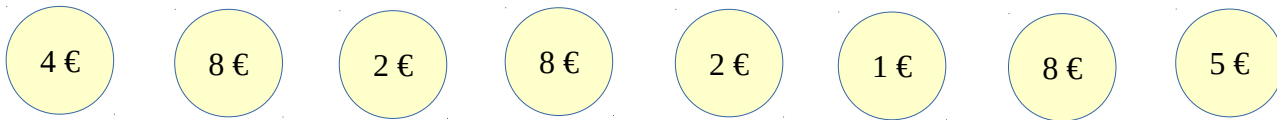


## LE JEU DES PIÈCES DE MONNAIES



Considérons le jeu suivant , se jouant à 2 :

- il y a  $n$  pièces de monnaies placées sur une seule rangée,  $n$  est pair
- à tour de rôle, chaque joueur prend une pièce à une extrémité
- le jeu s'arrête quand toutes les pièces ont été prises

Le but de l'exercice est de déterminer **le montant minimal garanti** qu'un joueur peut gagner, en jouant le mieux possible.

Nous proposons de modéliser le problème de la façon suivante :

- il y a  $n$  pièces
- on note  $v_i$  la valeur de la  $i$ -ème pièce, pour  $i$  allant de 1 à  $n$

### Questions

1/ Faites 4 parties avec votre voisin : 2 parties où vous commencer, 2 parties votre voisin commence. Notez le nombre de fois où celui qui commence gagne.

2/ Soit  **$V(i,j)$**  le meilleur montant que l'on peut assurément amasser s'il reste les pièces  **$(i,i+1,i+2, \dots, j-1, j)$**

(avec  $i \leq j$ ).

Trouver une formule donnant la valeur de  $V(i,i)$

Trouver une formule donnant la valeur de  $V(i,i+1)$

Trouver une formulation récursive de  $V(i,j)$  pour les autres cas, en expliquant pourquoi.

3/ Calculer le tableau  **$V(i,j)$**  complet pour l'exemple proposé.

4/ Dans notre exemple, quel est le montant minimal garanti pour le joueur qui commence ?

5/ Ecrivez une implémentation d'un algorithme calculant  $V(i,j)$

## Cas de base

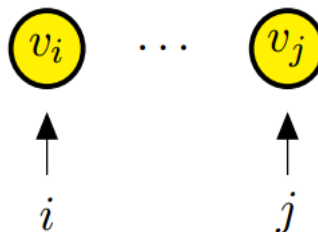
- Soit  $V(i, j)$  le **meilleur montant** qu'on peut assurément amasser s'il reste les pièces

$$i, i + 1, i + 2, \dots, j - 1, j.$$

- Comme on l'a précisé plus tôt, il est **facile** de calculer
  - $V(i, i)$ , pour  $i = 1, 2, \dots, n$  ;
  - $V(i, i + 1)$ , pour  $i = 1, 2, \dots, n - 1$ .

## Formulation récursive

- De façon générale on doit calculer le **meilleur résultat** qu'on peut espérer en choisissant une pièce en position  $i$  ou en position  $j$  :



- Il y a **deux possibilités** :
  - On choisit **la pièce  $i$**  et alors on regarde le **pire scénario** qui peut survenir ;
  - On choisit **la pièce  $j$**  et alors on regarde le **pire scénario** qui peut survenir ;

## Formulation récursive (suite)

- Bref, on a la **formule** suivante :

$$V(i, j) = \max \left\{ \begin{array}{l} \min\{V(i+2, j), V(i+1, j-1)\} + v_i, \\ \min\{V(i, j-2), V(i+1, j-1)\} + v_j \end{array} \right\}.$$

- Il suffit alors de **calculer** les valeurs de  $V(i, i+k)$  pour  $k = 0, 1, \dots, n-1$  et  $i = 1, 2, \dots, n-k$ .

### Question 3

## Stratégie



$i \backslash j$	1	2	3	4	5	6	7	8
1	5	5	8	8	10	12	11	15
2		3	3	5	7	6	10	10
3			3	3	6	7	6	11
4				2	4	3	7	7
5					4	4	5	7
6						1	3	5
7							3	4
8								4

### Question 4

```

# Donnees du probleme
P = [5, 3, 3, 2, 4, 1, 3, 4]
n = len(P)

# Cas de base
V = {}
for i in range(n):
    V[i, i] = P[i]
for i in range(n - 1):
    V[i, i+1] = max(P[i], P[i+1])

# Induction
for k in range(2, n):
    for i in range(n - k):
        j = i + k
        V[i, j] = max(min(V[i+2, j], V[i+1, j-1]) + P[i], \
                        min(V[i, j-2], V[i+1, j-1]) + P[j])

# On affiche la table
s = ''
for i in range(n):
    for j in range(n):
        if (i, j) in V:
            s += '%4s' % V[i, j]
        else:
            s += '%4s' % ' '
    s += '\n'
print s

```