Benjamin Boget

Etudiant MMI en développement web

Alternance en tant que développeur full-stack à partir de septembre 2025



Passionné par le web et les jeux vidéo, j'ai choisi de m'orienter dans le développement web et les dispositifs interactifs pour en faire mon métier. Je me suis plus particulièrement intéressé au développement front-end, car j'accorde une grande importance au visuel d'un site, à son contenu et à l'expérience utilisateur. J'aime concevoir des interfaces agréables et intuitives, et réfléchir au parcours utilisateur pour le rendre fluide et agréable. Cependant, je m'intéresse et pratique aussi le développement back-end, qui me permet de faire fonctionner la partie invisible mais essentielle d'un site. Cela inclut la gestion des bases de données mais aussi les interactions avec le serveur. Curieux, autonome, proactif et de tempérament calme, toujours à la recherche de solutions face aux problèmes qui se présentent.

Expériences pratiques

2025

Stage dans l'association lasasson d'avril à juin

Stagiaire en tant que développeur full-stack

Refonte complète du site web de l'association sous WordPress et le système acf, en intégrant la maquette créée au préalable en php, html, scss, js.

2025

Création d'un site pour alternance sur symfony

Création d'un site de mise en relation où les alternants pouvaient modifier les fiches de poste. Suivi des étudiants par les professeurs et gestion complète des offres par les entreprises (création, édition, candidatures).

2025

Refonte d'un site pour une cliente sur Wordpress

Refonte complète d'un site web pour une cliente sous WordPress en une semaine, avec hébergement à faire et en respectant une maquette fournie.

2024

Création de contenus pour un site Wordpress

Création d'un article scientifique de manière divertissante sur la face cachée des jeux vidéo pour réconcilier les jeunes avec la science.

2024

Site de prêt de matériels multimédia en html, css, js

Création d'un site de prêt pour des étudiant(e)s MMI : le design, les fonctionnalités, normes W3C, accessibilité et le code.

Centre d'intérêts

Je suis passionné par les jeux vidéo, ainsi que la Formule 1. J'aime aussi faire des sports de plein air.











📞 Profil

benjamin.boget@etu.univ-smb.fr 06 29 34 68 14

41 route d'apremont à Barberaz 19 ans

Permis de conduire : véhiculé Premier stage professionnel en

développement: 2019

Lien Portfolio:

https://eskoov.github.io/portfolio/



BUT MMI (métiers du multimédia et de l'internet)

différent aspects du multimédia

Baccalauréat avec option science de l'ingenieur

Compétences

- Designer et intégrer une maquette pour un site.
- Créer un site web multipages avec/sans base de données et framework.
- Travail d'équipe / Gestion de projet
- Communication
- Développer une identité graphique

Outils

































