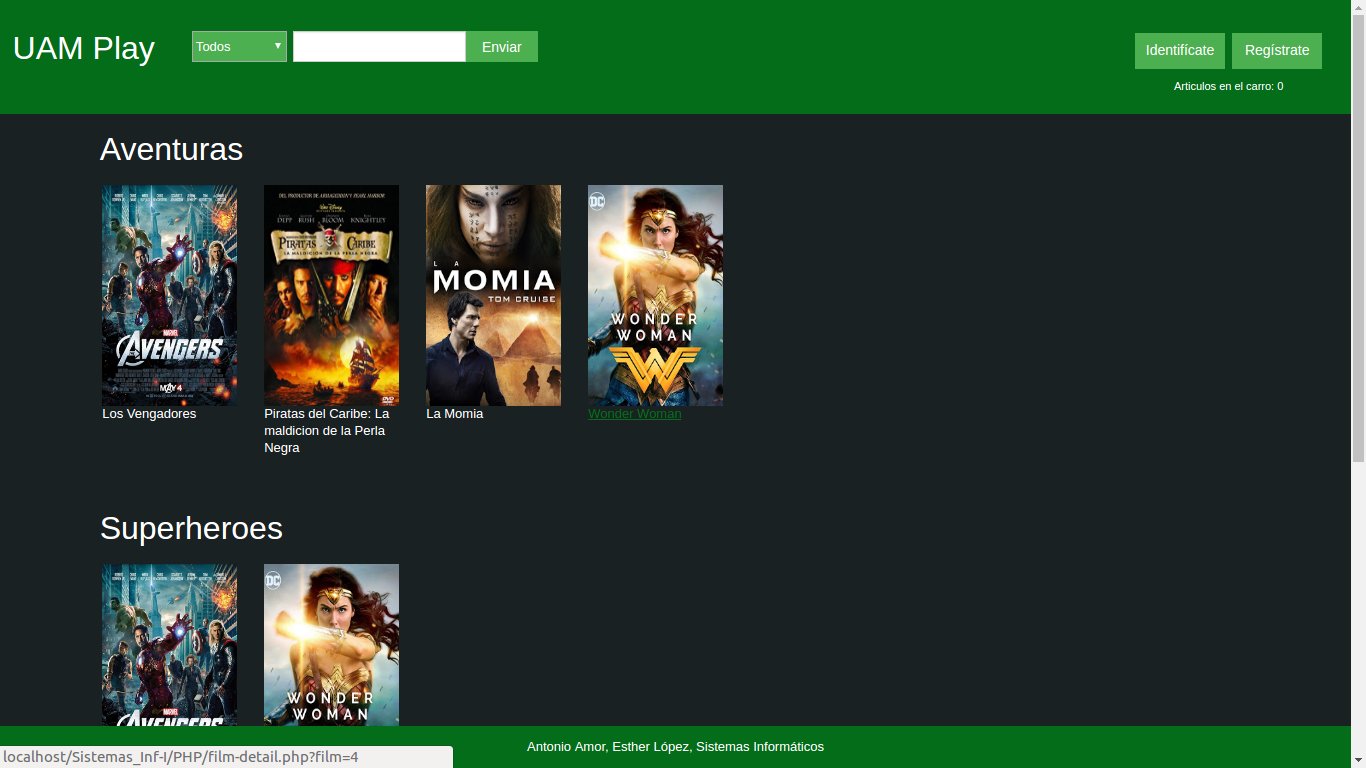
SISTEMAS INFORMÁTICOS 1

PRACTICA 2

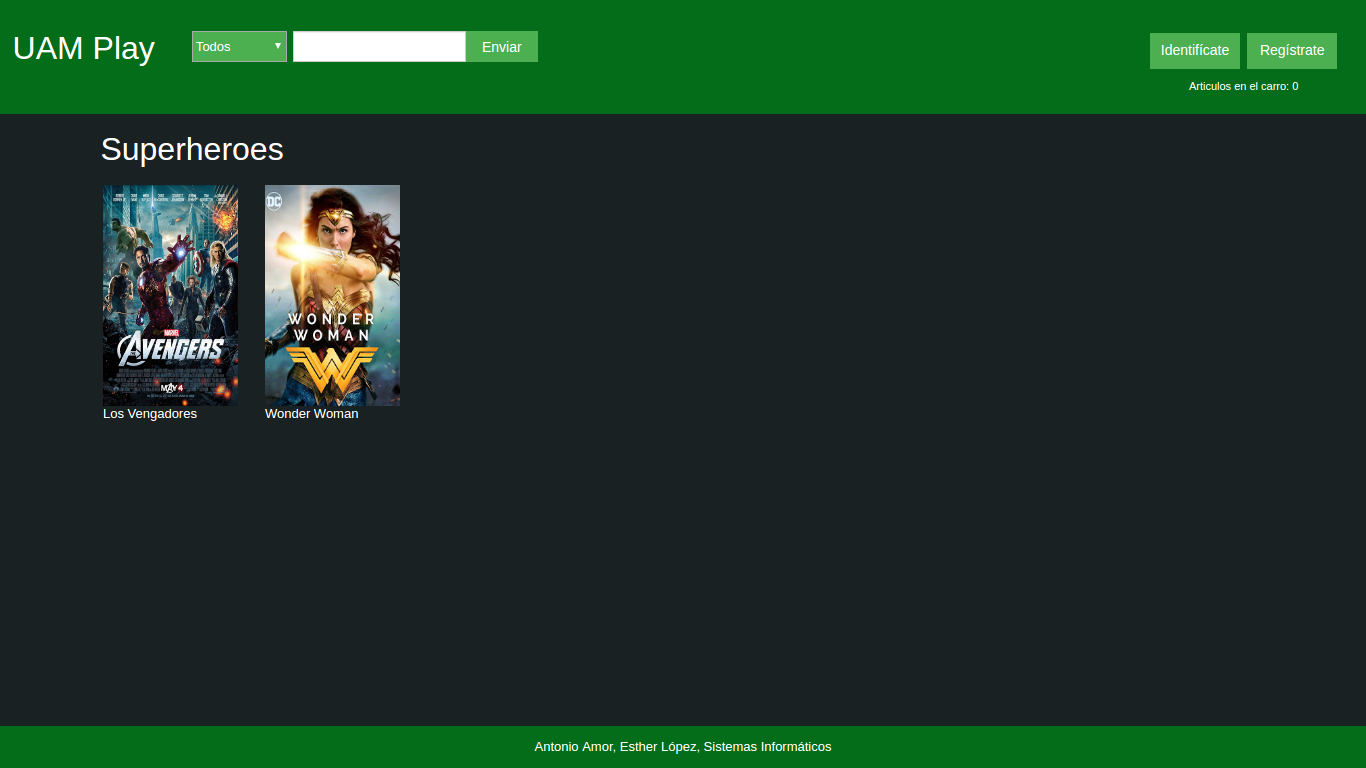
INSTRUCCIONES DE USO

Para acceder a la pagina web hay que acceder al directorio PHP/ una vez ahí el navegador ya reconoce a index.php y se puede empezar a navegar.

Index

Tal y como se especifica en el enunciado la pagina principal muestra el catalogo disponible en la aplicación, ademas de poder realizar busquedas y filtrar por categorias.

Un ejemplo de **filtrado** seria el siguiente, en el desplegable seleccionamos la categoria Superheroe.

El resultado es el siguiente:

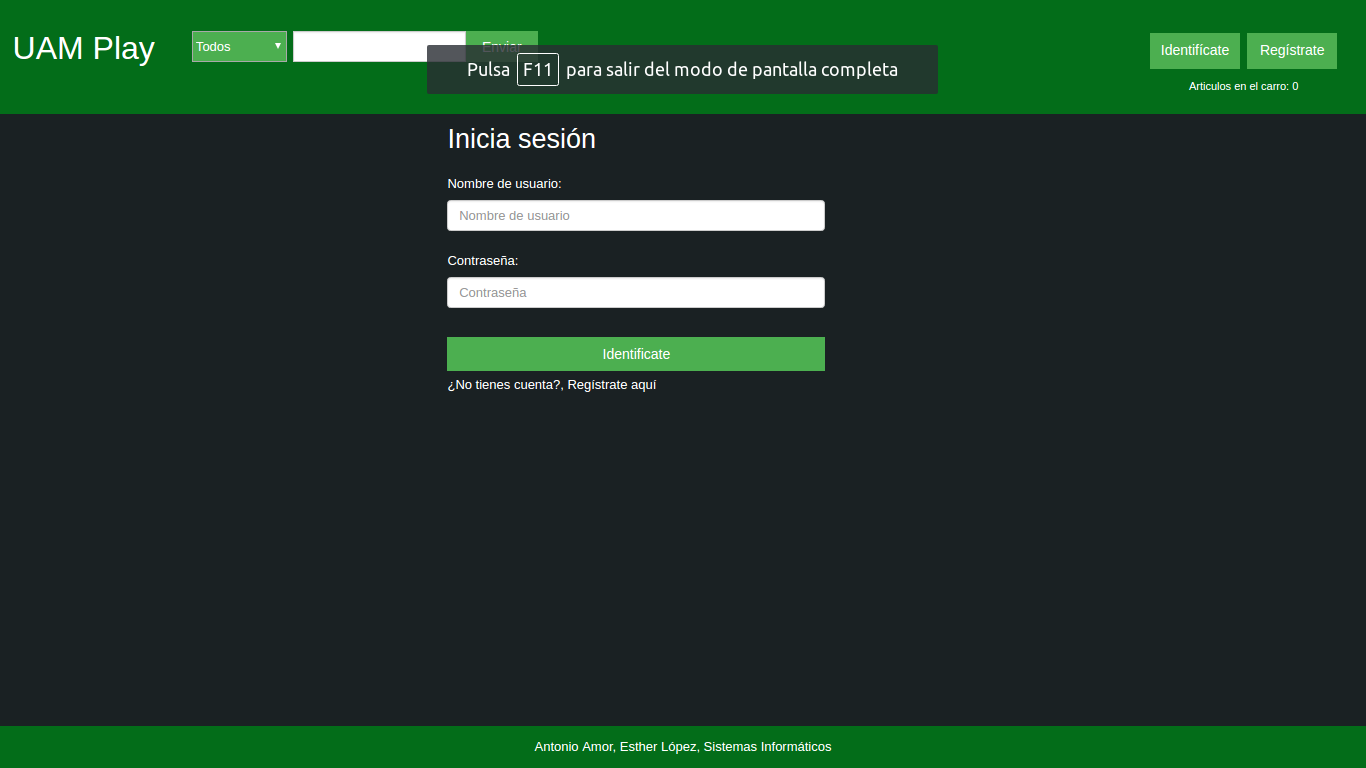
Un par de consideraciones:

Las categorías de filtrado posibles las hemos escrito a mano en lugar de ser leídas del fichero XML. Esta decisión de diseño se debe a que preferimos tener acotadas las categorías, evitando asiíla posible creación por error de nuevas categorias a la hora de introducir nuevas películas en catalogo.xml

Nótese que las búsquedas son CASE SENSIVITE. De manera que si buscamos ‘wonder woman’ en lugar de ‘Wonder Woman’ fallara la busqueda.

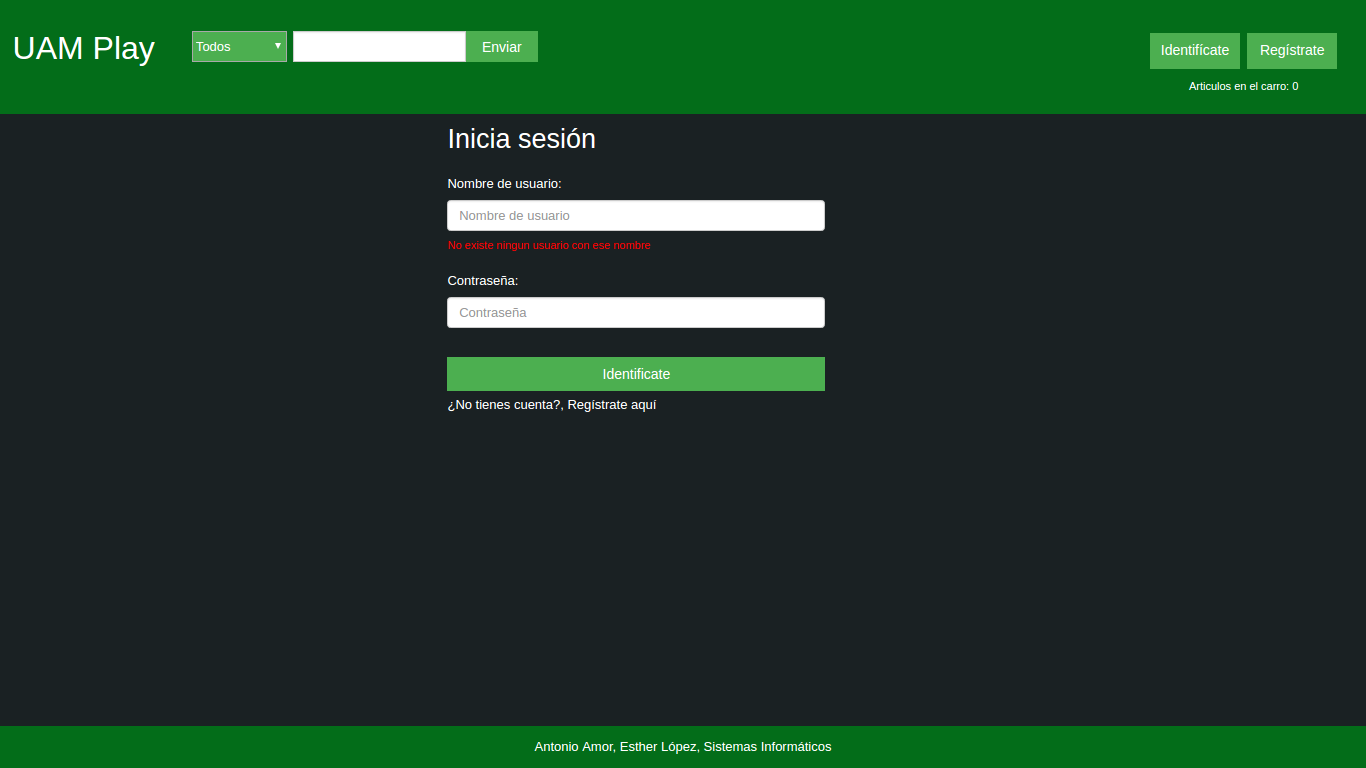
Todo esto puede ser realizado con o sin estar logeado, como puede observarse en los botones de la cabecera, que invitan a registarse o iniciar sesión.

Login

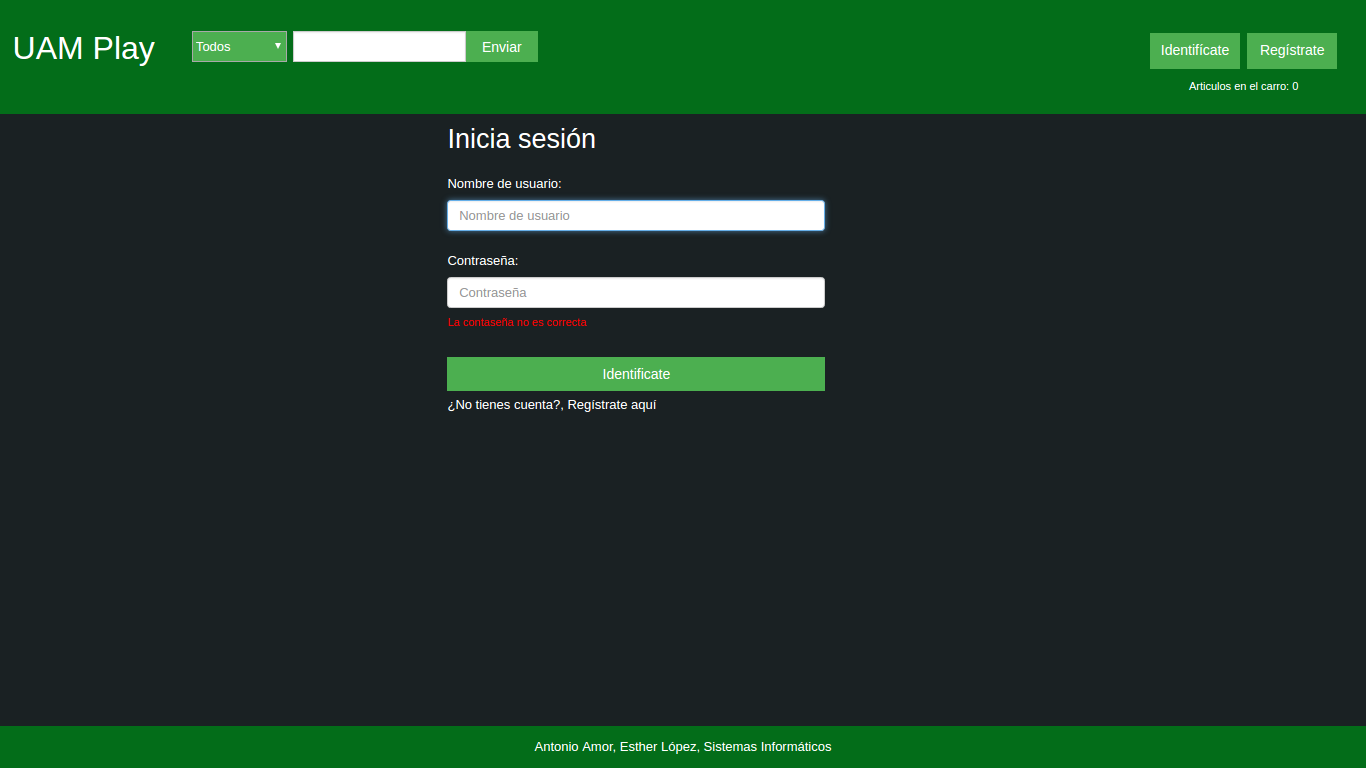
Haciendo clic en le botón de **Identificarse** llegamos a la siguiente pagina:

Como en cualquier otra web, al registrarnos se pueden producir dos errores:

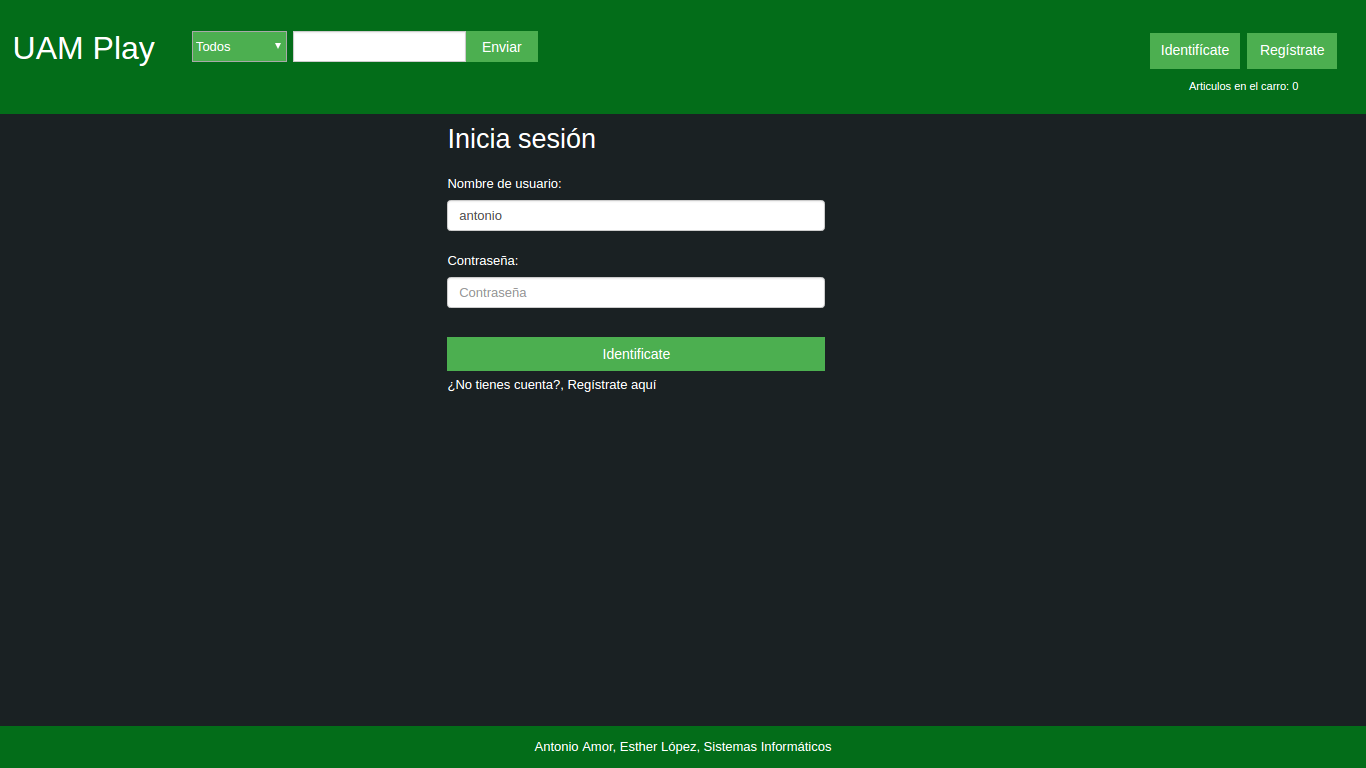
**Usuario inexistente**, para el que obtenemos el siguiente resultado:



**Contraseña incorrecta**, para el que obtenemos el siguiente resultado:

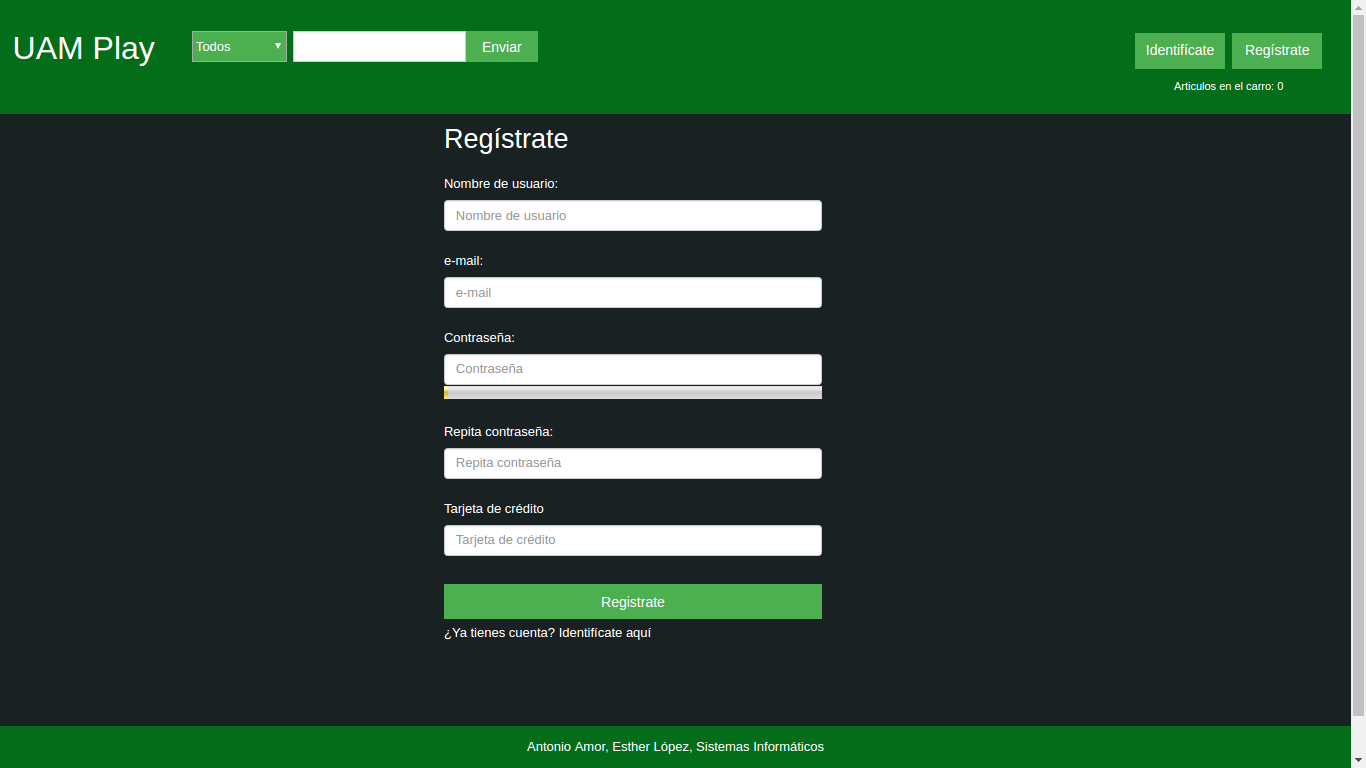


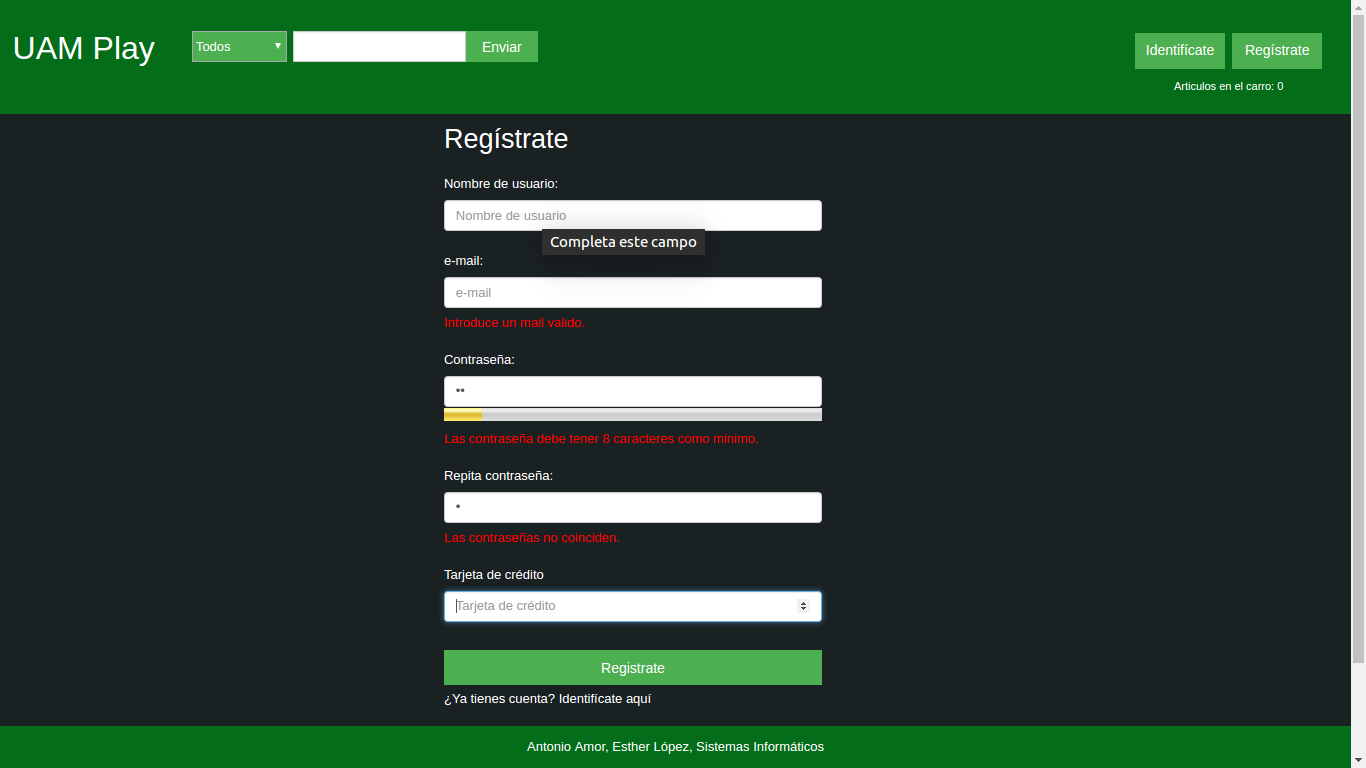
Pero si todo funciona correctamente volvemos a la pagina de index ya registrados.

Ademas se pide la funcionalidad de **desconexión**. Una vez desconectados aparece el nombre del usuario que estuvo logeado por ultima vez tal y como se solicita:

Register

Haciendo click en le boton de **Registrarse** llegamos a la siguiente pagina:

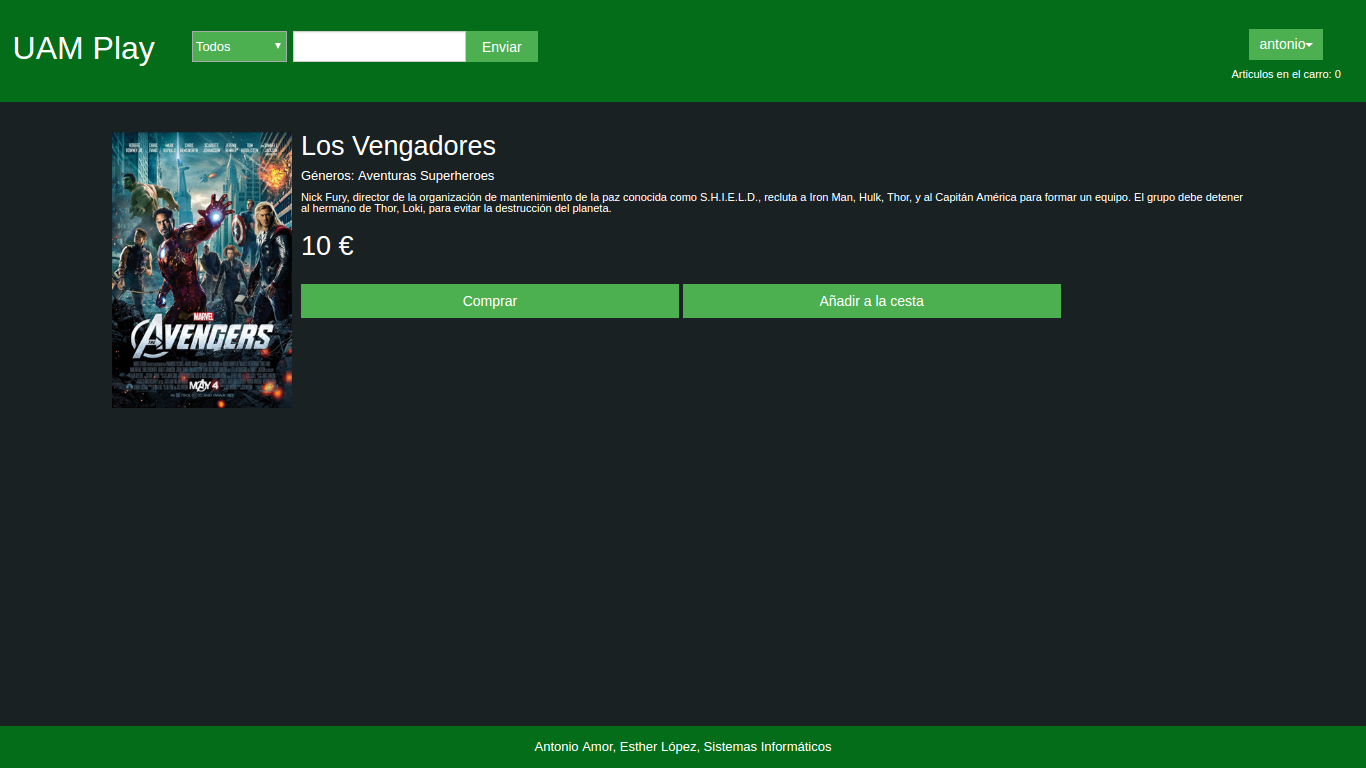


Aquí pueden producirse varios errores. En la siguiente captura se muestra un resumen de los **errores detectados por JS**:

Puede observarse como el JS comprueba que el correo tenga un formato correcto, que la contraseña tenga mas de 7 caracteres, que coincida con la repetición de contraseña y, ademas, mediante un sencillo algoritmo, conseguimos que la barra (<meter>) muestre la fortaleza de la contraseña.

Pero ademas se comprueba en el servidor otra vez los campos mediante PHP. Asi evitamos errores, por ejemplo los nombres de usuario tienen un conjunto de caracteres limitado a los validos en la creación de carpetas.

Detalles de la película

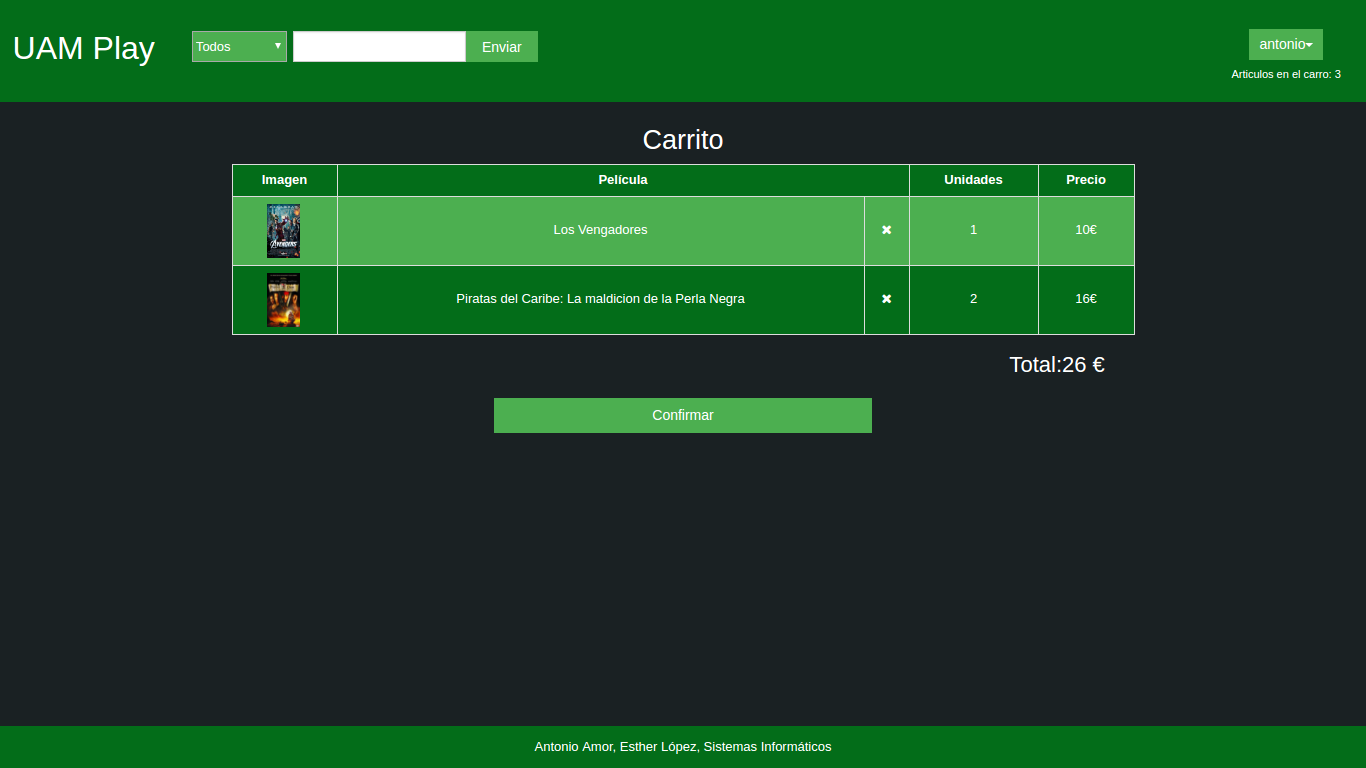
Una vez seleccionada una película en el index (ya sea antes de filtrar o no, y estando o no logueados), vamos a la siguiente pagina:

En ella podemos leer una breve descripción, ver el precio y podemos añadirla al carro(añadir la película a la lista de objetos que vamos a comprar y después vamos al index para seguir navegando) o comprarla(pulsando comprar se añade al carro y se va a la sección de finalización de compra)

Pulsando añadir al la cesta se incrementa el numero de objetos del carro, visible debajo del desplegable del usuario.

Pulsando comprar desde esta ventana (o carro desde cualquier ventana de la web) vamos a la sección de carro.

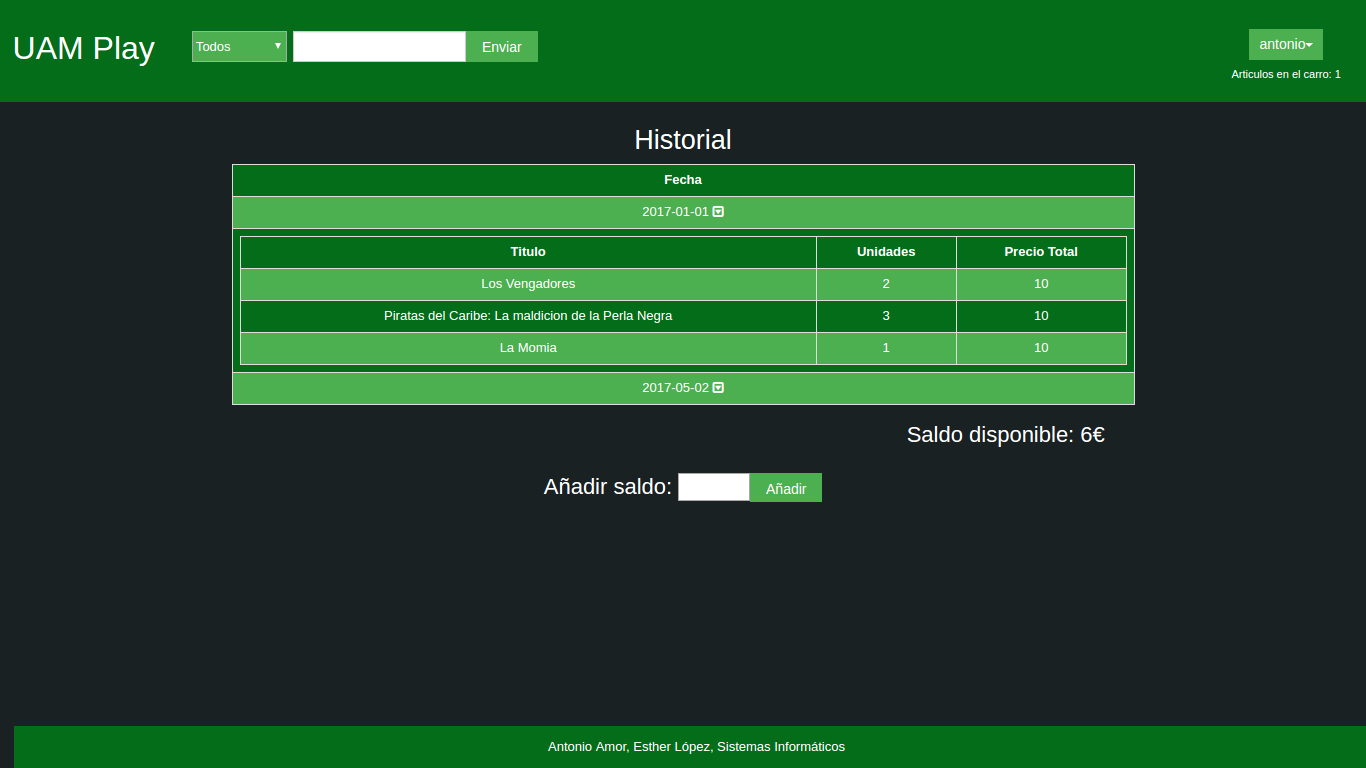
Carro

La sección del carro tiene el siguiente formato. Como puede observarse pueden añadirse mas de una unidad de cada película. Ademas, se pueden eliminar desde el unidades, de una en una, pulsando sucesivamente en la X. Ademas aparece el precio total de la películas (el precio de la película multiplicado por el numero de unidades)

Pulsando el botón confirmar se realizara la compra(si el saldo actual es mayor al precio dinal de la compra), añadiendo al historial del usuario el pedido los objetos del carro y reduciendo el precio del pedido del saldo disponible.

Historial

En la sección de historial se ven las compras realizadas por cada usuario.



Este podría ser un ejemplo. Como puede verse se organiza por días. Al pulsar en cada uno se nos muestra una nueva tabla con las películas compradas ese día y el dinero gastado.

Ademas es aqui donde un usuario aumenta su saldo simplemente escribiendo la cantidad que desea añadir en el cuadro de texto de la parte inferior.