

Compilation (#2,3) : Analyse syntaxique

C. Deleuze & L. Gonnord

Grenoble INP/Esisar

2022-2023



Plan

- 1 Structure syntaxique
- 2 Analyse syntaxique
- 3 Analyse descendante
- 4 Analyse ascendante

- 1 Structure syntaxique
- 2 Analyse syntaxique
- 3 Analyse descendante
- 4 Analyse ascendante

Définition informelle de la syntaxe

une instruction est définie par :

- ① si id est un identificateur et exp une expression alors
 $id := exp$ est une instruction
- ② si exp est une expression et $inst$ une instruction alors
si exp alors $inst$
tant que exp faire $inst$ | sont des instructions

Définition informelle de la syntaxe

une instruction est définie par :

- ① si id est un identificateur et exp une expression alors
 $id := exp$ est une instruction
- ② si exp est une expression et $inst$ une instruction alors

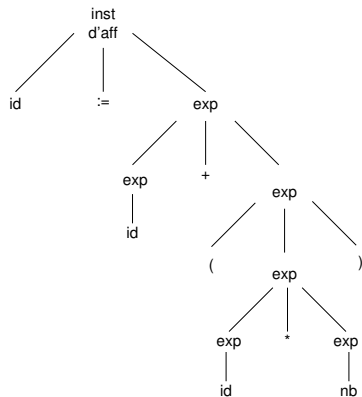
si exp alors $inst$	sont des instructions
tant que exp faire $inst$	

une expression est définie par :

- ③ tout identificateur est une expression
- ④ tout nombre est une expression
- ⑤ si $exp1$ et $exp2$ sont des expressions alors

$exp1 + exp2$	sont des expressions
$exp1 * exp2$	
$(exp1)$	

Arbre syntaxique



Grammaires

La syntaxe des langages de programmation est définie à l'aide d'un formalisme appelé grammaire non contextuelle (ou simplement grammaire).

Une grammaire comprend quatre composants :

- 1 un ensemble d'unités lexicales, appelées symboles terminaux,
- 2 un ensemble de symboles non terminaux,
- 3 un ensemble de productions,

non terminal \rightarrow suite de terminaux et non terminaux

partie gauche

partie droite

(éventuellement ϵ)

- 4 un non terminal est désigné comme **axiome**.

Voici la grammaire décrite informellement ci-dessus.

$$I \rightarrow \mathbf{id} := E$$
$$I \rightarrow \mathbf{si} E \mathbf{alors} I$$
$$I \rightarrow \mathbf{tant\ que} E \mathbf{faire} I$$
$$E \rightarrow \mathbf{id}$$
$$E \rightarrow \mathbf{nb}$$
$$E \rightarrow E + E$$
$$E \rightarrow E * E$$
$$E \rightarrow (E)$$

Quelques définitions

- Une production **définit** un non terminal s'il apparaît en partie gauche de la production.
- Une **chaîne** d'unités lexicales est une suite éventuellement vide d'unités lexicales (notée ϵ si vide).
- Une grammaire **dérive** des chaînes en commençant par l'axiome et en remplaçant, de manière répétée, un non terminal par la partie droite d'une des productions le définissant.
- Les chaînes d'unités lexicales que l'on peut dériver ainsi constituent le **langage défini** par la grammaire.

Dérivation

Arbre d'analyse

C'est la représentation graphique d'une dérivation dans laquelle les choix concernant l'ordre de dérivation ont disparu.

- chaque nœud intérieur est étiqueté par un non terminal,
- ses fils sont étiquetés par les symboles de la partie droite de la production utilisée,
- les feuilles forment la chaîne des symboles terminaux (de gauche à droite).

Arbre d'analyse

C'est la représentation graphique d'une dérivation dans laquelle les choix concernant l'ordre de dérivation ont disparu.

- chaque nœud intérieur est étiqueté par un non terminal,
- ses fils sont étiquetés par les symboles de la partie droite de la production utilisée,
- les feuilles forment la chaîne des symboles terminaux (de gauche à droite).

aka arbre syntaxique !

Ambiguïtés

Non aux ambiguïtés !

Grammaire non ambiguë :
à chaque texte de programme correspond :

Non aux ambiguïtés !

Grammaire non ambigüe :

à chaque texte de programme correspond :

- soit un unique arbre de dérivation et le programme est (syntaxiquement) correct,
- soit aucun et le pgm contient au moins une erreur syntaxique.

Non aux ambiguïtés !

Grammaire non ambiguë :

à chaque texte de programme correspond :

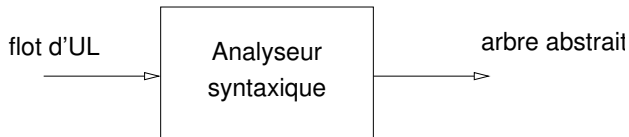
- soit un unique arbre de dérivation et le programme est (syntaxiquement) correct,
- soit aucun et le pgm contient au moins une erreur syntaxique.

Deux façons d'éliminer les ambiguïtés :

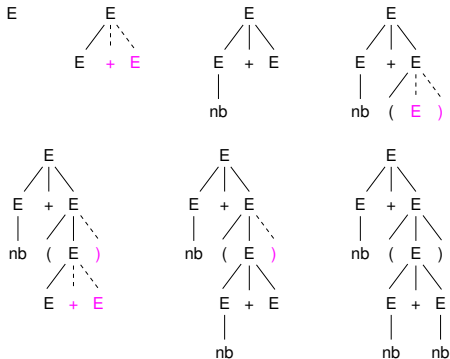
- modifier la grammaire pour la rendre non ambiguë,
- lever les ambiguïtés avec des règles externes à la grammaire.

- 1 Structure syntaxique
- 2 Analyse syntaxique
- 3 Analyse descendante
- 4 Analyse ascendante

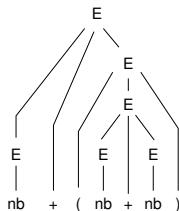
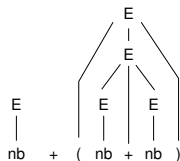
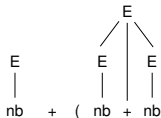
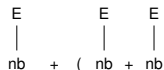
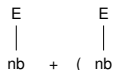
Analyseur syntaxique



Analyse descendante



Analyse ascendante



- 1 Structure syntaxique
- 2 Analyse syntaxique
- 3 Analyse descendante
 - Analyseur prédictif
 - Conflits LL(1)
 - Analyseur prédictif itératif
- 4 Analyse ascendante

expression \rightarrow terme reste_expression

terme \rightarrow expression_parenthésée | **id**

expression_parenthésée \rightarrow '(' expression ')'

reste_expression \rightarrow '+' expression | ε

$E \rightarrow T R$

$T \rightarrow P \mid \text{id}$

$P \rightarrow (E)$

$R \rightarrow + E \mid \varepsilon$

Figure: Grammaire pour montrer l'analyse descendante

3

Analyse descendante

- Analyseur prédictif
- Conflits LL(1)
- Analyseur prédictif itératif

- ❶ $\forall t$ terminal, $\text{PREM}(t) = \{t\}$
- ❷ $\forall A$ non-terminal, $\text{PREM}(A) = \emptyset$
- ❸ Pour les non terminaux, appliquer les règles suivantes jusqu'à ce qu'on ne puisse plus rien ajouter (A est un non terminal, X_i un symbole quelconque) :
 - ❶ si $A \rightarrow X_1 X_2 \dots X_k$ avec $k \geq 1$
 - ajouter $\text{PREM}(X_1) \setminus \{\varepsilon\}$ à $\text{PREM}(A)$
 - si $\varepsilon \in \text{PREM}(X_1)$, ajouter $\text{PREM}(X_2) \setminus \{\varepsilon\}$
 - si en plus, $\varepsilon \in \text{PREM}(X_2)$, ajouter $\text{PREM}(X_3) \setminus \{\varepsilon\}$
 - ...
 - si $\varepsilon \in \text{PREM}(X_i) \forall i$, ajouter ε à $\text{PREM}(A)$.
 - ❷ si $A \rightarrow \varepsilon$ ajouter ε à $\text{PREM}(A)$.

Figure: Calcul des PREMs des symboles

pour une chaîne $\alpha = X_1 X_2 \dots X_n$, avec X_i un symbole quelconque

- ➊ initialiser $\text{PREM}(\alpha)$ à \emptyset
- ➋ ajouter $\text{PREM}(X_1) \setminus \{\varepsilon\}$
- ➌ si $\varepsilon \in \text{PREM}(X_1)$, ajouter $\text{PREM}(X_2) \setminus \{\varepsilon\}$
- ➍ si en plus $\varepsilon \in \text{PREM}(X_2)$, ajouter $\text{PREM}(X_3) \setminus \{\varepsilon\}$
- ➎ ...
- ➏ si $\varepsilon \in \text{PREM}(X_i) \forall i$, ajouter ε

Figure: Calcul des PREMS des chaînes

Initialiser le SUIV de l'axiome à $\{\$ \}$ et les autres SUIV à \emptyset puis appliquer les règles suivantes jusqu'à ce qu'on ne puisse plus rien ajouter :

- ❶ pour chaque production de la forme $A \rightarrow \alpha B \beta$
 - ajouter $\text{PREM}(\beta) \setminus \{\varepsilon\}$ à $\text{SUIV}(B)$
 - si $\varepsilon \in \text{PREM}(\beta)$, ajouter $\text{SUIV}(A)$ à $\text{SUIV}(B)$
- ❷ pour chaque production de la forme $A \rightarrow \alpha B$
 - ajouter $\text{SUIV}(A)$ à $\text{SUIV}(B)$.

Figure: Calcul des SUIVs des non terminaux

Non terminal	PREM	SUIV
expression	{ id '(' }	{ \$ ')' }
terme	{ id '(' }	{ '+' \$ ')' }
expression_parenthésée	{ '(' }	{ '+' \$ ')' }
reste_expression	{ '+' ϵ }	{ \$ ')' }

Figure: Ensembles PREM et SUIV de notre grammaire

```
#include "ana_lex.h"
```

```
#include "ap.h"
```

```
void parse(void) {  
    expression();  
    consomme_ul(FDF);  
}
```

```
void expression(void) {  
    switch(prochaine_ul()) {  
        case ID:  
        case '(': terme(); reste_expression(); break;  
        default: erreur();  
    }  
}
```

```
void terme(void) {  
    switch(prochaine_ul()) {  
        case '(': expression_parenthesee(); break;  
        case ID:   consomme_ul(ID); break;  
        default:   erreur();  
    }  
}
```

```
void expression_parenthesee(void) {  
    switch(prochaine_ul()) {  
        case '(': consomme_ul('('); expression(); consomme_ul(')'); br  
        default:   erreur();  
    }  
}
```

```
void reste_expression(void) {  
    switch(prochaine_ul()) {  
        case '+':  consomme_ul('+'); expression(); break;  
        case FDF:  
        case ')':  break;  
        default:   erreur();  
    }  
}
```

Figure: Analyseur prédictif

3

Analyse descendante

- Analyseur prédictif
- **Conflits LL(1)**
- Analyseur prédictif itératif

```
void terme(void) {  
    switch(prochaine_ul()) {  
        case '(': expression_parenthesee(); break;  
        case ID:  consomme_ul(ID); break;  
        case ID:  element_indexé(); break;  
        default:  erreur();  
    }  
}
```

Figure: Code erroné pour l'analyse d'un terme avec élément_indexé


```
void S(void) {  
    switch(prochaine_ul()) {  
        case 'a': A(); consomme_ul('a'); consomme_ul('b'); break;  
        default: erreur();  
    }  
}  
  
void A(void) {  
    switch(prochaine_ul()) {  
        case 'a': consomme_ul('a'); break;  
        case 'a': break;  
        default: erreur();  
    }  
}
```

Figure: Code erroné avec un conflit PREM-SUIV

Conditions pour être LL(1)

- pas de conflit PREM-PREM : $\forall N$, PREM de tous les choix sont distincts,
- pas de conflit PREM-SUIV : $\forall N$ nullifiable, SUIV(N) distinct des PREM des autres choix,
- pas de choix nullifiables multiples.

3

Analyse descendante

- Analyseur prédictif
- Conflits LL(1)
- Analyseur prédictif itératif

non terminal	terminal en entrée				
	id	+	()	\$
expression	terme rest_exp		terme rest_exp		
terme	id		exp_par		
exp_par			(expression)		
rest_exp		+ expression		ε	ε

Figure: Table de transition de l'analyseur prédictif itératif

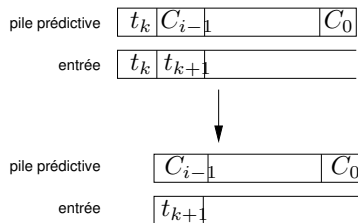
Mouvements de l'analyseur

reconnaissance Un terminal est en sommet de pile. Il doit être égal au terminal en entrée. On dépile et avance (ou erreur).

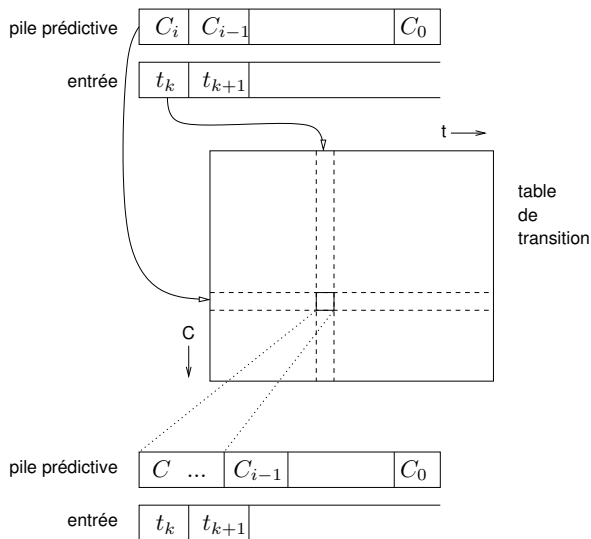
prédiction Un non-terminal est en sommet de pile. Dépile, consulte table et empile les nouveaux symboles (ou erreur).

terminaison La pile prédictive est vide.

Mouvement de reconnaissance



Mouvement de prédiction



```
importer Entrée [1..] // depuis l'analyseur lexical
Indice_entrée ← 1
Pile_prédictive ← Pile_vide
empiler FDF puis axiome sur Pile_prédictive
tantque Pile_prédictive ≠ Pile_vide faire
    prédiction ← dépiler(Pile_prédictive)

    si prédiction est un terminal alors
        // essayer mouvement de reconnaissance
        si prédiction = Entrée[Indice_entrée] alors
            Indice_entrée ← Indice_entrée + 1
        sinon
            erreur "UL attendue non trouvée : ", prédiction
    sinon
        // essayer mouvement de prédiction
        prédiction ← table_prédictive[prédiction, Entrée[Indice_entrée]]
        si prédiction = vide alors
            erreur "UL inattendue : ", Entrée[Indice_entrée]
        sinon
            empiler les symboles de prédiction sur Pile_prédictive
```


Exercice : analyse de $\text{id} + (\text{id} + \text{id})$

NT	terminal				
	id	+	()	\$
E	T R		T R		
T	id		P		
P			(E)		
R		+ E		ε	ε

Figure: Table de transition de l'analyseur prédictif itératif

Postparation

- ❶ Ambiguïtés : montrez deux dérivations de la chaîne $\text{id} := \text{id} + \text{id} * \text{nb}$ qui correspondent à des arbres syntaxiques différents (grammaire du transparent 7).
- ❷ Exécutez à la main l'analyseur prédictif récursif sur la chaîne $\text{id} + \text{id}$, puis sur la chaîne $\text{id} + (\text{id} + \text{id})$.
- ❸ Soit une grammaire contenant la production $E \rightarrow E + E$. Expliquez pourquoi elle n'est pas LL(1).
- ❹ Terminez l'analyse prédictive itérative du transparent 37,
 - et “retrouvez” la dérivation correspondante dans l'analyse.

- 1 Structure syntaxique
- 2 Analyse syntaxique
- 3 Analyse descendante
- 4 Analyse ascendante
 - Principes
 - Analyse par décalage-réduction
 - Analyseurs LR
 - Grammaires LR
 - Construction des tables d'analyse SLR

Préparation

Lisez l'interview du créateur de Yacc, dans le document “The A-Z of Programming Languages” (document sur chamilo)

4

Analyse ascendante

- **Principes**
- Analyse par décalage-réduction
- Analyseurs LR
- Grammaires LR
- Construction des tables d'analyse SLR

Pivot

Le but est de trouver le nœud pas encore construit le plus à gauche dont tous les fils ont été construits. Cette suite de fils constitue le *pivot*. Créer le nœud N du parent et le relier aux fils (le pivot), c'est *réduire* le pivot vers N.

Définition

On appelle *pivot* (ou *manche* ou *poignée* – *handle* en anglais) une suite β de symboles terminaux et non terminaux qui correspond à la partie droite d'une production et dont la réduction vers le non terminal de la partie gauche de cette production représente une étape le long de la dérivation droite inverse.

Réduction du pivot

Soit une chaîne de terminaux w , appartenant au langage.

Il existe une dérivation droite (inconnue) :

$$S = \gamma_0 \xrightarrow{d} \gamma_1 \xrightarrow{d} \gamma_2 \cdots \xrightarrow{d} \gamma_{n-1} \xrightarrow{d} \gamma_n = w$$

Repérer le pivot β_n dans γ_n et le remplacer par le A de la production

$A \rightarrow \beta_n$ donne $\gamma_{n-1} \dots$

repeat

4

Analyse ascendante

- Principes
- **Analyse par décalage-réduction**
- Analyseurs LR
- Grammaires LR
- Construction des tables d'analyse SLR

Actions de l'analyseur

décaler prochain terminal de l'entrée est retiré et empilé.

réduire le pivot est en sommet de pile. Il est remplacé par la partie gauche de la production choisie.

accepter la pile contient uniquement l'axiome et l'entrée est vide.

erreur

1,2 $\text{expression} \rightarrow \text{terme} \mid \text{expression '+' terme}$
3,4 $\text{terme} \rightarrow \mathbf{id} \mid \text{'(' expression ')}$

$E \rightarrow T \mid E+T$
 $T \rightarrow \text{id} \mid (E)$

Figure: Une grammaire récursive à gauche

Pile	Entrée	Action
	(a+b)+c	

1,2 $E \rightarrow T \mid E+T$

3,4 $T \rightarrow \text{id} \mid (E)$

Pile	Entrée	Action
	(a+b)+c	D

1,2 $E \rightarrow T \mid E+T$

3,4 $T \rightarrow \text{id} \mid (E)$

Pile	Entrée	Action
	(a+b)+c	D
(a+b)+c	

1,2 $E \rightarrow T \mid E+T$

3,4 $T \rightarrow \text{id} \mid (E)$

Pile	Entrée	Action
	(a+b)+c	D
(a+b)+c	D

1,2 $E \rightarrow T \mid E+T$

3,4 $T \rightarrow \text{id} \mid (E)$

Pile	Entrée	Action
	(a+b)+c	D
(a+b)+c	D
(a	+b)+c	

1,2 $E \rightarrow T \mid E+T$

3,4 $T \rightarrow \text{id} \mid (E)$

Pile	Entrée	Action
	(a+b)+c	D
(a+b)+c	D
(a	+b)+c	R3

1,2 $E \rightarrow T \mid E+T$

3,4 $T \rightarrow \text{id} \mid (E)$

Pile	Entrée	Action
	(a+b)+c	D
(a+b)+c	D
(a	+b)+c	R3
(T	+b)+c	

1,2 $E \rightarrow T \mid E+T$

3,4 $T \rightarrow \text{id} \mid (E)$

Pile	Entrée	Action
	(a+b)+c	D
(a+b)+c	D
(a	+b)+c	R3
(T	+b)+c	R1

1,2 $E \rightarrow T \mid E+T$

3,4 $T \rightarrow \text{id} \mid (E)$

Pile	Entrée	Action
	(a+b)+c	D
(a+b)+c	D
(a	+b)+c	R3
(T	+b)+c	R1
(E	+b)+c	

1,2 $E \rightarrow T \mid E+T$

3,4 $T \rightarrow \text{id} \mid (E)$

Pile	Entrée	Action
	(a+b)+c	D
(a+b)+c	D
(a	+b)+c	R3
(T	+b)+c	R1
(E	+b)+c	D

1,2 $E \rightarrow T \mid E+T$

3,4 $T \rightarrow \text{id} \mid (E)$

Pile	Entrée	Action
	(a+b)+c	D
(a+b)+c	D
(a	+b)+c	R3
(T	+b)+c	R1
(E	+b)+c	D
(E+	b)+c	

1,2 $E \rightarrow T \mid E+T$

3,4 $T \rightarrow \text{id} \mid (E)$

Pile	Entrée	Action
	(a+b)+c	D
(a+b)+c	D
(a	+b)+c	R3
(T	+b)+c	R1
(E	+b)+c	D
(E+	b)+c	D

1,2 $E \rightarrow T \mid E+T$

3,4 $T \rightarrow \text{id} \mid (E)$

1,2 $E \rightarrow T \mid E+T$
 3,4 $T \rightarrow \text{id} \mid (E)$

Pile	Entrée	Action
	(a+b)+c	D
(a+b)+c	D
(a	+b)+c	R3
(T	+b)+c	R1
(E	+b)+c	D
(E+	b)+c	D
(E+b) +c	

1,2 $E \rightarrow T \mid E+T$
 3,4 $T \rightarrow \text{id} \mid (E)$

Pile	Entrée	Action
	(a+b)+c	D
(a+b)+c	D
(a	+b)+c	R3
(T	+b)+c	R1
(E	+b)+c	D
(E+	b)+c	D
(E+b) +c	R3

1,2 $E \rightarrow T \mid E+T$
 3,4 $T \rightarrow \text{id} \mid (E)$

Pile	Entrée	Action
	$(a+b)+c$	D
($a+b)+c$	D
(a	$+b)+c$	R3
(T	$+b)+c$	R1
(E	$+b)+c$	D
(E+	$b)+c$	D
(E+b	$) + c$	R3
(E+T	$) + c$	

1,2 $E \rightarrow T \mid E+T$
 3,4 $T \rightarrow \text{id} \mid (E)$

Pile	Entrée	Action
	(a+b)+c	D
(a+b)+c	D
(a	+b)+c	R3
(T	+b)+c	R1
(E	+b)+c	D
(E+	b)+c	D
(E+b) +c	R3
(E+T) +c	R2

4

Analyse ascendante

- Principes
- Analyse par décalage-réduction
- **Analyseurs LR**
- Grammaires LR
- Construction des tables d'analyse SLR

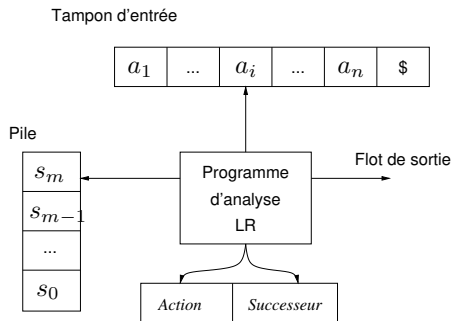
LR(k)

méthode décalage-réduction sans rebroussement (*backtracking*) la plus générale connue.

le but est de **repérer** le pivot

inconvenient : trop de travail pour être mise en œuvre manuellement sur la grammaire d'un vrai langage de programmation

Modèle d'un analyseur LR



Actions

configuration de l'analyseur

$$(s_0 s_1 \dots s_m, a_i a_{i+1} \dots a_n \$)$$

Action[s_m, a_i] = décaler s

$$(s_0 s_1 \dots s_m s, a_{i+1} \dots a_n \$)$$

Action[s_m, a_i] = réduire par $A \rightarrow \beta$

$$(s_0 s_1 \dots s_{m-r} s, a_i a_{i+1} \dots a_n \$)$$

- $r = |\beta|$

- $s = \text{Successeur}[s_{m-r}, A]$

Algorithme LR

soit a le premier symbole de l'entrée

empiler s_0

accepter \leftarrow faux

erreur \leftarrow faux

répéter

soit s l'état en sommet de pile

si $Action[s,a] = \text{décaler } s'$ **alors**

empiler s'

soit a le symbole d'entrée suivant

sinon si $Action[s,a] = \text{réduire par } A \rightarrow \beta$ **alors**

dépiler $|\beta|$ états

soit s' l'état en sommet de pile

empiler $Successeur[s',A]$

sinon si $Action[s,a] = \text{accepter}$ **alors** accepter \leftarrow vrai

sinon erreur \leftarrow vrai

jusqu'à erreur ou accepter

Une grammaire

1 $E \rightarrow E + T$

2 $E \rightarrow T$

3 $T \rightarrow T * F$

4 $T \rightarrow F$

5 $F \rightarrow (E)$

6 $F \rightarrow \mathbf{id}$

Table d'analyse pour la grammaire

État	Action						Successeur		
	id	+	*	()	\$	E	T	F
0	d5			d4			1	2	3
1		d6				acc			
2		r2	d7		r2	r2			
3		r4	r4		r4	r4			
4	d5			d4			8	2	3
5		r6	r6		r6	r6			
6	d5			d4				9	3
7	d5			d4					10
8		d6			d11				
9		r1	d7		r1	r1			
10		r3	d3		r3	r3			
11		r5	r5		r5	r5			

Table d'analyse pour la grammaire

1 $E \rightarrow E + T$

2 $E \rightarrow T$

3 $T \rightarrow T * F$

4 $T \rightarrow F$

5 $F \rightarrow (E)$

6 $F \rightarrow \mathbf{id}$

État	Action						Successeur		
	id	+	*	()	\$	E	T	F
0	d5			d4			1	2	3
1		d6				acc			
2		r2	d7		r2	r2			
3		r4	r4		r4	r4			
4	d5			d4			8	2	3
5		r6	r6		r6	r6			
6	d5			d4				9	3
7	d5			d4					10
8		d6			d11				
9		r1	d7		r1	r1			
10		r3	d3		r3	r3			
11		r5	r5		r5	r5			

Pile états	symboles (pour info)	Entrée	Action
0		id*id+id \$	d5
0 5	id	*id+id \$	r6
0 3	F	*id+id \$	r4
0 2	T	*id+id \$	d7
0 2 7	T*	id+id \$	d5
0 2 7 5	T*id	+id \$	r6
0 2 7 10	T*F	+id \$	r3
0 2	T	+id \$	r2
0 1	E	+id \$	d6
0 1 6	E +	id \$	d5
0 1 6 5	E + id	\$	r6
0 1 6 3	E + F	\$	r4
0 1 6 9	E + T	\$	r1
0 1	E	\$	acc

Figure: Analyse de id*id+id

4

Analyse ascendante

- Principes
- Analyse par décalage-réduction
- Analyseurs LR
- **Grammaires LR**
- Construction des tables d'analyse SLR

Grammaire LR

- Une grammaire LR est une grammaire pour laquelle il est possible de construire la table d'analyse.
- Pour qu'une grammaire soit LL(k) il faut pouvoir reconnaître l'usage d'une production à la vue des k premiers symboles dérivés de sa partie droite.
- Pour qu'une grammaire soit LR(k) il faut pouvoir reconnaître le pivot (partie droite de production) en ayant vu tout ce qui est dérivé de cette partie droite et à la vue des k prochains symboles de l'entrée.

Grammaire LR

- Une grammaire LR est une grammaire pour laquelle il est possible de construire la table d'analyse.
- Pour qu'une grammaire soit LL(k) il faut pouvoir reconnaître l'usage d'une production à la vue des k premiers symboles dérivés de sa partie droite.
- Pour qu'une grammaire soit LR(k) il faut pouvoir reconnaître le pivot (partie droite de production) en ayant vu tout ce qui est dérivé de cette partie droite et à la vue des k prochains symboles de l'entrée.
- donc $LL(k) \dots LR(k)$

- 4 Analyse ascendante
 - Principes
 - Analyse par décalage-réduction
 - Analyseurs LR
 - Grammaires LR
 - Construction des tables d'analyse SLR

Items LR(0)

item d'une grammaire G = production de G avec un point repérant une position dans la partie droite.

- $A \rightarrow XYZ$ fournit 4 items :

- $A \rightarrow \bullet XYZ$

- $A \rightarrow X \bullet YZ$

- $A \rightarrow XY \bullet Z$

- $A \rightarrow XYZ \bullet$

- $A \rightarrow \varepsilon$ fournit $A \rightarrow \bullet$

Opération *Fermeture*

I un ensemble d'items pour une grammaire G

Fermeture(I) est l'ensemble d'items construit à partir de I par les deux règles :

- 1 Initialement, placer chaque item de I dans *Fermeture*(I).
- 2 Si $A \rightarrow \alpha \bullet B\beta$ est dans *Fermeture*(I),
pour chaque production $B \rightarrow \gamma$ de G,
ajouter l'item $B \rightarrow \bullet \gamma$ à *Fermeture*(I) (si pas déjà présent).

Appliquer cette règle jusqu'à ce que plus aucun item ne puisse être ajouté à *Fermeture*(I).

Opération *Transition*

Transition(I,X)

- I un ensemble d'items
- X symbole de la grammaire

Transition(I,X) est la fermeture de l'ensemble de tous les items $A \rightarrow \alpha X \bullet \beta$ tels que $A \rightarrow \alpha \bullet X \beta$ appartienne à I.

Construction des ensembles d'items

$C \leftarrow \{ \text{Fermeture}(\{E' \rightarrow \bullet E\}) \}$

répéter

pour chaque ensemble d'items I de C et

pour chaque symbole X de la grammaire tel que

$\text{Transition}(I, X)$ soit non vide

et non encore dans C **faire**

ajouter $\text{Transition}(I, X)$ à C

jusqu'à ce que plus aucun nouvel ensemble d'items
ne puisse être ajouté à C

$E' \rightarrow E$
1,2 $E \rightarrow E + T \mid T$
3,4 $T \rightarrow T * F \mid F$
5,6 $F \rightarrow (E) \mid \text{id}$

$C \leftarrow \{ \text{Fermeture}(\{E' \rightarrow \bullet E\}) \}$

répéter

pour chaque ensemble d'items I de C et

pour chaque symbole X de la grammaire tel que

$\text{Transition}(I, X)$ soit non vide

et non encore dans C **faire**

ajouter $\text{Transition}(I, X)$ à C

jusqu'à ce que plus aucun nouvel ensemble d'items
ne puisse être ajouté à C

Construction des tables d'analyse SLR

- ❶ Construire $C = \{I_0, I_1, \dots, I_n\}$, la collection des ensembles d'items $LR(0)$ pour G' .
- ❷ L'état i est construit à partir de I_i . Les actions d'analyse pour l'état i sont déterminées comme suit :
 - ❶ Si $A \rightarrow \alpha \bullet a\beta$ est dans I_i et $Transition(I_i, a) = I_j$, remplir $Action[i, a]$ avec “décaler j ” (a est un terminal).
 - ❷ Si $A \rightarrow \alpha \bullet$ est dans I_i , remplir $Action[i, a]$ avec “réduire par $A \rightarrow \alpha$ ” pour tous les $SUIV(A)$ (A ne doit pas être E').
 - ❸ si $E' \rightarrow E \bullet$ est dans I_i , remplir $Action[i, \$]$ avec “accepter”.

Si les règles précédentes engendrent des actions conflictuelles, la grammaire n'est pas SLR(1).

- ❸ si $Transition(I_i, A) = I_j$ alors $Successeur[i, A] = j$.
- ❹ Toutes les entrées non définies sont positionnées à “erreur”.

$$E' \rightarrow E$$

$$1,2 \quad E \rightarrow E + T \mid T$$

$$3,4 \quad T \rightarrow T * F \mid F$$

$$5,6 \quad F \rightarrow (E) \mid \mathbf{id}$$

- ❶ Construire $C = \{I_0, I_1, \dots, I_n\}$, la collection des ensembles d'items LR(0) pour G' .
- ❷ L'état i est construit à partir de I_i . Les actions d'analyse pour l'état i sont déterminées comme suit :
 - ❶ Si $A \rightarrow \alpha \bullet a\beta$ est dans I_i et $Transition(I_i, a) = I_j$, remplir $Action[i, a]$ avec "décaler j " (a est un terminal).
 - ❷ Si $A \rightarrow \alpha \bullet$ est dans I_i , remplir $Action[i, a]$ avec "réduire par $A \rightarrow \alpha$ " pour tous les $SUIV(A)$ (A ne doit pas être E').
 - ❸ si $E' \rightarrow E \bullet$ est dans I_i , remplir $Action[i, \$]$ avec "accepter".
- ❸ si $Transition(I_i, A) = I_j$ alors $Successeur[i, A] = j$.

État	Action						Successeur		
	id	+	*	()	\$	E	T	F
0									
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									

Comment ça marche ?

Les principales idées...

- proto-phrases droites, préfixes viables
- on a construit l'**automate LR(0)** qui reconnaît les **préfixes viables** de la grammaire.
- notion d'**items valides** pour un préfixe viable
- L'ensemble des items atteint depuis l'état initial le long du chemin étiqueté γ dans l'automate LR(0) de la grammaire *est l'ensemble des items valides pour le préfixe viable γ .*

Comment ça marche ?

magie noire ...

Outils

Évidemment, tout ceci peut (doit !) être automatisé
outil classique : générateur d'analyseur LALR(1)

- yacc et bison en C/C++
- cup en Java
- PLY en Python
- GPPG en C#
- Yacc en Go
- Racc en Ruby
- ocaml yacc en OCaml
- Happy en Haskell
- Yecc en Erlang
- *insert your favorite language here*

Postparation

- 1 Terminez la première analyse par décalage réduction (transp. 47).
- 2 Dessinez l'arbre de dérivation correspondant.
- 3 Terminez l'automate LR(0) (solution sur chamilo, trouver l'erreur !)
- 4 Terminez la construction de la table SLR(1) (solution transp. 54, trouver l'erreur !)
- 5 Quel symbole représente chaque état de l'analyseur (transp. 54) ?

Bilan

- 1 Structure syntaxique
- 2 Analyse syntaxique
- 3 Analyse descendante
 - Analyseur prédictif
 - Conflits LL(1)
 - Analyseur prédictif itératif
- 4 Analyse ascendante
 - Principes
 - Analyse par décalage-réduction
 - Analyseurs LR
 - Grammaires LR
 - Construction des tables d'analyse SLR