

1. Les signaux

Exact Score : 2 / 2

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input type="checkbox"/>	-	se comportent comme les variables	
<input checked="" type="checkbox"/>	-	permettent de modéliser le parallélisme	
<input checked="" type="checkbox"/>	-	peuvent s'exécuter en parallèle	
<input type="checkbox"/>	-	sont affectés immédiatement	

2. un cycle delta représente

Exact Score : 1 / 1

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input type="radio"/>	-	une très faible valeur de temps	
<input checked="" type="radio"/>	-	un temps symbolique infiniment court	
<input type="radio"/>	-	une valeur d'affectation	
<input type="radio"/>	-	un pilote	

3. wait for 100 ns

Exact Score : 1 / 1

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input checked="" type="radio"/>	-	suspend un processus pour une durée de 100 ns	
<input type="radio"/>	-	suspend un processus pour une durée de 100 ns mais uniquement une fois	
<input type="radio"/>	-	suspend un processus pour une durée infinie	
<input type="radio"/>	-	permet de suspendre la simulation pour une durée de 100 ns	

4. un signal prend sa valeur quand

Exact Score : 1 / 1

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input type="radio"/>	-	le processus qui l'affecte est suspendu	
<input checked="" type="radio"/>	-	tous les processus sont suspendus	
<input type="radio"/>	-	quand la simulation arrive à la fin	
<input type="radio"/>	-	quand un nouveau processus démarre	

5. la liste de sensibilité est équivalent à

Exact Score : 1 / 1

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input checked="" type="checkbox"/>	-	un "wait on"	
<input type="checkbox"/>	-	plusieurs "wait on"	
<input type="checkbox"/>	-	un "wait for"	
<input type="checkbox"/>	-	un "wait until"	

6. quelle est la période de ce signal clk : clk <= not clk after 10 ms;

Exact Score : 1 / 1

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input type="radio"/>	-	10 ms	
<input checked="" type="radio"/>	-	20 ms	
<input type="radio"/>	-	40 ms	
<input type="radio"/>	-	clk n'est pas périodique	

7. quand on affecte une variable dans un processus

Exact Score : 1 / 1

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input type="radio"/>	-	la variable ne prend pas immédiatement sa valeur	
<input type="radio"/>	-	la variable prend sa valeur quand le processus s'arrête	
<input checked="" type="radio"/>	-	la variable prend sa nouvelle valeur immédiatement	
<input type="radio"/>	-	il est interdit d'affecter des variables dans des processus	

● Messagerie (déconnecté)

8. il est interdit

Exact Score : 1 / 1

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input type="checkbox"/>	-	d'affecter la même variable plusieurs fois dans un processus	
<input type="checkbox"/>	-	d'affecter le même signal plusieurs fois dans un processus	
<input type="checkbox"/>	-	d'affecter la même variable plusieurs fois dans des processus différents	
<input checked="" type="checkbox"/>	-	d'affecter le même signal plusieurs fois dans des processus différents	

9. laquelle est l'affectation séquentielle conditionnelle séquentielle

Exact Score : 1 / 1

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input checked="" type="radio"/>	-	if etat = "1001" then neuf <= '1' ; else neuf <= '0' ; end if;	
<input type="radio"/>	-	neuf <= '1' when etat = "1001" else '0';	
<input type="radio"/>	-	case ad is 5 when "00" => s <= e0 ; 6 when "01" => s <= e1 ; 7 when "10" => s <= e2 ; 8 when others => s <= e3 ; 9 end case;	
<input type="radio"/>	-	with ad select s <= e0 when "00", e1 when "01", e2 when "10", e3 when others; end;	

10. Dans une boucle for i...

Exact Score : 1 / 1

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input type="radio"/>	-	il faut déclarer la variable i	
<input checked="" type="radio"/>	-	il ne faut pas déclarer i	
<input type="radio"/>	-	il faut incrémenter la variable dans la boucle	
<input type="radio"/>	-	il faut sortir de la boucle quand la valeur atteint sa valeur max	

11. if h'event and h = '1' then

Exact Score : 1 / 1

Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
<input type="radio"/>	-	permet de modéliser une latch	
<input checked="" type="radio"/>	-	permet de modéliser une bascule FF sur front montant	
<input type="radio"/>	-	permet de modéliser une bascule FF sur front descendant	
<input type="radio"/>	-	permet de modéliser une latch sur front montant	

Note : cet exercice est configuré pour ne pas montrer les bonnes réponses.