rightarrow 9$$

$$A(4) \longrightarrow A(4,1) \times \longrightarrow A(1,2) \rightarrow 2$$

$$A(5) \longrightarrow A(2,2) \rightarrow 6$$

A =

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12

$$A_{m \times n} \times B_{n \times k} = C_{m \times k}$$


ماتریسی

\times

\neq

$/$

\neq

$+$

$=$

$-$

$=$

آرایه‌ای

$\cdot \times$

$\cdot /$

$\cdot +$

$\cdot -$