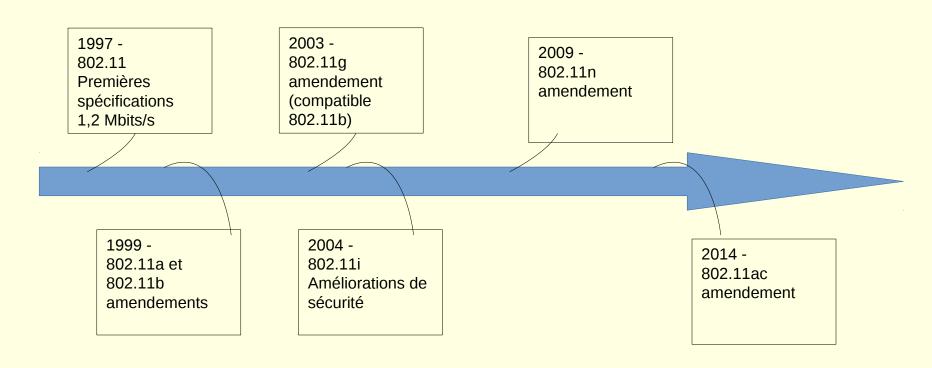
# NE 323 — 802.11 / Wifi. Quentin Giorgi

"Un pessimiste voit la difficulté dans chaque opportunité, un optimiste voit l'opportunité dans chaque difficulté." Winston Churchill



#### Historique:



- Modèle OSI de référence:
  - 802.11 définit le fonctionnement de la couche physique et de la souscouche MAC (Media Access Control)
  - Transmission de trames sur un support à accès multiples.

Sous-couche LLC (obligatoire)

Sous-couche MAC

Physique
PLCP
PMD

**Application** 

Présentation

Session

**Transport** 

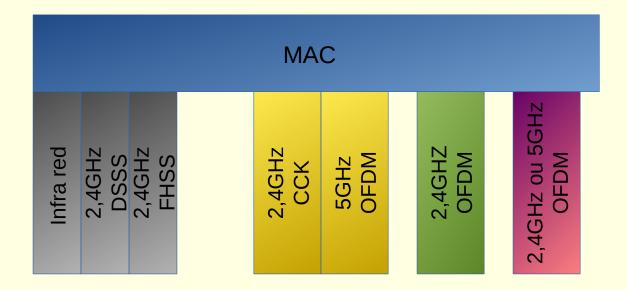
Réseau

Liaison

Physique

Wifi 802.11

- Ethernet:
  - Différentes couche physiques
  - Couche MAC homogène
    - Half duplex
    - Gestion possible QoS (EDCF ou PCF)



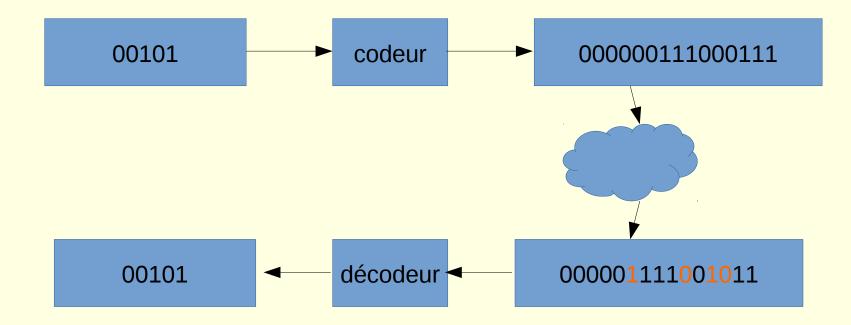
- Couches physiques :
  - Seront vues rapidement, permettent de faire transiter avec différents codages des informations sur un média radio à 2,4Ghz ou 5GHz.
  - Composées de deux couches
    - PLCP (Physical Layer Convergence Procedure)
    - PMD (Physical Media Dependant)

- Suport radio:
  - Dans la gamme ISM de 2,4GHz ou 5GHz, et :
    - potentiellement bruité,
    - partagé avec d'autres réseaux,
    - dont les conditions de propagation varient dans le temps,
    - topologie dynamique (les nœuds de communication bougent),
    - sans frontières « physiques »,
    - Avec eventuellement pas de connectivité entre certaines stations. (diffusion limitée)

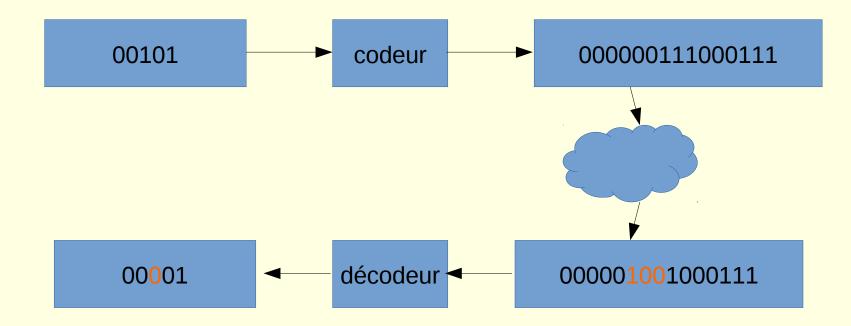
- Suport radio:
  - Ne permet pas de recevoir en même temps que l'emission (support half duplex) par nature.
    - Difficulté de distinguer un signal reçu de faible puissance % à l'emission de forte puissance.
    - Diffusion limitée
    - → la détection des collisions n'est pas possible...
    - La sous-couche MAC implémente CSMA/CA.

- Suport radio (choix d'implémentation)
  - Support de stations utilisant des codages différents sur le même réseau, pour :
    - Gérer les problèmes de compatibilité entre les différentes versions de 802.11 (ex b/g)
    - Gérer les problèmes de propogation.
       Une station lointaine utilisera un codage ne permettant qu'un débit plus faible, mais pourra toujours communiquer.

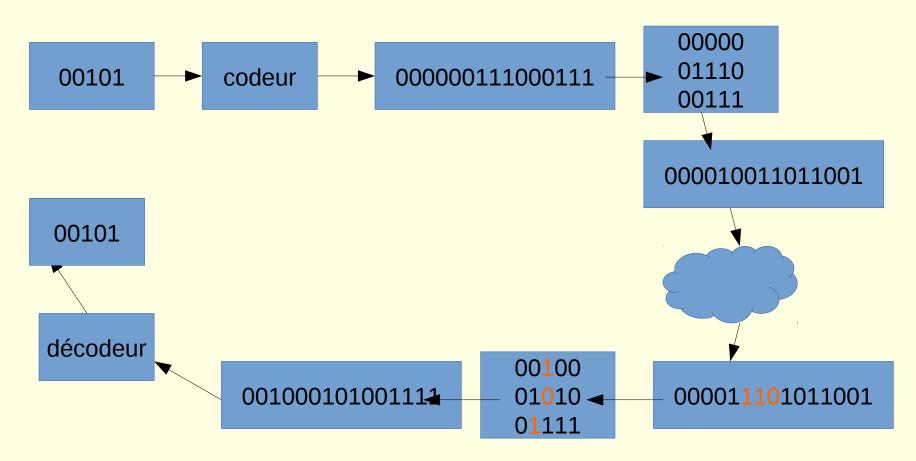
- Couches physiques, principes de base :
  - Codage (ex codeur sans mémoire)
    - 0 → 000
    - 1 → 111



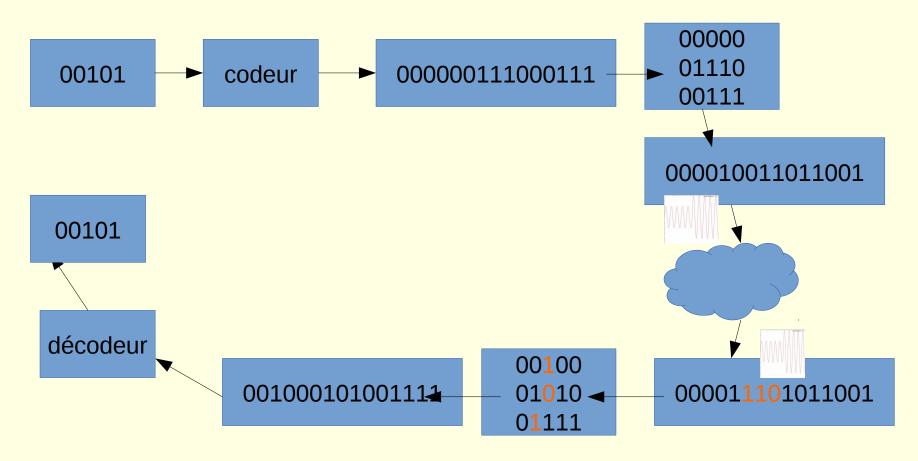
- Couches physiques, principes de base :
  - Codage (ex codeur sans mémoire)
    - 0 → 000
    - 1 → 111



- Couches physiques, principes de base :
  - Entrelacement.



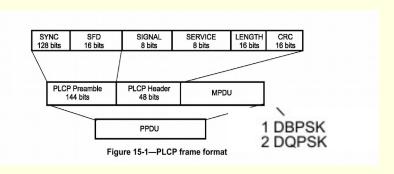
- Couches physiques, principes de base :
  - Modulation



- 802.11 (legacy) 1997
  - 3 couches physiques différentes
    - Infra red → obsolete
    - FHSS (Frequency Hoping Spread Spectrum)
    - DSSS (Direct Sequence Spread Spectrum)

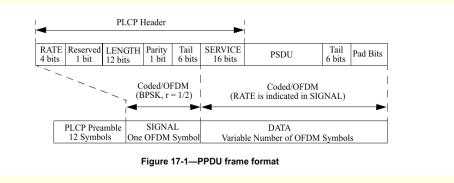
débit de 1Mbits/s ou 2Mbits/s

Couche PLCP

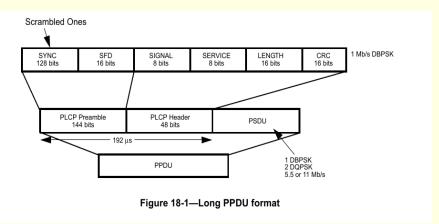


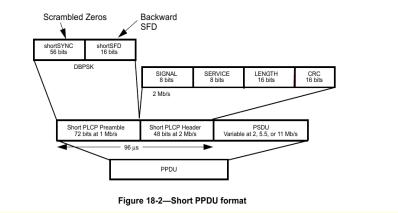
- 802.11a 1999
  - 1 couche physique
    - OFDM
    - 5GHz
    - Débits de 6, 9, 12, 18, 24, 36, 48, et 54
       Mb/s.
    - Support obligatoire des débits jusqu'à 24Mb/s

Couche PLCP



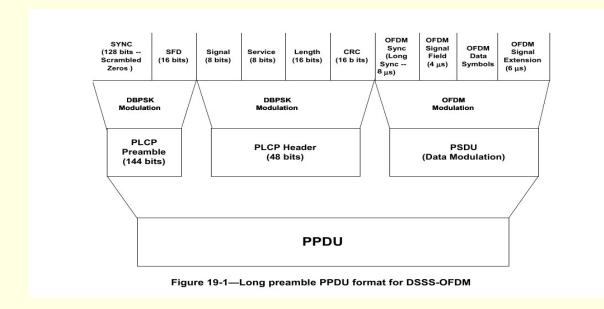
- **802.11b 1999** 
  - 1 couche physique
    - HR-DSSS
    - 2,4GHz
    - Débits de 1, 2, 5.5, 11 Mb/s.





Couche PLCP

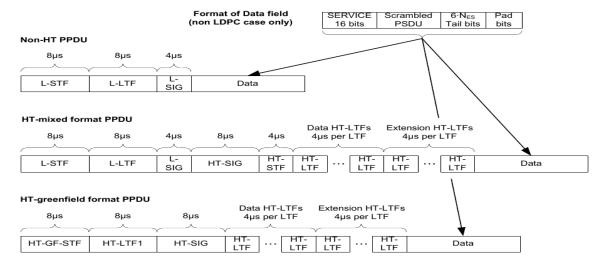
- **802.11g 2003** 
  - couche physique
    - ERP OFDM ou DSSS-OFDM (compatibilité)
    - 2,4GHz
    - Débits de 6,9,12,18,24,36,48,54 Mbit/s.



Couche PLCP

Source IEEE 802.11

- 802.11n 2003
  - couche physique
    - ERP OFDM
    - 2,4 GHz
    - Débits jusqu'à 150 Mbit/s (si canaux 40MHz)



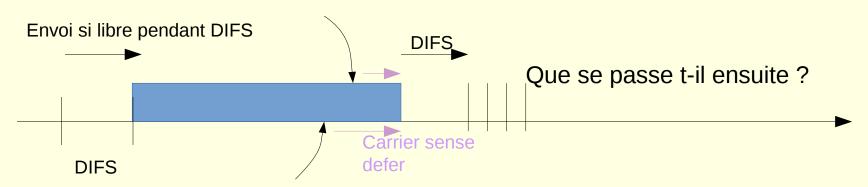
Couche PLCP

Source IEEE 802.11

Figure 20-1—PPDU format

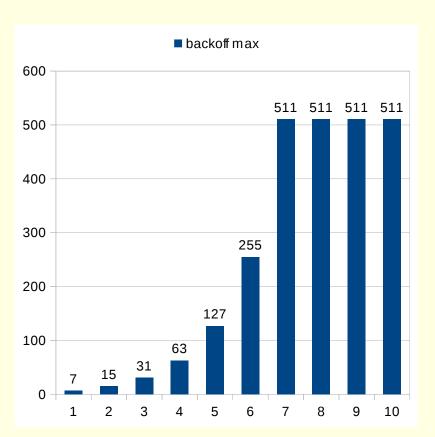
- Sous-couche MAC
  - CSMA/CA.

Une station veut envoyer un message

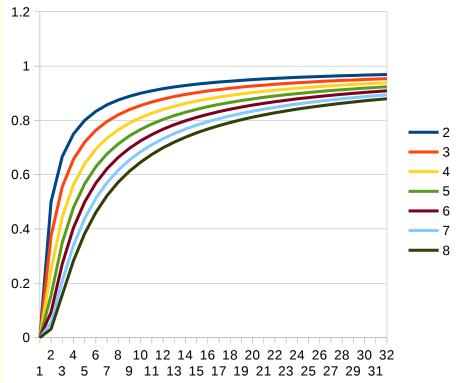


Une station veut envoyer un message

Truncated Binary Exponential Backoff.



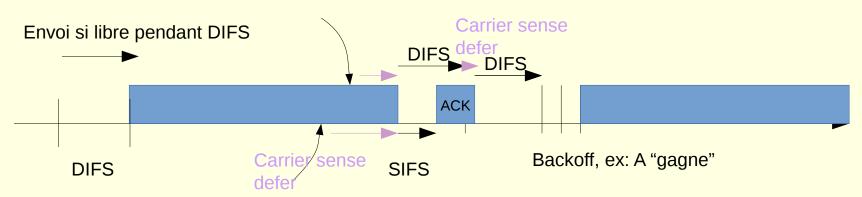
Probabilité de succès en fonction de n slots (pour 1,2,...8 stations simultanées)



- Malgré CSMA/CA des collisions peuvent toujours exister, il y a donc nécessité de fiabiliser l'échange de données par l'emission d'une trame d'acquittement de la destination vers la source.
  - à la fin de la trame précédente.
  - L'acquitement est-il ensuite en compétition avec les autres stations en attente CS, pour l'accès au média ?
  - Que cela impliquerait-il ?
  - Toutes les trames de données sont elles acquittables ?

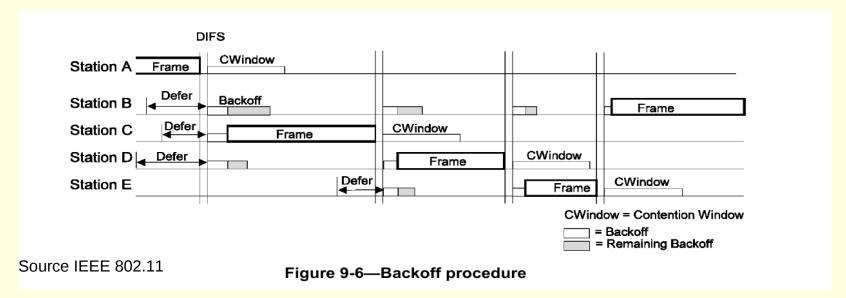
- Sous-couche MAC
  - CSMA/CA.

Une station A veut envoyer un message

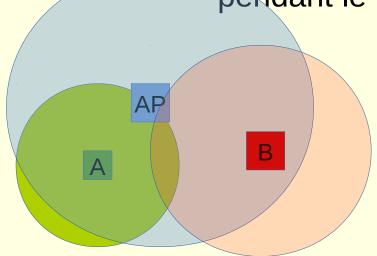


Une station B veut envoyer un message

- Truncated Binary Exponential Backoff
  - « Effet capture » du media ?
  - Dans le cas où une station ne peut pas emettre sa trame (car le backoff choisi est inférieur à celui d'une autre station), la valeur de son backoff est conservé pour les prochaines tentatives.
  - Evite l' « effet capture »



- Problème de la station cachée
  - 2 méthodes de CCA
    - Physique (comme avant), écoute de la porteuse
    - NAV (Network Allocation Vector), canal virtuel permettant de réserver le média pendant le temps des émissions.



Une station met à jour son NAV, si:

- elle n'est pas la destination de la trame.
- le temps indiqué est > à la durée de son NAV actuel

#### Exercice :



- Quelle est la durée de transmission indiquée dans une trame :
  - De type RTS ?
  - De type CTS ?
  - De type data ?
- La durée dépend t-elle de la modulation utilisée ?

- NAV, utilisation.
  - Le NAV peut servir aussi pour réserver le média pour les stations « cachées » de la modulation utilisée (ex 802.11g/802.11b)
    - L'émission d'une station 802.11g via une modulation non supportée par une station 802.11b ne sera peut être pas perçue par le mécanisme de CS de la station 802.11b
      - Risque élevé de collision
      - CTS to self.

- Format des trames :
  - Frame Control, un champ important.
  - 4 champs d'adresses
  - Taille max de données 2324 octets
  - Controle d'erreurs FCS. (crc)
  - Format différent selon le type de trame

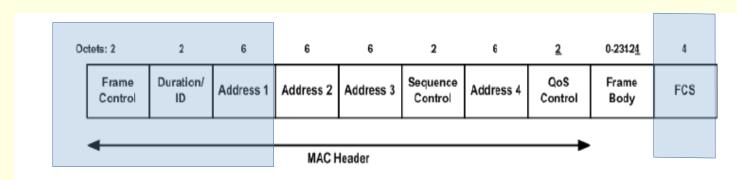


Figure 7-1—MAC frame format

- Frame control
  - 3 types de trames:
    - Management (ex : association,beacon,probe, authentication)
    - Control (ex :RTS,CTS,ACK)
    - Data (ex : Data, QoSData)

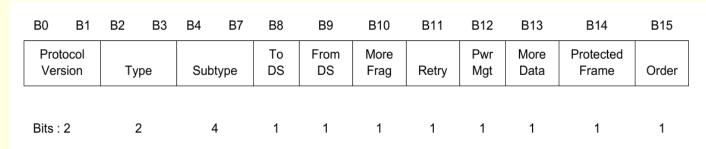
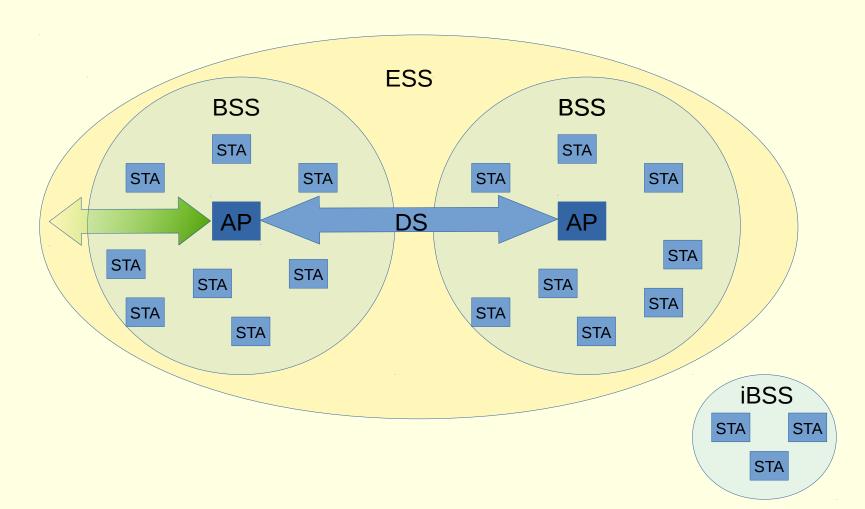


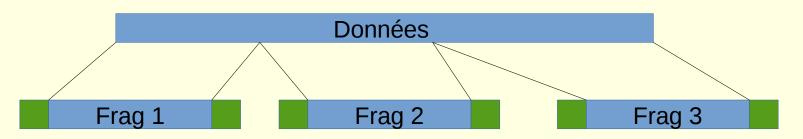
Figure 7-2—Frame Control field

From DS/ To DS :

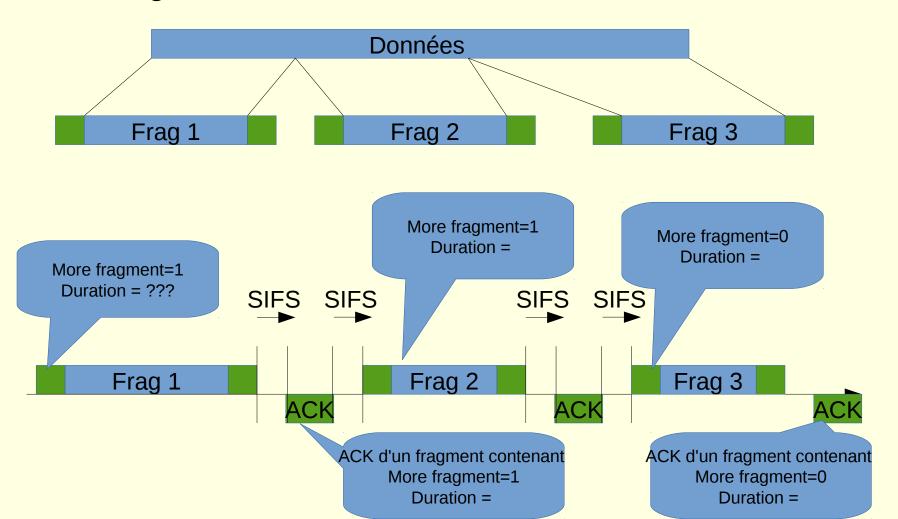


#### Fragmentation:

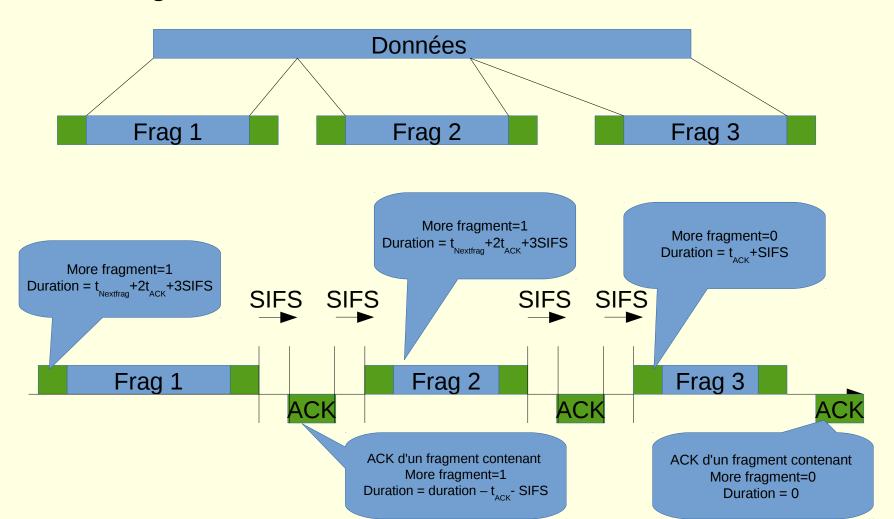
- Mécanisme permettant de se prémunir des effets des perturbations
- Une perturbation courte n'impactera que la transmission d'un fragment, pas de toute la trame, seul le fragment impacté est retransmis.
- Utilisation du bit (retry) et du Sequence control field (12 bits d'identifiant, 4 bits de numéro de fragments)



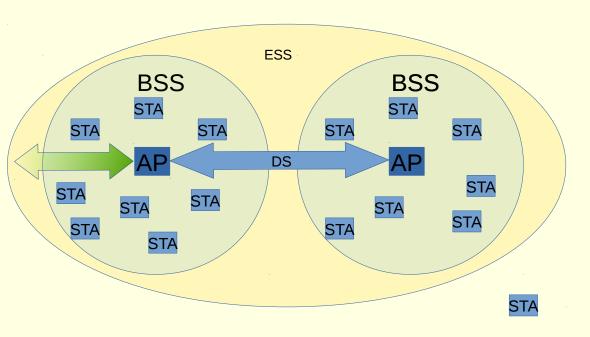
Fragmentation:



Fragmentation:



Interconnexion :



#### Une station qui veut se connecter au réseau doit:

- découvrir les BSSID environnants
  - scan actif (probe)
  - scan passif (attente balise)
- s'authentifier avec l'AP (forme obsolète)
- s'associer avec l'AP.
- echange d'informations concernant les fonctionnalités suportées (méthode d'accès DCF/PCF, modulations, gestion de l'energie, etc...)

#### Interconnexion :

- La sécurisation de l'accès (authentificaton)
   anciennement basée sur les trames
   d'authentification (cf. WEP) sont remplacées
   depuis 802.11i par le WPA/WPA2
- WPA/WPA2 implémente la norme 802.1x
  - WPA personnal (PSK/TKIP)
  - WPA Entreprise (EAP/CCMP)
  - Seule les trames EAP (Extended Authentication Protocol) sont acceptées par l'AP tant que l'authentification n'est pas réussie.

- 802.11 c'est aussi :
  - Gestion des modes économies d'énergie
  - Plusieurs modes de fonctionnement de la sous couche MAC (DCF/PCF/HCF)
- Exercice :
  - Où est le champ protocole de couche supérieur ???



