

Testování

Datum: 7.2.2024, commit 0ca3bf15e06fd39d5a02306ba235c50859927ce5

Prostředí: Windows 10, Qt6, mingw_64

Testované komponenty:

- Protocol, message, message part
- IO Device (FilePlugin, SerialPort)

Byla otestována základní funkčnost. Testování protokolů do hloubky (nastavování různých příkazů/odpovědí apod.) teprve bude následovat.

Kompilace

Pro úspěšný build jsem musel přidat hlavičku `#include <QComboBox>` do souborů:

- `gui/tiodevicewidget.h`
- `gui/protocol/tmessageparteditor.h`

V souboru `tmessageparteditor.cpp` je `#include "qcombobox.h"` (možná by to chtělo sjednotit na `#include <QComboBox>`).

Obecně k protokolům

- pokud smažu všechny protokoly, program spadne na `TProjectItem::row()` na řádku `m_parent->childrenCount()`. Program ne vždy spadne a nezpozoroval jsem za jakých podmínek se tak stane.

Okno Protocol (pro úpravu protokolů)

- pokud záložku zavřu, nedokážu ji znovu otevřít (resp. Jsem nenašel jak).
- Dvojklik na protokol nic nedělá (čekal bych, že otevře okno pro editaci protokolu). To samé u `Protocol messages`

Okno Message parts

- Pokud edituji message part, pak mě dost štve, že všude vidím jen otazníky (status), dokud to neuložím. Chtělo by to kontrolovat ihned. Pořád musím klikat na `Finish` a pak se vracet.

Okno Message part details

- Nelze zadat speciální ASCII znaky:

Data type:	Character
Value:	<input type="text" value="\n"/>
Interpret as:	<input type="radio"/> Hex <input checked="" type="radio"/> ASCII
Interpreted value:	Error interpreting value. Check type and length.
Has static length:	<input checked="" type="checkbox"/>
Length:	<input type="text" value="1"/>

- Pro `command` není možné nastavit `dynamic length`. Šlo by zakázat výběr `Has static length` během editování?
- Možná bych místo `readOnly` (u parametru, které nedávají v danou situaci smysl) skryl dané pole.
- `Interpret value` je občas velmi matoucí. Chtělo by to specifikovat, co to zobrazuje.

Například:

Data type:	Byte
Value:	35
Interpret as:	<input checked="" type="radio"/> Hex <input type="radio"/> ASCII
Interpreted value:	5

- U `String` a `Byte array` lze statickou délku vypočítat. Defacto pokud něco není `payload`, není třeba zadávat očekávanou délku vůbec.

Okno IO Device (obecně)

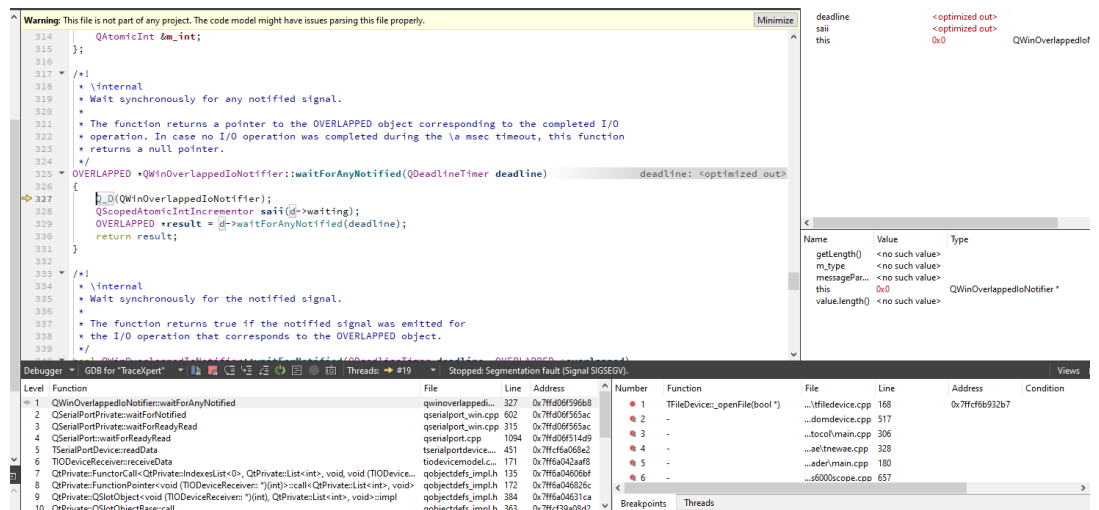
- při změně protokolů se seznam protokolů v IO Device neaktualizuje. Musím nejdřív reinitializovat device.

Okno IO Device + file plugin

- Když otevřu soubor `ReadOnly`, lze zapisovat.
- pokud x-krát inicializuji soubor a pak dám `receive data`, tak se metoda pro přijetí dat zavolá x-krát
 - inicializuji, deinicializuji a znovu inicializuji soubor, dám `receive data`, pak se mi zobrazí 2x `Received: ...`

Okno IO Device + serial port plugin

- Nelze deinicializovat port (`Device deinit failed`)
- Posílání dat přes sériovou linku funguje, přijmout data přes GUI nefunguje (`Receive failed` po uplynutí `timeout`).
 - Externím programem (HDD Virtual Serial Port Tools) jsem vytvořil bridge mezi dvěma porty. Most funguje (otestoval jsem zase externím programem `RealTerm`). Odesílání dat funguje bezchybně, ale nejsem schopen přijmout data – `Receive Failed` (po uplynutí `timeout`). Zkoušel jsem i inicializovat oba porty v GUI a přeposílat data. Opět, odesílání funguje, ale nejsem schopen přijmout data.
- Opakovaně mi `TraceXpert` padá, když dám `receive data`
 - Debugger ukazuje, že program spadl v metodě `TSerialPortDevice::readData` během podmínky `if (m_port.waitForReadyRead(m_readTimeout))`. Stane se tak po chvíli používání bez zjevné příčiny.



TPluginUnitModel

- Měl jsem inicializován soubor. Deinicializoval jsem celý FilePlugin. Poté jsem inicializoval plugin, pak inicializoval ten původní soubor a program spadl v `TPluginUnitModel::preInitParams()` na řádku `return m_unit->getPreInitParams();`. Replikovat SIGSEGV jde spolehlivě.