



## Università degli Studi di Padova Dipartimento di Matematica "Tullio Levi-Civita Corso di Laurea Magistrale in Informatica

Esame di Teoria dei Tipi

Teoria dei Tipi Elaborato scritto - Settembre 2020 Eleonora Signor, 1237581

# Indice

1	Intr	roduzione	5	
	1.1	La triplice faccia della teoria dei tipi	5	
	1.2		5	
	1.3		6	
	1.4	Idee principali nelle teorie di tipo moderne	7	
		1.4.1 Richiamo della teoria del $\lambda$ -calcolo di <i>Church</i>	7	
	1.5	Che cosa è un tipo?	8	
	1.6		0	
		1.6.1 I tipi dipendenti	0	
	1.7	Regole paradigmatiche per caratterizzare la teoria dei tipi 1	1	
		1.7.1 Simbolo $\in$	1	
			2	
		1.7.3 Generazione di contesti	2	
	1.8		2	
		1.8.1 $\lambda$ -calcolo puro	2	
		1.8.2 subsec: $\lambda$ -calcolo-puro	2	
2	Reg	gole della teoria dei tipi	7	
	2.1	Regole strutturali	7	
			7	
			8	
		2.1.3 Regole strutturali addizionali sull'uguaglianza 1	8	
		2.1.4 Regole di conversione dell'uguaglianza per tipi uguali 1	8	
		2.1.5 Regole di indebolimento e di sostituzione	8	
		2.1.6 Regole proprie e derivabili	9	
		<u> </u>	0	
		± ±±	0	
		0 1 00	1	
	2.2	· •	1	
		0	1	
		•	2	
		0	2	
			2	
		1 0	3	
	$\frac{2.3}{2.4}$	Sanitary checks rules	3	
	0	4 5		
2.5 Uguaglianza definizionale				
	2.6	Especial	7	

4								-	IN	DΙ	[CE
	2.6.1	Tipo singoletto	 	 							27

## Capitolo 1

## Introduzione

## 1.1 La triplice faccia della teoria dei tipi

La teoria dei tipi offre una base teorica a fondamento dello sviluppo di:

- Matematica: nella teoria degli insiemi;
- Logica: come fondamento dei connettivi logici e dei quantificatori, con trattazione mediate tecniche di *proof-teory* per dimostrarne la non falsità o non contradditorietà;
- Informatica: per la correttezza dei programmi, da una semantica operazionale a un certo tipo di operazioni.

  Con riferimento alla teoria degli insiemi, visto come linguaggio di programmazione funzionale, è possibile specificare con formule l'obiettivo di un programma e dimostrarne la correttezza attraverso la specifica.

La teoria dei tipi nasce per garantire la *Certified Proof Correctness*. Ovvero la correttezza dei programmi, volta a costruire gli assistenti automatici per le formalizzazioni.

## 1.2 Come nasce la teoria dei tipi

Gli errori di programmazione sono stati preponderanti alla nascita di metodi automatici, che assicurassero la correttezza del *software*. Alcuni di questi, degni di nota, sono stati:

- Incidente nel lancio dell'Apollo 11;
- Tragedie sanitarie: incidenti avvenuti tra il 1985-1987, in cui dei pazienti ricevettero una massiccia *overdose* di radiazioni e per la quali alcuni morirono;
- Errori di vita civile: riserva di solo due cifre per il campo età all'interno dei database. Ecco che una signora danese ricevette per il suo 107-esimo compleanno, una mail dalle autorità della scuola locale per iscriversi alla prima elementare.

Per la matematica la correttezza delle dimostrazioni è irrilevante solo quando la soluzione è certa (come accade con il cubo di Rubik, dove so che la soluzione è corretta quando ognuno dei lati è uniformemente colorato); e in generale questo è difficile che accada.

Un'esempio di problema, dove la soluzione non è certa, è il Teorema dei Quattro Colori, risolto da un *computer* e la cui prova di correttezza della dimostrazione fu data dal *proof assistant* Coq. Quest'ultimo basato sulla teoria dei tipi e intellegibile dall'essere umano.

Una citazione importante va al matematico Russo V.V. Voevodsky, vincitore della medaglia Fields. Esso si battè per la creazione di un proof assistant, per rendere le dimostrazioni da informali, per problemi complessi, a completamente formalizzate, con l'impiego della teoria dei tipi. I suoi studi trovano principale applicazione in campo algebrico e geometrico; ma i concetti emersi assunsero delle 1connotazioni più ampie. Voevodsky, difatti, si rese conto che formalizzare equivale a programmare. Ciò significa che la teoria dei tipi permette di vedere una dimostrazione come un programma.

Esiste la certezza assoluta per una certa teoria, esclusivamente, quando ha un numero di assiomi, accettati per fede, molto limitato. In quanto assiomalizzabile da un calcolatore.

In coclusione formalizzare in una teoria dei tipi (come quella degli insiemi) equivale a programmare un programma.

## 1.3 Il Paradosso di Russell

La base della teoria dei tipi, compresa quella di *Martin-Löf*, si deve a B. *Russell*. Siamo nel 1907 quando nasce la teoria dei tipi, sviluppata nei *Principia Mathematica* da B. *Russel* assieme ad A.N. *Whitehead*. Tale teoria, intesa come logica e non informatica, nasce come soluzione alternativa alla teoria degli insiemi, di allora, con lo scopo di fondare la matematica su un sistema formale accettabile e non contradditorio.

Di seguito espongo un sistema contradditorio della teoria degli insiemi.

#### Linguaggio L di una teoria degli insiemi F

- L linguaggio del primo ordine (=, &,  $\rightarrow$ ,  $\vee$ ,  $\forall x$ ,  $\exists x$ ), con l'aggiunta del predicato  $\in$  "appartiene"
- $\bullet \ \, {\rm variabili} \ \, {\rm VAR} \, \ni \, \{{\rm x}, \, {\rm y}, \, {\rm z}, \, {\rm w}, \dots \}$

dove x, y, z sono da intendersi come insiemi e x  $\epsilon$  y = "x appartiene a y".

All'interno di L c'è una teoria degli insiemi. Tra cui prende posto l'assioma di comprensione di Frege, definito nel modo seguente:

Per ogni formula  $\phi(x)$  vale che  $\exists z \ \forall y \ (y \in z \Leftrightarrow \phi(y)) \ [\equiv \exists z \ z = \{x \mid \phi(x)\}]$ 

Teorema (o Paradosso) di Russell: la teoria F è contradditoria.

#### Dimostrazione:

$$\phi(\mathbf{x}) = \mathbf{x} \notin \mathbf{x} \ (\equiv \neg \ (\mathbf{x} \in \mathbf{x}))$$

Per l'assioma di comprensione  $\exists z \ z = \{x \mid x \notin x\} \ (\exists z \ \forall y \ (y \in z \Leftrightarrow y \notin y))$ 

Ponendo y=z ottengo che z $\in$ z  $\Leftrightarrow$  z $\notin$ z, risulta una **contraddizione**.

L'assioma di comprensione è contradditorio perchè permette di formare insiemi che non appartengono a se stessi.

Come correggere la contraddizione?

La soluzione accettabile è porre agli insiemi una **gerarchia di tipi**. In questo modo l'assioma di comprensione diventa:

$$\exists z \ \forall y \ (y \in a \rightarrow (y \in z \Leftrightarrow \phi(y)) \equiv z = \{x \in a \mid \phi(x)\}$$

In questo modo non posso più creare il Paradosso di Russell.

Al momento questa teoria dei tipi non è utilizzata. Una sua evoluzione diretta è la teoria dei tipi di *Martin-Löf*.

L'idea di Russell fu dunque quella di costruire insiemi partendo da una gerarchia.

## 1.4 Idee principali nelle teorie di tipo moderne

Le teorie di tipo moderne (chiamate  $\lambda$ -calcolo tipato) nascono, nel corso degli anni '30, dalla combinazione della teoria di tipo di Russell con il  $\lambda$ -calcolo di Church.

### 1.4.1 Richiamo della teoria del $\lambda$ -calcolo di *Church*

Ha origine dalla logica, è un linguaggio in grado di trattare le funzioni e rivolto alla loro formalizzazione. Consiste in un linguaggio formale, le cui componenti principali sono programmi chiamati termini (pensati come funzioni). La grammatica è la seguente:

$$t := x \mid b_1(b_2) \mid \lambda x.t$$

Esempio di applicazione:  $tg(x) \equiv \lambda x.tg(x)$ 

#### Regole di computazione di base

$$(\lambda x.t)(b) \to t\left[\frac{x}{b}\right] \qquad \frac{b_1 \to b_2}{b_1(a_1) \to b_2(a_2)} \qquad \frac{b_1 \to b_2}{\lambda x.b_1 \to \lambda x.b_2}$$

Si dice che un programma si riduca a un altro, cioè converge, solo se c'è una sequenza di riduzioni (applicazione di regole e/o assiomi), che connettono il primo programma con l'ultimo. Si parla, in questo modo, di **chiusura transitiva e simmetrica**, che si conclude quando il programma non è più riducibile. Quanto appena descritto può venire espresso nel seguente modo:

 $t \to t'$  sse esiste un numero finito di passi per cui t si riduce a t', ovvero esiste  $b_1 \dots b_m$  t.c.  $t \to b_1 \to b_2 \dots \to b_m \to t'$ .

Il  $\lambda$  calcolo permette di codificare qualsiasi programma scritto in qualunque linguaggio (imperativo, dichiarativo, Java, C++, BASIC, ...). Tuttavia tale linguaggio non codifica solo programmi che terminano, ma anche programmi che non lo fanno. Un esempio di applicazione, per quest'ultima categoria, è un programma con computazione infinita:  $\lambda x.x(x)$ 

 $\lambda x.x(x)$  lo applichiamo a se stesso. Perció diventa  $\Lambda \equiv (\lambda x.x(x))(\lambda x.x(x))$  che seguendo la computazione si riduce a:

$$x(x)[\frac{x}{\lambda x.x(x)}] \equiv (\lambda x.x(x))(\lambda x.x(x))$$

Dunque esiste una catena di  $(t_i)_{i\in\mathbb{N}}$  di termini  $t_i \to t_{i+1}$ . Ciò significa che  $\Lambda$  non termina in qualunque linguaggio sia interpretato.

 $\Lambda$  risulta un buon metodo per rappresentare le funzioni, ma non è completo, rispetto all'intuizione matematica di funzione. È necessario, per questo, tipare le variabili; ovvero  $\lambda x.x \in A \rightarrow B(x \in A)$ .

Il  $\lambda$ -cacolo tipato, nato dal  $\lambda$ -calcolo "puro", è anch'esso un linguaggio di programmazione. Essendo tipato può essere trattato come una teoria degli insiemi.

## 1.5 Che cosa è un tipo?

Per rispondere a questa domanda è necessario fornire la semantica intuitiva di tipo. Per farlo è utile pensare alla teoria dei tipi come paradigma di fondazione sia logico che matematico che informatico.

		Sintassi in un linguaggio logico/per una logica (anche predicativo)	linguaggio di programma-
A type	A set	A prop	A data type
$a \in A$	$a \in A \text{ set}$	$a \in A$	a∈A

Tabella 1.1: Sintassi per i diversi paradigmi funzionali.

Per la sintassi:

- nella teoria dei tipi moderna a rappresenta un termine e A un tipo;
- nella sintassi in una **teoria degli insiemi** a è un elemento e A un insieme. Coincidendo con la corrispondenza originale in mente da Russell.
- nella sitassi in un **linguaggio logico** a rappresenta una proposizione di A, inteso come insieme di tipo delle sue dimostrazioni. Perciò un *proof-term* affermante come la proposizione di A sia vera.
- nella teoria in una sintassi di un **linguaggio di programmazione** a rappresenta un programma e A una specifica.

Dunque quando parliamo di tipo ci riferiamo a un insieme, una proposizione o data type, a seconda dell'applicazione di tipo che si ha in mente.

Dal punto di vista logico non si hanno solo proposizioni, ma anche predicati. Parlare solo di tipo non risulta quindi sufficiente. Per questo se si vuole rappresentare non una proposizione, ma un predicato A(x) si usa la seguente sitassi: A(x) prop $[x \in D]$ .

Dalla logica si sa che i predicati  $\phi(\mathbf{x})$  hanno  $\mathbf{x}$  senza un dominio specifico, perchè la sintasssi non determina che cosa è in  $\mathbf{x}$ . Al seguito di tutto questo i predicati hanno una variabile che deve essere tipata come  $\phi(\mathbf{x})$   $\mathbf{prop}[\mathbf{x} \in \mathbf{D}]$ . Dunque (definizione di predicato)

$$\exists z \quad z = \{x \in a | \phi(x)\} \qquad \equiv \qquad \phi(x) \operatorname{prop}[x \in a]$$

Quanto appena definito da origine al concetto di **tipo dipendente**, nel quale vengono tipate tutte le variabili che appartengono ad una **famiglia di tipo**.

Le famiglie di tipo sono indispensabili per rappresentare il concetto di predicato. Di seguito ho riassunto in forma tabellare le diverse famiglie.

di tipo	negli insiemi	in logica	dati dipendenti
$A(x) \text{ prop}[x \in D]$	$A(x) \operatorname{set}[x \in D]$	$A(x) \text{ prop}[x \in D]$	$A(x) datatype[x \in D]$

Tabella 1.2: Famiglia di tipi.

Il concetto di tipo dipendente è stato introdotto per la prima volta da *Martin-Löf. Russell* si era limitato a definire esclusivamente il concetto di funzione proposizionale dipendente da un tipo.

## 1.6 Esempi di tipi

A type	A set	A prop	A data type
$N_1$ singoletto	l'insieme singoletto	tt costante vero	tipo Unit
N <sub>0</sub> vuoto	l'insieme vuoto	$\perp$ costante falso	vuoto come data- type
BxC (tipo prodotto)	l'insieme prodot- to cartesiano del- l'insieme B con l'insieme C	B&C congiunzio- ne della proposi- zione B e della proposizione C	tipo prodot- to cartesiamo (come in set theory)
B+C (tipo somma binaria)	l'insieme unione disgiunta dell'in- sieme B con l'in- sieme C	$B \lor C$ disgiunta della proposi- zione B e della proposizione C	tipo unione di- sgiunta con codi- fica
$B{ ightarrow}C$	l'insieme delle funzioni dall'insieme B verso l'insieme C: $A \rightarrow B \equiv \{f \mid f: B \rightarrow C\}$	$B \rightarrow C$ , implicazione della proposizone B e della proposizione C	insieme delle fun- zioni dal dataty- pe B al datatype C

Tabella 1.3: Famiglia di tipi.

## 1.6.1 I tipi dipendenti

$A(x)type[x{\in}B]$						
tipo indiciato						
$\prod C(x)$						
$x\epsilon B$						
tipo somma disgiunta indiciata						
$\sum_{x \in R} C(x)$						

$A(x)set[x \in B]$	$A(x)prop[x\in B]$	$A(x)$ datatype $[x \in B]$
$\{f: B \to \coprod_{x \in B} C(x)\}$ $\coprod_{x \in B} C(x) = \{b, c   b \in B  c \in C(b)\}$	$\forall x \epsilon B  C(x)$	tipo prodotto indiciato come in set theory (non esiste un data-type spe- cifico)
$\coprod_{x \in B} C(x) = \{b, c   b \in B  c \in C(b)\}$	$\exists x \epsilon B  C(x)$	non è primitivo deriva sempre dalla set theory

Tabella 1.4: Tipi dipendenti.

#### 1.7. REGOLE PARADIGMATICHE PER CARATTERIZZARE LA TEORIA DEI TIPI11

Lo slogan principale della teoria dei tipi è quello di tipare le variabili in un linguaggio formale set teorico/computazionale.

Esite anche il tipo uguaglianza:

• intensionale: Id(B,c,d);

• estensionale: Eq(B,c,d).

Introdotte da Martin-Löf.

E i costrutti degli **universi**, in cui U è universo di proposizioni e di insiemi.

# 1.7 Regole paradigmatiche per caratterizzare la teoria dei tipi

La teoria dei tipi è stata formalizzata usando la nozione di **giudizio**, dove si asserisce qualcosa come vero.

Ci sono quattro forme di giudizio (nelle quali  $\Gamma$  identifica il contesto):

- A type[Γ]: A è un tipo, possibilmente indicato da variabili nel contesto
   Γ, dipendente da Γ stesso. Rappresenta il giudizio di tipo.
- A = B type[Γ]: il tipo A dipendente da Γ è uguale al tipo B dipendente da Γ. Rappresenta il giudizio di uguaglianza di tipo.
- $\mathbf{a} \in \mathbf{A}$  [ $\Gamma$ ]: a è un elemento del tipo A, possibilmente indiciato, ovvero dipendente da  $\Gamma$  e dalle sue variabili di contesto. Un esempio di tipo dipendente è l'array, che ha termini di funzioni che dipendono da  $\Gamma$ . Invece il termine non è dipendente quando si parla di funzione costante senza variabili.
- $\mathbf{a} = \mathbf{b} \in \mathbf{A}$  [ $\Gamma$ ]: a come elemento del tipo A dipende da  $\Gamma$  ed è uguale in modo definizionale/computazionale al termine b. Quest'ultimo, difatti, è elemento del tipo A dipendente da  $\Gamma$ .

All'interno di ogni singolo giudizio si lavora con la teoria dei tipi.

I giudizi solo esclusivamente asserzioni, dicono solo qualcosa quando è vero (non si usano i quantificatori). Essi limitano le frasi che si possono fare per codificare la logica intuizionistica.

### 1.7.1 Simbolo $\in$

Il significato di  $a \in A$  in teoria dei tipi è differente da quello insiemistico. Espongo il concetto con un esempio trattato a lezione:

$$1 \in Nat \tag{1.1}$$

- In set theory usuale  $\in$  è tra insiemi. Nell'equazione 1.1, 1 rappresenta lui stesso un'insieme e Nat l'insieme dei numeri Naturali. Risulta vero che  $1 \equiv \{\emptyset\}$ , poichè  $0 \equiv \emptyset$ .
- Invece in **teoria dei tipi** (di *Martin-Löf* come di *Russell*) 1 rappresenta un elemento ma non un tipo e Nat il tipo dei Naturali. Vi è dunque la distinzione tra elemento e tipo (come esiste quella tra programmi e tipi).

## 1.7.2 Uguaglianza definizionale vs uguaglianza proposizionale

Specifico  $\mathbf{a} = \mathbf{b} \in \mathbf{A}[\Gamma]$  come l'uguaglianza computazionale/definizionale, che viene data come primitiva e non va confusa con l'uguaglianza proposizionale/estensionale tra a e b.

L'uguaglianza proposizionale  $a =_A b$  è rappresentata non da un giudizio, che asserisce solo ciò che è vero, ma bensì da un tipo Eq(A,a,b) che può anche essere senza termini e/o essere falso, dal punto di vista logico.

Visti come programmi, a e b rappresentano lo stesso programma. In  $\lambda$ -calcolo  $a \rightarrow b$  oppure  $b \rightarrow a$  (si riducono). Inoltre a e b possono essere sia termini finali che trovarsi in mezzo alla computazione.

### 1.7.3 Generazione di contesti

Esiste anche un quinto giudizio ausiliario (\$ 2.1.1) F-C, che permette di generare i contesti. Tale giudizio, a differenza dei primi quattro, rimane immutato in ogni teoria dei tipi.

## 1.8 Esercizi

## 1.8.1 $\lambda$ -calcolo puro

### 1.8.2 subsec: $\lambda$ -calcolo-puro

1 Dato il seguente termine, elencare quali sono le sue variabili libere e le sue variabili legate con i lambda relativi.

$$\lambda z.(((\lambda x.\lambda x.yx)x)(v\lambda z.\lambda w.v))$$

#### Soluzione

 $\lambda z.(((\lambda x. \lambda x. yx)x)(v\lambda z. \lambda w. v))$ 

- ullet le variabili libere (colorate in verde) sono  $y,\ x \in v$
- $\bullet$ le variabili legate con i relativi lambda termini (colorate in rosso) sono la x
- 2 Rinominare le variabili legate nel seguente termine in modo che non ci siano due variabili legate con lo stesso nome.

$$x(\lambda x.((\lambda x.x)x))$$

#### Soluzione

$$x(\lambda x.((\lambda x.x)x))$$

Le variabili legate sono le x all'interno delle parentesi tonde. Una possibile rinomina, per evitare che queste variabili legate abbiano lo stesso nome, è  $x(\lambda x.((\lambda y.y)x))$ , dove la x della parentesi più interna è stata sostituita con la y.

1.8. ESERCIZI 13

3 Evidenziare di due colori diversi quali sono le variabili libere e quali quelle legate.

$$(\lambda x.(z(\lambda z.((xyz)x))zx))x(\lambda x.((\lambda y.yy)(\lambda z.zz)))$$

#### Soluzione

 $(\lambda x.(z(\lambda z.((xyz)x))zx))x(\lambda x.((\lambda y.yy)(\lambda z.zz)))$ 

- $\bullet$  le variabili libere sono le z, y e x colorate in verde
- $\bullet$  le variabili legate sono le  $x, y \in z$  colorate in rosso
- 4 Descrivere un termine del  $\lambda$ -calcolo, descritto in §1.4.1, che è convergente con almeno un passo di riduzione rispetto ad una specifica strategia di riduzione deterministica.

#### Solutione

Per definizione un termine t è convergente, rispetto a una strategia di riduzione deterministica, se esiste un numero finito n >= 1 di termini  $s_1, ..., s_n$  tale che  $s_1 \equiv t$  e  $s_i \rightarrow_1 s_{i+1}$  per i = 1, ..., n-1 e  $s_n$  non è riducibile ad alcun termine. Prendendo in considerazione una strategia di riduzione deterministica **call-by value**, usata per la semantica nei linguaggi di programmazione, allora un esempio di termine t del  $\lambda$ -calcolo convergente in almeno un passo di riduzione è:

$$t \equiv ((\lambda x.x)z)((\lambda y.y)w) \rightarrow_1 z((\lambda y.y)w) \rightarrow_1 z(w) \equiv s_n \equiv s$$

5 Descrivere due termini diversi del  $\lambda$ -calcolo, descritto in §1.4.1, che non sono convergenti sempre rispetto a una strategia di riduzione deterministica.

### Soluzione

Per definizione un termine t diverge (è non convergente), rispetto a una strategia di riduzione deterministica, se esiste una quantità numerabile di termini  $s_i$  al variare di  $i \in N$ at tale che  $s_1 \equiv t$  e  $s_i \to_1 s_{i+1}$ . Per ogni  $i \in N$ at (ossia esiste una lista infinita di passi computazioni a partire da t). Prendendo in considerazione una strategia di riduzione deterministica *call-by value*, usata per la semantica nei linguaggi di programmazione, allora un esempio di due termine diversi del  $\lambda$ -calcolo che sono convergenti è:

$$(\lambda x \ x(x))(\lambda y \ y(y)) \rightarrow_1 (\lambda y \ y(y))(\lambda y \ y(y)) \rightarrow_1 \dots \rightarrow_1 (\lambda y \ y(y))(\lambda y \ y(y)) \rightarrow_1 \dots$$

Si riduce sempre a se stessa, a qualunque passo di computazione. Perciò ammette computazione infinita (diverge) non raggiungendo mai un valore finale.

- 6 Che relazione c'è tra il lambda-calcolo puro con le regole di riduzione date in  $\S 1.4.1$ , rispetto a quello in cui, adottando la stessa sintassi di termini, imponiamo la seguente definizione di riduzione  $\to_1^*$ .
  - per ogni termine t e b  $(\lambda x.t)(b) \rightarrow_1^* t[\frac{x}{b}]$

• per ogni termine b, b<sub>1</sub>, b<sub>2</sub> e a, a<sub>1</sub>, a<sub>2</sub>

$$R_{I} \frac{a1 \to_{1}^{*} a2 \qquad b1 \to_{1}^{*} b2}{a1(b1) \to_{1}^{*} a2(b2)} \qquad R_{II} \frac{t1 \to_{1}^{*} t2}{\lambda x.t1 \to_{1}^{*} \lambda x.t2}$$

#### Soluzione

Idea: devo provare che relazione esiste tra  $\rightarrow_1^* e \rightarrow$ . Per cui verifico cosa accade per  $(\rightarrow_1^* \subseteq \rightarrow_1)$  e  $(\rightarrow_1 \subseteq \rightarrow_1^*)$ 

Sia L(T) l'insieme dei  $\lambda$  termini che è possibile ridurre in forma normale, con la strategia di riduzione T. Dimostro che valgono le seguenti relazioni tra  $\to_1^* e \to$ :

- 1.  $L(\rightarrow_1^*) \nsubseteq L(\rightarrow_1)$
- 2.  $L(\rightarrow_1^*) \subset L(\rightarrow_1)$
- 1. Si ha il  $\lambda$  termine  $t \equiv ((\lambda x.x)z)((\lambda y.y)w)$ Allora applicando la strategia di riduzione  $\rightarrow$ , ottengo

$$\frac{\lambda x.x \to z}{((\lambda x.x)z)((\lambda y.y)w) \to z((\lambda y.y)w)}$$

$$\frac{(\lambda y.y)w \to w}{z((\lambda y.y)w) \to z(w)}$$

Dunque riesco a giungere a una forma normale.

Cosa che non è possibile con la strategia  $\to_1^*$ . In quanto  $((\lambda x.x)z)((\lambda y.y)w)$   $\to_1^*$   $((\lambda x.x)z)((\lambda y.y)w)$  che non è in forma normale  $(((\lambda x.x)z)((\lambda y.y)w)$   $\to_1^*)$ .

In conclusione risulta vero che  $L(\rightarrow_1^*) \nsubseteq L(\rightarrow_1)$ .

2. Per provare l'inclusione di  $L(\to_1^*)$  in  $L(\to_1)$  basta che dimostro, per una valutazione che usa entrambe le strategie, il sempre possibile rimpiazzo della regola  $R_I$  con la sua regola corrispondente in  $\to_1$   $(A_I + A_{II})$ . Più formalmente significa provare che per ogni valutazione di un termine M, che usa la regola  $R_I$ , si può sempre ottenere una valutazione che usa solo regole della strategia  $\to_1$ .

Per farlo procedo per induzione sul numero di volte n<br/> che la regola  $\mathbf{R}_I$  viene utilizzata durante la valutazione di M.

- (n=0): caso base. La regola  $R_I$  non viene mai utilizzata nella valutazione di M, e dunque M è già impicitamente dimostrato con la strategia  $\nrightarrow_1$
- (n  $\rightarrow$  n+1): caso induttivo. Per n risulta vero che  $L(\rightarrow_1^*) \subset L(\rightarrow)$ , devo provare che vale anche per n+1. Inoltre la valutazione di M utilizza almeno una volta la regola  $R_I$ .

Dunque ho M  $\to \dots \xrightarrow{R_I}^* M^I$  e voglio costruire una derivazione M  $\to \dots \xrightarrow{A_I} 1$ 

1.8. ESERCIZI 15

 $M_1 \xrightarrow{A_{II}} M^I$ . Le strategie di valutazione sono deterministiche, portano pertanto allo stesso risultato della sequenza di derivazione, percui  $\mathbf{R}_I = \mathbf{A}_I + \mathbf{A}_{II}$  risulta vero. Inoltre per ipotesi induttiva è sempre possibile avere una valutazione con l'utilizzo di solo regole  $\rightarrow_1 (\mathbf{A}_I + \mathbf{A}_{II}$  esistono). Perciò risulta corretto rimpiazzare  $\rightarrow_1^*$  con  $\rightarrow_1$ . In conclusione risulta vero che  $\mathbf{L}(\rightarrow_1^*) \subset \mathbf{L}(\rightarrow_1)$ .

## Capitolo 2

## Regole della teoria dei tipi

Lo scopo della teoria dei tipi è offrire un sistema formale in cui derivare, tramite regole e assiomi, giudizi nella forma:

$$A \ type[\Gamma] \qquad A = B \ type[\Gamma] \qquad a \in A \ [\Gamma] \qquad a = b \in A \ [\Gamma]$$
 
$$+ \ ausiliaria \quad \Gamma \ cont$$

L'ultimo giudizio non è necessario, serve esclusivamente per imparare. Quando si formula una nuova teoria dei tipi è bene impiegare il minor numero possibile di regole strutturali e di formazione di tipi e termini. Tali regole devono essere rivolte all'ottimizzazione e correttezza della teoria. Alcune di queste, come quelle di indebolimento e sostituzione in §2.1.5, sono irrinunciabili, la cui validità è sempre garantita e utilizzate nella derivazione di ogni teoria.

Se la teoria dei tipi è dipendente si ha bisogno di tutti i giudizi. Invece in una teoria dei tipi non dipendente, come quella dei tipi semplici, il giudizio  $A=B\ type[\Gamma]$  può venire omesso.

## 2.1 Regole strutturali

Assioma unico: [] cont

Nel calcolo dei sequenti, in logica classica, le derivazioni di giudizio, valide in una teoria dei tipi con solo le regole singoletto, diventano derivazioni di sequenti nella forma  $\Gamma \dashv A$  e unico assioma  $\varphi \dashv \varphi$ .

Di seguito illustro le principali regole di contesto comuni a tutte le teorie dei tipi.

## 2.1.1 Regole di formazione dei contesti

$$[\ ]$$
 cont dove  $[\ ]=\varnothing$ 

F-C) 
$$\frac{A \text{ type}[\Gamma]}{\Gamma, x \in A} x \in A \notin \Gamma$$

## 2.1.2 Regole di assunzione delle variabili

$$\text{var-ass}) \ \frac{\Gamma, \ x \in A, \ \Delta \qquad \text{cont}}{x \in [\Gamma, x \in A, \ \Delta]}$$

## 2.1.3 Regole strutturali addizionali sull'uguaglianza

L'uguaglianza, in una teoria dei tipi, consiste in una relazione di equivalenza sia fra tipi che fra termini. Sono perciò valide le seguenti regole di uguaglianza tra tipi:

$$ref) \quad \frac{A \; type[\Gamma]}{A = A \; type[\Gamma]} \qquad sym) \quad \frac{A = B \; type[\Gamma]}{B = A \; type[\Gamma]}$$
 
$$tra) \quad \frac{A = B \; type[\Gamma]}{A = C \; type[\Gamma]}$$

 ${\bf E}$ allo stesso modo anche le regole di uguaglianza definizonale/computazionale tra termini:

$$ref) \quad \frac{a \in A \ [\Gamma]}{a = a \in A \ [\Gamma]} \qquad sym) \quad \frac{a = b \in A \ [\Gamma]}{b = a \in A \ [\Gamma]}$$
 
$$tra) \quad \frac{a = b \in A \ [\Gamma]}{a = c \in A \ [\Gamma]}$$

## 2.1.4 Regole di conversione dell'uguaglianza per tipi uguali

L'appartenenza si conserva con l'uguaglianza di termini e tipi. Le regole da aggiungere, in una teoria dei tipi, per garantirlo sono:

$$conv) \quad \frac{a \in A \ [\Gamma] \quad A = B \ type[\Gamma]}{a \in B \ [\Gamma]}$$
 
$$conv - eq) \quad \frac{a = b \in A \ [\Gamma] \quad A = B \ type[\Gamma]}{a = b \in B \ [\Gamma]}$$

### 2.1.5 Regole di indebolimento e di sostituzione

#### Indebolimento

$$\begin{array}{ll} ind-ty) & \frac{A\;type[\Gamma] \quad \Gamma,\Delta\;cont}{A\;type[\Gamma,\Delta]} \quad ind-ty-eq) \quad \frac{A=B\;type[\Gamma] \quad \Gamma,\Delta\;cont}{A=B\;type[\Gamma,\Delta]} \\ ind-te) & \frac{a\in A\;[\Gamma] \quad \Gamma,\Delta\;cont}{a\in A\;[\Gamma,\Delta]} \quad ind-te) \quad \frac{a=b\in A\;[\Gamma] \quad \Gamma,\Delta\;cont}{a=b\in A\;[\Gamma,\Delta]} \end{array}$$

#### Sostituzione

$$C(x_{1},...,x_{n}) type[\Gamma, x_{1} \in A_{1},...,x_{n} \in A_{n}(x_{1},...,x_{n-1})]$$

$$sub - typ) \frac{a_{1} \in A_{1} [\Gamma] ...a_{n} \in A_{n}(a_{1},...,a_{n-1}) [\Gamma]}{C(a_{1},...,a_{n}) type[\Gamma]}$$
(2.1)

$$C(x_{1},...,x_{n}) \ type[\Gamma, x_{1} \in A_{1},...,x_{n} \in A_{n}(x_{1},...,x_{n-1})]$$

$$sub - eq - typ) \quad \frac{a_{1} = b_{1} \in A_{1} [\Gamma] ...a_{n} = b_{n} \in A_{n}(a_{1},...,a_{n-1}) [\Gamma]}{C(a_{1},...,a_{n}) = C(b_{1},...,b_{n}) \ type[\Gamma]}$$

$$(2.2)$$

$$C(x_{1},...,x_{n}) = D(x_{1},...,x_{n}) \ type[\Gamma, x_{1} \in A_{1},...,x_{n} \in A_{n}(x_{1},...,x_{n-1})]$$

$$sub - Eqtyp) \quad \frac{a_{1} \in A_{1} \ [\Gamma] \ ...a_{n} \in A_{n}(a_{1},...,a_{n-1}) \ [\Gamma]}{C(a_{1},...,a_{n}) = D(a_{1},...,a_{n}) \ type[\Gamma]}$$
(2.3)

$$C(x_{1},...,x_{n}) = D(x_{1},...,x_{n}) \ type[\Gamma, x_{1} \in A_{1},...,x_{n} \in A_{n}(x_{1},...,x_{n-1})]$$

$$sub - eq - Eqtyp) \quad \frac{a_{1} = b_{1} \in A_{1} \ [\Gamma] \ ...a_{n} = b_{n} \in A_{n}(a_{1},...,a_{n-1}) \ [\Gamma]}{C(a_{1},...,a_{n}) = D(a_{1},...,a_{n}) \ type[\Gamma]}$$

$$(2.4)$$

$$c(x_{1},...,x_{n}) \in C(x_{1},...,x_{n}) \left[\Gamma, x_{1} \in A_{1},...,x_{n} \in A_{n}(x_{1},...,x_{n-1})\right]$$

$$sub - ter) \quad \frac{a_{1}inA_{1} \ type[\Gamma] \ ...a_{n} \in A_{n}(a_{1},...,a_{n-1}) \left[\Gamma\right]}{c(a_{1},...,a_{n}) \in C(a_{1},...,a_{n}) \ type[\Gamma]}$$

$$(2.5)$$

$$c(x_{1},...,x_{n}) = d(x_{1},...,x_{n}) \in C(x_{1},...,x_{n}) \left[\Gamma, x_{1} \in A_{1},...,x_{n} \in A_{n}(x_{1},...,x_{n-1})\right]$$

$$sub - eqter ) \quad \frac{a_{1} \in A_{1} \left[\Gamma\right] ...a_{n} \in A_{n}(a_{1},...,a_{n-1}) \left[\Gamma\right]}{c(a_{1},...,a_{n}) = d(a_{1},...,a_{n}) \in C(a_{1},...,a_{n}) \left[\Gamma\right]}$$

$$(2.6)$$

$$c(x_{1},...,x_{n}) \in C(x_{1},...,x_{n}) [\Gamma, x_{1} \in A_{1},...,x_{n} \in A_{n}(x_{1},...,x_{n-1})]$$

$$sub - eq - ter) \quad \frac{a_{1} = b_{1} \in A_{1} [\Gamma] ...a_{n} = b_{n} \in A_{n}(a_{1},...,a_{n-1}) [\Gamma]}{c(a_{1},...,a_{n}) = c(b_{1},...,b_{n}) \in C(a_{1},...,a_{n}) [\Gamma]}$$

$$(2.7)$$

$$c(x_{1},...,x_{n}) = d(x_{1},...,x_{n}) \in C(x_{1},...,x_{n}) \left[\Gamma, x_{1} \in A_{1},...,x_{n} \in A_{n}(x_{1},...,x_{n-1})\right]$$

$$sub - eq - eqter) \quad \frac{a_{1} = b_{1} \in A_{1} \left[\Gamma\right] ...a_{n} = b_{n} \in A_{n}(a_{1},...,a_{n-1}) \ type[\Gamma]}{c(a_{1},...,a_{n}) = d(b_{1},...,b_{n}) \in C(a_{1},...,a_{n}) \ [\Gamma]}$$

$$(2.8)$$

## 2.1.6 Regole proprie e derivabili

In una teoria formale ci sono due tipi di regole:

- regole proprie del calcolo, come lo sono le regole strutturali e quelle del singoletto;
- regole derivabili, come le regole di sostituzione, utili per abbreviare le derivazioni.

Una regola r $\frac{J_1,...,J_n}{J}$ è ammissibile in un calcolo t sse i giudizi derivabili in t+r sono gli stessi dei giudizi derivabili in t. Ciò comporta che l'aggiunta di una regola rt non cambia i giudizi che ne possono derivare.

Quando un assioma è ammissibili e derivabile questo coincide con un giudizio derivabile.

### 2.1.7 Nozione di contesto telescopico

Un giudizio, in teoria dei tipi dipendenti si esprime nella forma

$$A(x_1,...,x_n)[x_1 \in B_1,...,x_n \in B_n]$$

e prende il nome di **contesto telescopico**. Questi presenta una dipendenza continua, esemplificata nel seguente giudizio

$$A(x_1, x_2, x_3) \ type[x \in C_1, x_2 \in C(x_1), x_3 \in C(x_1x_2)..]$$

Inoltre si parla di contesti rigidi, ovvero senza possibilità di scambio. Come appare dall'esempio sotto.

 $[x \in Nat, y \in Nat, z \in Mat(x,y)]$  cont  $\Rightarrow$  è derivabile  $[y \in Nat, x \in Nat, z \in Mat(x,y)]$  cont  $\Rightarrow$  è derivabile  $[y \in Nat, z \in Mat(x,y), x \in Nat] \Rightarrow$  non è un contesto.

Percui non esiste lo scambio arbitrario, si deve porre attenzione alle dipendenza delle assunzioni, che provoca una sostituzione rigida.

## 2.1.8 Esempi di applicazione

Attenzione all'ordine di sostituzione si deve partire sempre da quello con meno dipendenze.

$$c \in [C, \Gamma] \qquad b \in [B(c), \Gamma] \qquad A(x,y) \ type[x \in C, \ y \in B(x)]$$
 
$$A(c,b) \ type[\Gamma]$$

$$\frac{c \in [C,\Gamma] \qquad b \in [B(c),\Gamma] \qquad A(x,y) \ type[x \in C, \ y \in B(x)]}{a(c,b) \in A(c,b) \ [\Gamma]}$$

Se si ha un tipo puo' venire usato il giudizio di uguaglianza tra termini e la sostituzione.

$$\frac{A(x) \ type[\Gamma, \, x \in C] \qquad c = e \in C[\Gamma]}{A(c) = A(e) \ type[\Gamma]}$$

 $\dot{\mathbf{E}}$ dunque fondamentale il concetto di uguaglianza fra tipi. Se considero che ci sia un elemento

$$\frac{a(x) \in A(x) \; [\Gamma, \, x \in C] \qquad c = e \in C[\Gamma]}{a(c) = a(e) \in A(c) \; [\Gamma]}$$

Per poter affermare che A(e) = A(c) devo poterlo dedurre. Per farlo mi sono indispensabili le **regole di conversione dell'uguaglianza del tipaggio** (§2.1.9).

21

## 2.1.9 Regole di tipaggio

#### Regole di conversione

$$\frac{c \in C[\Gamma] \qquad C = D \; type[\Gamma]}{C \in D \; [\Gamma]}$$

Se due tipi sono uguali allora hanno gli stessi termini:  $C = D \Rightarrow (c \in C \Leftrightarrow c \in D)$ . L'uguaglianza fra tipi è per questo simmetrica.

Tuttavia non sempre l'unicità del tipaggio di un termine (il  $\Leftrightarrow$ ) è garantito per ogni teoria. Nei casi trattati dal corso sì, in quanto verrà inteso che  $C=D\ type[\Gamma]$  sse due tipi hanno gli stessi elementi (come già accade in  $set\ theory$ ), ma può non essere sempre vero.

#### Regole di conversione dell'uguaglianza

$$\frac{c = d \in C[\Gamma] \qquad C = D \ type[\Gamma]}{c = d \in D \ [\Gamma]}$$

Questa regola permette di convertire le uguaglianze nel tipaggio di un termine.

## 2.2 Il tipo singoletto

Il tipo singoletto risulta essere paradigmatico per gli altri tipi. Per definirlo impiegherò i giudizi nella forma A  $type[\Gamma]$ ,  $a \in A$   $[\Gamma]$  e  $a = b \in A$   $[\Gamma]$ . L'uguaglianza, invece, non verrà coinvolta, in quanto non può essere impiegata per definire un nuovo tipo, è difatti usata solo nelle derivazioni.

Innanzitutto come già visto in  $\S 2.1.1$  ogni derivazione parte sempre dal contesto vuoto  $(\emptyset)$ .

F-C) 
$$\frac{A \text{ type}[\Gamma]}{\Gamma, x \in A} x \in A \notin \Gamma$$

## 2.2.1 Regola di formazione

F-S) 
$$\frac{[\Gamma] \text{ cont}}{N_1 \text{ type}[\Gamma]}$$

La regola F-S Permette di derivare vari giudizi e di dire che cosa è un tipo.

Con l'impiego solo delle regole F-C e F-S si possono derivare  $[x_1 \in N_1... x_n \in N_1]$  cont e ottenere, così, contesti di una lista arbitraria di variabili diverse appartenenti a  $N_1$ , come si vede dall'esempio seguente.

$$\begin{array}{c} \text{F-C)} \frac{ \left[ \; \right] \; \text{cont} }{ \left[ x_1 \in N_1 \right] \; \text{cont} } \; x_1 \in N_1 \notin \varnothing \\ \text{F-C)} \frac{ \left[ x_1 \in N_1 \right] \; \text{cont} }{ \left[ x_1 \in N_1, \; x_2 \in N_1 \right] \; \text{cont} } \; x_2 \in N_1 \notin x_1 \in N_1 \end{array}$$

## 2.2.2 Regole di Introduzione

I-S) 
$$\frac{[\Gamma] \text{ cont}}{* \in N_1 [\Gamma] \text{ cont}}$$

Sia  $N_1$  in ogni contesto  $\Gamma$ , partendo da contesto  $\varnothing$ , la regola I-S permette di formare i termini, per mezzo dell'introduzione di un elemento costante \* in  $N_1$ .

Un esempio diretto della sua applicazione è

I-S) 
$$\frac{[] \text{ cont}}{* \in N_1 \ (x_1 \in N_1 ... x_n \in N_1)}$$

## 2.2.3 Regole di Eliminazione

E-S) 
$$\frac{\mathbf{t} \in N_1 [\Gamma] \qquad \mathbf{M}(\mathbf{z}) \operatorname{type}[\Gamma, \mathbf{z} \in N_1] \qquad \mathbf{c} \in \mathbf{M}(*)[\Gamma]}{El_{N_1}(\mathbf{t}, \mathbf{c}) \in \mathbf{M}(*)[\Gamma]}$$

El trattasi di costruttore di funzioni e  $M[t] = M(z)[\frac{z}{t}]$ . La regola di eliminazione si può equivalentemente scrivere in un altro modo

E-S)<sub>dip</sub> 
$$\frac{M(z) \text{ type}[\Gamma, z \in N_1] \quad c \in M(*)[\Gamma]}{El_{N_1}(z, c) \in M(z)[\Gamma, z \in N_1]}$$

Le regole E-S) $_{dip}$  + la regole di sostituzione + F-S + I-S permettono di verificare la validità di E-S.

$$\operatorname{sost}) \ \frac{\operatorname{t} \in N_1[\Gamma]}{E + S_{laip}} \ \frac{\operatorname{M}(z) \ \operatorname{type}[\Gamma, \ z \in N_1] \qquad \operatorname{c} \in \operatorname{M}(*)[\Gamma]}{El_{N1}(z, \ \operatorname{c}) \in \operatorname{M}(z)[\Gamma]}$$

Inoltre vale anche il viceversa, da E-S si riesce a ottenere E- $S_{div}$ .

## 2.2.4 Regole di Conversione

C-S) 
$$\frac{\mathrm{M}(\mathrm{z}) \operatorname{type}[\Gamma, \mathrm{z} \in N_1] \qquad \mathrm{c} \in \mathrm{M}(*)[\Gamma]}{El_{N_1}(*, \mathrm{c}) = \mathrm{c} \in \mathrm{M}(*)[\Gamma]}$$

La conversione rende possibile l'applicazione della regola di eliminazione introducendo delle uguaglianze.

Le regole (S), (I-S), (E-S) e (C-S) hanno una spiegazione computazionale, e riguardano la compatibilità tra tipi, ma non da caratterizzare il tipo dei tipi. Inoltre il tipo singoletto non è dipendente.

#### 2.2.5Osservazioni sul tipo singoletto

L'eliminatore  $El_{N1}(z, c)$  rappresenta una funzione definita per ricorsione su  $N_1$ ,

difatti in C-S si ha che  $\mathrm{El}_{N1}(z,\,c)[\frac{z}{*}]=\mathrm{El}_{N1}(*,\,c)$ . Supposto che se  $*\in\mathrm{N}_1[\Gamma]$  in E-S, allora per la singola conversione vale che  $\mathrm{El}_{N1}=\mathrm{c}\in \mathrm{M}(*).$  Dunque  $\mathrm{El}_{N1}(\mathrm{z},\,\mathrm{c})$ rappresenta un programma funzionale per ricorsione. Questi è definito su  $N_1$ , a partire da  $c \in M(*)$ , perciò  $El_{N_1}(*, c) =$ 

La regola di eliminazione permette di definire un programma funzionale da  $N_1$ a M(z) esclusivamente con  $c \in M(*)$ , ovvero definendo \* come elemento canonico. Inoltre non svolge solo il compito di ricorsione, ma anche d'iduzione.

In

$$\frac{t \in N_1[\Gamma]}{t = * \in N_1[\Gamma]}$$

risulta vera l'uguaglianza definizionale?

No, non è vera. La regola di eliminazione consente di dare un valore al termine canonico, permettendo così di attribuire un valore a tutti i possibili termini del singoletto. Ma in generale questo non vale all'interno della teoria. Difatti l'uguaglianza definizionale è diversa da quella matematica e va intesa come computazionale e non proposizionale (come definito in §1.7.2).

#### 2.3Sanitary checks rules

Le Sanitary checks sono regole strutturali utili per abbreviare le derivazioni. Queste sono derivabili solo se la teoria dei tipi è corretta.

Assumento T, come una teoria dei tipi di riferimento, le sanitary checks sono le seguenti:

$$\frac{[\Gamma,\,\Delta]\,\cot}{\Gamma\,\cot}$$

Se  $[\Gamma, \Delta]$  cont è derivabile in T allora anche  $[\Gamma]$  cont è derivabile in T.

$$\frac{\mathbf{J}_1,\ldots,\mathbf{J}_n}{\mathbf{J}}$$

Se  $J_i$  con i = 1,...,n in T sono derivabili allora anche J è derivabile in T.

$$\frac{\text{A type } [\Gamma]}{\Gamma \text{ cont}}$$

Se A type  $[\Gamma]$  è derivabile in T allora anche  $\Gamma$  cont è derivabile in T.

$$\frac{A = B \text{ type } [\Gamma]}{A \text{ type} [\Gamma]} \frac{A = B \text{ type } [\Gamma]}{B \text{ type} [\Gamma]}$$

Se A = B type  $[\Gamma]$  è derivabile in T allora anche A type  $[\Gamma]$  e B type  $[\Gamma]$  sono derivabili in T.

$$\frac{a \in A[\Gamma]}{A \text{ type}[\Gamma]}$$

Se  $a \in A[\Gamma]$  è derivabile in T allora anche A type $[\Gamma]$  è derivabile in T.

$$\frac{a=b\in A[\Gamma]}{a\in A[\Gamma]}\,\frac{a=b\in A[\Gamma]}{b\in A[\Gamma]}$$

Se a = b \in A[\Gamma] è derivabile in T allora anche a \in A[\Gamma] e b \in A[\Gamma] sono derivabili in T

## 2.4 Schema generale

Di seguito illustro uno schema generale, valido per ogni teoria dei tipi, di produzione di regole definenti un tipo, i suoi termini e l'uguaglianza.

1. Regole di formazione Identificate con il preambolo F-T, con T teoria dei tipi in esame e  $\mathbf{t}^I$  elemento canonico.

Tali regole sono del tipo k e rispettano la forma  $\frac{[\Gamma] \text{ cont}}{T \text{ type}[\Gamma]}$ 

2. Regole di introduzione identificate con il preambolo I-T, con T teoria dei tipi in esame e  $t^I$  elemento canonico.

Tali regole consistono nella forma introduttiva degli elementi canonici di T e rispettono la forma  $\frac{[\Gamma] \text{ cont}}{\mathsf{t}^I \in T[\Gamma]}$ 

3. Regole di eliminazione identificate con il preambolo E-T con T teoria dei tipi in esame e  $\mathbf{t}^I$  elemento canonico.

Tali regole sono definenti  $E_k$ , a partire dagli elementi di k a valori in un tipo M(z) type $[\Gamma, z \in k]$ . L'ipotesi valida è che siano dati degli elementi in M(z) sui valori canonici di k. Tali regole sono del tipo k e rispettano la  $t \in T[\Gamma]$  M(z) type $[\Gamma, z \in T]$   $c \in M(t^I)[\Gamma]$ 

forma 
$$\frac{\mathbf{t} \in T[\Gamma] \quad \mathbf{M}(\mathbf{z}) \text{ type}[\Gamma, \mathbf{z} \in T] \quad \mathbf{c} \in \mathbf{M}(\mathbf{t}^{I})[\Gamma]}{El_{T}(\mathbf{t}, \mathbf{c}) \in \mathbf{M}(\mathbf{t})[\Gamma]}$$

4. **Regole di conversione** identificate con il preambolo C-T, con T teoria dei tipi in esame e  $t^{I}$  elemento canonico.

, che stabil<br/>scono che gli eliminatori in (3) sono stabiliti per ricorsione a partire dalle i<br/>potesi. Tali regole sono del tipo k e rispettano la forma<br/> M(z) type $[\Gamma, z \in T]$  c  $\in M(t^{\scriptscriptstyle I})[\Gamma]$ 

$$\mathrm{El}_T(\mathrm{t}^{\scriptscriptstyle I},\,\mathrm{c})=\mathrm{c}\in\mathrm{M}(\mathrm{t}^{\scriptscriptstyle I})[\Gamma]$$

5. Regole di uguaglianza identificate con il preambolo eq-E-T, con T teoria dei tipi in esame e  $t^I$  elemento canonico. Tali regole stabiliscono che i costruttori di k in (2) e (3) permettono l'uguaglianza definizionale dei termini da cui dipendono. Tali regole sono del tipo k e rispettano la forma  $t = s \in N_1[\Gamma]$  M(z) type $[\Gamma, z \in N_1]$   $c = d \in M(t^I)[\Gamma]$ 

$$\mathrm{El}_{\mathit{T}}(\mathrm{t}^{\scriptscriptstyle{\mathit{I}}},\,\mathrm{c})\,=\mathrm{c}\in\mathrm{M}(\mathrm{t}^{\scriptscriptstyle{\mathit{I}}})[\Gamma]$$

Le regole (5) sono implicite in T, ma non ovvie dal punto di vista computazionale.

#### 2.5Uguaglianza definizionale

Definizione: se  $P_1$  e  $P_2$  programmi

$$P_1,\ P_2\colon\ Nat^m\to Nat\quad\ allora\quad\ P_1=P_2\ sse\ \forall\ n_1...n_m\ e\ P_1(n_1...n_m)=P_2(n_1...n_m)$$
 non è decidibile.

Ovvero le funzioni ricorsive per  $P_1$  e  $P_2$  non sono decidibili. A seguito di ciò non esiste un algoritmo in grado di decidere se due programmi P<sub>1</sub> e P<sub>2</sub> sono estensionalmente (proposizionalemente) uguali o meno.

Risulta però vero il concetto di ugualianza definizionale/computazionale (intensionale). Dati a  $\in$  A[ $\Gamma$ ] e b  $\in$  A[ $\Gamma$ ] derivabili, nella nostra teoria T di Martin-

$$L\ddot{o}f, \text{ esiste un algoritmo } H \text{ (a} \in A[\Gamma], b \in A[\Gamma]) = \begin{cases} \mathbf{si} \text{ sse a} = b \in A[\Gamma] \text{ è derivabile in } T \\ \mathbf{no} \text{ sse a} = b \in A[\Gamma] \text{ non ha derivazione in } T \end{cases}$$

Il giudizio  $a = b \in A[\Gamma]$  è decidibile, anche con J giuduzio, in teoria dei tipi di Martin-L"of, derivabile. Percui con H si scrive: Giudizi di  $T \to \{0,1\}$ 

$$\begin{split} \mathbf{H}[J] &= \begin{cases} \mathbf{1} \text{ sse } J \text{ è derivabile in } T \\ \mathbf{0} \text{ sse } J \text{ non è derivabile in } T \\ \mathbf{H} \text{ lavora come un } \textit{proof assistant (esempio } COQ). \end{cases} \end{split}$$

Definzione: i termini untyped sono

$$t = x | * | El_{N1}(t_1, t_2)$$

Definizione:

$$\rightarrow 1 \subseteq \text{term x term}$$

 $t_1 \rightarrow t_2 \equiv t_1$ , ovvero  $t_1$  si riduce in un passo di computazione a  $t_2$ . Ecco che esiste una relazione che computa  $t_1$  con  $t_2$ .

La relazione viene definita all'interno dei termini con l'uso delle seguenti regole:

- $\beta$ -red)  $\mathrm{El}_{N1}(*, t) \to_1 t$
- $\operatorname{red}_{I}$ )  $\frac{\operatorname{t}_{1} \to_{1} \operatorname{t}_{2}}{\operatorname{El}_{N1}(\operatorname{t}_{1}, \operatorname{c}) \to_{1} \operatorname{El}_{N1}(\operatorname{t}_{2}, \operatorname{c})}$   $\operatorname{red}_{II}$ )  $\frac{\operatorname{c}_{1} \to_{1} \operatorname{c}_{2}}{\operatorname{El}_{N1}(\operatorname{t}, \operatorname{c}_{1}) \to_{1} \operatorname{El}_{N1}(\operatorname{t}, \operatorname{c}_{2})}$
- red<sub>I</sub> e red<sub>II</sub> possono venire simultate da un'unica regola  $\frac{\mathbf{t}_1 \to_1 \mathbf{t}_2 \qquad \mathbf{c}_1 \to_1 \mathbf{c}_2}{\mathrm{El}_{N_1}(\mathbf{t}_1, \, \mathbf{c}_1) \to_1 \mathrm{El}_{N_1}(\mathbf{t}_2, \, \mathbf{c}_2)}$

 $\beta$ -red risulta valida per C-S, le regole di riduzione red<sub>I</sub> e red<sub>II</sub> per eq-E-S.

Definzione: Teoria di Validità

Dati 
$$t \in A[\Gamma]$$
 e  $s \in A[\Gamma]$  in  $T_1$  allora  $\to_1 s \Rightarrow t = s \in A[\Gamma]$  derivabile in  $T$ .

Definizione: t termine untyped è in forma normale (in NF) sse non esiste termine s tale che t  $\rightarrow$  1 s.

Le forme normali sono i valori assumibili dai programmi.

termini	termini in forma ca- nonica	termini non in forma canonica o introdut- tiva
termini in NF	*	$x, \operatorname{El}_{N1}(x, *)$
termini non in NF	Ø	$\mathrm{El}_{N1}(*, \mathbf{x})$

Tabella 2.1: Termini  $a \to 1$  di  $N_1$ .

I termini non in forma canonica derivano dalle regole di introduzione; invece quelli non in forma canonica vengono introdotte dall'eliminatore.

L'uguaglianza definizionale ha come scopo la chiusura riflessiva, simmetrica e transitiva delle derivazioni.

In  $N_1$  sono vere le seguenti regole di  $\beta$ -red, indispensabili per provare quali termini sono uguali definizionalmente:

- $El_{N1}(*, *) \rightarrow {}_{1} *$
- $El_{N1}(*, x) \rightarrow {}_1 x$

Inoltre vale che ogni teoria T  $\rightarrow$  1 non è deterministica.

#### Definizione Riducibilità

Dati i termini t e s allora t  $Red_{NF}$  s sse s è in NF ed esistono  $h_1...h_n$  (n>=1) tale che  $h_1 \equiv t$ ,  $h_n \equiv s$  e se n>1  $h_i \rightarrow h_{i+1}$  per i=1 a n-1.

$$\mathbf{t} \; \boldsymbol{Rid}_{NF} \; \mathbf{s} = \begin{cases} \mathbf{t} \equiv \mathbf{s} \; \mathbf{e} \; \mathbf{t} \; \dot{\mathbf{e}} \; \text{in NF} \\ \text{esiste n} {>} 1, \; \text{esistono} \; h_1 ... h_n \; \text{termini tale che} \; \mathbf{t} \equiv h_1 \to_1 h_2 ... h_n \end{cases}$$

Definizione Teorema di Confluenza $\rightarrow_1$  per T computabile

Dato t (termine) e  $s_1$  e  $s_2$  (in NF) tale che t  $Red_{NF}$   $s_1$  e t  $Red_{NF}$   $s_2$  allora  $s_1$  $\equiv$  s<sub>2</sub> (coincide a meno di rinomina di variabile vincolante).

Quando t si riduce  $s_1$  e in  $s_2$  c'e' l'unicità della forma normale.

### Definizione Teorema della forma normale (debole)

Dato t termine della grammatica esiste s termine in NF tale che t  $Red_{NF}$  s. Allora esistono  $t \equiv h_1 \rightarrow 1... \rightarrow h_n$  con n>1 se t non è già in NF; oppure  $t \equiv h_1 \rightarrow h_1$ s se t è già in NF.

Questo significa che è sempre possibile rendere un programma convergente. Ma si può dire di più: ∄ programmi che divergono.

#### Definizione Teorema della forma normale (forte)

Per ogni termine t, l'albero dei cammini di riduzione di t è ben formato (ovvero  $\nexists$  un cammino di riduzioni  $\rightarrow$  1 infinito).

$$\operatorname{Dato} \, \operatorname{t} \in \operatorname{A}[\Gamma] \, \operatorname{derivabile} \, \operatorname{in} \, T$$
 $\operatorname{NF}(\operatorname{t}_1) \equiv egin{cases} \mathbf{t} \, \operatorname{se} \, \operatorname{t} \, \operatorname{\hat{e}in} \, \operatorname{NF} \\ \mathbf{s} \, \operatorname{se} \, \operatorname{t} \, \operatorname{\textbf{Red}}_{NF} \, \operatorname{\textbf{s}} \end{cases}$ 

Dunque se t non é in NF per il teorema normale comunque esiste una riduzione in NF.

2.6. ESERCIZI 27

Dati  $a \in A[\Gamma]$  e  $b \in A[\Gamma]$  giudizi derivabili in  $T_i$  allora  $a = b \in A[\Gamma]$  sse  $NF(a) \equiv NF(b)$  sse

- 1. a e b sono in NF e quindi a  $\equiv$  b
- 2. a non in NF, b in NF e a  $Red_{NF}$  b
- 3. a in NF, b non in NF e b  $Red_{NF}$  a
- 4. né a né b sono in NF esiste s in NF tale che a  $Red_{NF}$  s e b  $Red_{NF}$  s

Dai punti elencanti sopra trova validità la relazione **a**  $Red_{NF}$   $NF(a) \Rightarrow a = NF(a) \in A[\Gamma]$  è derivabile (la forma normale è uguale al termine stesso).

## 2.6 Esercizi

### 2.6.1 Tipo singoletto

#### 1 Data

$$\text{E-N}_{1prog}) \ \frac{\text{M(w) type} \left[\Gamma, \text{ w} \in \text{N}_1\right] \qquad \text{d} \in \text{M(*) type}[\Gamma]}{\text{El}_{N1}(\text{w}, \text{d}) \in \text{M(w) type}[\Gamma, \text{ w} \in \text{N}_1]}$$

dimostrare che in  $T_1$  la regola E- $N_1prog$  è derivabile. Al fine di ciò basta mostrare che se i giudizi premessa sono derivabili, allora lo è anche il giudizio di conclusione.

### Soluzione

Per una maggiore comprensione delle derivazioni, ho ritenuto opportuno, ove necessario, spezzare l'albero in più parti.

$$\begin{array}{l} \text{s-checks} \\ \underset{\text{var}}{\underbrace{\frac{M(w) \text{ type}[\Gamma, \text{ } \text{w} \in \text{N}_1]}{[\Gamma, \text{ } \text{w} \in \text{N}_1] \text{ cont}}}}}{\underbrace{\frac{[\Gamma, \text{ } \text{w} \in \text{N}_1] \text{ cont}}{\text{w} \in \text{N}_1[\Gamma, \text{ } \text{w} \in \text{N}_1]}}}{\underbrace{\frac{M(z) \text{ type}[\Gamma, \text{ } z \in \text{N}_1, \text{ } \text{w} \in \text{N}_1]}{\text{d} \in M(*)[\Gamma, \text{ } \text{w} \in \text{N}_1]}}}}{\underbrace{\frac{d \in M(*)[\Gamma, \text{ } \text{w} \in \text{N}_1]}{\text{d} \in M(*)[\Gamma, \text{ } \text{w} \in \text{N}_1]}}} \\ \end{array}$$

$$\operatorname{ind-ty} \frac{ \operatorname{M}(w) \operatorname{type}[\Gamma, w \in N_{1}] }{\operatorname{sub-typ}} \frac{\operatorname{S-checks}}{ \operatorname{M}(w) \operatorname{type}[\Gamma, w \in N_{1}] } \underbrace{ \begin{array}{c} F \cdot S \\ \overline{[\Gamma, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \end{array}}_{\operatorname{M}(z) \operatorname{type}[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \underbrace{ \begin{array}{c} F \cdot S \\ \overline{[\Gamma, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \operatorname{var} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \end{array}}_{\operatorname{Z} \in N_{1}[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}]} \underbrace{ \left[ \begin{array}{c} F \cdot S \\ \overline{[\Gamma, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \operatorname{var} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \end{array}}_{\operatorname{Z} \in N_{1}[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}]} \underbrace{ \left[ \begin{array}{c} F \cdot S \\ \overline{[\Gamma, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \operatorname{var} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \end{array}}_{\operatorname{Z} \in N_{1}[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}]} \underbrace{ \left[ \begin{array}{c} F \cdot S \\ \overline{[\Gamma, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \operatorname{var} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \end{array}}_{\operatorname{Z} \in N_{1}[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}]} \underbrace{ \left[ \begin{array}{c} F \cdot S \\ \overline{[\Gamma, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \end{array}}_{\operatorname{Z} \in N_{1}[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}]} \underbrace{ \left[ \begin{array}{c} F \cdot S \\ \overline{[\Gamma, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \underbrace{ \left[ \begin{array}{c} F \cdot S \\ \overline{[\Gamma, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{cont}} \\ \overline{[\Gamma, z \in N_{1}, w \in N_{1}] \operatorname{$$

Assumo che le premesse di E- $N_1prog$   $(M(w) type [\Gamma, w \in N_1]$  e  $d \in M(*)[\Gamma])$  siano valide, pèrciò è valido, dalla prova sopra, anche il giudizio di conclusione  $El_{N_1}(w, d) \in M(w)[\Gamma, w \in N_1]$ , di conseguenza derivabile in  $T_1$ .

2. Dimostrare che la regola E-S è derivabile in una teoria dei tipi  $T_1$ , in cui si è rimpiazziata la regola di eliminazione E-S con la regola E- $N_1prog$ , aggiungendovi le regole di indebolimento, sostituzione e di sanitary checks.

$$\text{E-N}_{1prog}) \frac{M(\mathbf{w}) \text{ type } [\Gamma, \mathbf{w} \in \mathbf{N}_1] \quad \mathbf{d} \in \mathbf{M}(*)[\Gamma]}{\text{El}_{N1}(\mathbf{w}, \mathbf{d}) \in \mathbf{M}(\mathbf{w})[\Gamma, \mathbf{w} \in \mathbf{N}_1]}$$

$$\text{E-S)} \frac{\mathbf{t}^{I} \in \mathbf{N}_1[\Sigma] \quad M(\mathbf{w}) \text{ type } [\Gamma, \mathbf{w} \in \mathbf{N}_1] \quad \mathbf{d}^{I} \in \mathbf{M}(*)[\Sigma]}{\text{El}_{N1}(\mathbf{t}^{I}, \mathbf{d}^{I}) \in \mathbf{M}(\mathbf{t}^{I})[\Gamma]}$$

#### Soluzione

Idea: parto dalla regola di eliminazione E-S, vi applico la regola di sostituzione sub-typ giungendo così alle premessi di  $E-N_{1prog}$ 

$$\text{sub-typ} \ \frac{\frac{}{\mathsf{t}^I \in \mathcal{N}_1[\Gamma]} \quad \text{E-}\mathcal{N}_{1prog} \ \overline{\frac{\mathcal{M}(\mathsf{w}) \ \mathsf{type} \ [\Gamma, \ \mathsf{w} \in \mathcal{N}_1]}{\mathcal{El}_{N1}(\mathsf{w}, \ \mathsf{d}^I) \in \mathcal{M}(\mathsf{w})[\Gamma, \ \mathsf{w} \in \mathcal{N}_1]}}{\mathcal{El}_{N1}(\mathsf{t}^I, \ \mathsf{d}^I) \in \mathcal{M}(\mathsf{t}^I)[\Gamma]}$$

Assumo che siano valide per costruzione le premesse di E- $N_{1prog}$  (come dimostro nell'esercizio 2) e di E-S.

- 3 Sia  $T_1$  la teoria dei tipi definita del tipo singoletto con le regole strutturali, definite in questo capitolo, incluse quelle di sostituzione e indebolimento. Allora stabilire se i seguenti termini sono tipabili come termini del tipo singoletto, secondo  $T_1$  e quali sono uguali definizionalmente.
  - $El_{N1}(*, *)$
  - $El_{N1}(x, *)$
  - $El_{N1}(*, y)$
  - $\mathrm{El}_{N1}(\mathbf{x}, \, \mathbf{y})$
  - $\mathrm{El}_{N1}(\mathrm{El}_{N1}(*, y), \mathrm{El}_{N1}(x, *))$

#### Soluzione

1

$$\underbrace{ \begin{array}{l} \text{I-S} \\ \text{I-S} \\ \text{E-S} \end{array}}_{\text{E-S}} \underbrace{ \begin{array}{l} \text{[] cont} \\ \text{F-c} \end{array}}_{\text{I-S}} \underbrace{ \begin{array}{l} \text{F-c} \\ \text{N_1 type[]} \\ \text{I-S} \end{array}}_{\text{I-S}} \underbrace{ \begin{array}{l} \text{[] cont} \\ \text{[z \in N_1] cont} \end{array}}_{\text{I-S}} \underbrace{ \begin{array}{l} \text{[] cont} \\ \text{v \in N_1[]} \end{array}}_{\text{El}_{N_1}(*,\,*) \in N_1[\,]}$$

2.6. ESERCIZI 29

Applicando la  $\beta$   $N_1 red$  allora  $\text{El}_{N_1}(*, *) \rightarrow_1 * \text{El}_{N_1}(*, *)$  è uguale definizionalmente.

 $\mathbf{2}$ 

$$\begin{array}{c} F\text{-S} & \underbrace{ \begin{array}{c} \left[ \right] \text{ cont} \\ F\text{-C} \end{array}}_{\text{F-C}} & \underbrace{ \begin{array}{c} F\text{-S} & \underbrace{ \left[ \right] \text{ cont} \\ N_1 \text{ type} \left[ \right] }}_{\text{F-C}} \left( x \in N_1 \right) \notin \left[ \right] \\ F\text{-C} & \underbrace{ \begin{array}{c} F\text{-C} & \underbrace{N_1 \text{ type} \left[ \right] }}_{\text{X} \in N_1 \text{ cont}} \left( x \in N_1 \right) \notin \left[ \right] \\ F\text{-C} & \underbrace{ \begin{array}{c} F\text{-C} & \underbrace{N_1 \text{ type} \left[ \right] }}_{\text{X} \in N_1 \text{ cont}} \left( z \in N_1 \right) \notin \left( x \in N_1 \right) \\ \hline F\text{-C} & \underbrace{ \begin{array}{c} F\text{-C} & \underbrace{N_1 \text{ type} \left[ \right] }}_{\text{X} \in N_1 \text{ cont}} \left( z \in N_1 \right) \notin \left( x \in N_1 \right) \\ \hline x \in N_1 \text{ cont} \\ \hline N_1 \text{ type} \left[ x \in N_1 \text{ cont} \right] \\ \hline E\text{-I}_{N_1} \left( x \in N_1 \right) & \underbrace{ \begin{array}{c} F\text{-C} & \underbrace{ \left[ \right] \text{ cont} }\\ N_1 \text{ type} \left[ x \in N_1 \right) \notin \left( x \in N_1 \right) \\ \hline x \in N_1 \text{ cont} \\ \hline N_1 \text{ type} \left[ x \in N_1 \right] \\ \hline \end{array}}_{\text{Var} \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in N_1 \right) \\ \hline \left( x \in N_1 \right) \left( x \in$$

Applicando la  $\beta$   $N_1 red$  allora  $\text{El}_{N_1}(\mathbf{x}, *) \rightarrow_1 \text{El}_{N_1}(\mathbf{x}, *)$  non è uguale definizionalmente.

3

$$\begin{array}{c} F-S & \frac{ \text{$\left[\right]$ cont}}{N_1 \text{ type}[\left]} \\ F-C & \frac{N_1 \text{ type}[\left]}{y \in N_1 \text{ cont}} (y \in N_1) \notin \left[\right] \\ I-S & \frac{F-S}{x \in N_1[y \in N_1]} \\ E-S & \frac{F-S}{x \in N_1[y \in N_1]} \\ \end{array} \\ \begin{array}{c} F-S & \frac{\left[\right] \text{ cont}}{y \in N_1 \text{ cont}} (y \in N_1) \notin \left[\right] \\ F-S & \frac{N_1 \text{ type}[y \in N_1]}{y \in N_1, \text{ z} \in N_1 \text{ cont}} (z \in N_1) \notin y \in N_1 \\ N_1 \text{ type}[y \in N_1, \text{ z} \in N_1] \\ \hline \\ El_{N_1}(*, y) \in N_1[y \in N_1] \\ \end{array} \\ \begin{array}{c} F-S & \frac{\left[\right] \text{ cont}}{y \in N_1 \text{ type}[\left]} \\ F-C & \frac{N_1 \text{ type}[\left]}{y \in N_1 \text{ cont}} (y \in N_1) \notin \left[\right] \\ \hline \\ F-S & \frac{N_1 \text{ type}[\left]}{y \in N_1, \text{ z} \in N_1} \\ \hline \\ El_{N_1}(*, y) \in N_1[y \in N_1] \\ \end{array} \\ \end{array}$$

Applicando la  $\beta$   $N_1 red$  allora  $\text{El}_{N_1}(*, y) \rightarrow_1 y$   $\text{El}_{N_1}(*, y)$  è uguale definizionalmente.

30

 $F-S = \frac{ [\ ] \ cont}{N_1 \ type[\ ]} \ (x \in N_1) \notin [\ ]$   $F-S = \frac{N_1 \ type[x \in N_1]}{N_1 \ type[x \in N_1]} \ (y \in N_1) \notin (x \in N_1)$   $F-S = \frac{N_1 \ type[x \in N_1]}{N_1 \ type[x \in N_1, y \in N_1]} \ (y \in N_1) \notin (x \in N_1)$   $F-S = \frac{N_1 \ type[x \in N_1, y \in N_1]}{N_1 \ type[x \in N_1, y \in N_1]} \ (z \in N_1) \notin (x \in N_1)$   $N_1 \ type[x \in N_1, y \in N_1] \ (x \in N_1) \notin (x \in N_1)$   $N_1 \ type[x \in N_1, y \in N_1] \ (x \in N_1) \notin (x \in N_1)$  $(z \in N_1) \notin (x \in N_1)$   $(z \in N_1) \notin (x \in N_1)$   $(z \in N_1) \notin (x \in N_1, y \in N_1)$   $F-c \frac{N_1 \text{ type } []}{x \in N_1 \text{ cont}} (x \in N_1) \notin []$   $F-c \frac{N_1 \text{ type } [x \in N_1]}{x \in N_1, y \in N_1 \text{ cont}} (y \in N_1) \notin []$   $var \frac{var}{var} \frac$  $x \in N_1, y \in N_1 \text{ cont}$  $x\in N_1[x\in N_1,\,y\in N_1]$  $El_{N1}(x, y) \in N_1[x \in N_1, y \in N_1]$ 

> Applicando la  $\beta$   $N_1 red$  allora  $\text{El}_{N_1}(x, y) \rightarrow 1$  $\mathrm{El}_{N1}(*, y)$  non è uguale definizionalmente.

5

Per i giudizi conclusione  $\mathrm{El}_{N1}(*,y)\in\mathrm{N}_1[y\in\mathrm{N}_1]$  e  $\mathrm{El}_{N1}(x,*)\in\mathrm{N}_1[x\in\mathrm{N}_1]$  ho già dimostrato sopra (in 3 e 2) la loro tipabilità per il tipo singoletto. Applicando la  $red_I \in \beta$   $N_1 red$  allora  $El_{N_1}(El_{N_1}(*, y), El_{N_1}(x, *)) \rightarrow_1 El_{N_1}(y, y)$  $El_{N_1}(x, *)$ .

Più nel dettaglio la riduzione è la seguente

4

2.6. ESERCIZI 31

$$\operatorname{red}_{I} \frac{\beta \operatorname{N}_{1}\operatorname{red} \frac{}{\operatorname{El}_{N1}(*, y) \to_{1} y}}{\operatorname{El}_{N1}(\operatorname{El}_{N1}(*, y), \operatorname{El}_{N1}(x, *)) \to_{1} \operatorname{El}_{N1}(y, \operatorname{El}_{N1}(x, *))}$$

 $\mathrm{El}_{N1}(\mathrm{El}_{N1}(*,\,\mathrm{y}),\,\mathrm{El}_{N1}(\mathrm{x},\,*))$  è uguale definizionalmente.

4 Dati i termini definiti dalla seguente grammatica relativa ai termini del tipo singoletto

$$\mathbf{t} \equiv \mathbf{v} \mid * \mid \mathbf{El}_{N1}(\mathbf{t}_1, \, \mathbf{t}_2)$$

con  $v \in \{x,y,w,z\} \bigcup \{x_i \mid i \in Nat\}$ , ovvero considerando come variabili le ultime lettere dell'alfabeto inglese e poi tutte le variabili ottenute ponendo alla variabili x un indice che varia nei numeri naturali. Sia  $\rightarrow_1$  una relazione binaria tra questi termini untyped definita a partire dalle seguenti regole

• Costruire l'albero dei cammini (ovvero sequenze) di passi di riduzione possibili fino a un termine in forma normale, ovvero non ulteriormente riducibile rispetto alla relazione  $\rightarrow_1$  del termine

$$ElN_1(El_{N1}(*, *), El_{N1}(*, x))$$

• Produrre un infinità di termini del tipo singoletto che non sono riducibili secondo la relazione di un passo di riduzione $\rightarrow_1$ . Dati due di questi termini, si riesce a dire che sono definionalmente uguali secondo le regole del tipo singoletto?

#### Soluzione

Idea: uso un albero di derivazione per mostrare ogni passo derivazione di ogni cammino.

$$\beta$$
-red:  
 $El_{N1}(*, *) \rightarrow_1 *$   
 $El_{N1}(*, x) \rightarrow_1 x$ 

$$\begin{array}{c|c} \beta\text{-N}_1 \text{ red} & \underline{\mathbf{x}} & \underline{\mathbf{x}} & \underline{\mathbf{x}} & \beta\text{-N}_1 \text{ red} \\ \beta\text{-N}_1 \text{ red} & \underline{\mathrm{El}_{N1}(*,\,\mathbf{x})} & \underline{\mathrm{El}_{N1}(*,\,\mathbf{x})} & \mathrm{red}_{II} & \underline{\mathrm{El}_{N1}(*,\,\mathbf{x})} & \mathrm{red}_{I} \\ & & \underline{\mathrm{El}_{N1}(*,\,\mathrm{El}_{N1}(*,\,\mathbf{x}))} & \underline{\mathrm{red}_{II}} & \underline{\mathrm{El}_{N1}(\mathrm{El}_{N1}(*,*),\,\mathbf{x})} & \underline{\mathrm{red}_{I}} \\ & & \underline{\mathrm{El}_{N1}(\mathrm{El}_{N1}(*,\,*),\,\mathrm{El}_{N1}(*,\,*))} & \underline{\mathrm{red}_{II}} \\ \end{array}$$

Termine t non più riducibile significa che è un termine untyped che è in forma normale perchè non esiste alcun altro termine s tale che  $t \to_1$  s. Dunque l'infinità di termini singoletto, non più riducibili rispetterano la definizione data sopra

$$\mathbf{t} \equiv \begin{cases} v \\ * \\ El_{N1}(t_1, t_2) \end{cases}$$

Dati due termini  $\mathbf{t}^I$  e  $\mathbf{t}^{II}$  termini *untyped* non riesco a dire che sono definizionalmente uguali perchè già e in forma normale. Difatti per il teorema della forma normale forte vale  $\rightarrow_0$ .