

# Testování Project + protocol

Datum testování: 7.5.2024

Testovaný commit: b43cbcb69d47e7c650723c4592be5f49a253048

Prostředí: Windows 10 Pro, Qt Creator 12.0.2, Qt 6.6.2 MinGW 64-bit

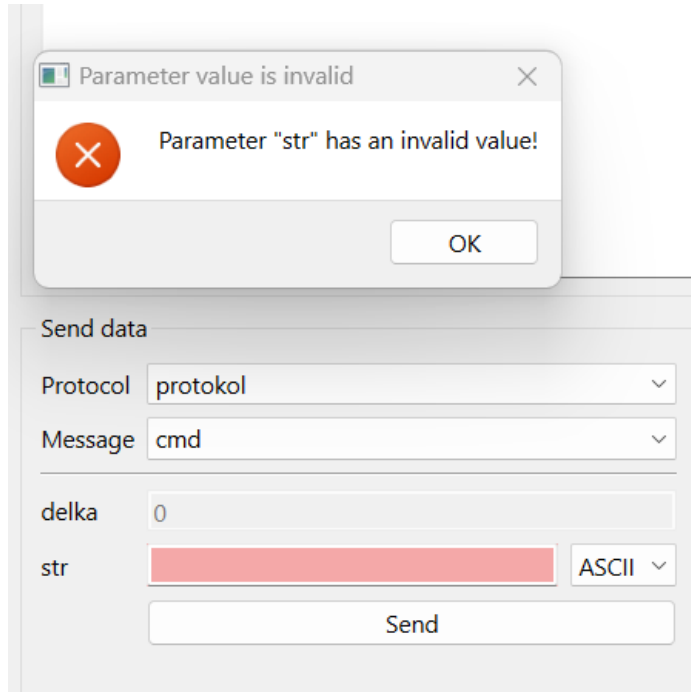
Zeleným textem jsou psány odpovědi na předchozí testování.

## Projekty

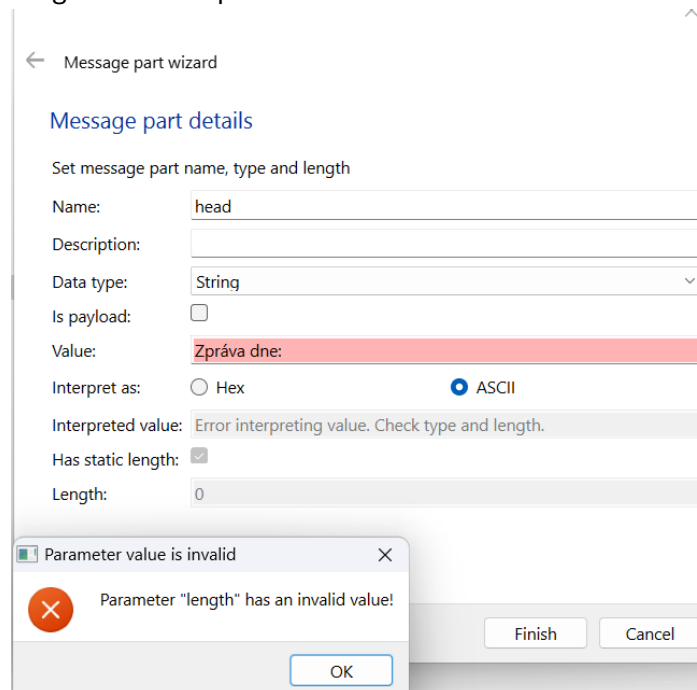
- Pokud spustím TraceXpert a kliknu na `Close project`, program spadne.
- Pod záložku `View` bych přidal i `protocol manager` **Protocol manager přidán**
  - Je tam, ale jen pokud alespoň jednou otevřu `protocol manager`. Tzn., že po vytvoření protokolu tam není. Dodělal bych, protože tenhle způsob otevření `managera` bude ten hlavní.
- Vytvořím projekt, otevřu v něm soubor a následně zavřu projekt. Otevřu nový projekt a když chci otevřít soubor, program si pamatuje ten původní soubor (přitom mám úplně jiný projekt). Předpokládám, že při uzavření projektu by se měly smazat všechna data. To se neděje.
- Budou se řešit relativní cesty k souborům? Momentálně relativní cesta vede do složky, kde byl program spuštěn. Nechtělo by to při vytváření projektu zadat cestu k projektu, kde by se mohl projekt ukládat pomocí „save“ a zároveň se do něho přesměrují i relativní cesty? Chápu, že se to asi bude řešit až s analytickým toolem, který si bude vytvářet pomocné soubory apod.
- Z projektu nelze odstranit soubor, generátor, ... Mohu ho jen deinicializovat, ale ne odstranit ze seznamu.
- Je potřeba v záložce `project` zobrazovat u souborů, generátorů i skupinu `oscilloscopes`? Mnoho pluginů používá jen `IODevice` nebo `Oscilloscope`. Na samotnou položku nenavazuje žádná funkcionality, takže by se to dalo skrýt, pokud je prázdná. Pomohlo by to přehlednosti (ale nutné to není).
- Občas, když zavřu program pomocí křížku, program spadne. Bohužel nedokážu replikovat.

## Protokoly

- Pokud posílám pole proměnlivé délky (testováno pro byte array a string) nemohu zadat pole nulové délky (resp. nemohu dát třeba prázdný string)
  - Je na zvážení, zda je to problém. Každopádně, když posílám samotnou délku, tak není důvod proč by to nemělo jít.



- Nemohl jsem vytvořit command/response s konstantní délkou (string, byte array..). Pak to začalo fungovat (po tom, co jsem chvíli měnil parametry) a následně se mi nepovedlo replikovat tuto chybu – ani po restartu programu.
  - Pokud by se nepovedlo replikovat, asi není třeba opravit. Následně to fungovalo dost spolehlivě.



## TRandomPlugin

- Defaultní hodnotu seedu v pre-init parametru bych nastavil na 0. **Implementováno**
  - Nevidím (mám aktuální plugin)



← Open Device Wizard

### rand Initialization

rand device needs to be initialized before usage

Parameter	Value	
▼ rand pre-init configuration		
Random number distribut	uniform_int_di ▼	
Result data type	bit-by-bit ▼	
Seed		

Next

Cancel

## TSerialPort

Funguje dobře.