

# Benjamin Boget

Etudiant MMI en développement web

Alternance en tant que développeur full-stack  
à partir de septembre 2025



Bjmv

## Présentation

Passionné par le web et les jeux vidéo, j'ai choisi de m'orienter dans le **développement web et les dispositifs interactifs** pour en faire mon métier. Je me suis plus particulièrement intéressé au développement **front-end**, car j'accorde une **grande importance au visuel d'un site, à son contenu et à l'expérience utilisateur**. J'aime **concevoir des interfaces** agréables et intuitives, et réfléchir au **parcours utilisateur** pour le rendre **fluide et agréable**. Cependant, je m'intéresse et pratique aussi le développement **back-end**, qui me permet de faire **fonctionner** la partie **invisible** mais **essentielle** d'un site. Cela inclut la gestion des bases de données mais aussi les interactions avec le serveur. **Curieux, autonome, proactif** et de **tempérament calme**, toujours à la recherche de solutions face aux problèmes qui se présentent.

## Expériences pratiques

### ● 2025

#### Stage dans l'association lasasson d'avril à juin

*Stagiaire en tant que développeur full-stack*

Refonte complète du site web de l'association sous WordPress et le système acf, en intégrant la maquette créée au préalable en php, html, scss, js.

### ● 2025

#### Création d'un site pour alternance sur symfony

Création d'un site de mise en relation où les alternants pouvaient modifier les fiches de poste. Suivi des étudiants par les professeurs et gestion complète des offres par les entreprises (création, édition, candidatures).

### ● 2025

#### Refonte d'un site pour une cliente sur Wordpress

Refonte complète d'un site web pour une cliente sous WordPress en une semaine, avec hébergement à faire et en respectant une maquette fournie.

### ● 2024

#### Création de contenus pour un site Wordpress

Création d'un article scientifique de manière divertissante sur la face cachée des jeux vidéo pour réconcilier les jeunes avec la science.

### ● 2024

#### Site de prêt de matériels multimédia en html, css, js

Création d'un site de prêt pour des étudiant(e)s MMI : le design, les fonctionnalités, normes W3C, accessibilité et le code.

## Centre d'intérêts

Je suis passionné par les jeux vidéo, ainsi que la Formule 1.  
J'aime aussi faire des sports de plein air.



## Profil

benjamin.boget@etu.univ-smb.fr

06 29 34 68 14

41 route d'apremont à Barberaz

19 ans

Permis de conduire : véhiculé

Premier stage professionnel en  
développement : 2019

Lien Portfolio :

<https://eskoov.github.io/portfolio/>

## Formation

- BUT MMI (métiers du multimédia et de l'internet)  
*différent aspect du multimédia*
- Baccalauréat avec option science de l'ingénieur

## Compétences

- Designer et intégrer une maquette pour un site.
- Créer un site web multipages avec/sans base de données et framework.
- Travail d'équipe / Gestion de projet
- Communication
- Développer une identité graphique

## Outils

Illustrator | Visual studio code  
Photoshop | Angular | Figma | Wordpress  
GitHub | Symfony | MySQL | Laragon

## Langage

SCSS | HTML | JS | PHP  
JAVA | SQL | TS | CSS