

Exact		Score: 1 / 1	
Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
•	-	Comment est-ce que la fonction est réalisée	
0	-	ce que la fonction réalise	
0	-	les opérations mathématiques	
0	-	les opérations logiques	
. dans	s une des	cription structurelle	

-	les opérations logiques	
une desc	ription structurelle	
	Score: 2 / 2	
Choix attendu	Réponse	Commentaire
-	il y a obligatoirement des "port map"	
-	il y a obligatoirement des affectations <=	
-	il y a obligatoirement des instances	
-	il n'y a pas besoin d'entité	
	Choix attendu	une description structurelle Score: 2 / 2 Choix Réponse attendu - il y a obligatoirement des "port map" - il y a obligatoirement des affectations <= - il y a obligatoirement des instances

	-	il y a obligatoirement des affectations <=	
V	-	il y a obligatoirement des instances	
	-	il n'y a pas besoin d'entité	
L. port	map (h, c	I(3), raz, s(3), sb(3)); Score: 1 / 1	
Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
		Réponse Il s'agit d'une instanciation par position	Commentaire
			Commentaire
•		Il s'agit d'une instanciation par position	Commentaire
O		Il s'agit d'une instanciation par position Il s'agit d'une instanciation par dénomination	Commentaire
OOO		Il s'agit d'une instanciation par position Il s'agit d'une instanciation par dénomination Il s'agit d'une instanciation par dénomination et position	Commentaire
o o 5. il peu	attendu	Il s'agit d'une instanciation par position Il s'agit d'une instanciation par dénomination Il s'agit d'une instanciation par dénomination et position il ne s'agit pas d'une instanciation	Commentaire

Exact		Score: 1/1	
Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
•	-	II s'agit d'une instanciation par position	
0	-	Il s'agit d'une instanciation par dénomination	
0	-	Il s'agit d'une instanciation par dénomination et position	
		il ne s'agit pas d'une instanciation	
. il peı	ut y avoir	Score: 1/1	
. il peu Exact	Choix		Commentaire
Exact Choix		Score: 1/1	Commentaire
Exact Choix	Choix	Score: 1/1 Réponse	Commentaire
Exact Choix O	Choix	Score: 1/1 Réponse plusieurs instances d'une même composant	Commentaire
Exact Choix O	Choix	Score: 1 / 1 Réponse plusieurs instances d'une même composant plusieurs composants d'une même instance	Commentaire

Exact Choix Choix attendu Plusieurs instances d'une même composant □ - plusieurs composants d'une même instance □ - seulement une instance par composant □ - seulement un composant par instance □ - seulement un composant par instance □ - seulement un composant par instance □ - de préciser l'architecture utilisée □ - de ne pas avoir besoin d'architecture
Exact Choix Choix attendu Choix Choix attendu Plusieurs instances d'une même composant Plusieurs composants d'une même instance Seulement une instance par composant seulement un composant par instance Si. l'instanciation directe permet Exact Score: 1 / 1 Choix Choix Réponse Commentaire de préciser l'architecture utilisée de ne pas avoir besoin d'architecture
Choix Choix attendu Réponse Commentaire - plusieurs instances d'une même composant - plusieurs composants d'une même instance - seulement une instance par composant - seulement un composant par instance - seulement un composant par instance - Score : 1/1 Choix Choix attendu - de préciser l'architecture utilisée - de ne pas avoir besoin d'architecture
Choix Choix attendu Réponse Commentaire - plusieurs instances d'une même composant - plusieurs composants d'une même instance - seulement une instance par composant - seulement un composant par instance - seulement un composant par instance - Score : 1 / 1 Choix Choix attendu Réponse Commentaire - de préciser l'architecture utilisée - de ne pas avoir besoin d'architecture
Choix Choix attendu Réponse Commentaire - plusieurs instances d'une même composant - plusieurs composants d'une même instance - seulement une instance par composant - seulement un composant par instance - seulement un composant par instance - Score : 1 / 1 Choix Choix attendu Réponse Commentaire - de préciser l'architecture utilisée - de ne pas avoir besoin d'architecture
attendu
O - plusieurs composants d'une même instance O - seulement une instance par composant O - seulement un composant par instance Sc. l'instanciation directe permet Exact Score : 1 / 1 Choix Choix attendu Réponse Commentaire de préciser l'architecture utilisée - de ne pas avoir besoin d'architecture
 seulement une instance par composant seulement un composant par instance l'instanciation directe permet Score: 1/1 Choix Choix attendu de préciser l'architecture utilisée de ne pas avoir besoin d'architecture
- seulement un composant par instance 6. l'instanciation directe permet Exact Score: 1/1 Choix Choix Réponse Commentaire • de préciser l'architecture utilisée • de ne pas avoir besoin d'architecture
Score: 1/1 Choix Choix attendu Réponse Commentaire de préciser l'architecture utilisée de ne pas avoir besoin d'architecture
Score: 1/1 Choix Choix attendu Réponse Commentaire - de préciser l'architecture utilisée de ne pas avoir besoin d'architecture
Choix Choix attendu Réponse Commentaire - de préciser l'architecture utilisée de ne pas avoir besoin d'architecture
attendu - de préciser l'architecture utilisée - de ne pas avoir besoin d'architecture de ne pas avoir besoin d'architecture
attendu o la de préciser l'architecture utilisée o la de ne pas avoir besoin d'architecture o la de ne pas avoir besoin d'architecture
O - de ne pas avoir besoin d'architecture
o - de préciser le nom de l'entité utilisée
de changer le nom de l'erchitecture
de changer le nom de l'architecture
de changer le nom de l'architecture
de changer le nom de l'architecture
7. l'instruction forgenerate

\circ	-	Il s'agit d'une instanciation par dénomination et position	
0	-	il ne s'agit pas d'une instanciation	
5. il pe	ut y avoir		
Exact		Score: 1/1	
Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
•	-	plusieurs instances d'une même composant	
0	-	plusieurs composants d'une même instance	
0	-	seulement une instance par composant	
0	-	seulement un composant par instance	
6. l'inst	anciation	directe permet	
Exact		Score: 1/1	
LAGG		Score . 171	
Choix	Choix attendu	Réponse	Commentaire
	_	de préciser l'architecture utilisée	
•			
O	-	de ne pas avoir besoin d'architecture	
0	-	de ne pas avoir besoin d'architecture de préciser le nom de l'entité utilisée	
0	-		
0	-	de préciser le nom de l'entité utilisée	
0	- - - rruction for	de préciser le nom de l'entité utilisée de changer le nom de l'architecture	
O O 7. l'inst	- - ruction for	de préciser le nom de l'entité utilisée de changer le nom de l'architecture generate	
0	- - ruction for	de préciser le nom de l'entité utilisée de changer le nom de l'architecture	
O O T. l'inst	cruction for Choix	de préciser le nom de l'entité utilisée de changer le nom de l'architecture generate	Commentaire
O O T. l'inst Exact Choix	Choix	de préciser le nom de l'entité utilisée de changer le nom de l'architecture generate Score: 1 / 1	Commentaire
O O T. l'inst Exact Choix O	Choix	de préciser le nom de l'entité utilisée de changer le nom de l'architecture generate Score: 1 / 1 Réponse	Commentaire
Choix Choix	Choix	de préciser le nom de l'entité utilisée de changer le nom de l'architecture generate Score: 1 / 1 Réponse est concurrente	Commentaire
O O 7. l'inst	Choix	de préciser le nom de l'entité utilisée de changer le nom de l'architecture generate Score: 1 / 1 Réponse est concurrente est séquentielle	Commentaire
Choix Choix	Choix attendu	de préciser le nom de l'entité utilisée de changer le nom de l'architecture generate Score: 1 / 1 Réponse est concurrente est séquentielle doit apparaître dans un processus	Commentaire

Commentaire

Commentaire

Commentaire

Choix

9. Dans un testbench

Choix

attendu

10. Les paramètres génériques

Choix

attendu

Exact

Choix

 \odot

0

Exact

Choix

 \odot

attendu

Réponse

est synthétizable

n'est pas simulable

ne permet de vérifier qu'un composant à la fois

Score : 1 / 1

il n'y a pas d'affectations

il n'y a pas d'instance

il y a au moins une instance

il y a toujours des instances génériques

Score: 1/1

permettent de préciser des noms d'architecture

Réponse

Réponse

est simulable

Choix

 \odot

permettent de préciser des paramètres "à passer" lors de l'instanciation du composant