

1. En VHDL MAJUSCULES et minuscules

Exact Score : 1 / 1

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input type="radio"/>	-	ne sont pas identiques	
<input checked="" type="radio"/>	-	sont identiques	
<input type="radio"/>	-	sont identiques pour les noms de signaux uniquement	
<input type="radio"/>	-	sont identiques pour les noms des entités uniquement	

● Messagerie (déconnecté)

2. En VHDL à la fin d'une instruction on termine par

Exact Score : 1 / 1

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input checked="" type="radio"/>	-	;	
<input type="radio"/>	-	.	
<input type="radio"/>	-	rien	
<input type="radio"/>	-	--	

3. En VHDL on affecte les variables avec :

Exact Score : 1 / 1

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input type="radio"/>	-	<=	
<input checked="" type="radio"/>	-	:=	
<input type="radio"/>	-	==	
<input type="radio"/>	-	=	

4. type octet is integer range 0 to 255;variable a : octet;

Exact Score : 2 / 2

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input checked="" type="checkbox"/>	-	a peut valoir 0	
<input checked="" type="checkbox"/>	-	a peut valoir 255	
<input type="checkbox"/>	-	a peut valoir "00000000"	
<input type="checkbox"/>	-	a peut valoir "11111111"	

5. un bit peut valoir

Exact Score : 1 / 1

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input type="radio"/>	-	1	
<input type="radio"/>	-	0	
<input type="radio"/>	-	2	
<input checked="" type="radio"/>	-	'0'	

6. Un vecteur de bit peut valoir

Exact Score : 1 / 1

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input type="radio"/>	-	0	
<input type="radio"/>	-	1	
<input type="radio"/>	-	2	
<input checked="" type="radio"/>	-	"00"	

7. Quelles opérations sont possibles sur des bit_vector

Exact Score : 1 / 1

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input checked="" type="checkbox"/>	-	and	
<input type="checkbox"/>	-	+	
<input type="checkbox"/>	-	*	
<input type="checkbox"/>	-	-	

8. Le package STD_LOGIC_1164 permet

Exact Score : 1 / 1

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input type="radio"/>	-	de faire des opérations arithmétiques sur des vecteurs de bits	
<input checked="" type="radio"/>	-	de définir le type std_logic	
<input type="radio"/>	-	de définir le type signed	
<input type="radio"/>	-	de définir le type unsigned	

9. un bit de type std_logic peut prendre

Exact Score : 1 / 1

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input type="radio"/>	-	3 valeurs différentes	
<input type="radio"/>	-	5 valeurs différentes	
<input type="radio"/>	-	7 valeurs différentes	
<input checked="" type="radio"/>	-	9 valeurs différentes	

10. le type std_logic est principalement utile pour

Exact Score : 1 / 1

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input type="radio"/>	-	faire des opérations arithmétiques	
<input type="radio"/>	-	faire des conversions	
<input checked="" type="radio"/>	-	définir une valeur par défaut non nulle	
<input type="radio"/>	-	définir une valeur par défaut nulle	

11. Pour convertir un nombre entier en std_logic_vector avec le paquetage numeric_std

Exact Score : 1 / 1

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input checked="" type="radio"/>	-	il faut convertir vers un unsigned ou un signed puis vers un vecteur std_logic_vector	
<input type="radio"/>	-	il faut convertir vers un bit_vector puis vers un vecteur std_logic_vector	
<input type="radio"/>	-	il faut convertir vers std_logic_vector directement	
<input type="radio"/>	-	il faut utiliser une calculatrice	

12. Un circuit peut avoir

Exact Score : 1 / 1

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input checked="" type="checkbox"/>	-	une entité et plusieurs architectures	
<input type="checkbox"/>	-	plusieurs entités et plusieurs architectures	
<input checked="" type="checkbox"/>	-	une entité et une architecture	
<input type="checkbox"/>	-	plusieurs entités et une architecture	

13. Une entrée d'une entité

Exact Score : 1 / 1

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input checked="" type="radio"/>	-	peut être lue	
<input type="radio"/>	-	peut être écrite	
<input type="radio"/>	-	peut être affectée	
<input type="radio"/>	-	peut être modifiée	

14. quelles instructions ne sont pas synthétisables?

Exact Score : 2 / 2

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input type="checkbox"/>	-	s <= a and b;	
<input checked="" type="checkbox"/>	-	wait for 10 ns;	
<input type="checkbox"/>	-	wait on a;	
<input checked="" type="checkbox"/>	-	wait;	

Note : cet exercice est configuré pour ne pas montrer les bonnes réponses.