

Erik Sillén

Algatan 38
15241 Södertälje
076 55 66 578
esillen@kth.se
 Erik Sillén



Om mig

Jag är kreativ, programmeringsintresserad och är driven av att arbeta med utveckling och att lösa problem. Jag tycker om att ta mig an nya projekt och smälter snabbt in i en ny grupp människor. Jag är nyfiken på allt tekniskt och har ofta egna projekt där jag bygger och utforskar teknikens möjligheter.

Jag är framförallt intresserad av teknik i allmänhet men har också intressen inom andra områden och gillar att utveckla och spela datorspel, hänga med min tjej, spela teater, segla och spela badminton. Min ideala arbetsplats är där mina tekniska färdigheter och min kreativitet kommer till sin fulla potential och där jag får jobba i en dedikerad grupp och tackla tekniska problem i framkanten av utvecklingen.

Högskoleutbildning

- 2011–2016 Civilingenjörsexamen, Teknisk Fysik KTH
- 2014–2016 Mastersexamen, Systemteknik och Robotik KTH

Examensarbete

- titel *Robustifying SLAM using multiple cameras*
- handledare Hedig Kjellström
- examinator Patric Jensfelt
- beskrivning 3D-positionering med en kamera är möjligt men har vissa robusthetsproblem. Detta examensarbete undersöker metoder för att öka robustheten genom att lägga till fler kameror.

Utlandsstudier

- våren 2014 University of Illinois at Urbana-Champaign

Arbetsfarenhet

- nov 2018 – **Konsult Utvecklingsingenjör, Scania.**
- dec 2018 **Samma som föregående** Men via min egna firma.

mar 2018 – **Utvecklingsingenjör, Scania.**

nov 2018 Jag var med och utvecklade en testplattform för autonoma fordon i Unity3D samt verktyg för automattestning och data mining. Detta innebar mycket integrationsarbete med existerande plattform samt verifieringsarbete och mycket kommunikation med andra utvecklingsgrupper. Plattformen använde sig både av windows och linux. Jag använde väldigt många olika teknologier i jobbet: Unity3D, C#, python, matlab, jenkins, git, perforce, VMWare, docker, splunk, rti-dds, distribuerade system, linux och windows.

jan 2017 – **IT-konsult, Slagkryssaren AB.**

mar 2018 Har haft följande roller:

Videostreamingtjänst Utvecklade en funktion till hemsidan och mobilanpassade den. Portade ett administratörsprogram till Windows. Använde python och react-javascript.

Interna system Utvecklade diverse interna funktioner. Detta innebar arbete på backend och frontent med Ruby on Rails.

Android-app för ett flygbolag Utvecklade nya funktioner och uppgraderade gammal kod för flygbolagets app.

2011–2016 **Lärarassistent, KTH.**

assisterade följande kurser:

- Tillämpad datalogi
- Grundläggande programmering och datalogi
- Systemteknik i praktiken
- Artificiell intelligens

2016 **Lägerledare och programmeringslärare, Hello World.**

Utvecklade och var ledare för Skaparspåret på sommarlägret Hello World.

2015 **Forskningsingenjör, KTH.**

Olika uppgifter, bland annat att återuppliva en gammal robot, löda kretskort och designa kursmaterial åt prof. Patric Jensfelt.

2010–2015 **Läxhjälp, My Academy & Lärarjouren.**

Datorkunskaper

Färdigheter i programmeringsspråk

Mycket bra **Python, Java, C#.**

kunskap Kodar Snabbt och effektivt, har bra struktur och förståelse

Bra kunskap **Matlab.**

Kodar snabbt och effektivt

Medelbra **C++, Ruby, JavaScript.**

kunskap God erfarenhet av och kan skriva program men vet inte best practice

Bekant med **PHP, ActionScript 2, C, Assembly.**

Har använt i projekt men har inte färsk kunskap

Övriga tekniska kunskaper

- Mycket goda kunskaper i och arbetserfarenhet av **Linux** och **Windows**
- Mycket goda kunskaper i och arbetserfarenhet av **Git**. Arbetserfarenhet av **Subversion** och **Perforce**
- Mycket goda kunskaper i och arbetserfarenhet av **Android**
- Mycket goda kunskaper i och arbetserfarenhet av **Unity3D**
- Kunskap om textbehandling i **Latex** och **Word**

- Arbetserfarenhet av **HTML** och **CSS**
- Arbetserfarenhet av webbramverken **Ruby on Rails** och **React**
- Arbetserfarenhet av **postgreSQL**
- Arbetserfarenhet av **ROS** (robot operating system)
- Arbetserfarenhet av databehandling i **Splunk**
- Erfarenhet av maskininlärningsbiblioteken **sklearn** och **Tensorflow med Keras**
- Har kunskap om **datorarkitektur**
- Har kunskap om bildbehandling och bildanalys med **OpenCV**
- Erfarenhet av digital elektronik: **Arduino, Raspberry pi, sensorer, kretsar**

Andra relevanta egenskaper

- Har körkort
- God scenvana och är erfaren av att tala inför grupp
- Arbetserfarenhet av agila metoder

Övrigt relevant

- Gjorde hemsidan <http://www.rosenhill.nu>
- Har en profil på Kattis.se: <https://open.kattis.com/users/esillen>
- Har släppt två datorspel. Ett på Steam https://store.steampowered.com/app/938660/Achtung_die_Kugel och ett på Google Play <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.morningglory.SnakeOnPlanes>.
Har även släppt några mindre flash-spel.

Referenser

Referenser med kontaktuppgifter ges vid förfrågan.

Arbetsbetyg från Scania ges vid förfrågan.