

Звіт
З лабораторної роботи №2
З дисципліни «Розробка мобільних застосунків під «Android»

Виконав: Гринько Олександр Максимович

Група: ІІ-22

Перевірив: Орленко Сергій Петрович

Дата: 16.02.2025

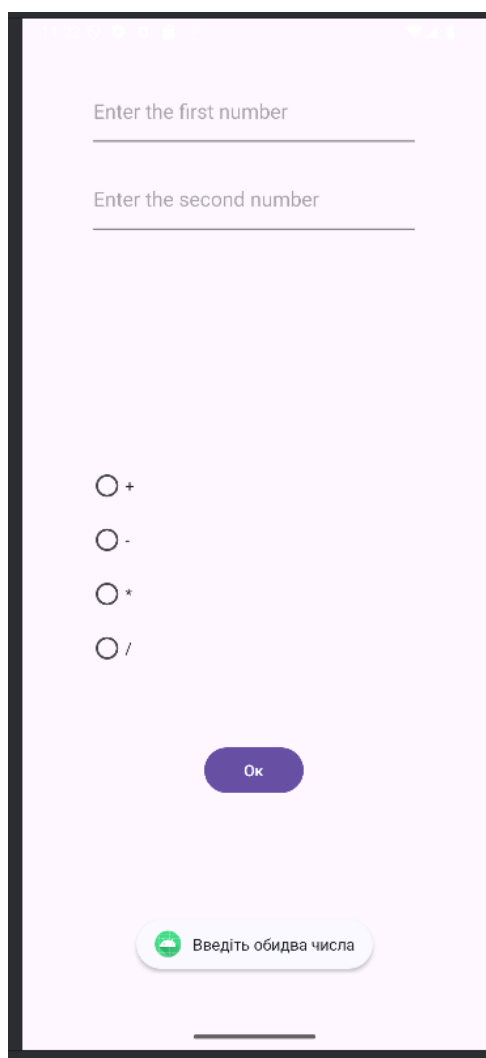
Київ 2025

Завдання

Написати програму під платформу Андроїд, яка має інтерфейс, побудований з декількох фрагментів згідно варіанту. Перший фрагмент представляє з себе форму для введення даних та кнопку підтвердження («ОК»), а інший фрагмент відображає результат взаємодії. Тобто другий фрагмент містить тестове поле з результатом та кнопкою «Cancel» (якщо згідно варіанту така існує, якщо ж за варіантом її немає – можете додати за власним бажанням), яка очищає або приховує (або видаляє) другий фрагмент та очищає форму введення з першого фрагменту.

Варіант: 8 (42 у списку)

Результат виконання програми



Enter the first number

Enter the second number

☐ +

☐ -

☐ *

☐ /

Ok


 Введіть обидва числа

Рисунок 1 - Вивід повідомлення, коли нічого не вибрано і не написано

5

Enter the second number

☐ +

☐ -

☐ *

☐ /

Ок


 Введіть обидва числа

Рисунок 2 - Вивід повідомлення, коли вписано лише одне число

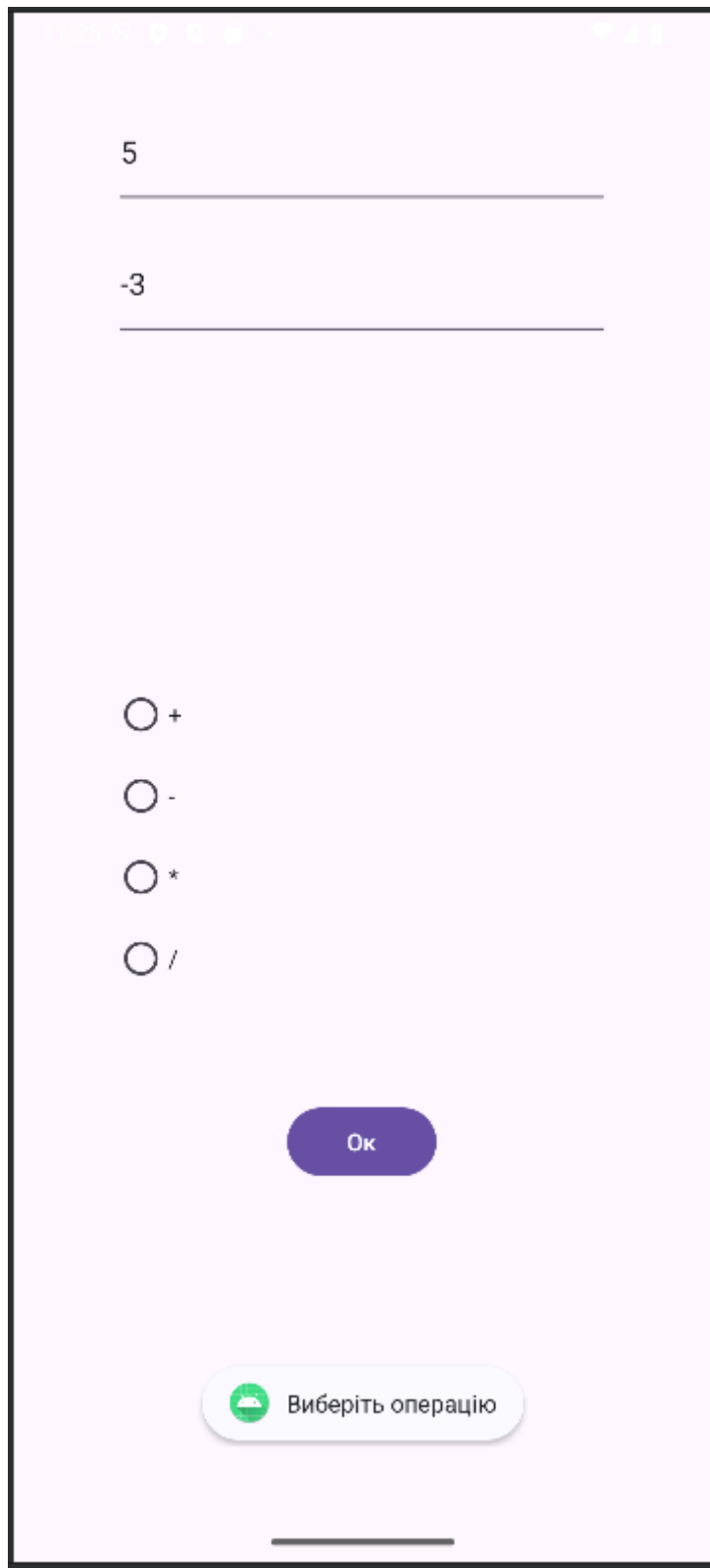


Рисунок 3 - Вивід повідомлення, коли не вибрано операцію

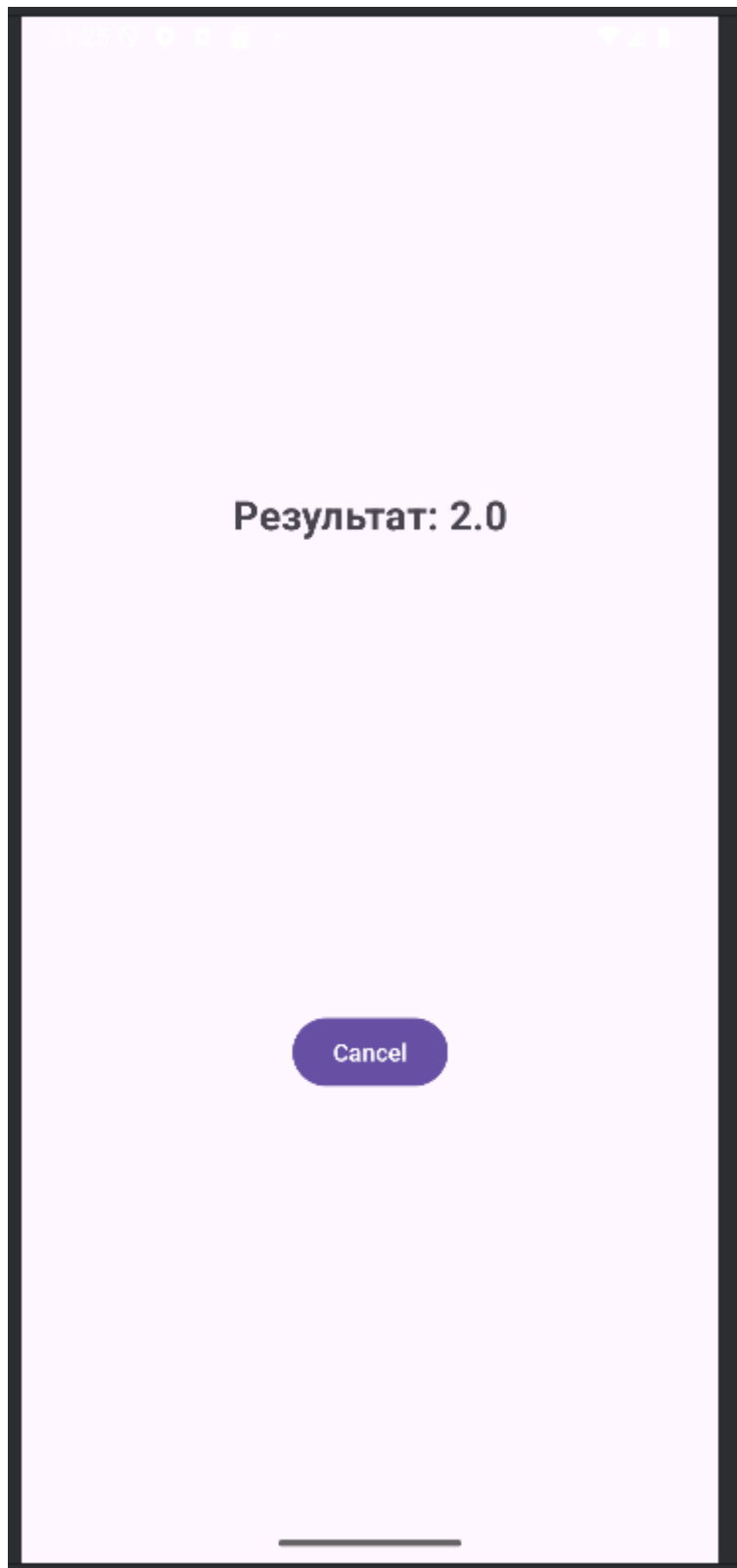


Рисунок 4 – Результат обрахунку операції додавання

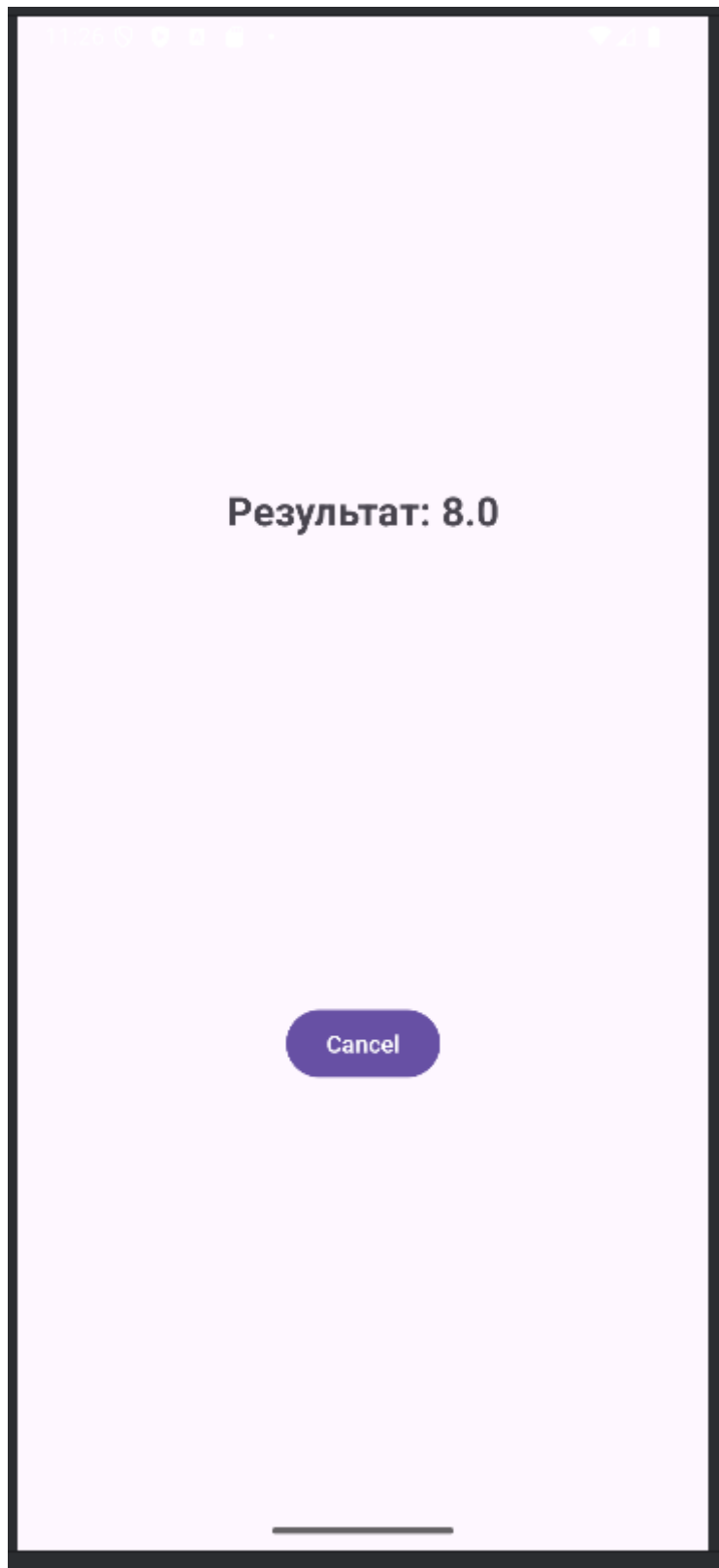


Рисунок 5 – Результат обрахунку операції віднімання

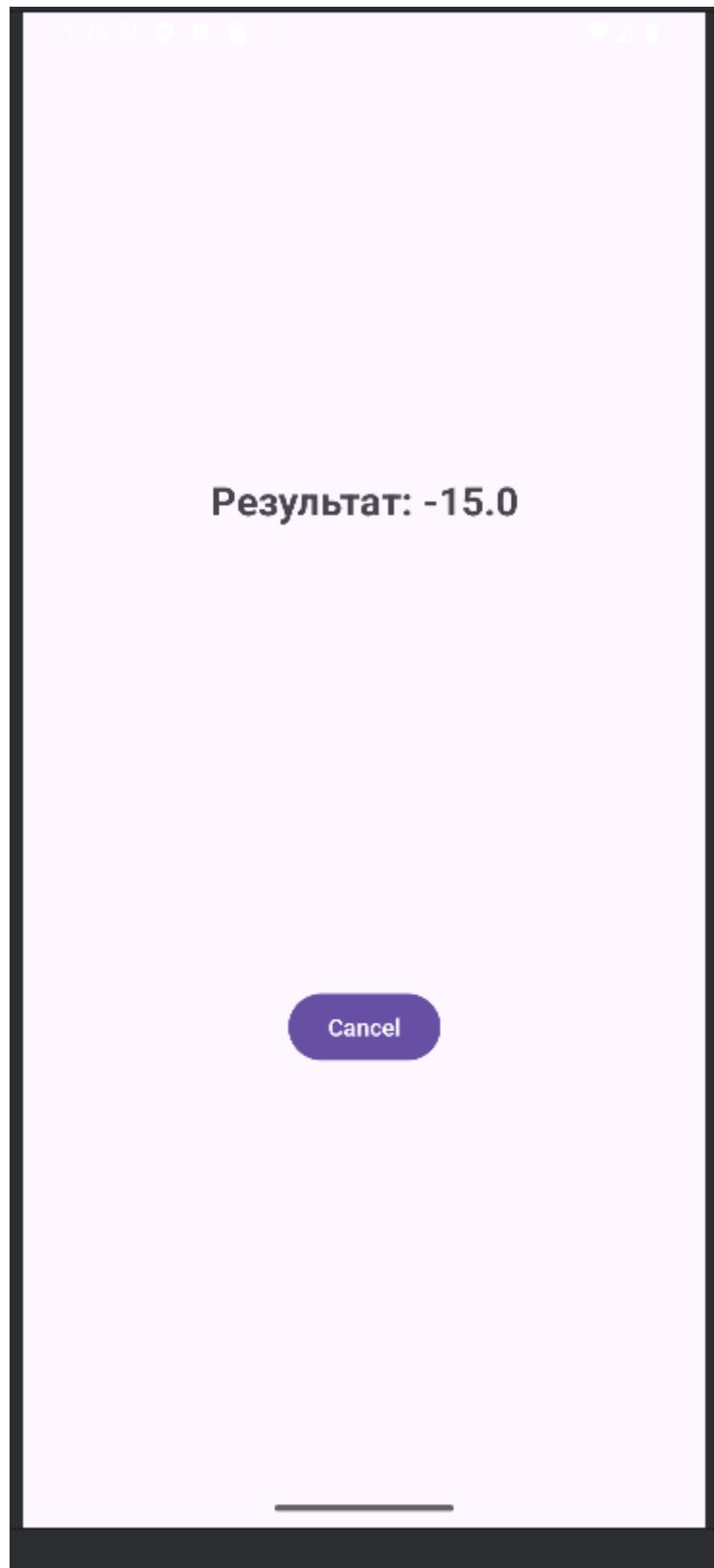


Рисунок 6 – Результат обрахунку операції множення

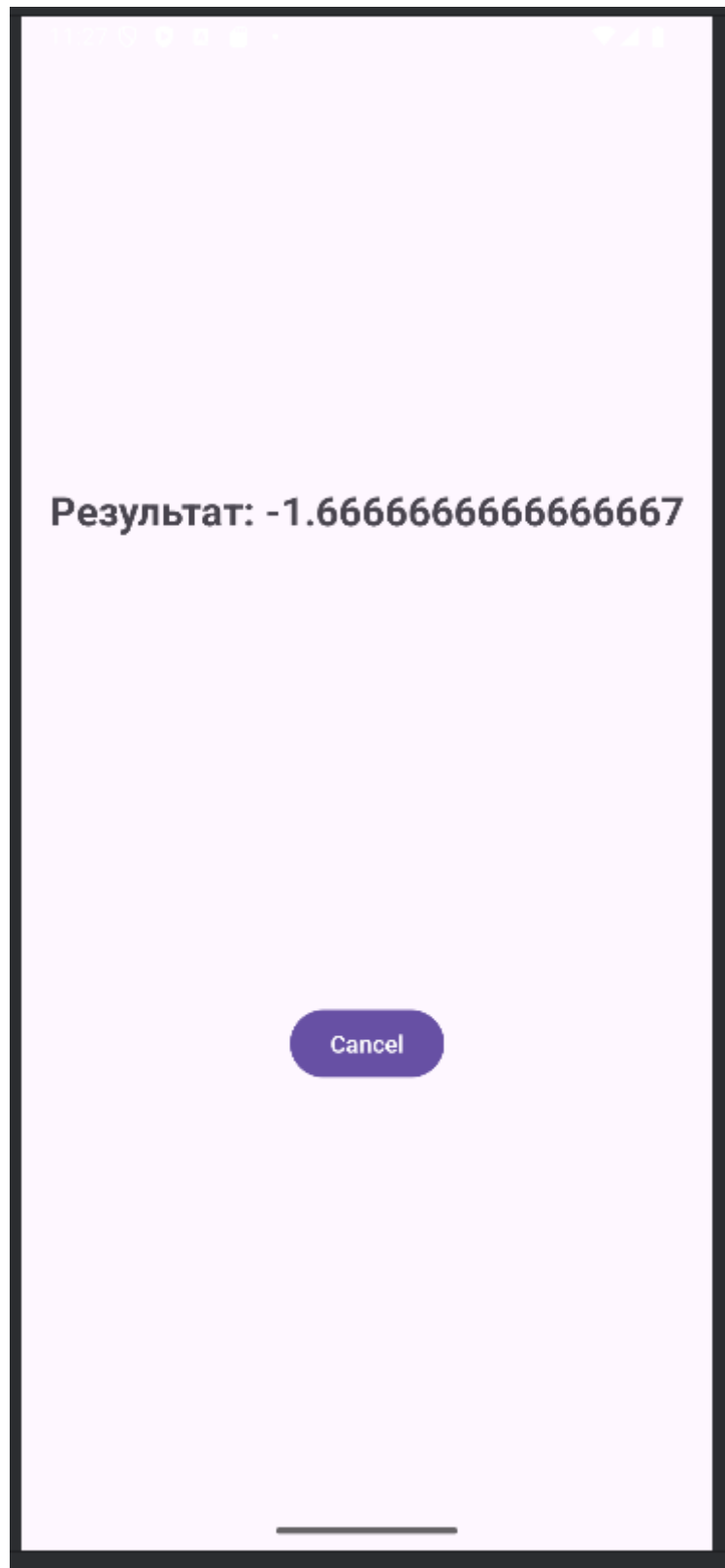


Рисунок 7 – Результат обрахунку операції ділення

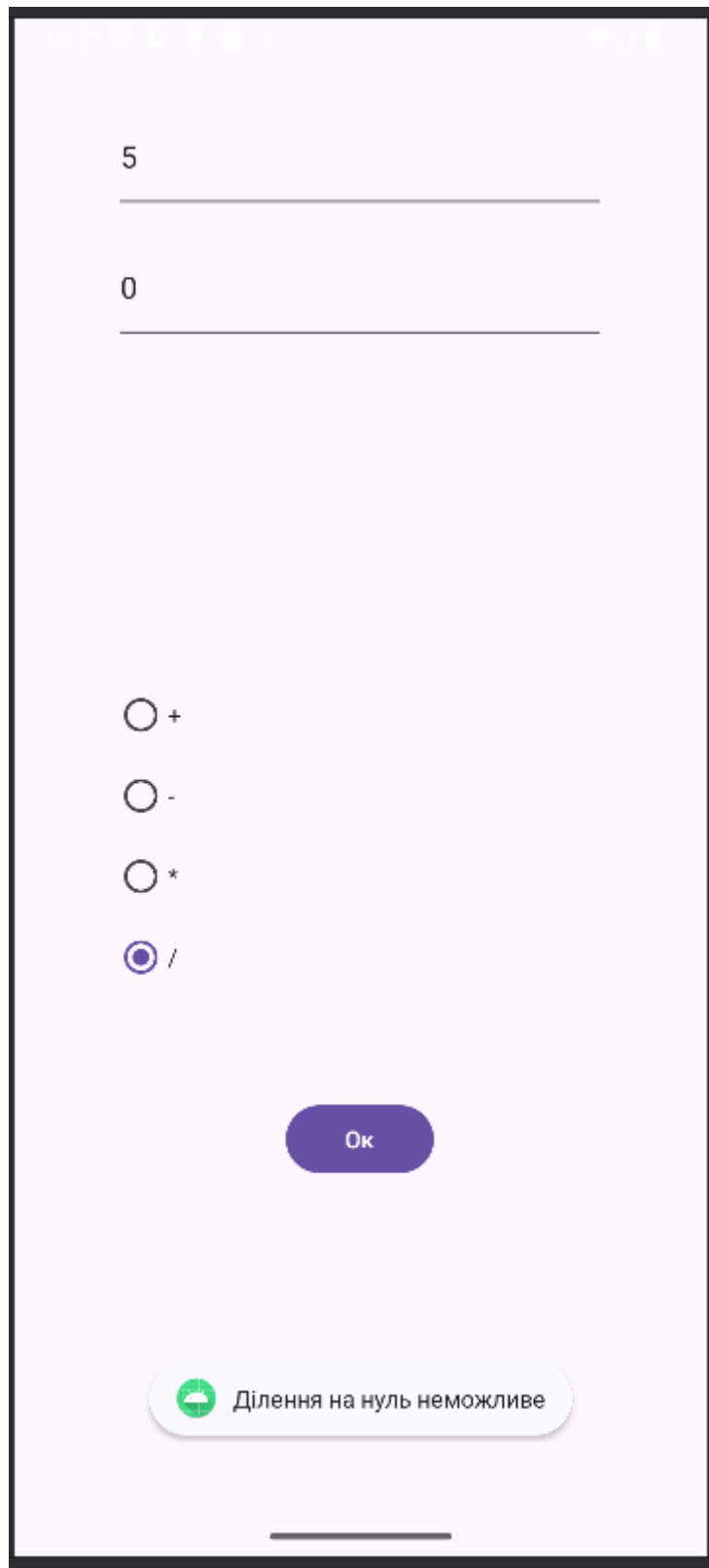


Рисунок 8 – Результат обрахунку операції множення

Пояснення коду

Файл `string.xml` містить ресурси, які відповідають за виведені на екран фрази.

У файлі `activity_main.xml` міститься макет головної активності, де визначено контейнер `FrameLayout` для динамічного завантаження фрагментів.

Файл `fragment_input.xml` – містить інтерфейс для введення чисел (`EditText`), вибору математичної операції (`RadioGroup`) та кнопку ОК для виконання обчислення.

Файл `fragment_result.xml` – містить інтерфейс для відображення результату (`TextView`) та кнопку Cancel для повернення до введення нових значень.

`MainActivity.java` – головна активність, яка керує взаємодією між фрагментами. Завантажує `InputFragment` при запуску, а при натисканні ОК приховує його та показує `ResultFragment` з результатом. Якщо натиснути Cancel, повертається `InputFragment`.

`InputFragment.java` – відповідає за введення даних. Користувач вводить два числа, обирає математичну операцію та натискає ОК. Фрагмент перевіряє введені дані, виконує обчислення та передає результат у `MainActivity`.

`ResultFragment.java` – отримує та відображає результат обчислення. Також містить кнопку Cancel, яка повертає користувача до `InputFragment` та очищає введені дані.