#### NE430: IPv6 Introduction

#### Problème lié à IPv4

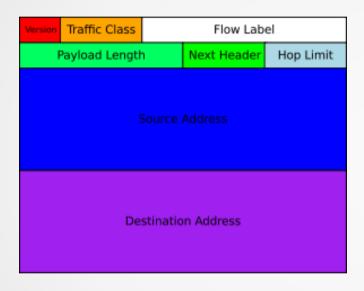
- Le problème qui justifie le passage à IPv6 le plus critique (et anticipé de longue date) est la pénurie d'@ Ipv4.
  - La première solution envisagée est de faire du NAT (rfc 1918)
  - Cependant le NAT rompt le paradigme d'IP qui est un service de communication de bout en bout, puisque les routeurs interceptent/modifient les paquets et leur champ d'adresse...et rompt aussi la bidirectionnalité des communications. (en effet le NAT 1 pour N ou PAT, rend les communications asymétriques A peut parler avec B, mais B ne peut pas initier une connexion vers A)

### NE430: IPv6 Introduction

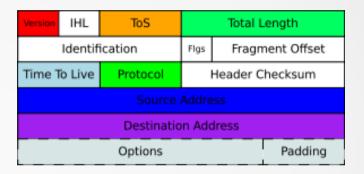
## Problème lié à IPv4

- Le deuxième problème est que les entêtes IPv4 ne sont pas/plus optimum... (taille variable, checksum, etc..) compte tenu des progrès des technologies sousjacentes.
- Ensuite, avec IPv4 les routeurs peuvent fragmenter les paquets le long du chemin...par les routeurs intermédiaires. Si cette fonctionnalité est présente dans IPv4, elle à un coût en terme de performance des routeurs intermédiaires.
- La fragmentation n'aura lieu en IPv6 qu'entre l'émetteur et le récepteur en découvrant le MTU du chemin.

Entêtes IPv6 (rfc 2460) et IPv4



Source wikipedia



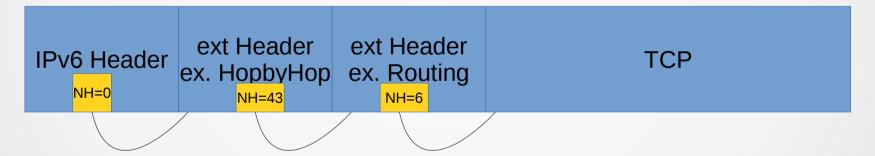
- Version: (4 bits) vaut 6
- Traffic Class: (8 bits) Champ qui remplace le ToS d'IPv4, facilite la prise en charge de données qui nécessitent un traitement particulier (QoS) (Cf RFC2474 DS field)
- Flow Label: (20 bits) Identifie un flux (groupe de paquets qui nécessitent un même traitement) (usage expérimental voir rfc6294)
- Payload Length: (16 bits) La longueur totale des données y compris les entêtes d'extension IPv6 mais pas l'entête initial
- Next Header: (8 bits) Identifie le type de données qui suivent l'entête IPv6 (peut être un protocole de niveau supérieur UDP/TCP) ou un <u>entête d'extension</u> IPv6

- Hop limit: (8 bits) Analogue au TTL IPv4
- Source Address: (128 bits)
- Destination Address: (128 bits)

Des suppressions importantes dans les entêtes IPv6 :

- Fragmentation : Puisque la fragmentation n'est gérée qu'entre l'émetteur et le récepteur, les routeurs intermédiaires n'ont pas besoin de ces informations → extension header
- CRC:
  - Considérée comme redondante avec la vérification faite dans les couches inférieures/supérieures
  - Ralentissait les traitements sur les nœuds intermédiaires
  - Rendu obligatoire dans la couche supérieure.

- Chaînage des entêtes d'extension IPv6
  - Plutôt que l'utilisation d'un champ option comme avec lpv4, les concepteurs d'Ipv6 ont privilégié l'utilisation d'entêtes d'extension par chaînage



Les entêtes d'extension ne sont examinés que par la station identifiée dans le champ destination address !!

- sauf pour les entêtes de type Hop-by-Hop

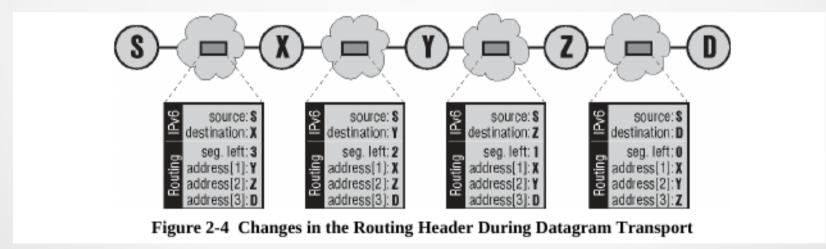
Dans le cas d'une adresse multicast ces entêtes sont examinés par toutes les stations appartenant au groupe.

- Afin de minimiser le temps de prise en compte de l'extension hop-by-hop doit être le premier de la liste.
- Les entêtes d'extension sont alignés sur 8 octets
- Chaque entête d'extension contient un champ Next Header.
- Un entête particulier (Le destination option header) est examiné différemment selon sa position dans la chaine
  - Si avant routing header
    - Examiné par les stations identifiées par le champ destination address et toutes les destination dans routing header
  - Si après routing header
    - Examiné que par la station identifiée comme la destination finale

- L'ordre des entêtes est donc important
  - IPv6 Header
  - Hop-by-Hop Header
  - Destination Header
  - Routing Header
  - Fragment Header
  - Authentication Header
  - Encapsulating Security Payload Header
  - Destination Header
  - Upper layer Header

- Hop-by-Hop Header
  - Inclut un champ option type qui indique au routeur intermédiaire comment réagir s'il ne comprend pas un de ces entêtes, il peut :
    - Ignorer
    - Rejeter silencieusement le paquet
    - Rejeter le paquet et envoyer à la source un ICMP Parameter Problem (code 2)
  - Exemple :
    - router alert (alerte les routeurs intermédiaires qu'une attention particulière est nécessaire ex : MLD ou RSVP)
    - Jumbogram (spécifique pour des MTU > 65535)
       RFC2675

- Routing Header
  - Est utilisé pour donner la liste de un ou plusieurs nœuds intermédiaires à traverser
  - Analogue à IPv4 loose source routing



Source IPv6 deployment guide.

- Fragment Header
  - Très semblable aux champs IPv4...
  - Contient:
    - Un offset (13 bits) par rapport au début du paquet (en unité unité 8 octets)
    - Un flag (1 bit) more fragment
    - Un champ réservé (2 bits)
    - Un champ identifiant (4 octets)

- Fragmentation
  - N'est plus fait par les nœuds intermédiaires,
  - Dans un premier temps la station émettrice se base sur son propre MTU.
  - Que se passe t-il dans le cas ou le MTU sur le chemin est plus petit que le MTU du réseau local de la station émettrice ?

La station source doit mettre en œuvre l'algo suivant

- Si dest appartient au lien local
  - Taille du paquet = MTU
- Sinon
  - Taille du paquet = PMTUD(dest)

#### Adresse IPv6

- 128 bits, soit 16 octets.
- Beaucoup plus difficile à retenir
- Utilisation d'une représentation hexadécimale, exemple :
  - 2001:2345:dead:cafe:babe:7829:1232:1d3f
- Quelques optimisations de représentation :
  - :0000:
    - **→** :0:
  - 2001:0000:0000:dead:beef:1234:0000:1292
    - → 2001::dead:beef:1234:0:1292 (sous quelques conditions)

#### Adresse IPv6

- Allocation de l'espace d'adressage géré par l'IANA :
  - http://www.iana.org/assignments/ipv6-address-space/ipv6-address-space.xhtml
  - Exemple :

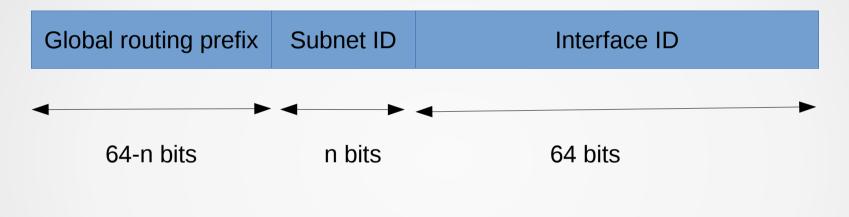
```
IPv6 Prefix
           Allocation
                          Reference
                                                                Notes
          Reserved by IETF
8\::0000
                             [RFC4291] [1] [2] [3] [4] [5]
                              [RFC4291] 0100::/64 reserved for Discard-Only Address Block [RFC6666].
0100::/8
          Reserved by IETF
                              [RFC4048] Deprecated as of December 2004 [RFC4048]. Formerly an OSI NSAP-mapped prefix set [RFC4548].
          Reserved by IETF
0200::/7
0400::/6
          Reserved by IETF
                              [RFC4291]
0800::/5
          Reserved by IETF
                              [RFC4291]
1000::/4
          Reserved by IETF
                              [RFC4291]
        Global Unicast
                            [RFC4291]
2000::/3
          Reserved by IETF
                              [RFC4291]
4000::/3
6000::/3
          Reserved by IETF
                              [RFC4291]
8000::/3
          Reserved by IETF
                             [RFC4291]
a000::/3
          Reserved by IETF
                             [RFC4291]
         Reserved by IETF
c000::/3
                             [RFC4291]
e000::/4
          Reserved by IETF
                             [RFC4291]
f000::/5 Reserved by IETF
                             [RFC4291]
         Reserved by IETF
                             [RFC4291]
f800::/6
fc00::/7
         Unique Local Unicast [RFC4193] For complete registration details, see [IANA registry iana-ipv6-special-registry].
fe00::/9
         Reserved by IETF
                             [RFC4291]
fe80::/10 Link-Scoped Unicast [RFC4291] Reserved by protocol. For authoritative registration, see [IANA registry jana-ipv6-special-registry].
fec0::/10 Reserved by IETF [RFC3879] Deprecated by [RFC3879] in September 2004. Formerly a Site-Local scoped address prefix.
ff00::/8 Multicast
                        [RFC4291] IANA assignments from this block are registered in [IANA registry ipv6-multicast-addresses].
```

#### Plusieurs types d'adresses IPv6

- Unicast:
  - Identifie une seule interface réseau (un PC, serveur, imprimante, interface routeur, etc...)
- Multicast:
  - Identifie un groupe d'interface réseau (les données doivent être délivrées à tous les membres du groupe)
- Anycast :
  - Identifie un groupe d'interface réseau (les données doivent être délivrées à un seul membre du groupe, généralement le plus proche)

- Interface ID
  - Est une adresse IEEE EUI-64
  - Généralement formée à partir d'une adresse MAC 48 bits.
     En insérant FFFE entre l'OUI et l'identifiant et en inversant le bit u.
  - Ex:
    - A0:00:23:12:BE:EF devient
    - A2:00:23:FF:FE:12:BE:EF
  - Pose des problèmes, car on peut ainsi tracer un hôte IPv6
    - RFC3041 & 4941 —> Pv6 SLAAC Privacy Extensions

Unicast Address: Global Unicast Address



Généralement n=16

Global routing prefix:

range d'adresses attribué à un « site »

Subnet ID:

un subnet dans un site

Interface ID:

une interface dans un subnet

Unicast Address: Link local unicast Address



L'adresse link local est une adresse propre à chaque interface de scope link, et supposée unique sur le lien.

Cette adresse link local est assignée par défaut lors de l'autoconfiguration

N'est pas routée, ne doit pas être intégrée au DNS....

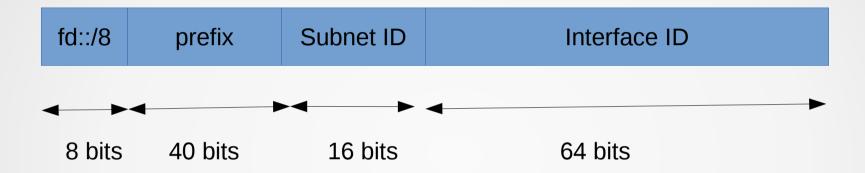
Unicast Address: Site local unicast Address



L'adresse site local est une adresse propre à chaque interface de scope site, et supposée unique sur ce site.

Déprécie par la RFC3879 faute de consensus sur la notion de « site »

Unicast Address: Unique Local Address



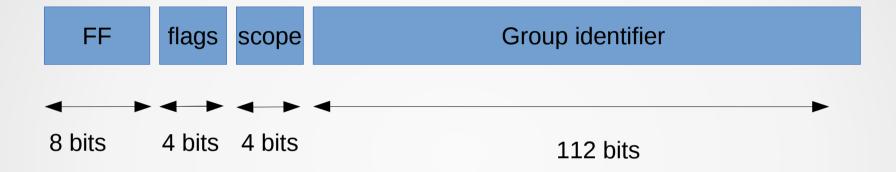
Utilisé dans le sens des adresses IPv4 privées (RFC1918) Un routeur « public » ne routera pas ces adresses. Pas de garantie (mais une très forte probabilité) d'unicité!

#### prefix:

La RFC 4193 propose une méthode pour la génération « aléatoire » du prefix de 40 bits Interface ID :

une interface dans un subnet

#### **Multicast Address**



Flags: 0000

Scope:

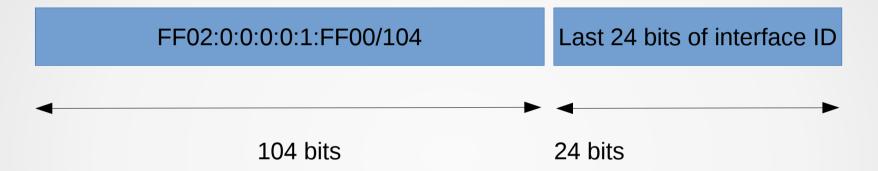
Interface local (node local) : 1 Link local : 2

Site local : 5 (déprécié)

Global Scope : E

Les autres sont réservés pour un usage futur.

Multicast Address: Solicited Node



L'Adresse Solicited Node multicast correspond à un groupe multicast que chaque interface réseau doit rejoindre, elle est utilisée pour le Neighbor discovery ou Duplicate Address Detection.

· Conclusion:

Alors que généralement une interface n'a qu'une adresse IPv4, pour IPv6 cette interface peut avoir

- Une adresse unicast link local
  - FE80::A2:00:23:FF:FE:12:BE:EF/64
- Une adresse unicast global
  - 2001:1000::1234:A2:00:23:FF:FE:12:BE:EF/64
- Et être membre de (au moins)
  - FF01::1
  - FF02::1
  - FF02::1:FFxx:xx:xx

#### A consulter :

- http://www.iana.org/assignments/ipv6-address-space/ipv6address-space.xhtml
- http://www.iana.org/assignments/ipv6-unicast-addressassignments/ipv6-unicast-address-assignments.xhtml
- http://www.iana.org/assignments/ipv6-multicastaddresses/ipv6-multicast-addresses.xhtml
- https://www.ripe.net/participate/readability/ipv6/

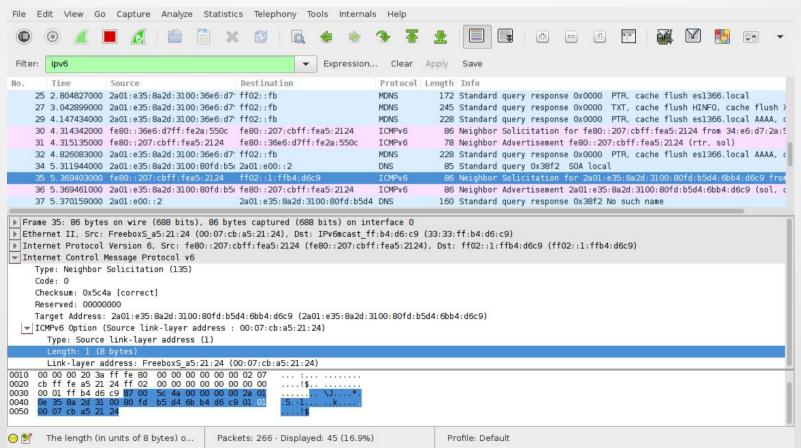
Quelques changements entre IPv4 et IPv6

IPv6 n'utilise plus de broadcast → utilisation exclusive de multicast

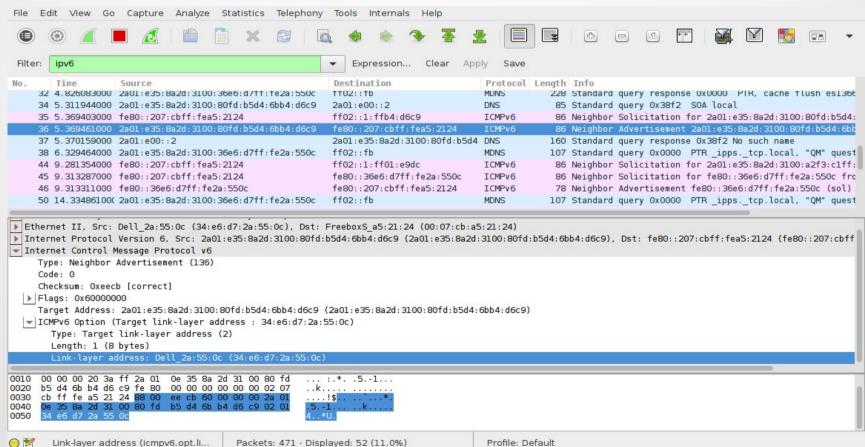
IPv6 n'utilise plus ARP basé sur les broadcast, mais le protocole Neighbor Discovery (basé sur ICMPv6) [RFC2461]

IPv6 inclut par défaut un mécanisme d'autoconfiguration

- Neighbor Discovery
  - ARP est remplacé par ICMPv6 neighbor sollicitation/advertisement (type 135/136)



- Neighbor Discovery
  - ARP est remplacé par ICMPv6 neighbor sollicitation/advertisement (type 135/136).



- Autoconfiguration
  - Fonctionnalité qui permet à un nœud de se configurer sans intervention manuelle :
    - Stateless: ne nécessite pas de serveur particulier (DHCP) pour l'attribution des adresses IPv6 (link et global) d'une interface.
      - Duplicate address detection
      - Router sollicitation/advertisement (type 133/134)
    - Statefull : analogue à DHCPv4